

Sistemi lineari arbitrari: metodo di Gauss

Consideriamo ora un sistema lineare qualunque in forma matriciale

$$S: AX = B$$

$$A = (a_{ij}) \in M_{m,n}(\mathbb{K}), \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^m, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}.$$

Matrice completa. La *matrice completa* del sistema

$$\tilde{A} = (A | B) \in M_{m,n+1}(\mathbb{K})$$

si ottiene aggiungendo il vettore colonna dei termini noti alla matrice dei coefficienti. Le operazioni elementari sulle righe della matrice completa trasformano il sistema in un sistema *equivalente*. Infatti le operazioni inverse sono operazioni elementari dello stesso tipo, e a livello di sistema le operazioni elementari corrispondono alle seguenti.

Tipo I. Scambiare due equazioni di S .

Tipo II. Moltiplicare un'equazione di S per uno scalare $\alpha \neq 0$.

Tipo III. Sommare membro a membro un'equazione di S con un multiplo scalare di un'altra equazione di S .

Mediante operazioni elementari si trasforma il sistema S in un sistema S' e ciascuno è conseguenza dell'altro. Dunque hanno le stesse soluzioni.

Risoluzione di un sistema lineare. Si applica l'algoritmo di Gauss alla matrice completa del sistema per trasformarla in una matrice a gradini che rappresenta un sistema lineare a gradini equivalente a quello di partenza. Il sistema a gradini si risolve col metodo già studiato.

Esempio.

$$\begin{cases} x + 2y - 4z = 1 \\ 2x - y - z = -1 \end{cases} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -4 & 1 \\ 2 & -1 & -1 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{III} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -4 & 1 \\ 0 & -5 & 7 & -3 \end{array} \right)$$

Sistema compatibile, z non ha coefficiente pivot \rightsquigarrow un parametro libero.

$$\begin{cases} x + 2y - 4z = 1 \\ -5y + 7z = -3 \end{cases} \begin{cases} x = \frac{6}{5}t - \frac{1}{5} \\ y = \frac{7}{5}t + \frac{3}{5} \\ z = t \end{cases}$$

Le operazioni elementari trasformano un sistema omogeneo in un altro sistema omogeneo, quindi i termini noti se all'inizio sono *tutti* nulli, rimangono nulli. Per questa ragione, nel caso dei sistemi omogenei, possiamo operare sulla matrice dei coefficienti anziché sulla matrice completa.

Esempio. Risolviamo un sistema omogeneo.

$$\begin{cases} x_1 + x_2 - 3x_3 - x_4 = 0 \\ 2x_1 + \quad \quad 2x_3 - 3x_4 = 0 \\ \quad \quad x_2 + x_3 + x_4 = 0 \end{cases} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 & -1 \\ 2 & 0 & 2 & -3 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{I} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 2 & -3 \end{pmatrix} \xrightarrow{III}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 8 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{III} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 10 & 1 \end{pmatrix} \begin{cases} x_1 + x_2 - 3x_3 - x_4 = 0 \\ \quad \quad x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ \quad \quad \quad 10x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 = \frac{8}{5}t \\ x_2 = -\frac{9}{10}t \\ x_3 = -\frac{1}{10}t \\ x_4 = t \end{cases}$$

Sistemi con infinite soluzioni

Prop. Ogni sistema lineare compatibile con più incognite che equazioni ammette infinite soluzioni.

Dim. L'algoritmo di Gauss non fa aumentare il numero di equazioni, mentre le incognite rimangono le stesse. Il sistema a gradini che si ottiene con Gauss sarà quindi compatibile perché equivalente a quello di partenza e avrà più incognite che equazioni. Pertanto c'è almeno un'incognita senza coefficiente pivot. Nella soluzione generale ci sarà almeno un parametro libero che assumendo infiniti valori determina infinite soluzioni. \square

Dato che i sistemi omogenei sono sempre compatibili avendo almeno la soluzione nulla, si ottiene il seguente corollario.

Cor. Ogni sistema lineare omogeneo con più incognite che equazioni ammette infinite soluzioni.

Sistemi dipendenti da parametri

Spesso occorre risolvere sistemi che dipendono da uno o più *parametri*. I parametri del sistema non vanno confusi né con le incognite, né con i parametri liberi, coi quali non c'entrano niente, e devono essere indicati con lettere diverse. Cambiando i parametri del sistema, cambia il sistema e quindi le soluzioni. Per contro, cambiando soltanto i parametri liberi (se presenti) si ottengono diverse soluzioni dello stesso sistema.

Esempio. Nel seguente sistema lineare k è un parametro del sistema. Vogliamo trovare tutte le soluzioni del sistema al variare di $k \in \mathbb{R}$.

$$\begin{cases} kx + y - 2z = 0 \\ x + 2y - kz = k \\ y + z = k \end{cases} \left(\begin{array}{ccc|c} k & 1 & -2 & 0 \\ 1 & 2 & -k & k \\ 0 & 1 & 1 & k \end{array} \right) \xrightarrow{I} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -k & k \\ 0 & 1 & 1 & k \\ k & 1 & -2 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{III} \\ \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -k & k \\ 0 & 1 & 1 & k \\ 0 & -2k+1 & k^2-2 & -k^2 \end{array} \right) \xrightarrow{III} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -k & k \\ 0 & 1 & 1 & k \\ 0 & 0 & k^2+2k-3 & k^2-k \end{array} \right)$$

$k^2 + 2k - 3 = (k + 3)(k - 1)$ è pivot $\Leftrightarrow k \neq -3, 1$.

Si studiano quindi tre casi separatamente: $k = -3$, $k = 1$, $k \neq -3, 1$.

$k = -3$ Sistema incompatibile.

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & -3 \\ 0 & 1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 12 \end{array} \right)$$

$k = 1$ Sistema compatibile con infinite soluzioni, un parametro libero.

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \begin{cases} x + 2y - z = 1 \\ y + z = 1 \end{cases} \quad \begin{cases} x = 3t - 1 \\ y = 1 - t \\ z = t \end{cases}$$

$k \neq -3, 1$ Sistema compatibile con un'unica soluzione.

Nell'ultima riga semplifichiamo $k - 1 \neq 0$, dato che $k^2 - k = k(k - 1)$.

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -k & k \\ 0 & 1 & 1 & k \\ 0 & 0 & k+3 & k \end{array} \right) \quad \begin{cases} x + 2y - kz = k \\ y + z = k \\ (k+3)z = k \end{cases} \quad \begin{cases} x = -\frac{k}{k+3} \\ y = \frac{k(k+2)}{k+3} \\ z = \frac{k}{k+3} \end{cases}$$