

Spazi vettoriali Euclidei

V spazio vettoriale Euclideo con prodotto scalare $\langle \cdot, \cdot \rangle$.

Def. Si chiama *norma* o *lunghezza* di un vettore $v \in V$ il numero

$$\|v\| \stackrel{\text{def}}{=} \sqrt{\langle v, v \rangle}.$$

Oss.

1) $\|v\|$ ben definita perché $\langle \cdot, \cdot \rangle$ definito positivo: $\langle v, v \rangle \geq 0$.

2) $\|v\| \geq 0$, $\forall v \in V$ e $\|v\| = 0 \Leftrightarrow v = 0_V$.

3) $\|\alpha v\| = |\alpha| \|v\|$.

4) $\langle v, v \rangle = \|v\|^2$.

5) $v \neq 0_V \Rightarrow \left\| \frac{v}{\|v\|} \right\| = 1$. $\frac{v}{\|v\|} \in V$ è detto *normalizzazione* di v .

Disuguaglianza di Cauchy-Schwarz. $\forall v, w \in V$ si ha

$$|\langle v, w \rangle| \leq \|v\| \|w\|.$$

Vale l'uguaglianza $\Leftrightarrow v$ e w sono linearmente dipendenti.

Dim. Se $w = 0_V$ vale l'uguale. Supponiamo $w \neq 0_V \rightsquigarrow \alpha := -\frac{\langle v, w \rangle}{\|w\|^2}$

$$\begin{aligned} 0 &\leq \langle v + \alpha w, v + \alpha w \rangle = \langle v, v \rangle + \langle v, \alpha w \rangle + \langle \alpha w, v \rangle + \langle \alpha w, \alpha w \rangle \\ &= \|v\|^2 + 2\alpha \langle v, w \rangle + \alpha^2 \|w\|^2 = \|v\|^2 - 2 \frac{\langle v, w \rangle}{\|w\|^2} \langle v, w \rangle + \frac{\langle v, w \rangle^2}{\|w\|^4} \|w\|^2 \\ &= \|v\|^2 - \frac{\langle v, w \rangle^2}{\|w\|^2} \Rightarrow \langle v, w \rangle^2 \leq \|v\|^2 \|w\|^2 \Rightarrow |\langle v, w \rangle| \leq \|v\| \|w\|. \end{aligned}$$

Non dimostriamo l'ultima affermazione. □

Disuguaglianza triangolare per la norma. $\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|$.

Dim. $\|v + w\|^2 = \langle v + w, v + w \rangle = \|v\|^2 + 2\langle v, w \rangle + \|w\|^2 \leq$
 $\leq \|v\|^2 + 2\|v\| \|w\| + \|w\|^2 = (\|v\| + \|w\|)^2$. □

Metrica Euclidea. La *metrica* o *distanza Euclidea* su V è la funzione

$$d: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

$$d(v, w) \stackrel{\text{def}}{=} \|v - w\|.$$

Proprietà della metrica. Valgono le seguenti $\forall u, v, w \in V$

1) $d(v, w) \geq 0$ e $d(v, w) = 0 \Leftrightarrow v = w$.

2) $d(v, w) = d(w, v)$.

3) $d(u, w) \leq d(u, v) + d(v, w)$ (*disuguaglianza triangolare per d*).

Dim. (1)–(2) sono immediate. Dimostriamo la (3):

$$d(u, w) = \|u - v + v - w\| \leq \|u - v\| + \|v - w\| = d(u, v) + d(v, w). \quad \square$$

Oss. $d(v, 0_V) = \|v\|$.

Angolo convesso tra due vettori non nulli. $\forall v, w \in V - \{0_V\} \Rightarrow$

$$-1 \leq \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \|w\|} \leq 1 \Rightarrow \exists! \vartheta \in [0, \pi] \text{ t.c. } \cos \vartheta = \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \|w\|}$$

Def. ϑ si chiama *angolo tra v e w* . Scriviamo $\vartheta = \widehat{vw}$.

$$\widehat{vw} \stackrel{\text{def}}{=} \arccos \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \|w\|}$$

$$\langle v, w \rangle = \|v\| \|w\| \cos \widehat{vw}$$

N.B. L'angolo non è definito se uno dei vettori è nullo.

Def. $v, w \in V$ sono *ortogonali* se $\langle v, w \rangle = 0$. Scriviamo $v \perp w$.

Oss. Supponiamo $v, w \in V - \{0_V\}$.

1) $\widehat{vw} = 0 \Leftrightarrow \exists \alpha > 0$ t.c. $v = \alpha w$ (*angolo nullo*).

2) $0 < \widehat{vw} < \frac{\pi}{2} \Leftrightarrow \langle v, w \rangle > 0$ (*angolo acuto*).

3) $\widehat{vw} = \frac{\pi}{2} \Leftrightarrow \langle v, w \rangle = 0$ (*angolo retto*).

4) $\frac{\pi}{2} < \widehat{vw} < \pi \Leftrightarrow \langle v, w \rangle < 0$ (*angolo ottuso*).

5) $\widehat{vw} = \pi \Leftrightarrow \exists \alpha > 0$ t.c. $v = -\alpha w$ (*angolo piatto*).

Spazi vettoriali Euclidei numerici

Consideriamo \mathbb{R}^n col prodotto scalare canonico

$$\langle v, w \rangle = {}^t v w = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

$$\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle} = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$$

$$v = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$d(v, w) = \|v - w\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2}$$

$$w = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

$$\widehat{vw} = \arccos \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \|w\|}$$

Esempio. Consideriamo in \mathbb{R}^2 col prodotto scalare canonico i vettori

$$v = (1, 2), w = (-2, 1) \Rightarrow \|v\| = \|w\| = \sqrt{5}, \langle v, w \rangle = 0 \Rightarrow \widehat{vw} = \frac{\pi}{2}$$

$$d(v, w) = \|v - w\| = \sqrt{10}.$$

Esempio. Consideriamo in \mathbb{R}^3 col prodotto scalare canonico i vettori

$$v = (-1, 0, 1), w = (0, 1, 1) \Rightarrow \|v\| = \|w\| = \sqrt{2}, \langle v, w \rangle = 1 \Rightarrow \widehat{vw} = \frac{\pi}{3}$$

$$d(v, w) = \|v - w\| = \sqrt{2}.$$