

## ROTAZIONI in 2 dimensioni:

Le rotazioni su un piano sono date dalle matrici:

$$R(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

a) dipendono da un parametro reale  $\alpha$  ;

b) soddisfano la relazione  $R(\alpha)^T R(\alpha) = R(\alpha) R(\alpha)^T = \mathbb{1}_2$

c) dato un vettore  $\vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}$  il suo trasformato sotto rotazioni è

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}$$

d) le rotazioni formano un gruppo detto  $SO(2)$ .

(+) Vedi ultima pagina.

La proprietà b) è equivalente a dire che la norma del vettore è invariante sotto rotazioni del vettore:

$$\|\vec{v}\|^2 = \vec{v}^T \vec{v} \mapsto (R\vec{v})^T \cdot (R\vec{v}) = \vec{v}^T \cdot R^T R \vec{v} = \vec{v}^T \vec{v}.$$

Infatti le ROTAZIONI sono definite come qle trasformazioni sui vettori che preservano la norma e hanno determinante unitario (per distinguerle da simmetrie assiali).

$$\rightarrow SO(2) = \left\{ R \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \mid R^T R = \mathbb{1}, \det R = 1 \right\}$$

(Rilassando condizione  $\det R = 1$ , ho gruppo  $O(2)$ .)

## Rotazioni in dimensioni generiche

Se ho uno sp. vett.  $n$ -dim. isomorfo a  $\mathbb{R}^n$ , le rotazioni sono date dalle matrici  $n \times n$  che preservano la norma e hanno  $\det = 1$ .

$$SO(n) = \left\{ R \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R}) \mid R^T R = \mathbb{1}, \det R = 1 \right\}$$

↑  
è un GRUPPO di Lie, cioè trasformazioni che dipendono in modo continuo (e analitico) dai parametri.

## Rotazioni infinitesime e generatori di $SO(n)$

Siccome  $\mathbb{1} \in SO(n)$  ed è un gruppo continuo, ci sono trasf. infinitamente vicine all'identità.

( $SO(n)$  è gruppo di Lie)

Consideriamo

$$R = \mathbb{1} + \Omega + O(\Omega^2) \quad \text{con} \quad \Omega_{ij} \ll 1$$

che proprietà deve avere  $\Omega$  affinché  $R$  sia una rotazione infinitesima?

$$\mathbb{1} \stackrel{!}{=} R^T R = (\mathbb{1} + \Omega^T + \dots)(\mathbb{1} + \Omega + \dots) = \mathbb{1} + \Omega^T + \Omega + O(\Omega^2)$$

$$\Rightarrow \Omega + \Omega^T = 0 \quad \text{cioè } \Omega \text{ è matrice ANTI SIMMETRICA}$$

↑  
a meno di ordini successivi

Es.  $SO(2)$ : prendiamo angoli  $\epsilon \ll 1$

$$\begin{pmatrix} \cos \epsilon & -\sin \epsilon \\ \sin \epsilon & \cos \epsilon \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - \epsilon^2/2 + \dots & -\epsilon + \dots \\ \epsilon + \dots & 1 - \epsilon^2/2 + \dots \end{pmatrix} = \mathbb{1} + \begin{pmatrix} 0 & -\epsilon \\ \epsilon & 0 \end{pmatrix} + O(\epsilon^2)$$

↑  
antisimmetrica

Ora, prendiamo la matrice antisimmetrica  $A = \begin{pmatrix} 0 & -\alpha \\ \alpha & 0 \end{pmatrix}$  ed esponenziamola

$$\exp A = \mathbb{1} + \sum_{n=1}^{\infty} \frac{A^n}{n!} \quad E \equiv \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Notiamo che  $A^2 = -\alpha^2 \mathbb{1}$ ,  $A^3 = -\alpha^2 \mathbb{1} \cdot \alpha E = -\alpha^3 E$ ,

$$A^{2m} = (A^2)^m = (-1)^m \alpha^{2m} \mathbb{1} \quad A^{2m+1} = (-1)^m \alpha^{2m+1} E$$

$$\begin{aligned} \exp A &= \sum_{m=0}^{\infty} \frac{A^{2m}}{(2m)!} + \sum_{m=0}^{\infty} \frac{A^{2m+1}}{(2m+1)!} = \mathbb{1} \sum_{m=0}^{\infty} \frac{(-1)^m \alpha^{2m}}{(2m)!} + E \sum_{m=0}^{\infty} \frac{(-1)^m \alpha^{2m+1}}{(2m+1)!} \\ &= \cos \alpha \mathbb{1} + \sin \alpha E = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Cioè l'esponenziale della matrice in infinitesima antisimm. è la matrice di rotazione. In effetti, ogni matrice di  $SO(2)$  si può scrivere come  $\exp(\alpha E)$ .

E si dice GENERATORE di  $SO(2)$ .

Qto si generalizza a  $SO(n)$ : ogni matrice di  $SO(n)$

si può scrivere come

$$R = \exp(\Omega) = \exp\left(\sum_{i=1}^n \omega_i E_i\right)$$

parametri

base di matrici antisimm.  $\rightarrow$  generatori di  $SO(n)$

qto è consistente col fatto che

se  $|\omega_{ij}| \ll 1$ , allora  $R = \exp(\Omega) \sim \mathbb{1} + \Omega$ .

# Rotazioni nello spazio euclideo 3d : $SO(3)$

-  $SO(3)$  è generato da  $E_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$   $E_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$   $E_3 = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

$$\Omega = \sum_{i=1}^3 \omega_i E_i = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{cioè} \quad \Omega_{ij} = -\sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \omega_k$$

-  $E_i$  genera rotazioni attorno all'asse  $i$ -esimo

Per esempio:  $E_3$  genera rotaz. attorno asse  $z$  (cioè nel piano  $xy$ ); infatti

$$R_3 = \exp(\omega_3 E_3) = \exp \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & 0 \\ \omega_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \omega_3 & -\sin \omega_3 & 0 \\ \sin \omega_3 & \cos \omega_3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Analoghe espressioni valgono per  $R_1$  e  $R_2$ .

- Prendiamo vettore  $\vec{v} \in \mathbb{R}^3$  e facciamo rotazioni infinitesime:

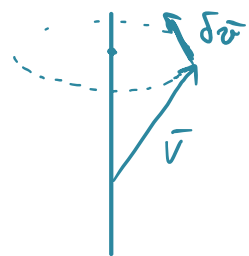
$$\vec{v} \mapsto \vec{v}' = \vec{v} + \Omega \vec{v}$$

$\Rightarrow \vec{v}$  è variato di

$$\delta \vec{v} \equiv \vec{v}' - \vec{v} = \Omega \vec{v}$$

tg a cerchio  $\perp$  asse rotaz.

$\Rightarrow \delta \vec{v} \perp$  asse rotaz.



In componenti:

$$\delta v_i = \sum_{j=1}^3 \Omega_{ij} v_j = -\sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \omega_k v_j = \sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{ikj} \omega_k v_j = (\vec{\omega} \times \vec{v})_i$$

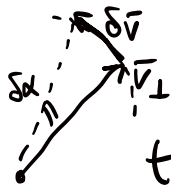
• Dato vettore  $\vec{\omega}$ ,  $\vec{\omega} \times \vec{v}$  è la variazione sotto

$\Rightarrow$  una rotazione infinitesima  $1 + \Omega$  con  $\Omega = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix}$

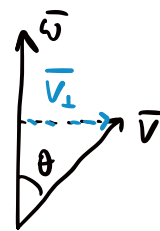
•  $\delta \vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{v}$  è  $\perp \vec{v}$  e  $\vec{\omega}$

$$\bullet |\delta \vec{v}| = |\vec{\omega} \times \vec{v}| = \underbrace{|\vec{\omega}| |\vec{v}| \sin \theta}_{|\vec{v}_\perp|}$$

Sul piano  
 $\perp \vec{\omega}$



$$\begin{matrix} \text{tg } \delta \alpha \\ \parallel \\ \delta \alpha \end{matrix} = \frac{|\delta \vec{v}|}{|\vec{v}_\perp|} = |\vec{\omega}|$$



asse di rotaz.  
 $\vec{\omega} \parallel \vec{\omega}$

$\Rightarrow$

$\vec{\omega} \times \vec{v}$  è la variazione di  $\vec{v}$  sotto rotaz. infinitesime di angolo  $|\vec{\omega}|$  attorno a un asse parallelo al vett.  $\vec{\omega}$ .

- Abbiamo che  $(E_i)_{jk} = -\epsilon_{ijk}$

- Inoltre i GENERATORI di  $SO(3)$  (le matrici  $E_i$ ) soddisfano

$$[E_i, E_j] = \sum_k \epsilon_{ijk} E_k$$

dove  $[A, B] = AB - BA$   
 "COMMUTATORE" di matrici

$$\text{Dim. } (E_i E_j)_{mn} = \sum_p (E_i)_{mp} (E_j)_{pn} = \sum_p \epsilon_{imp} \epsilon_{jpn} =$$

$$= -\sum_p \epsilon_{imp} \epsilon_{jnp} = -(\delta_{ij} \delta_{mn} - \delta_{in} \delta_{mj})$$

$$(E_i E_j - E_j E_i)_{mn} = (-\cancel{\delta_{ij} \delta_{mn}} + \delta_{in} \delta_{mj} + \cancel{\delta_{jn} \delta_{mi}} - \delta_{jn} \delta_{mi})$$

$$\delta_{in} \delta_{mj} - \delta_{jn} \delta_{mi} = \sum_k \epsilon_{ijk} \epsilon_{nmk} = \sum_k \epsilon_{ijk} \underbrace{(-\epsilon_{kmn})}_{(E_k)_{mn}}$$

Prendendo combinazioni lineari di  $E_i$ , posso costruire un sottosp. vett. 3-dimensionale di  $M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ .

$$\mathcal{L} = \left\{ \sum_{i=1}^3 \alpha_i E_i \mid \alpha_i \in \mathbb{R} \right\}$$

Il commutatore è un'applicazione bilineare antisimmetrica

$$[, ]: \mathcal{L} \times \mathcal{L} \rightarrow \mathcal{L}$$

$$\begin{aligned} [\text{Infatti } [ \sum_i \alpha_i E_i, \sum_j \beta_j E_j ] &= \sum_{i,j} \alpha_i \beta_j [E_i, E_j] = \\ &= \sum_{i,j,k} \alpha_i \beta_j \epsilon_{ijk} E_k = \sum_k \left( \sum_{i,j} \epsilon_{ijk} \alpha_i \beta_j \right) E_k \in \mathcal{L}. ] \end{aligned}$$

Uno spazio vettoriale dotato di prodotto bilin. antisim. è detto **ALGEBRA di LIE**.

Data un'ALG. di LIE, posso associarci un **GRUPPO di LIE**, applicando la MAPPA ESPONENZIALE vista sopra.

(\*) Rotazioni  $SO(2)$  formano un gruppo :  $SO(2) = \{ g(\alpha) \in M_{2 \times 2},$

$$\text{t.c. } g(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \}$$

$$\begin{aligned} \rightarrow g(\alpha_1) g(\alpha_2) &= \begin{pmatrix} \cos \alpha_1 & -\sin \alpha_1 \\ \sin \alpha_1 & \cos \alpha_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \alpha_2 & -\sin \alpha_2 \\ \sin \alpha_2 & \cos \alpha_2 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \cos \alpha_1 \cos \alpha_2 - \sin \alpha_1 \sin \alpha_2 & -\cos \alpha_1 \sin \alpha_2 - \sin \alpha_1 \cos \alpha_2 \\ \sin \alpha_1 \cos \alpha_2 + \cos \alpha_1 \sin \alpha_2 & \cos \alpha_1 \cos \alpha_2 - \sin \alpha_1 \sin \alpha_2 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \cos(\alpha_1 + \alpha_2) & -\sin(\alpha_1 + \alpha_2) \\ \sin(\alpha_1 + \alpha_2) & \cos(\alpha_1 + \alpha_2) \end{pmatrix} = g(\alpha_1 + \alpha_2) \end{aligned}$$

↑ ancora nella forma di matrice di  $SO(2)$

$$\rightarrow g(0) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ e' Id.}$$

$$\rightarrow g(-\alpha) g(\alpha) = g(-\alpha + \alpha) = g(0) = \text{Id}$$

$\Rightarrow \exists$  inverso di  $g(\alpha)$ ,  $\forall \alpha$ .

# ROTAZIONI e TEOREMA DI NÖTHER

Rotazioni attorno ad asse  $\bar{\omega}$  sono date da

$$\exp\left(\alpha \sum_{i=1}^3 \hat{\omega}_i E_i\right) \quad \alpha: \text{angolo di rotazione} \quad \hat{\omega}_i: \text{versore in direz. di } \bar{\omega}$$

$$\Rightarrow \bar{\varphi}(\bar{q}, \alpha) = e^{\alpha \sum_i \hat{\omega}_i E_i} \bar{q}$$

$$\frac{\partial \bar{\varphi}}{\partial \alpha}(\bar{q}, \alpha) = \sum_i \hat{\omega}_i E_i e^{\alpha \sum_i \hat{\omega}_i E_i} \bar{q} \Rightarrow \frac{\partial \bar{\varphi}}{\partial \alpha}(\bar{q}, 0) = \sum_{i=1}^3 \hat{\omega}_i E_i \bar{q}$$

Ricordiamo che  $\left( \sum_{i=1}^3 \hat{\omega}_i E_i \right)_{lj} = - \sum_{k=1}^3 \epsilon_{ljk} \hat{\omega}_k$  (\*)  
matrice

$$\Rightarrow \frac{\partial \varphi_i}{\partial \alpha}(\bar{q}, 0) = - \sum_{k,j=1}^3 \epsilon_{ijk} \hat{\omega}_k q_j$$

Dal teorema di Noether: se  $L$  è invariante per rotazioni attorno ad asse  $\bar{\omega}$ , allora la costante del moto associata è

$$P = \sum_{i=1}^3 \frac{\partial \varphi_i}{\partial \alpha}(\bar{q}, 0) p_i = - \sum_{ijk} \epsilon_{ijk} p_i q_j \hat{\omega}_k =$$

$$= \sum_k \left( \underbrace{\sum_{ji} \epsilon_{kji} q_j p_i}_{M_k} \right) \hat{\omega}_k = \sum_k M_k \hat{\omega}_k = \bar{M} \cdot \hat{\omega}$$

$M_k$   
 k-esima componente  
 del momento angolare

$$\bar{M} = \bar{q} \times \bar{p}$$

COMPONENTE  
 DEL MOMENTO  
 ANGOLARE  
 LUNGO L'ASSE  $\bar{\omega}$ .

$$M_{\omega} = |\bar{M}| \cos \theta = |\bar{M}| |\hat{\omega}| \cos \theta = \bar{M} \cdot \hat{\omega}$$

