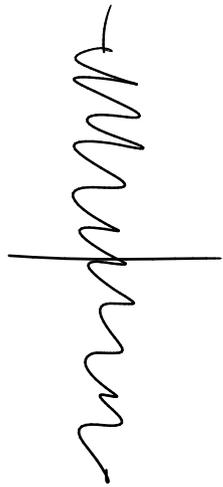


Introduzione alla fisica

261SM

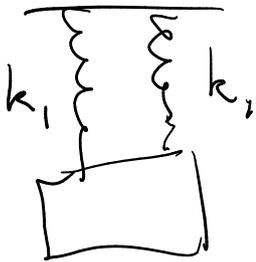
Quantità di moto



$$\omega = \sqrt{\frac{g}{L}}$$

$$\omega' = \sqrt{\frac{g}{L}}$$

$$= \sqrt{\frac{g}{2L}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \sqrt{\frac{g}{L}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \omega$$



$$k = k_1 + k_2$$

Prof. Pierre Thibault

pthibault@units.it

$$k = \frac{1}{\frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2}}$$



Quantità di moto

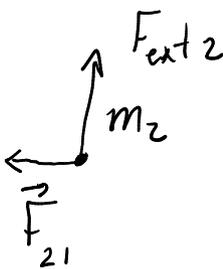
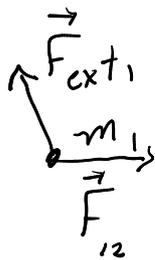
2° principio della dinamica: $\vec{F}_{\text{ris}} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (m\vec{v})$

quantità di
moto \vec{p}

* quantità di moto per un punto materiale
di massa m :

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

* Due punti:



$$\vec{F}_{\text{ext}1} + \vec{F}_{12} = \frac{d}{dt} \vec{p}_1 \quad (1)$$

$$\vec{F}_{\text{ext}2} + \vec{F}_{21} = \frac{d}{dt} \vec{p}_2 \quad (2)$$

$$(1) + (2) : \vec{F}_{\text{ext}1} + \vec{F}_{\text{ext}2} + \cancel{\vec{F}_{12}} + \cancel{\vec{F}_{21}} = \frac{d}{dt} (\vec{p}_1 + \vec{p}_2) = \frac{d}{dt} \vec{p}_{\text{tot}}$$

3° principio!

La seconda legge di Newton

$$\frac{d\vec{p}}{dt}$$

Seconda legge

Il cambiamento di moto è proporzionale alla forza motrice impressa, ed avviene lungo la linea retta secondo la quale la forza è stata impressa.

$$\frac{d\vec{p}}{dt}$$

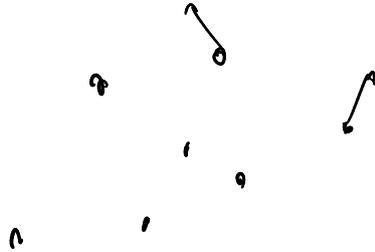
"momentum"

LAW II.

The alteration of motion is ever proportional to the motive force impressed; and is made in the direction of the right line in which that force is impressed.

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

Sistema di punti materiali



$$\sum \vec{F}_{\text{ext}} = \frac{d}{dt} (\sum \vec{p}_i) = \frac{d}{dt} \vec{P}_{\text{tot}}$$

Conservazione della quantità di moto

$$\sum \vec{F}_{\text{ext}} = \frac{d}{dt} \left(\sum \vec{p}_i \right)$$

\Rightarrow se la risultante delle forze esterne è nulla, allora

$$\frac{d}{dt} \left(\sum \vec{p}_i \right) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \sum_i \vec{p}_i = \text{costante}$$

ad esempio per due punti materiali:

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \text{cst} \quad \vec{p}_{1i} + \vec{p}_{2i} = \vec{p}_{1f} + \vec{p}_{2f}$$

Osservazione: \vec{p} è un vettore!

Conservazione della quantità di moto

Una ragazza di massa 45 kg si tuffa da una barca di massa 1000 kg, allontanandosi da essa con una velocità orizzontale di 5.2 m/s. Ammettendo che la barca fosse inizialmente in quiete e libera di muoversi nell'acqua, con quale velocità essa si mette in movimento?



$$v_{rel} = v_r - v_b = 5.2 \text{ m/s}$$

$$v_r = v_{rel} + v_b$$

Quantità di moto orizzontale conservata

$$p_{ri} + p_{bi} = p_{rf} + p_{bf} \quad \leftarrow \text{componente } x$$

$$\begin{aligned} 0 + 0 &= p_{rf} + p_{bf} \\ &= m_r v_r + m_b v_b = 0 \end{aligned}$$

$$m_r (v_{rel} + v_b) + m_b v_b = 0$$

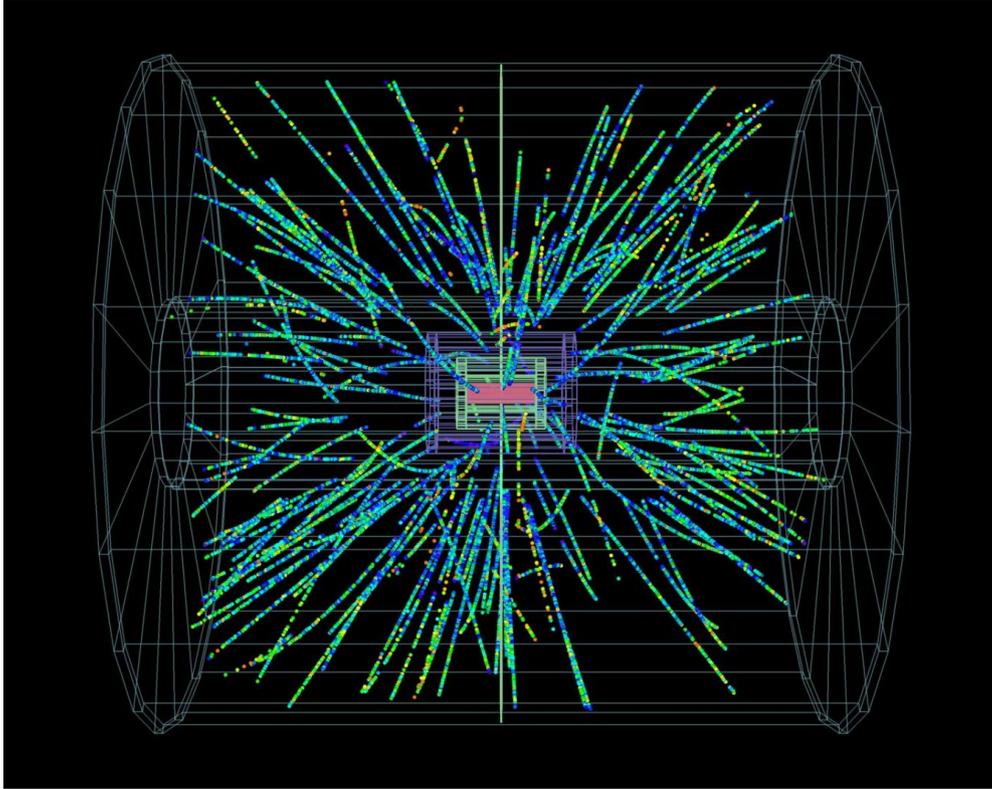
$$v_b (m_r + m_b) = -m_r v_{rel}$$

$$v_b = \frac{-m_r}{m_r + m_b} v_{rel}$$

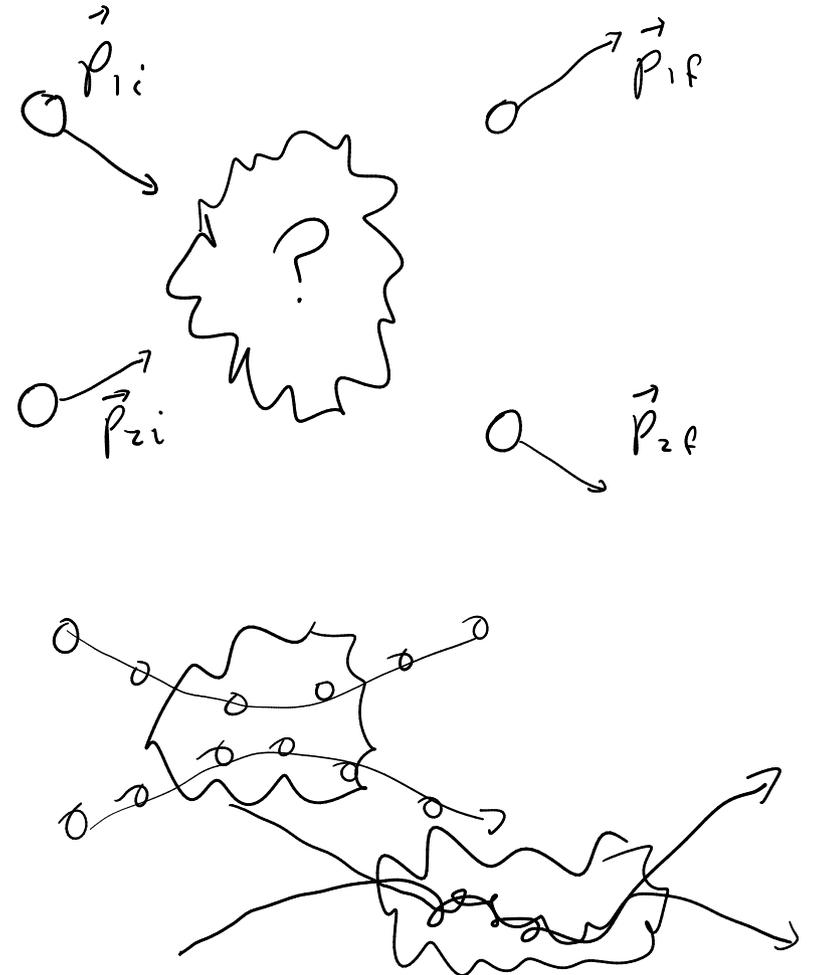
$$= 0,22 \text{ m/s}$$

Urti

Assolutamente fondamentale per la fisica moderna



Un urto a CERN



Urti

* Quantità di moto ^{totale} sempre conservata

← perché i tempi di interazione sono corti rispetto all'effetto delle forze esterne

* 3 categorie

1. Urto elastico: energia cinetica (anche) conservata

2. Urto anelastico: i corpi si incollano (stessa velocità finale)

3. Urto parzialmente anelastico: parte dell'energia è dispersa

Urti

1. Elastico:

$$* \vec{p}_{1i} + \vec{p}_{2i} = \vec{p}_{1f} + \vec{p}_{2f}$$

$$* K_{1i} + K_{2i} = K_{1f} + K_{2f}$$

2. Anelastico:

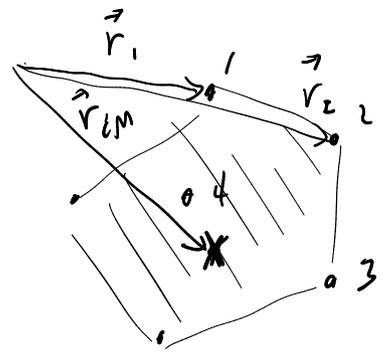
$$\vec{p}_{1i} + \vec{p}_{2i} = \vec{p}_{1f} + \vec{p}_{2f}$$

$$\left. \begin{aligned} \vec{p}_{1f} &= m_1 \vec{v}_f \\ p_{2f} &= m_2 \vec{v}_f \end{aligned} \right\} \text{stessa velocità}$$

~~Uniti~~

Centro di massa

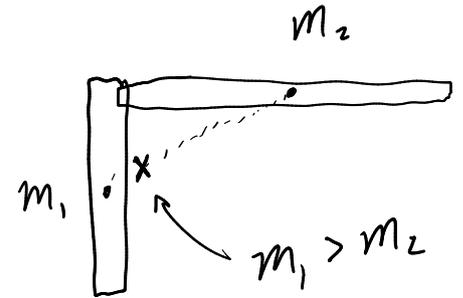
Media ponderata delle masse di un sistema



$$\frac{d}{dt} \downarrow \vec{r}_{cm} = \sum_i \frac{m_i}{M} \vec{v}_i$$

$$M = \sum m_i$$

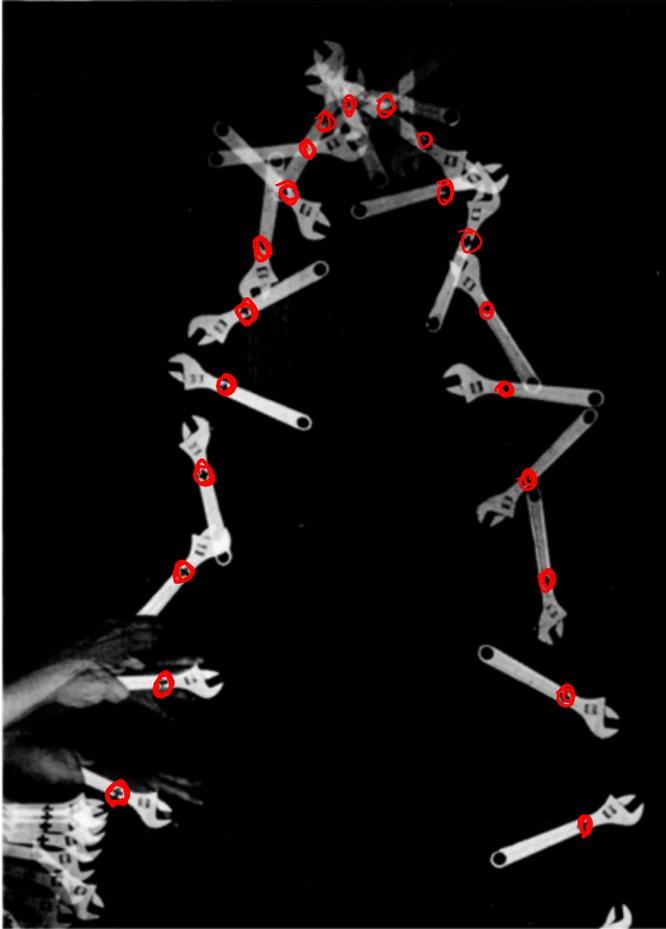
$$\vec{v}_{cm} = \sum_i \frac{m_i}{M} \vec{v}_i$$



$$\vec{P}_{cm} = M \vec{v}_{cm} = \sum_i m_i \vec{v}_i = \sum_i \vec{p}_i = \vec{p}_{tot}$$

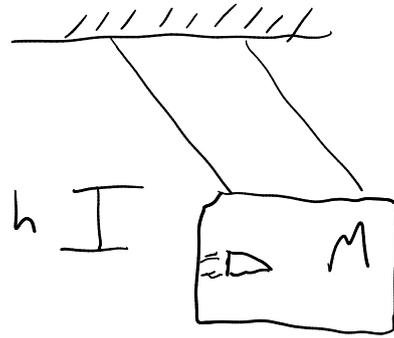
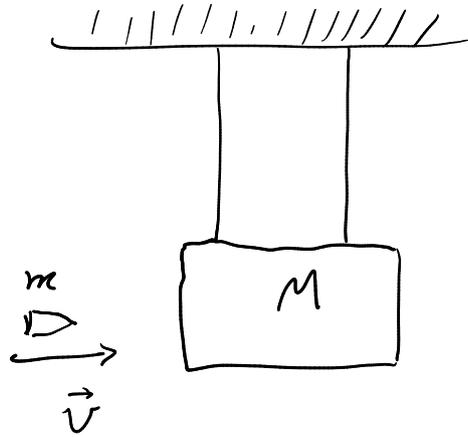
$$\vec{v}_{cm} = \frac{m_1}{m_1 + m_2} \vec{v}_1 + \frac{m_2}{m_1 + m_2} \vec{v}_2$$

Dinamica del centro di massa



$$\begin{aligned}\sum_i \vec{F}_{\text{ext}} &= \frac{d}{dt} \vec{P}_{\text{cm}} \\ &= M \vec{a}_{\text{cm}}\end{aligned}$$

Esempio: pendolo ballistico



$$K = \frac{1}{2} m v^2$$

$$K = \frac{p^2}{2m}$$

Conservazione della quantità di moto:

$$\vec{P}_{pi} + \vec{P}_{bi} = \vec{P}_{pf} + \vec{P}_{bf}$$

$$m\vec{v} + 0 = \vec{P}_{tot}$$

$$\vec{P}_{tot} = m\vec{v}$$

Conservazione dell'energia (dopo l'urto)

$$K_i = \frac{P_{tot}^2}{2(M+m)} = (M+m)gh$$

$$m^2 v^2 = 2(M+m)^2 gh$$

$$v = \frac{M+m}{m} \sqrt{2gh}$$