

# Introduzione alla fisica

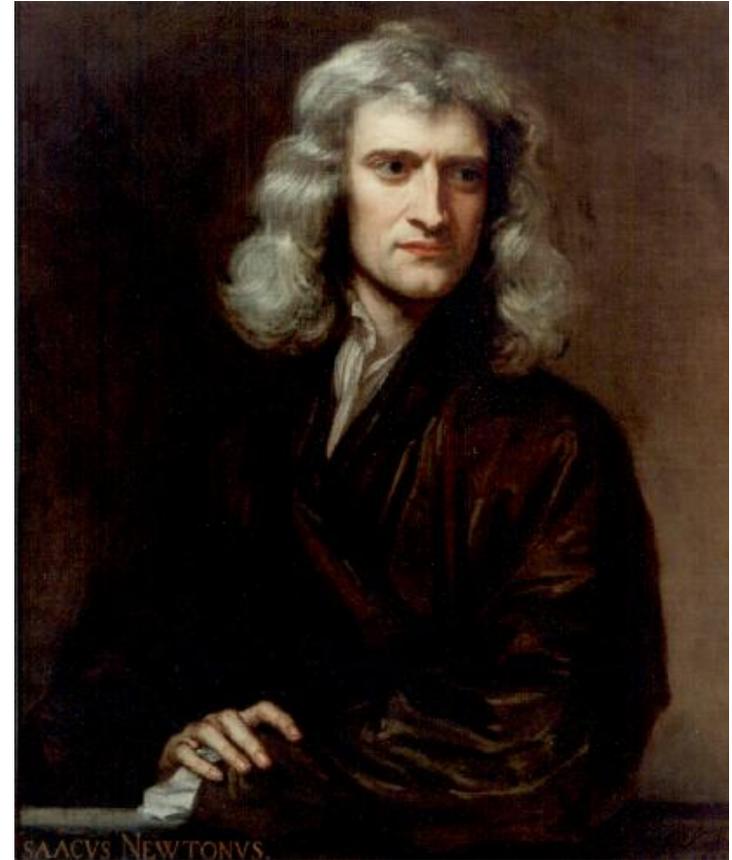
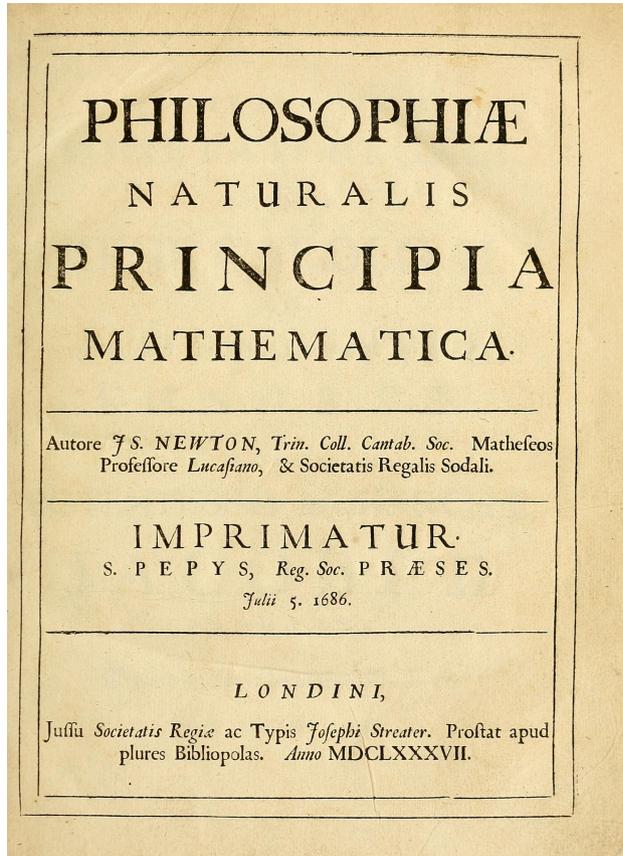
## 261SM

### Dinamica

Prof. Pierre Thibault  
[pthibault@units.it](mailto:pthibault@units.it)



# Dinamica



Isaac Newton (1643-1727)

# Le leggi di Newton

## Prima legge

*Ciascun corpo persevera nel proprio stato di quiete o di moto rettilineo uniforme, eccetto che sia costretto a mutare quello stato da forze impresse.*

## Seconda legge

*Il cambiamento di moto è proporzionale alla forza motrice impressa, ed avviene lungo la linea retta secondo la quale la forza è stata impressa.*

## Terza legge

*Ad ogni azione corrisponde una reazione uguale e contraria: ossia, le azioni di due corpi sono sempre uguali fra loro e dirette verso parti opposte.*

Fonte: [http://tesi.cab.unipd.it/45491/1/Francesco\\_Costa.pdf](http://tesi.cab.unipd.it/45491/1/Francesco_Costa.pdf)

# Massa e Forza

Massa:

\* Quantità di materia

\* Misura della resistenza alle variazioni di velocità  
massa "inerziale"

\* Proporzionale al peso  
"carica gravitazionale"      massa "gravitazionale"

Unità: kg

Forza:

\* Spinta che produce un cambiamento di moto di un corpo. → vettore      unità: Newton       $1N = \text{kg} \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$  4

# Le leggi di Newton

"principi della dinamica"

1. Se la forza risultante che agisce su un corpo è nulla, allora l'accelerazione di questo corpo è nulla ( $\vec{a} = 0$ )

↳ definizione di sistema di riferimento inerziale

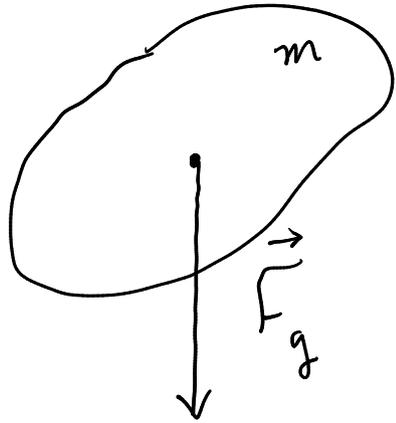
2. L'accelerazione di un corpo è proporzionale alla forza risultante su questo corpo

$$\sum \vec{F} = m\vec{a}$$

3. La forza esercitata da un corpo A su un corpo B è uguale in modulo e direzione e in verso opposto alla forza esercitata da B su A

$$\vec{F}_{AB} = -\vec{F}_{BA}$$

# Peso



$$\vec{F}_g = m\vec{g}$$

accelerazione  
gravitazionale

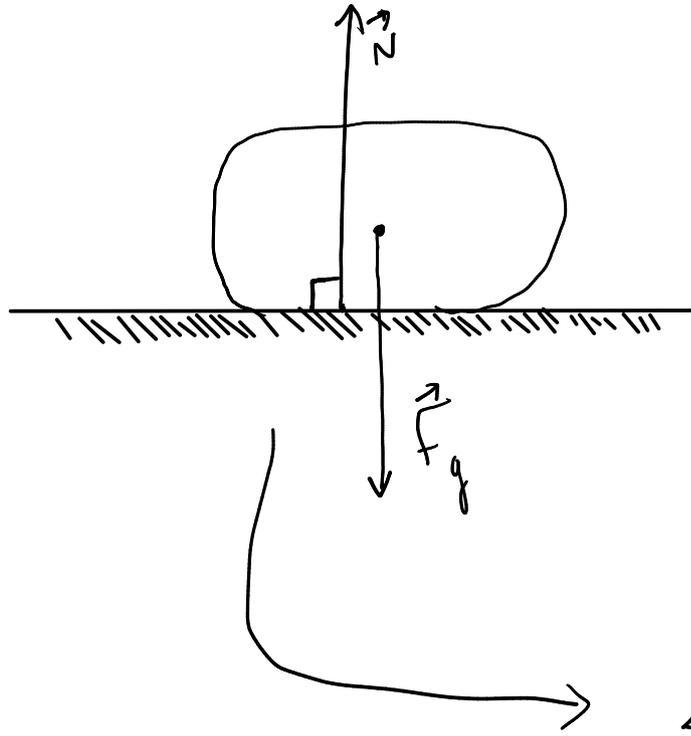
anche

campo gravitazionale  
alla superficie della terra

osservazione: anche se  $\vec{F}_g = m\vec{g}$  sembra simile a  $\vec{F} = m\vec{a}$ ,  
sono molto diverse.

$\vec{F}_g = m\vec{g}$  è un caso particolare della legge di  
gravitazione universale

# Forza normale



Caso particolare di forza di contatto:  
spinta da una superficie

"normale" perché perpendicolare  
alla superficie

$$\sum \vec{F} = \vec{F}_g + \vec{N} = m\vec{a} = 0$$

$$\vec{F}_N = -\vec{F}_g$$

# Diagramma di corpo libero

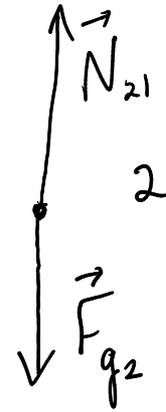
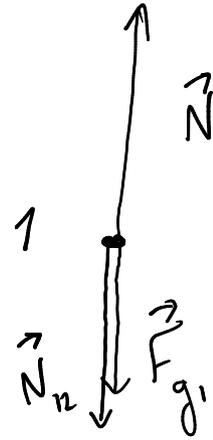
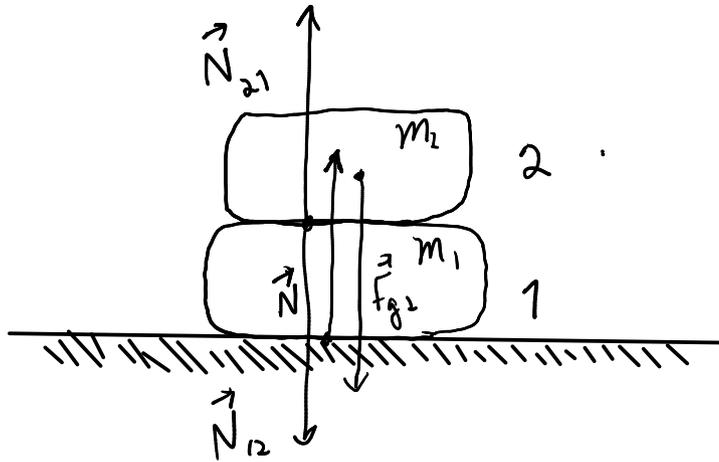
\* ogni corpo rappresentato da un punto

\* comporta tutte, ma solo, le forze che sono applicate sul corpo.

~~- velocità~~

~~- forza applicata dal corpo su un altro corpo~~

# Forza normale



\* 2<sup>a</sup> legge:

$$\rightarrow 1): \sum \vec{F} = \vec{N} + \vec{N}_{12} + \vec{F}_{g1} = m_1 \vec{a}_1 = 0$$

$$2): \sum \vec{F} : \vec{N}_{21} + \vec{F}_{g2} = m_2 \vec{a}_2 = 0$$

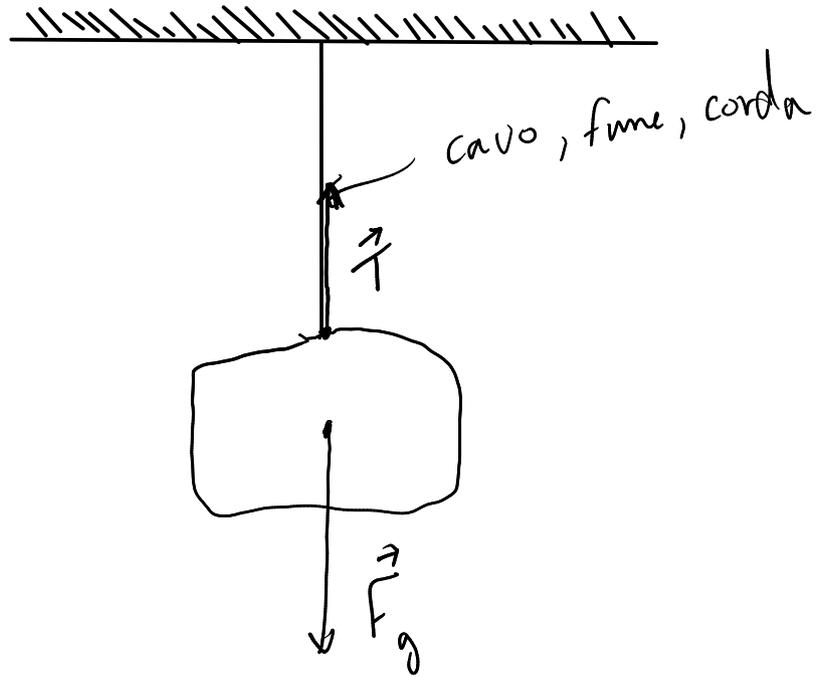
$$\vec{N} = -\vec{F}_{g1} - \vec{N}_{12} = -m_1 \vec{g} + \vec{N}_{21} = -m_1 \vec{g} - \vec{F}_{g2} = -m_1 \vec{g} - m_2 \vec{g} = -(m_1 + m_2) \vec{g}$$

\* 3<sup>a</sup> legge:  $\vec{N}_{12} = -\vec{N}_{21}$

\* Peso:  $\vec{F}_{g1} = m_1 \vec{g}$   
 $\vec{F}_{g2} = m_2 \vec{g}$

# Tensione

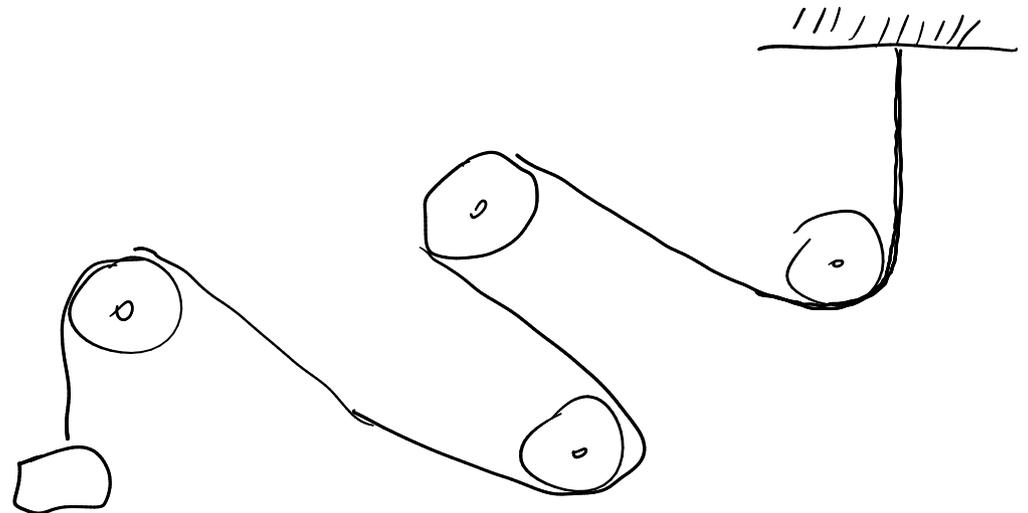
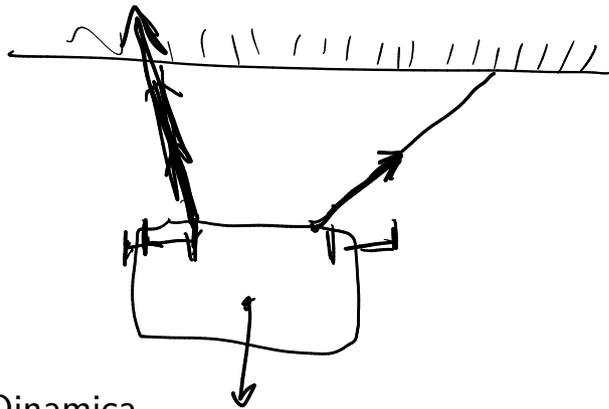
idealizzazione: fune senza massa



forza esercitata da una fune, ...

\* :  $\vec{T}$  è sempre parallela alla corda

\* :  $|\vec{T}|$  è uguale lungo tutta la corda.



# Strategie per la risoluzione di problemi

## 1. Visualizza

- Crea un'immagine mentale del problema
- Identifica i concetti che possono essere utili
- Reformula la domanda nelle tue proprie parole, ed in termini che possono essere calcolati.

## 2. Descrivi

- Fai diagrammi, incluso diagrammi di corpi liberi.
- Scegli un sistema di coordinate che ti sembra appropriato
- Nomina le quantità che sembrano importanti nel problema
- Identifica le quantità da trovare per dare la soluzione al problema.

# Strategie per la risoluzione di problemi

## 3. Fai un piano

- Trasferisci i concetti in forma matematica
- Puoi partire dalla soluzione e lavorare in retromarcia, oppure partire da quello che sai verso quello che cerchi.

## 4. Esegui il piano

- Risolvi i sistemi di equazioni
- Verifica le unità
- Se hai valori numerici, ora è il tempo di sostituirli.

# Strategie per la risoluzione di problemi

## 5. Valuta la soluzione

- La soluzione risponde alla domanda fatta?
- Se puoi, valida il risultato testando casi limite
- Il risultato è ragionevole?
- Il risultato è completo?

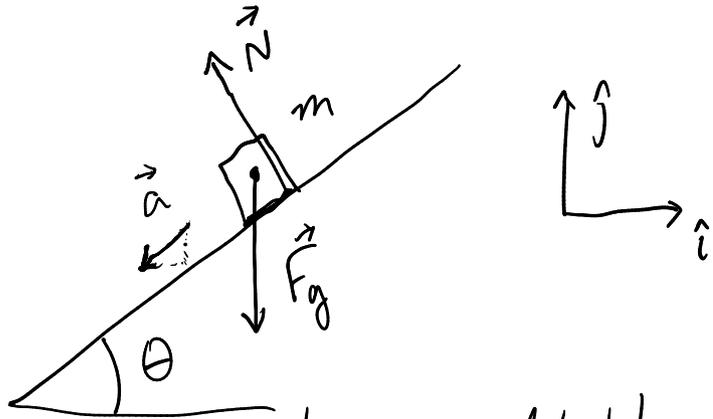
## 6. Cambia piano se necessario

- Altra strategia?
- Altro sistema di coordinate o di riferimento?

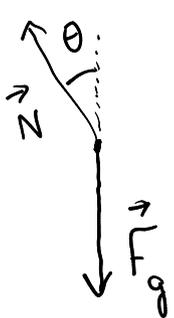
# Strategie per la risoluzione di problemi

- 1. Visualizza**
- 2. Descrivi**
- 3. Fai un piano**
- 4. Esegui il piano**
- 5. Valuta la soluzione**
- 6. Cambia il piano se necessario**

# Esempi



- 1) Qual è l'accelerazione del blocco?
- 2) Qual è il modulo della forza normale?



2<sup>a</sup> legge:  $\vec{F}_g + \vec{N} = m\vec{a}$

$$\vec{F}_g = m\vec{g} = -mg\hat{j}$$

$$\vec{N} = ?$$

$$N_x\hat{i} + N_y\hat{j}$$

$$-mg\hat{j} + \vec{N} = ma_x\hat{i} + ma_y\hat{j}$$

vincolo: accelerazione  $\perp$  alla superficie è nulla.

il moto è lungo la superficie

$$N_x = ma_x$$

$$-mg + N_y = ma_y$$

$$N_x = -N\sin\theta \quad N_y = N\cos\theta$$

$$\frac{a_y}{a_x} = \tan\theta \Rightarrow \vec{N} \cdot \vec{a} = 0$$

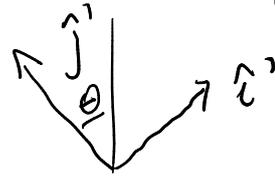
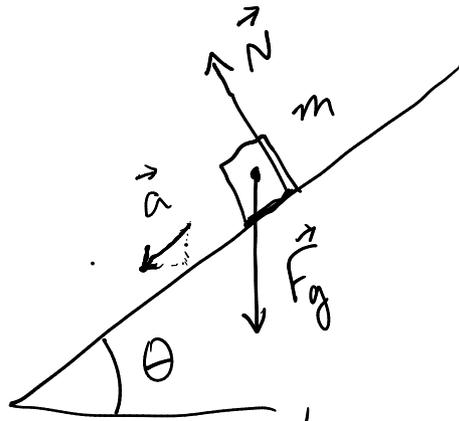
$$N_x a_x + N_y a_y = 0$$

# Esempi

$$-N \sin \theta a_x + N \cos \theta a_y = 0$$

⋮

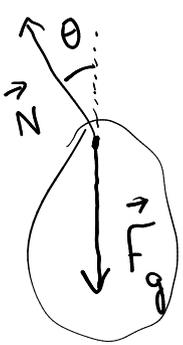
# Esempi



$$a_{x'} = -g \sin \theta$$

$$N = mg \cos \theta$$

- 1) Qual è l'accelerazione del blocco?
- 2) Qual è il modulo della forza normale?



$$2^a \text{ legge: } \vec{F}_g + \vec{N} = m\vec{a}$$

$$\hat{j}': -mg \cos \theta + N = 0$$

$$\hat{i}': -mg \sin \theta = ma_{x'}$$

# Esempi

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j}$$

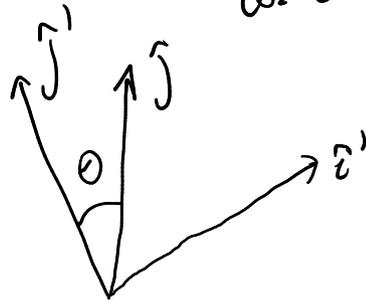
$$v_x = \vec{v} \cdot \hat{i}$$

$$\vec{F}_g = -mg \hat{j}$$

$$\hat{j}'; \quad \vec{F}_g \cdot \hat{j}'$$

componente di  $\vec{F}_g$  nella  
direzione  $\hat{j}'$

$$\vec{F}_g \cdot \hat{j}' = -mg \underbrace{\hat{j} \cdot \hat{j}'}_{\cos \theta} = -mg \cos \theta$$



$$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cos \theta$$

# Attrito

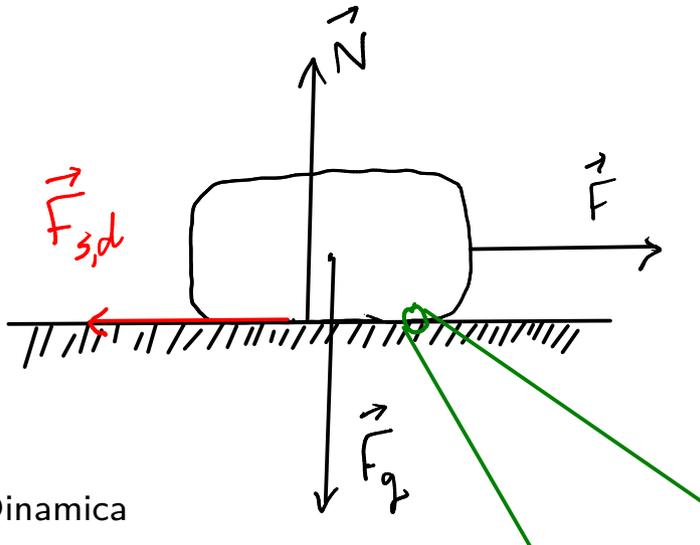
Ricorda: Forza normale:

- \* perpendicolare alla superficie
- \* modulo tale che il moto è vincolato, permesso solo parallelamente alla superficie

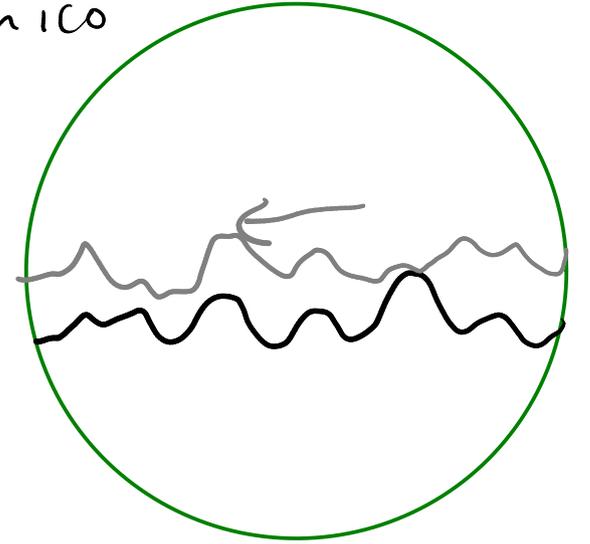
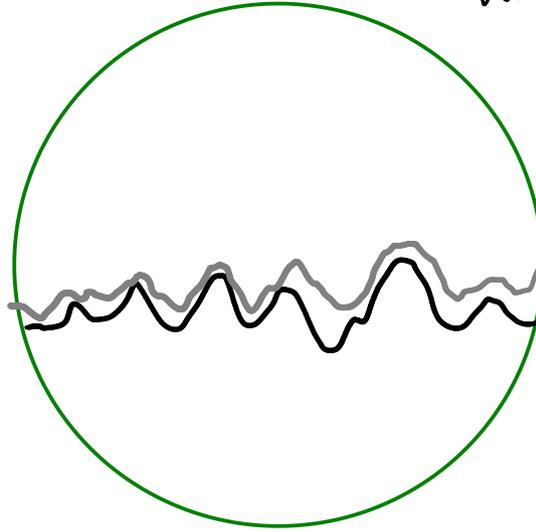
Forza di attrito

- \* parallela alla superficie

- \* modulo  $\left\{ \begin{array}{l} \text{tale che il moto è vincolato} \\ \text{(attrito statico)} \\ \text{proporzionale alla forza normale} \\ \text{(attrito dinamico)} \end{array} \right.$



# Attrito statico e ~~cinetico~~ dinamico



\* Attrito dinamico

$$F_d = \mu_d N$$

$\mu_d$  costante di proporzionalità

$\mu_d$ : coefficiente di attrito dinamico  
→ senza unità!

# Attrito statico e ~~cinetico~~ dinamico

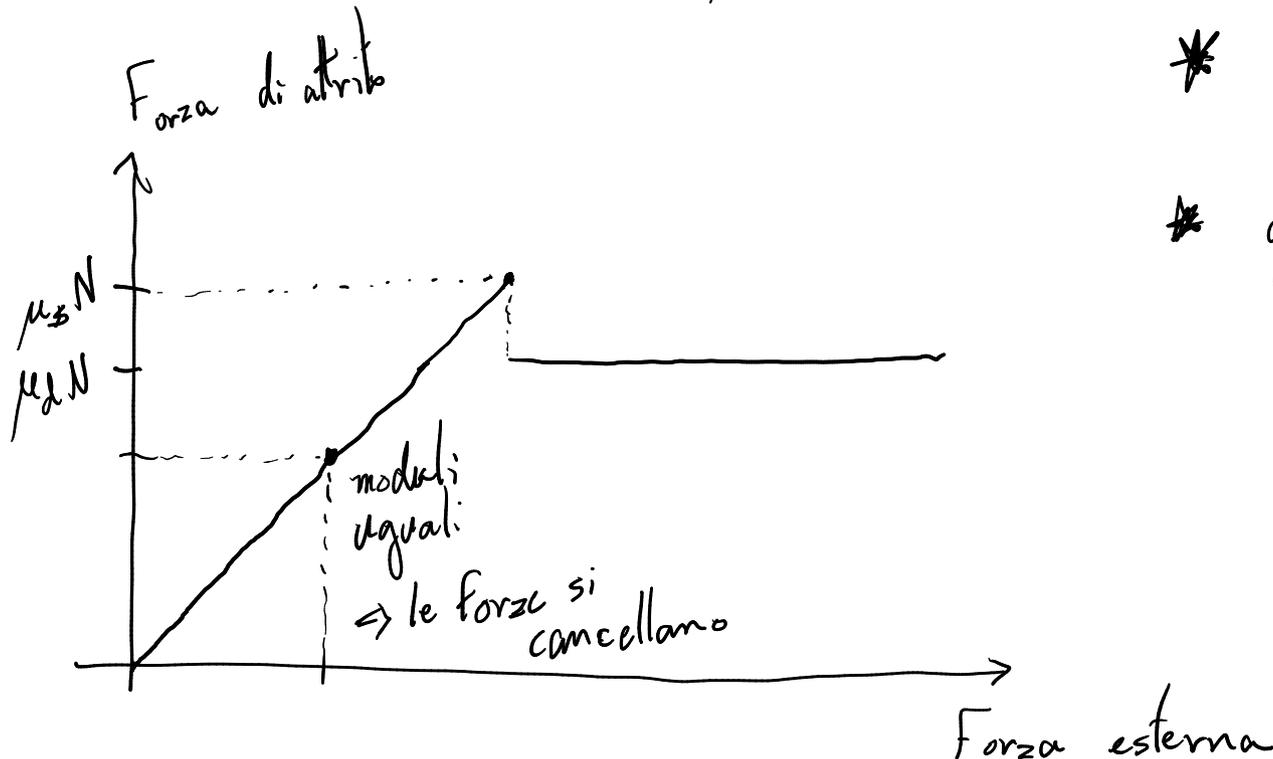
\* Attrito statico

$$F_s \leq \mu_s N$$

$\mu_s$ : coefficiente di attrito statico

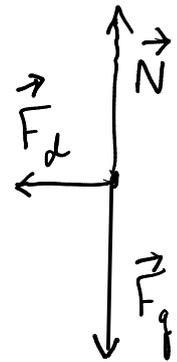
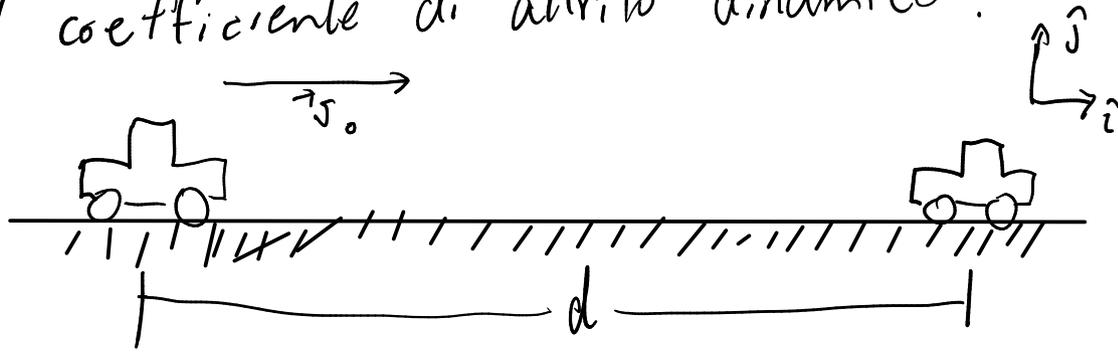
\* in generale:  $\mu_s > \mu_d$

\* quasi sempre:  
 $\mu_s / \mu_d < 1$



# Esempio 1

Una macchina richiede 70 m per fermarsi partendo da una velocità di  $100 \text{ km/h}$  (slittando sulla strada, ruote ferme). Qual è il coefficiente di attrito dinamico?



2<sup>a</sup> legge:  $\Sigma \vec{F} = m\vec{a}$

$$m\vec{a} = \vec{F}_g + \vec{N} + \vec{F}_d$$

moto orizzontale:  $\vec{a} = a_x \hat{i}$

$$-mg + N = 0 \Rightarrow N = mg$$

la componente x di  $\vec{F}_d$  è  $-|\vec{F}_d|$

$$ma_x = -F_d$$

$$= -\mu_d N$$

$$= -\mu_d mg$$

$$a_x = -\mu_d g$$

$$|a_x| =$$

## Esempio 2

possiamo usare  $v^2 - v_0^2 = 2a(x - x_0)$  perché  $a$  è costante

$$\downarrow$$
$$0 - v_0^2 = 2a_x d \quad \Rightarrow \quad a_x = -\frac{v_0^2}{2d}$$

$$\mu_d = \frac{|a_x|}{g} = \frac{v_0^2}{2gd} = \boxed{0,56}$$

$$d = \frac{v_0^2}{2g\mu_d}$$

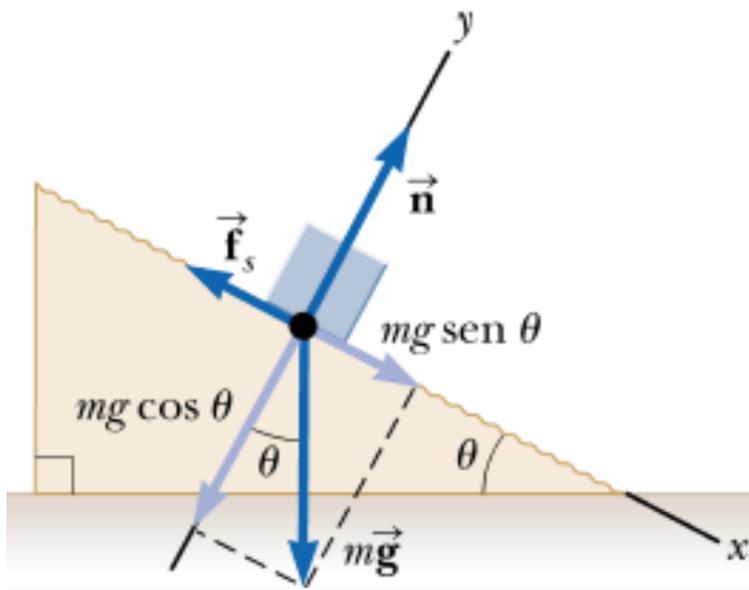
altro risultato interessante:  
distanza di frenata

- ↳ indipendente dalla massa
- ↳ proporzionale al quadrato della velocità

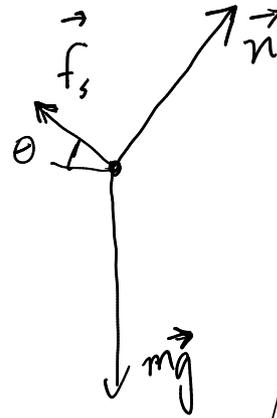
# Esempio 2

	$\mu_s$	$\mu_d$
Gomma su cemento	1.0	0.8
Acciaio su acciaio	0.74	0.57
Alluminio su acciaio	0.61	0.47
Vetro su vetro	0.94	0.4
Rame su acciaio	0.53	0.36
Legno su legno	0.25-0.5	0.2
Legno cerato su neve bagnata	0.14	0.1
Metallo su metallo (lubrificato)	0.15	0.06
Legno cerato su neve secca	—	0.04
Teflon su teflon	0.04	0.04
Ghiaccio su ghiaccio	0.1	0.03
Giunti sinoviali negli uomini	0.01	0.003

# Esempio 2



$$f_s \leq \mu_s n$$



2<sup>a</sup> legge:

$$\vec{f}_s + \vec{n} + m\vec{g} = m\vec{a} = 0$$

$$|\vec{f}_s| = mg \sin \theta_c$$

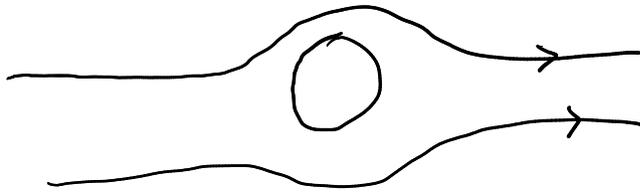
$$n = mg \cos \theta_c$$

$$\mu_s n = mg \sin \theta_c$$

$$\mu_s = \tan \theta_c$$

# Attrito dovuto a un fluido (resistenza)

1) A velocità "bassa", densità "bassa"  
⇒ flusso laminare



legge di Stoke:  $\vec{F} = -b\vec{v}$

coefficiente ↗

commento: equazione utile ma raramente applicabile

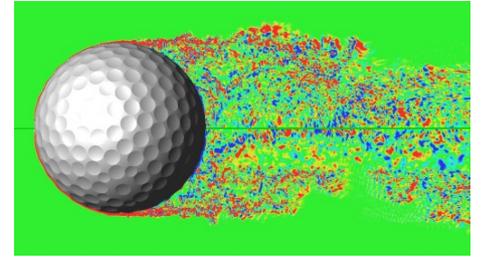
2) flusso turbolento

$$F_r = \frac{1}{2} \rho A C_D v^2$$

densità del fluido

area di proiezione dell'oggetto

direzione della forza =  $-\frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}$

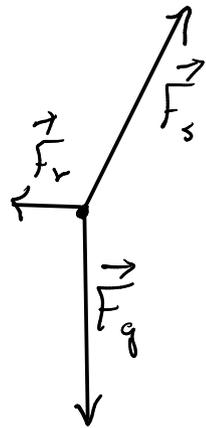
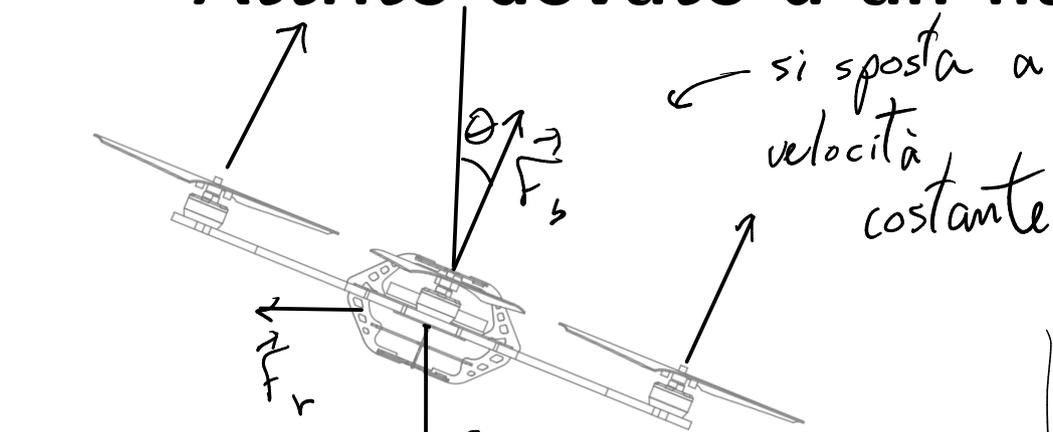


Fonte: <https://seed.golf/2017/02/10/golf-ball-dimple-configuration/>

velocità

coefficiente di resistenza "Drag"

# Attrito dovuto a un fluido (resistenza)



$$\vec{F}_s + \vec{F}_g + \vec{F}_r = m\vec{a} = 0$$

$$\hat{j}: -mg + F_s \cos \theta = 0$$

$$\hat{i}: -bv + F_s \sin \theta = 0$$

$$\Rightarrow \tan \theta = \frac{bv}{mg}$$



$$\text{All'equilibrio: } \vec{a} = 0 \quad \vec{F}_g + \vec{F}_r = 0$$

$$mg = \frac{1}{2} \rho A C_D v^2$$

$$v = \sqrt{\frac{2mg}{\rho A C_D}}$$

eg.  $m = 70 \text{ kg}$   $C_D = 0,8$   $v = 55 \text{ m/s}$   
 $\rho = 1,2 \text{ kg/m}^3$   $A = 0,5 \text{ m}^2$

Ricordo: moto con accelerazione costante:

$$a = \frac{dv}{dt} \rightarrow v(t) = \int a dt = at + c$$

Adesso sappiamo:  $\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m}$

esempio: caduta libera con resistenza dell'aria

equazione differenziale



$$m\vec{a} = m\vec{g} + F_r \hat{j}$$

$$a_y = -g + \frac{F_r}{m}$$

$$a_y = -g + \frac{1}{2m} \rho A C_D v^2$$

$$\frac{d^2 y}{dt^2} = -g + \alpha \left( \frac{dy}{dt} \right)^2$$

$$\alpha = \frac{1}{2m} \rho A C_D$$

$$F_r = \frac{1}{2} \rho A C_D v^2$$

tempo  $\Delta t$  piccolo:  $\vec{a}$  quasi costante

$$\Rightarrow \vec{r}(t+\Delta t) \approx \vec{r}(t) + \vec{v}(t)\Delta t + \frac{1}{2}\vec{a}\Delta t^2$$

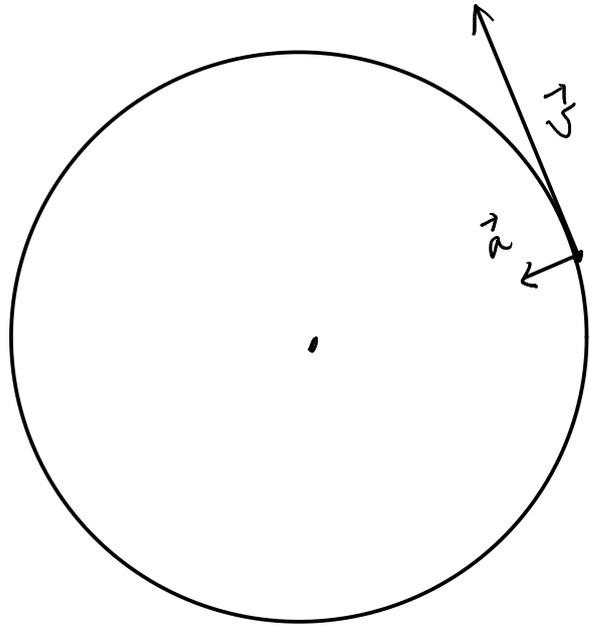
$$\vec{v}(t+\Delta t) \approx \vec{v}(t) + \vec{a}\Delta t$$

$$\vec{F}_r = F_r \cdot \frac{-\vec{v}}{|\vec{v}|} = -\frac{1}{2}\rho AC_0 \cancel{|\vec{v}|} \vec{v}$$

$$= -\frac{1}{2}\rho AC_0 |\vec{v}| \vec{v}$$

Integrazione di  
Euler

# Dinamica del moto circolare



Già visto :  $a = \frac{v^2}{R} = \omega^2 R$

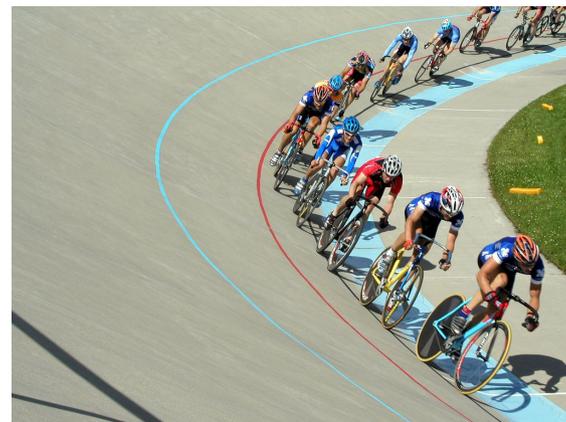
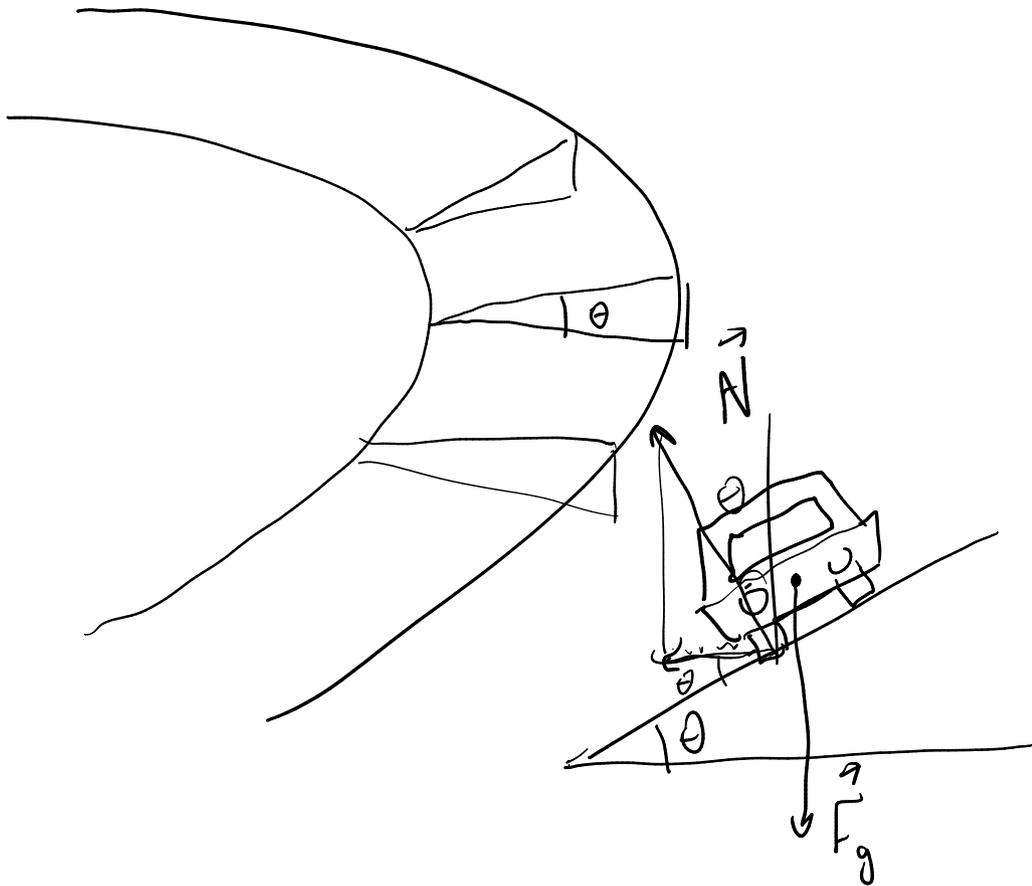
Forza necessaria per mantenere il moto circolare?

$$F_c = \frac{mv^2}{R} \quad \text{orientata verso il centro}$$

↑  
"Forza centripeta"

descrizione della direzione e verso della forza, non della natura della forza.

# Dinamica del moto circolare



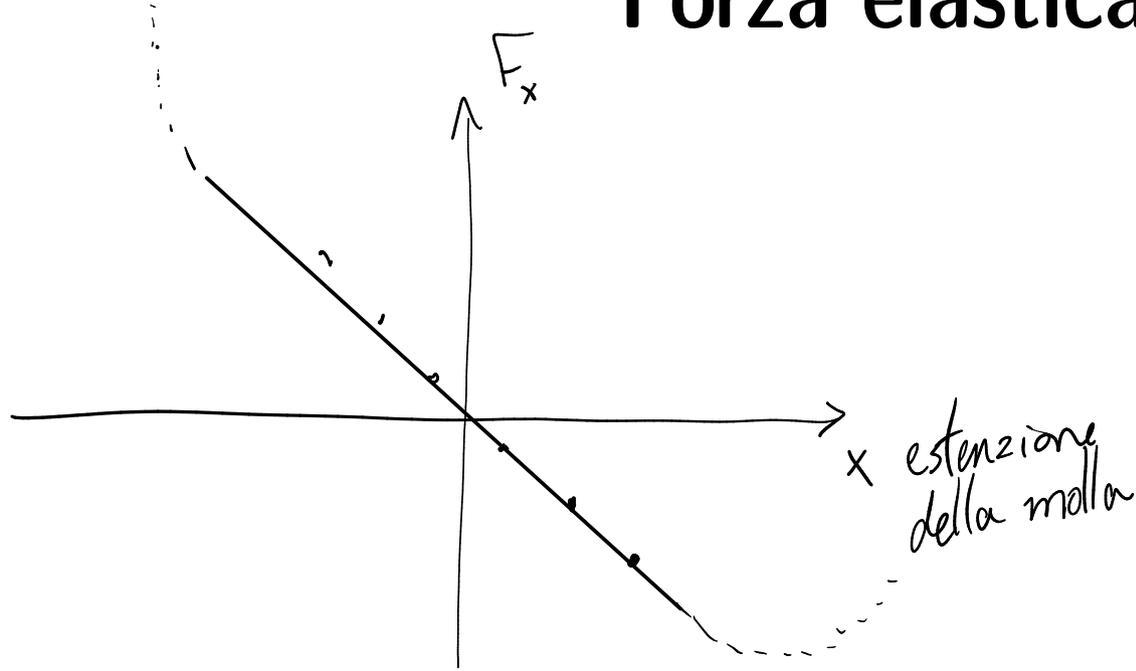
Componente orizzontale:

$$N \sin \theta = \frac{mv^2}{R}$$

verticale  $N \cos \theta = mg$

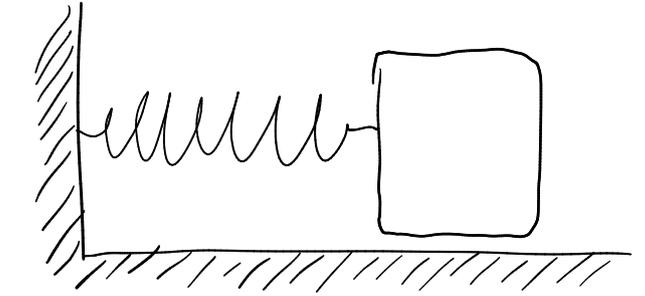
$$\tan \theta = \frac{v^2}{Rg}$$

# Forza elastica



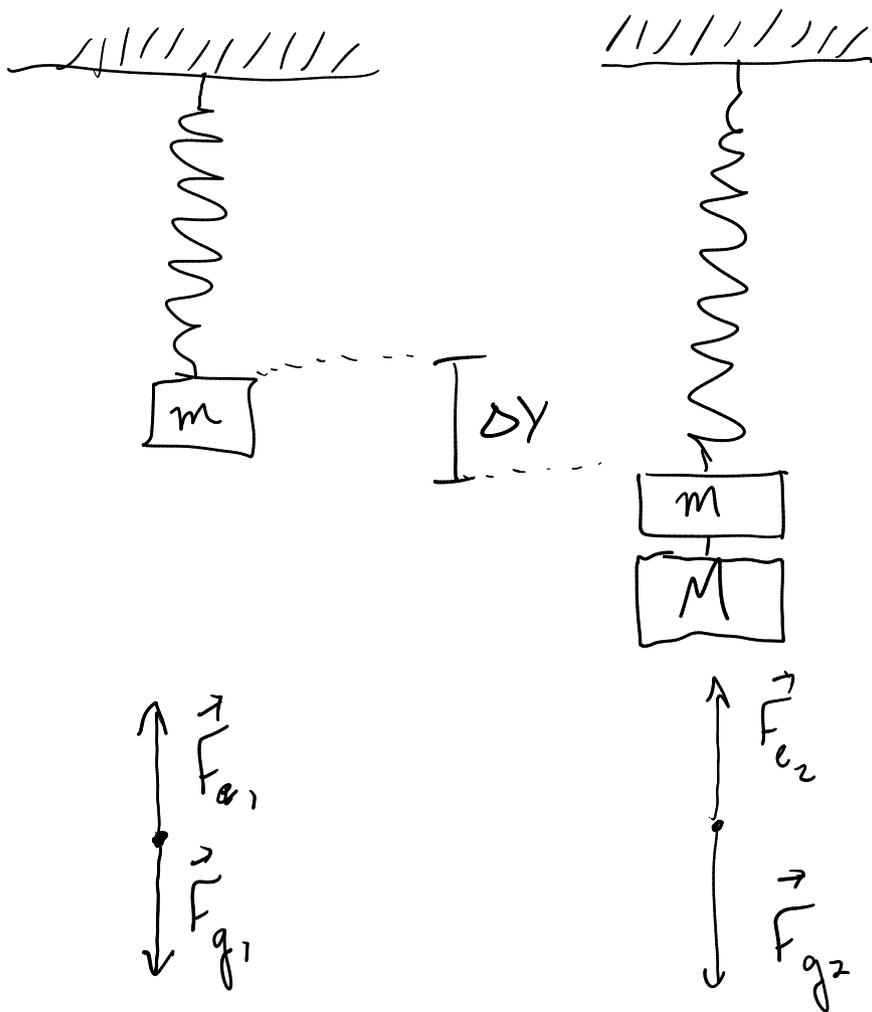
$$F_x = -kx \quad \text{legge di Hooke}$$

$\uparrow$  modello



In verità  $F_x(x)$  è più complicata ma  $F_x = -kx$  è una buona approssimazione per piccoli spostamenti!

# Forza elastica



$$* \quad \vec{F}_{e_1} + \vec{F}_{g_1} = 0$$

$$** \quad \vec{F}_{e_2} + \vec{F}_{g_2} = 0$$

$$* \quad |F_{e_1}| = k \Delta y_0 = mg$$

$$** \quad |F_{e_2}| = k(\Delta y_0 + \Delta y) = (m+M)g$$

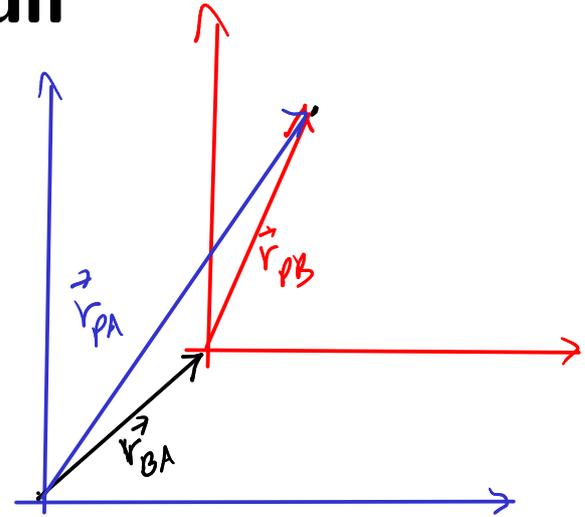
$$\Delta y = \frac{Mg}{k}$$

# Sistemi non-inerziali

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{r}_{BA}$$

$$\vec{v}_{PA} = \vec{v}_{BA} + (\vec{v}_{PB} + \text{rotazione})$$

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{BA} + \vec{a}_{PB} + (\text{rotazione})$$



$$\vec{F} = m \vec{a}_{PA}$$

$$\vec{F} = m \vec{a}_{PB} + m \vec{a}_{BA}$$

$$m \vec{a}_{PB} = \vec{F} - \underbrace{m \vec{a}_{BA}}_{\text{forza apparente}}$$

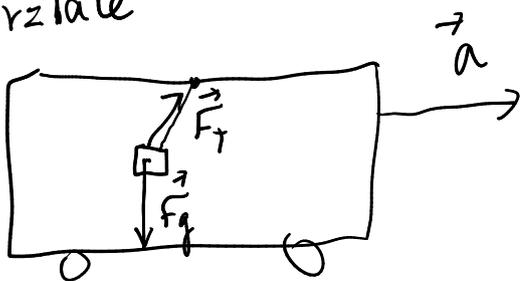
A: inerziale

B: non-inerziale ( $\vec{a}_{BA} \neq 0$ )

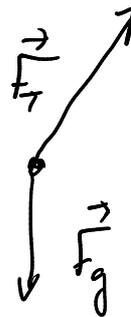
lineare:  $\vec{a}_{PB} = \vec{a}_{PA} - \vec{a}_{BA}$

# Sistemi non-inerziali

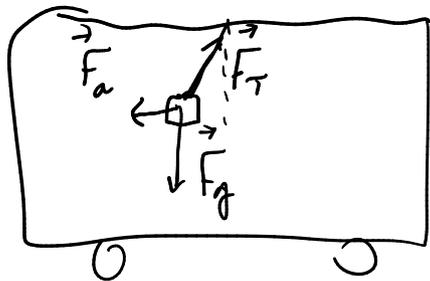
Inerziale



$$\vec{F}_T + \vec{F}_g = m\vec{a}$$

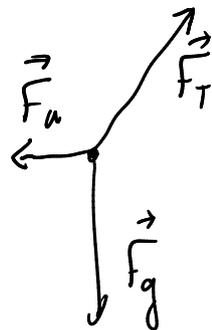


Non-inerziale



$$\vec{F}_T + \vec{F}_g + \vec{F}_a = 0$$

$$\vec{F}_a = -m\vec{a}$$





# Forze macroscopiche, forze fondamentali

Forze macroscopiche  
(forze di contatto)

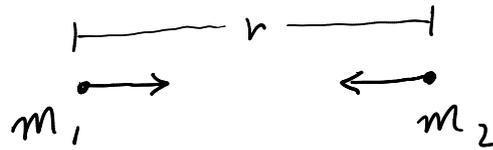
- \* forza normale
- \* forza di tensione
- \* forza di attrito
- \* resistenza dell'aria
- \* forza elastica

forze fondamentali:

- \* forza gravitazionale
  - \* forza elettrica
  - \* forza debole
  - \* forza forte
- ) fisica quantistica

# Forze macroscopiche, forze fondamentali

Legge di gravitazione universale:



$$F_{12} = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

Isaac Newton:

Una teoria unica  
descrive sia la caduta  
dei corpi sulla terra  
che il movimento dei astri

Qual è l'accelerazione centripeta della luna?

$$a_c = \frac{v^2}{R} = \omega^2 R$$

$$T = 27,3 \text{ giorni}$$

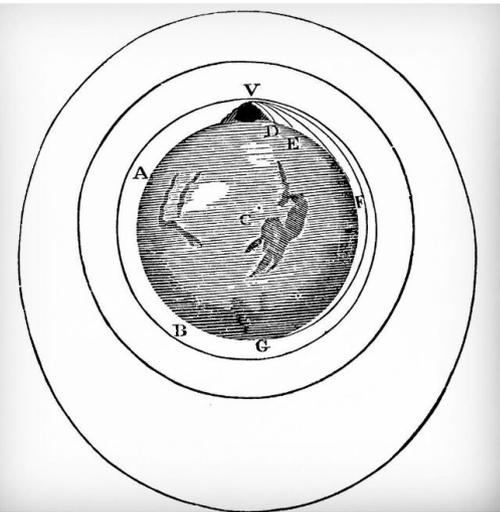
$$\omega = \frac{2\pi}{T} = 2.66 \times 10^{-6} \text{ s}^{-1}$$

$$R_L = 385\,000 \text{ km}$$

# Forze macroscopiche, forze fondamentali

$$a_c = \omega^2 \cdot R_L = 2,73 \times 10^{-3} \text{ m/s}^2$$

alla superficie della terra:  $g = 9,8 \text{ m/s}^2$



$$\frac{a(R_T)}{a(R_L)} \approx 3600$$

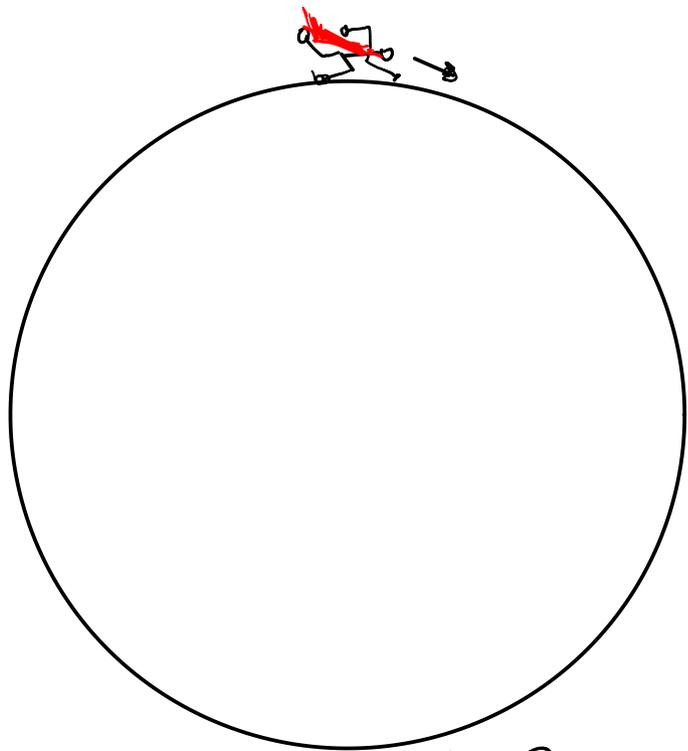
$$\frac{R_L}{R_T} = 60$$

Forza  $\propto \frac{1}{d^2}$

$$F_g = mg = \left( \frac{Gm_T}{R_T^2} \right) m$$

Esperimento di Cavendish:

$$G = 6,67 \times 10^{-11} \frac{\text{m}^3}{\text{s}^2 \text{ kg}}$$



A che velocità deve correre superman per entrare in orbita soltanto alzando i piedi?



$$\frac{G m_T m}{R_T^2} = m \frac{v^2}{R_T}$$

Il periodo dell'orbita?

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{2\pi R_T}{v}$$
$$= 2\pi \sqrt{\frac{R_T}{g}} = 84 \text{ minuti}$$

$$v = \sqrt{\frac{G m_T}{R_T}} = \sqrt{g R_T}$$
$$\approx 28\,000 \text{ km/h}$$

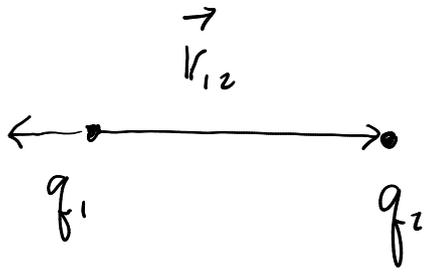
# Leggi di Keplero



Johannes Kepler (1571-1630)

- 1) Tutti I pianeti si muovono lungo orbite ellittiche di cui il Sole occupa uno dei fuochi.
- 2) La congiungente un pianeta con il Sole spazza aree uguali in intervalli di tempo uguali.
- 3) Il quadrato del periodo di un qualunque pianeta è proporzionale al cubo della distanza media del pianeta dal Sole.

# Interazioni elettrostatiche



$$\vec{F}_{12} = -k_e \frac{q_1 q_2}{|r_{12}|^2} \overbrace{\frac{\vec{r}_{12}}{|r_{12}|}}^{\text{versore}}$$

Forza elettrica / gravitazionale per

Protone :  $m_p = 1,672 \times 10^{-27} \text{ kg}$

Elettrone :  $m_e = 9,109 \times 10^{-31} \text{ kg}$

$q$ : carica elettrica

SI: C (Coulomb)

$$k_e = 8,99 \times 10^9 \text{ Nm}^2/\text{C}^2$$

$q_1 q_2 > 0$  forza repulsiva

$q_1 q_2 < 0$  forza attrattiva

particelle elementari:

$$q_p = +1,602 \times 10^{-19} \text{ C} = e$$

$$q_e = -1,602 \times 10^{-19} \text{ C} = -e$$

$$\frac{|F_e|}{|F_g|} = \frac{k_e e^2 / d^2}{G m_e m_p / d^2} = \frac{k_e e^2}{G m_e m_p} = 2 \times 10^{39}$$

Campo:

$$\vec{F}_g = \vec{g} \cdot m$$

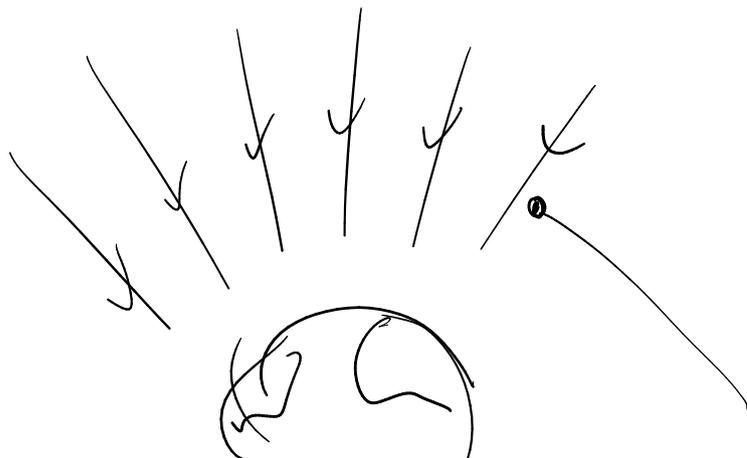
$$\vec{F}_e = \vec{E} \cdot q$$

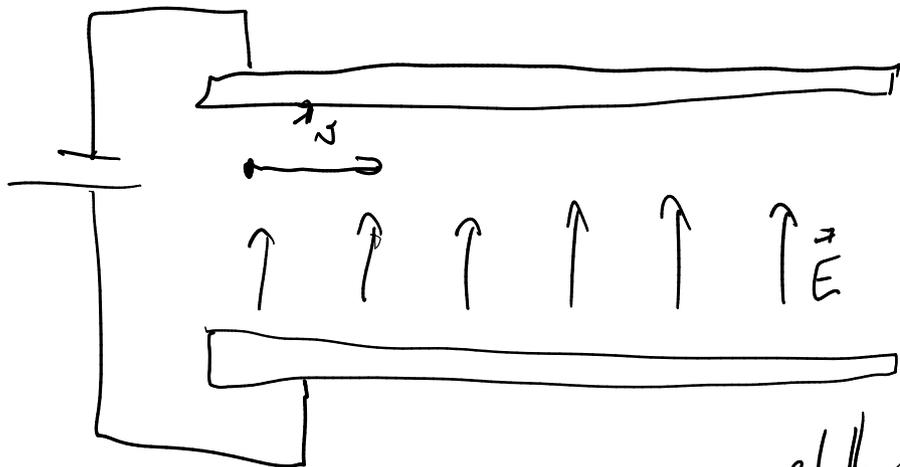
$$|\vec{g}| = \frac{G m_2}{d^2}$$

$$|\vec{E}| = \frac{k_e q_2}{d^2}$$

Campo gravitazionale

Campo elettrico





$$\vec{E} = E \hat{j}$$

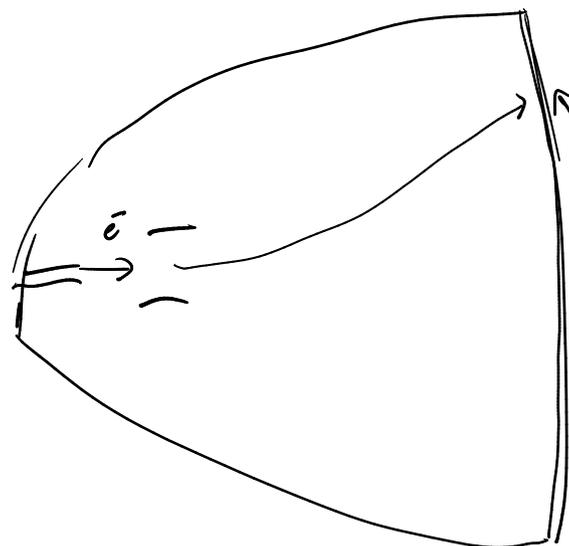
$$\vec{F} = \vec{E} \cdot q = m \vec{a}$$

elettrone:

$$q = -e$$

$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{-e}{m} \vec{E} = \frac{-eE}{m} \hat{j}$$

- \* verso il basso
- \* costante



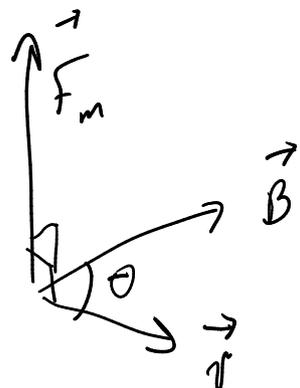
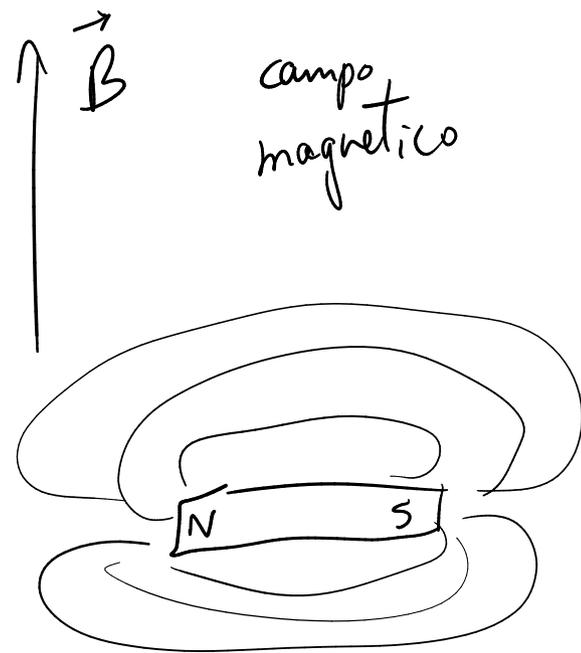
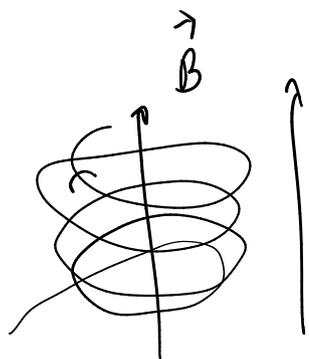
tubo cattodico  
strato fluorescente

# Interazioni magnetiche

$$|F_m| \propto |q\vec{v}|$$

$$|F_m| \propto |\vec{B}|$$

$$\vec{F} = q \underbrace{\vec{v} \times \vec{B}}_{\text{prodotto vettoriale}}$$



$$|\vec{v} \times \vec{B}| = vB \sin \theta$$

Forza di Lorentz: 
$$\vec{F} = q\vec{E} + q\vec{v} \times \vec{B}$$