

ANGOLI DI EULERO - corpo rigido con pto fisso (possono essere usati anche rispetto c.m.)

Consideriamo una terna fissa  $\bar{e}_x, \bar{e}_y, \bar{e}_z$

La config. del corpo rigido è data da come si dispone una terna solidale  $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$  rispetto alla terna fissa  $\Rightarrow$  qta è data da una ROTAZIONE  $\in SO(3)$

$\Rightarrow$  sp. delle config. di un corpo rigido con pto fisso è  $Q = SO(3)$

(se non c'è pto fisso  $Q = \mathbb{R}^3 \times SO(3)$ )  
 $\uparrow$  posizione del c.m.

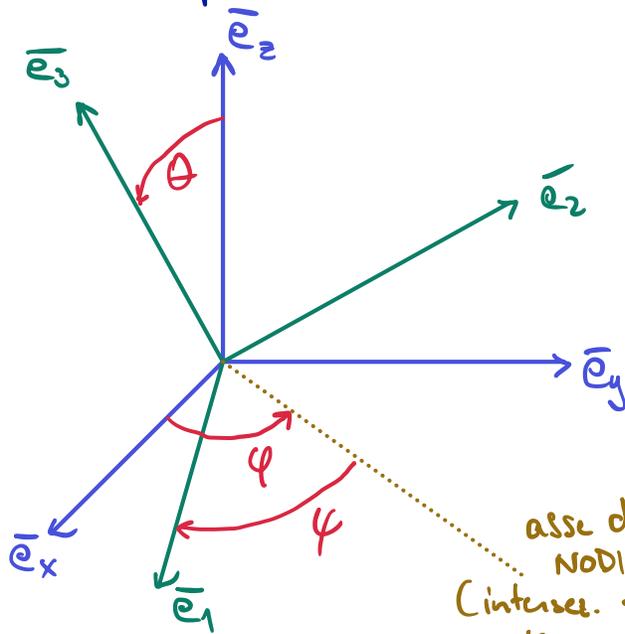
Vediamo come parametrizzare  $Q$ .

Si usano gli ANGOLI d'EULERO

$\Theta$ : angolo tra  $\bar{e}_3$  e  $\bar{e}_2$  (rotazione)

$\Phi$ : angolo tra  $\bar{n}$  e  $\bar{e}_x$  (precessione)

$\Psi$ : angolo tra  $\bar{n}$  e  $\bar{e}_1$  (rotazione propria)



asse dei NODI  
 (intersez. tra piani  
 $xz$  e  $x_1y_1$ )  
 $= \langle \bar{e}_3, \bar{e}_2 \rangle^\perp$

$$\bar{n} = \cos \Phi \bar{e}_x + \sin \Phi \bar{e}_y$$

$e_x, e_y, e_z$ : terna FISSA  
 $e_1, e_2, e_3$ : terna SOLIDALE  
 al corpo rigido

$\Theta, \Phi, \Psi$  determinano una rotaz. in  $SO(3)$  (che manda  $e_{xyz} \rightarrow e_{123}$ )  
 Ogni angolo determina una rotazione indipendente.



Si parta con le terne sovrapposte:

- 1) si tenga  $\bar{e}_3 = \bar{e}_z$  e si ruoti di angolo  $\varphi$  portandosi  $\bar{e}_1$  a coincidere con l'asse dei nodi  $\bar{n}$ . ( $R_\varphi$ )
- 2) Si tenga fisso  $\bar{e}_1$  e si ruoti di angolo  $\theta$ . ( $R_\theta$ )
- 3) Si tenga fisso  $\bar{e}_3$  e si ruoti di angolo  $\psi$ . ( $R_\psi$ )

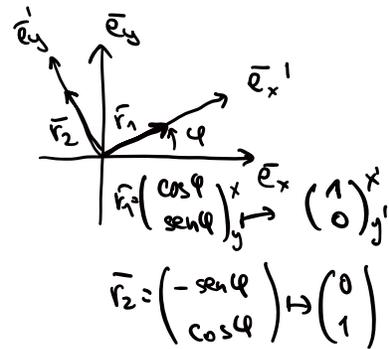
Individuiamo s.d.r. intermed. (SI VEDA DISEGNO NELLA PAGINA SUCCESSIVA)

$$\bar{e}_x, \bar{e}_y, \bar{e}_z \xrightarrow{\varphi} \bar{e}'_x, \bar{e}'_y, \bar{e}'_z \xrightarrow{\theta} \bar{e}''_x, \bar{e}''_y, \bar{e}''_z \xrightarrow{\psi} \bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$$

Prendiamo vettore colonna  $\bar{F} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  ( $x, y, z$  componenti in base  $\bar{e}_x, \bar{e}_y, \bar{e}_z$ )

Componenti in base  $\bar{e}'_x, \bar{e}'_y, \bar{e}'_z$  sono date da

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = R_\varphi \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \text{con} \quad R_\varphi = \begin{pmatrix} \cos\varphi & \sin\varphi & 0 \\ -\sin\varphi & \cos\varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$



Ora passiamo a s.d.r.  $\bar{e}''_x, \bar{e}''_y, \bar{e}''_z$

$$\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{pmatrix} = R_\theta \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} \quad \text{con} \quad R_\theta = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\theta & \sin\theta \\ 0 & -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$$

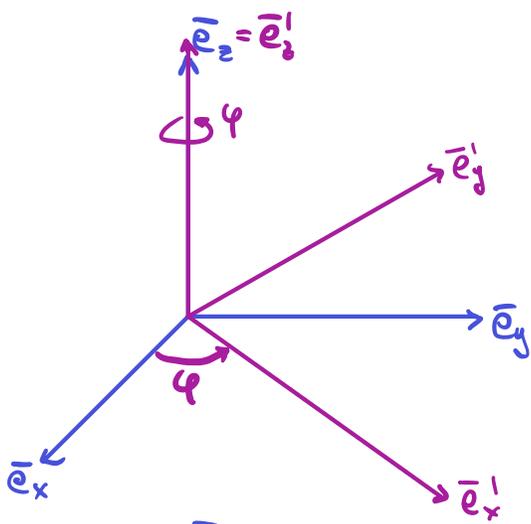
Infine andiamo a  $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = R_\psi \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{pmatrix} \quad \text{con} \quad R_\psi = \begin{pmatrix} \cos\psi & \sin\psi & 0 \\ -\sin\psi & \cos\psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

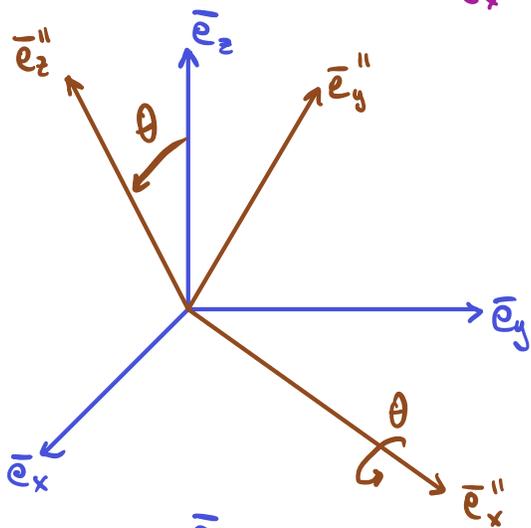
$$R_\psi R_\theta R_\varphi = R_\psi \begin{pmatrix} \cos\varphi & \sin\varphi & 0 \\ -\sin\varphi \cos\theta & \cos\varphi \cos\theta & \sin\theta \\ \sin\varphi \sin\theta & -\cos\varphi \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} = \equiv R_{\psi\theta\varphi}$$

$$\begin{pmatrix} \cos\varphi \cos\psi - \sin\varphi \cos\theta \sin\psi & \sin\varphi \cos\psi + \cos\varphi \cos\theta \sin\psi & \sin\theta \sin\psi \\ -\cos\varphi \sin\psi - \sin\varphi \cos\theta \cos\psi & -\sin\varphi \sin\psi + \cos\varphi \cos\theta \cos\psi & \sin\theta \cos\psi \\ \sin\varphi \sin\theta & -\cos\varphi \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$$

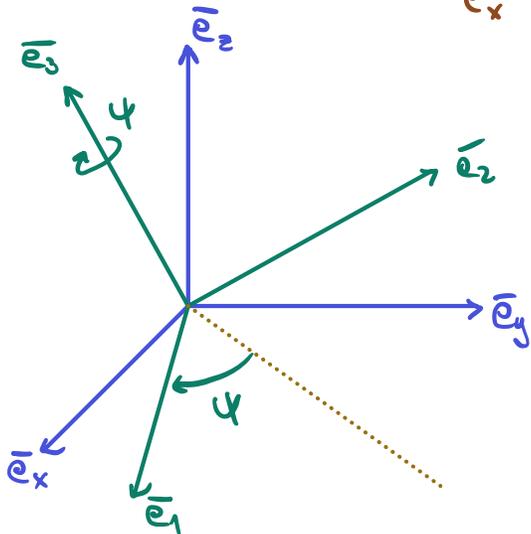
La trasf. inversa è data dalla trasposta, essendo pte matrice una matrice di  $SO(3)$  ( $OO^T = O^T O = \mathbb{1}$ ).



Rotazione di angolo  $\varphi$   
 attorno a  $\bar{e}_z = \bar{e}_z$ .  
 ( $R_\varphi$ )



Rotazione di angolo  $\theta$   
 attorno a  $\bar{e}_x = \bar{e}_x$ .  
 ( $R_\theta$ )



Rotazione di angolo  $\psi$   
 attorno a  $\bar{e}_z = \bar{e}_z$ .  
 ( $R_\psi$ )

**Osservazione:** C'è un altro modo semplice per capire come gli angoli  $\theta, \varphi, \psi$  determinano come sono messi i vettori  $e_{1,2,3}$  rispetto alla base  $e_{x,y,z}$ :

- $\theta$  e  $\varphi$  determinano univocamente  $\bar{e}_3$  (coord. polari);
- $\bar{e}_1$  ed  $\bar{e}_2$  stanno su piano  $\perp \bar{e}_3$ , su cui giace anche l'asse de' nodi; l'angolo  $\psi$  mi dice dove sta  $\bar{e}_1$ , e quindi anche  $\bar{e}_2 \perp \langle \bar{e}_1, \bar{e}_3 \rangle$ .

Siamo ora in grado di calcolare le componenti di  $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$  nella base  $\bar{e}_x, \bar{e}_y, \bar{e}_z$ :

Prendiamo come esempio  $\bar{e}_1$ : le sue componenti nella base  $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$  sono  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ; per ottenere le componenti nella base  $\bar{e}_x, \bar{e}_y, \bar{e}_z$  dobbiamo applicare  $R_{\psi\theta\varphi}^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = R_{\psi\theta\varphi}^T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Qto restituisce la prima riga della matrice  $R_{\psi\theta\varphi}$ . Lo stesso si può fare per  $\bar{e}_2$  e  $\bar{e}_3$ .

Otteniamo quindi  $\dot{\bar{e}}_i$  facendo le 'derivate temporali' di qte componenti, il che ci permette di calcolare  $\bar{\omega}$  dalle formule

$$\bar{\omega} = \frac{1}{2} \sum_i \bar{e}_i \times \dot{\bar{e}}_i \rightsquigarrow \bar{\omega} \text{ in s.d.r. } \bar{e}_x \bar{e}_y \bar{e}_z.$$

Per avere  $\bar{\omega}$  in s.d.r.  $\bar{e}_1 \bar{e}_2 \bar{e}_3$  basta applicare  $R_{\psi\theta\varphi}$

Facendo questo, otteniamo:

$$\bar{\omega} = (\dot{\psi} \sin\theta \sin\psi + \dot{\theta} \cos\psi) \bar{e}_1 + (\dot{\psi} \sin\theta \cos\psi - \dot{\theta} \sin\psi) \bar{e}_2 + (\dot{\psi} \cos\theta + \dot{\varphi}) \bar{e}_3$$

Qto  $\bar{e}$  è un conto lungo. Si può procedere diversamente;

Riprendiamo eq.  $\dot{\bar{u}} = \bar{\omega} \times \bar{u}$ :

$$\dot{u}_i = \sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \omega_j u_k = \sum_k \left( \sum_j \epsilon_{ijk} \omega_j \right) u_k \equiv \Omega_{ik} u_k$$

con  $\Omega = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix}$  ← determinata da 3 parametri

→ possiamo quindi scrivere  $\dot{\bar{u}} = \Omega \bar{u}$  (\*)

dove  $\Omega$  è una matrice  $3 \times 3$  ANTISIMMETRICA

La (\*) ci dice che in un tempo infinitesimo  $\delta t$ ,  $\bar{u}(t)$  varia come  
 $\bar{u} \mapsto \bar{u} + \delta \bar{u}$  con  $\delta \bar{u} = \Omega \bar{u} \delta t$ .

Cioè, in un tempo  $\delta t$ , il vettore ruota di un angolo infinitesimo  $|\bar{\omega}| \delta t$  attorno all'asse  $\bar{\omega}$ .

Se compriamo due rotazioni:  $R_1 = 1 + \Omega_1$   $R_2 = 1 + \Omega_2$

$$R_1 R_2 = 1 + (\underbrace{\Omega_1 + \Omega_2}_{\text{matrice relativa a } \bar{\omega} = \bar{\omega}_1 + \bar{\omega}_2})$$

matrice relativa a  $\bar{\omega} = \bar{\omega}_1 + \bar{\omega}_2$



Scomponiamo  $\bar{\omega} = \bar{\omega}_A + \bar{\omega}_B$ ; allora  $\Omega = \Omega_A + \Omega_B$

ciò vuol dire scomporre rotaz. infinitesima attorno a  $\bar{\omega}$

di angolo  $|\bar{\omega}| \delta t$  in una rotaz. infinitesima attorno a  $\bar{\omega}_A$

di angolo  $|\bar{\omega}_A| \delta t$  e una attorno  $\bar{\omega}_B$  di angolo  $|\bar{\omega}_B| \delta t$

Tornando alla frizione.

Un  $\bar{\omega}$  generica può essere scomposta come  $(\bar{e}_2, \bar{n}, \bar{e}_3 \text{ sono generam. vett. indipendenti.})$

$$\bar{\omega} = \omega_2 \bar{e}_2 + \omega_n \bar{n} + \omega_3 \bar{e}_3$$

Cioè variazione di terza solidale alla frizione si scompone  
in una rotaz. infinitesima  $\omega_2 \delta t$  attorno a  $\bar{e}_2$ ,

di  $\omega_n \delta t$  attorno a  $\bar{n}$  e di  $\omega_3 \delta t$  attorno a  $\bar{e}_3$ .

(Qte rotaz. non commutano fra loro, ma a livello infinitesimo è irrilevante).

Viste le coordinate scelte, gli angoli saranno rispettivamente  $\dot{\psi} \delta t$ ,  $\dot{\theta} \delta t$  e  $\dot{\varphi} \delta t \Rightarrow$

$$\bar{\omega} = \dot{\varphi} \bar{e}_2 + \dot{\theta} \bar{n} + \dot{\psi} \bar{e}_3$$

Per scrivere le componenti del vett.  $\bar{\omega}$  nel s.d.r.  $e_1 e_2 e_3$ ,

ci serve sapere le comp. di  $\bar{e}_2$ ,  $\bar{n}$  e  $\bar{e}_3$  in tale base.

$\rightarrow$  dobbiamo applicare  $R_{\psi\theta\varphi}$  alle loro comp. nel s.d.r.  $e_x e_y e_z$

$$\text{dove } R_{\psi\theta\varphi} = \begin{pmatrix} \cos\psi \cos\varphi - \sin\psi \cos\theta \sin\varphi & \sin\psi \cos\varphi + \cos\psi \cos\theta \sin\varphi & \sin\theta \sin\varphi \\ -\cos\psi \sin\varphi - \sin\psi \cos\theta \cos\varphi & -\sin\psi \sin\varphi + \cos\psi \cos\theta \cos\varphi & \sin\theta \cos\varphi \\ \sin\psi \sin\theta & -\cos\psi \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$$

Nella base  $\bar{e}_1 \bar{e}_2 \bar{e}_3$

$$\bar{e}_2 = R_{\psi\theta\varphi} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sin\theta \sin\varphi \\ \sin\theta \cos\varphi \\ \cos\theta \end{pmatrix} \quad \bar{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\bar{n} = R_{\psi\theta\varphi} \begin{pmatrix} \cos\varphi \\ \sin\varphi \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos^2\psi \cos\varphi - \cancel{\cos\psi \sin\psi \cos\theta \sin\varphi} + \sin^2\psi \cos\varphi + \cancel{\cos\psi \sin\psi \cos\theta \sin\varphi} \\ -\cancel{\cos^2\psi \sin\varphi} - \cancel{\cos\psi \sin\psi \cos\theta \cos\varphi} - \sin^2\psi \sin\varphi + \cancel{\cos\psi \sin\psi \cos\theta \cos\varphi} \\ \cancel{\cos\psi \sin\psi \sin\theta} - \cancel{\cos\psi \sin\psi \sin\theta} \end{pmatrix}$$

$$\downarrow$$

$$= \begin{pmatrix} \cos\psi \\ -\sin\psi \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \bar{\omega} = \dot{\varphi} \bar{e}_2 + \dot{\theta} \bar{n} + \dot{\psi} \bar{e}_3 &= (\dot{\varphi} \sin\theta \sin\varphi + \dot{\theta} \cos\psi) \bar{e}_1 + \\ &+ (\dot{\varphi} \sin\theta \cos\varphi - \dot{\theta} \sin\psi) \bar{e}_2 \\ &+ (\dot{\psi} \cos\theta + \dot{\psi}) \bar{e}_3 \end{aligned}$$

(\*)

Ora possiamo calcolare l' **ENERGIA CINETICA** rotazionale del corpo rigido (a un punto fisso, o c.m.)

$$T = \frac{1}{2} \bar{\omega} \cdot \mathcal{I} \bar{\omega}$$

Si come  $T$  è uno scalare, posso calcolarlo in una qualsiasi srt. di r.f. ortonormali come

$$T = \frac{1}{2} \sum_{ij} \mathcal{I}_{ij} \omega_i \omega_j$$

Di solito conviene scegliere s.d.b. solidele  $e_1 e_2 e_3$  lungo gli assi principali d'inerzia. In qto caso, in qto s.d.b.

$$T = \frac{1}{2} \sum_i \mathcal{I}_i \omega_i^2 \quad \text{dove} \quad \bar{\omega} = \omega_1 \bar{e}_1 + \omega_2 \bar{e}_2 + \omega_3 \bar{e}_3$$

**Osservazione:** Quando  $\mathcal{I}_{ij}$  sono le componenti di  $\mathcal{I}$  rispetto una base solidele, esse sono costanti (cioè non dipendono da come il corpo si muove nello spazio). Per qto motivo è utile sapere le componenti di  $\bar{\omega}$  rispetto alla base solidele, così in  $\bar{\omega} \cdot \mathcal{I} \bar{\omega} = \sum_{ij} \omega_i \mathcal{I}_{ij} \omega_j$   $\mathcal{I}_{ij}$  sono dei numeri caratteristici del corpo rigido.