

(a)

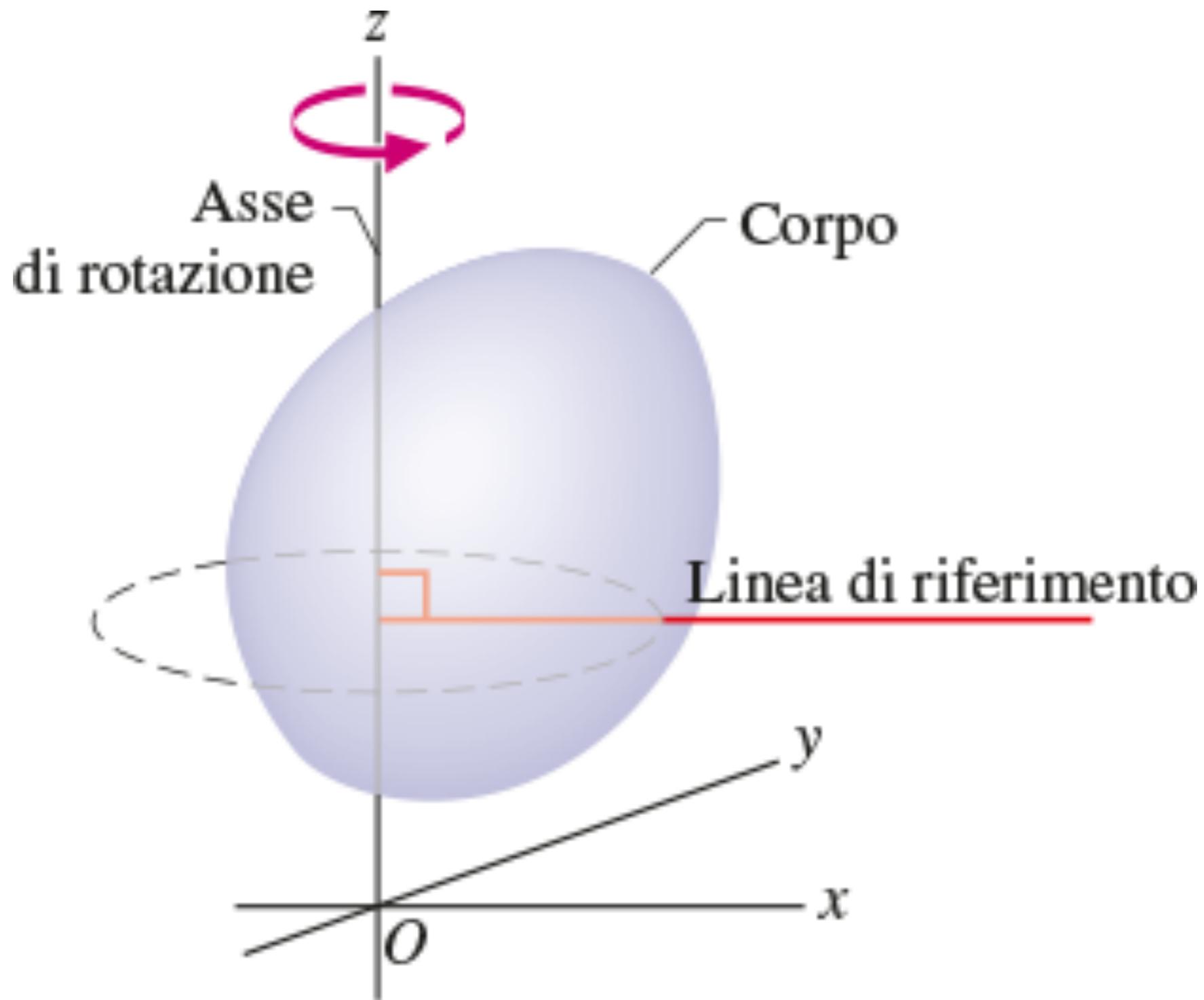


Mike Segar/Reuters/Landov LLC

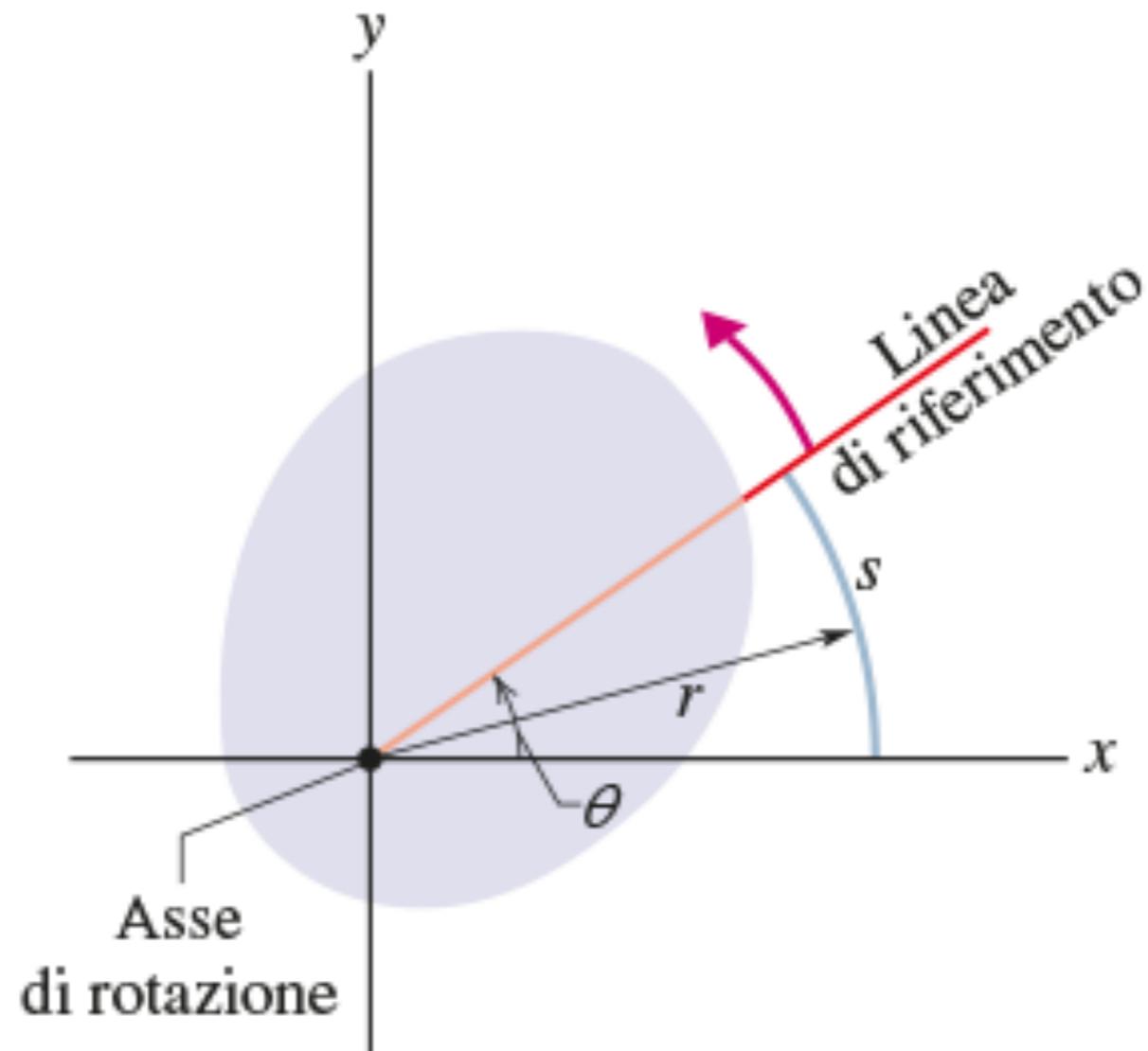
(b)



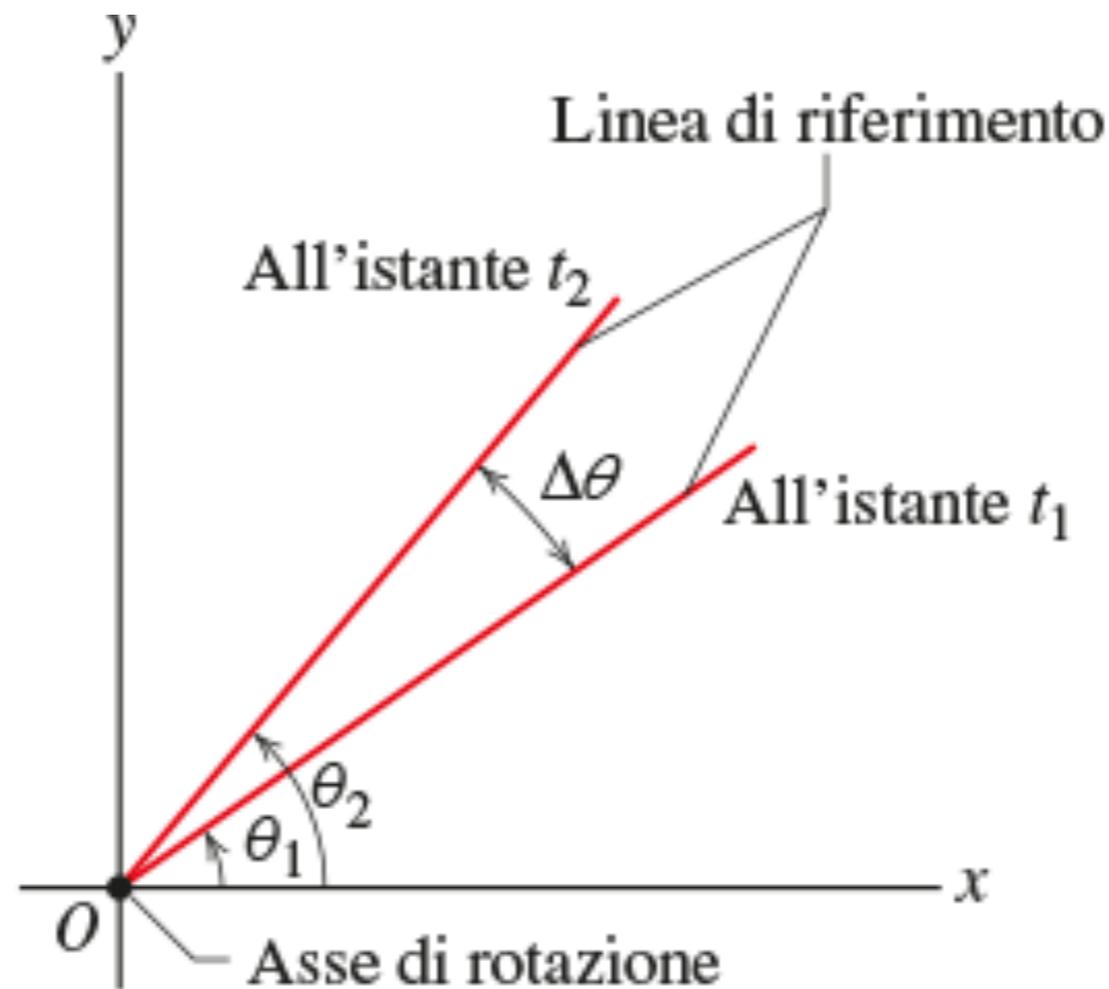
Elsa/Getty Images, Inc.



Il corpo ha girato in senso antiorario di un angolo θ : senso positivo di rotazione



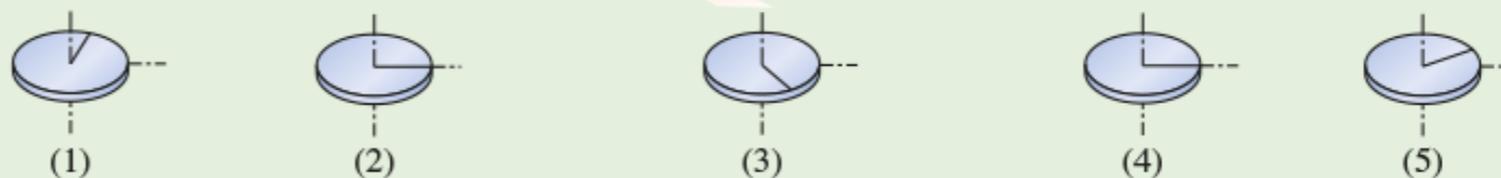
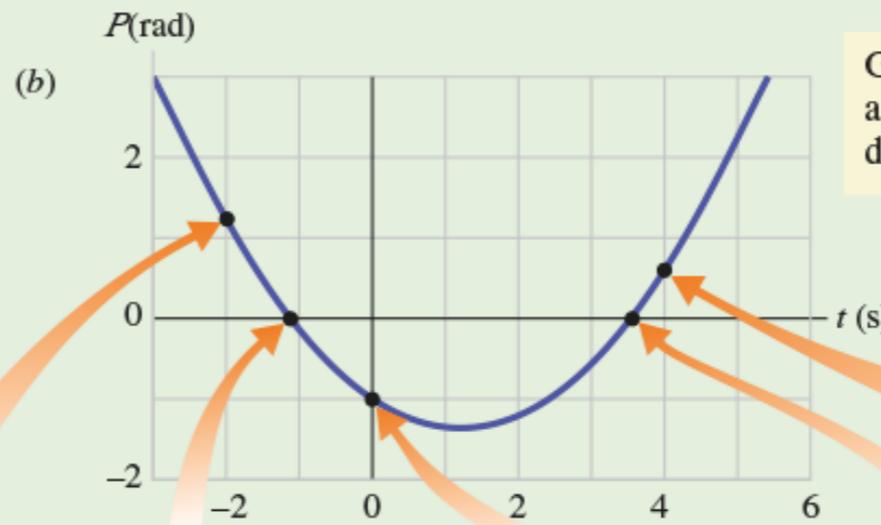
Il punto nero simboleggia l'asse di rotazione uscente dal piano del disegno



Questa variazione di angolo della linea di riferimento (solidale col corpo) è lo spostamento angolare del corpo durante quest'intervallo di tempo



La posizione angolare del disco è data dall'angolo tra queste due rette



A $t = -2$ s la linea di riferimento forma un angolo positivo (antiorario)

Ora l'angolo vale zero

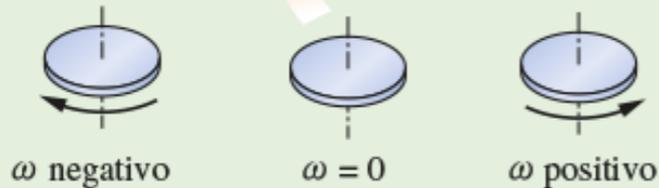
Ora forma un angolo negativo (orario)

La rotazione si è invertita e l'angolo è nuovamente zero

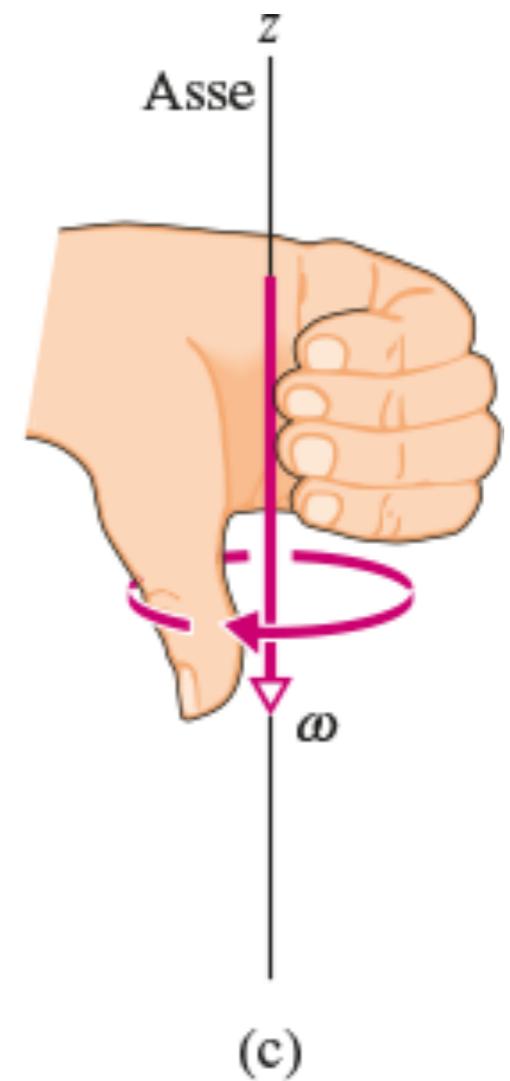
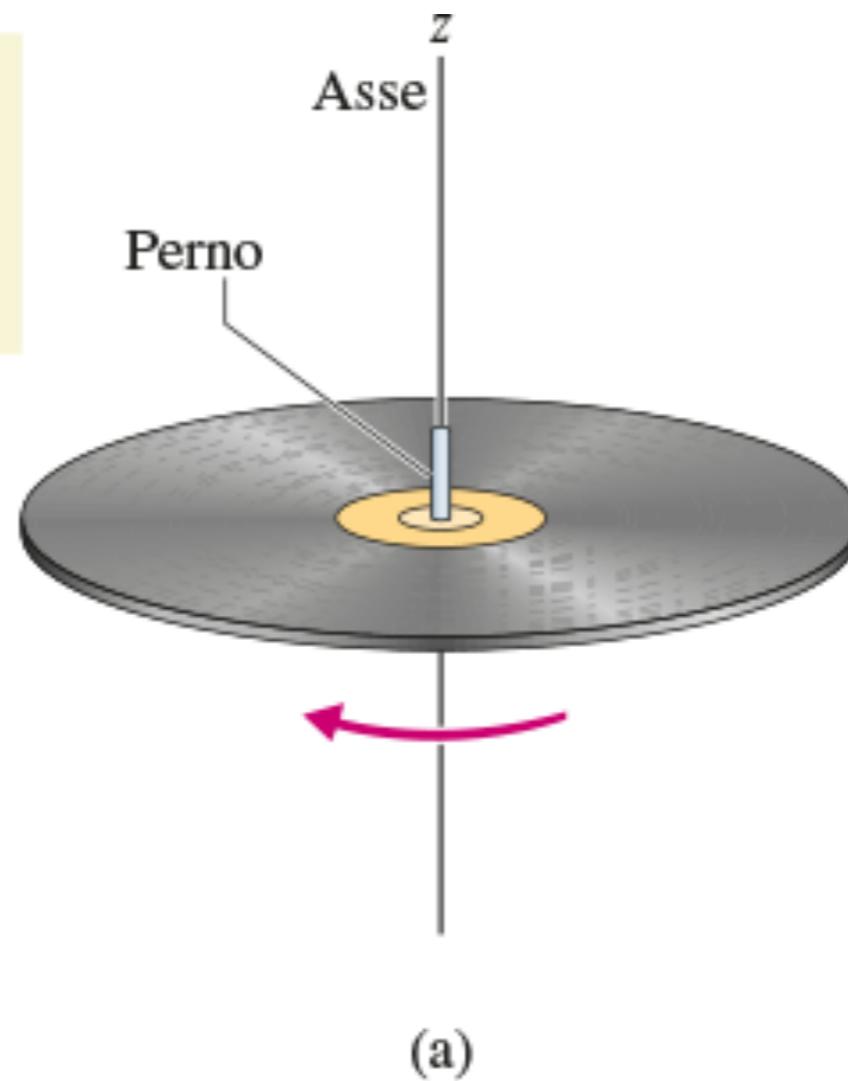
L'angolo è tornato positivo

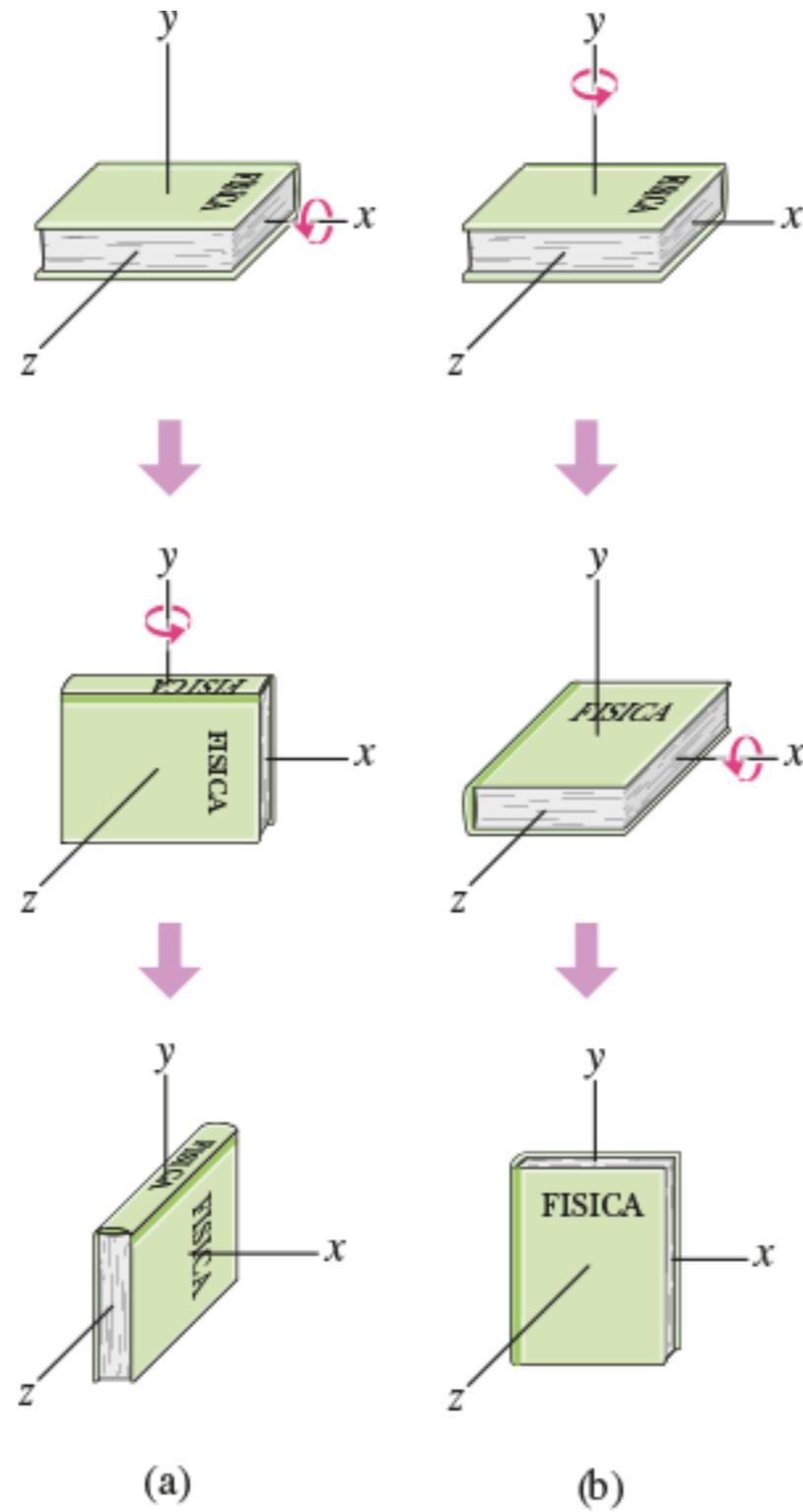


All'inizio la velocità angolare è negativa e la rotazione rallenta, si ferma invertendosi e riprende in verso opposto con velocità positiva



Il verso del vettore
velocità angolare
è stabilito mediante
la regola della mano destra





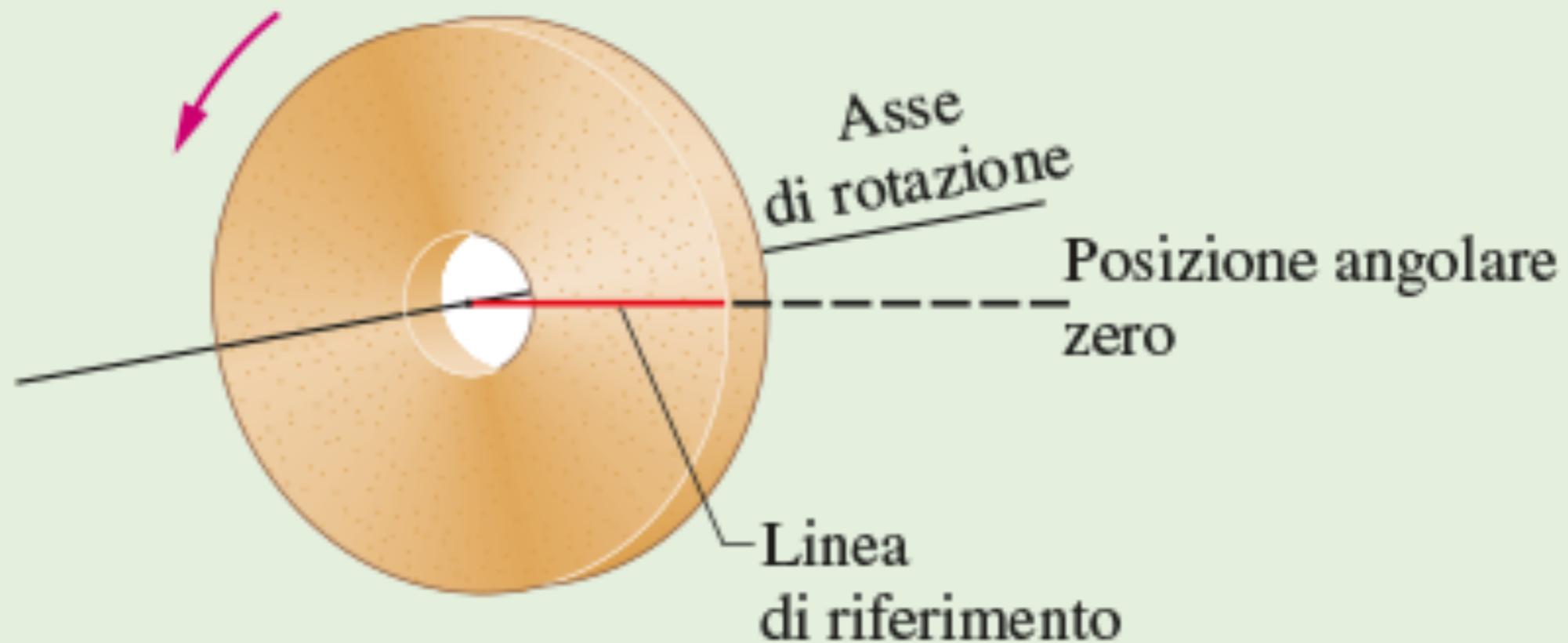
L'ordine di esecuzione delle rotazioni produce risultati diversi

TABELLA 10.1 Equazioni del moto per accelerazione costante (lineare e angolare)

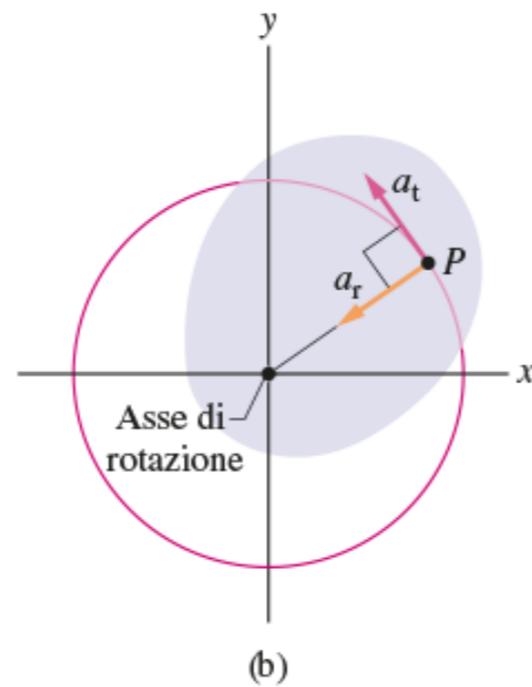
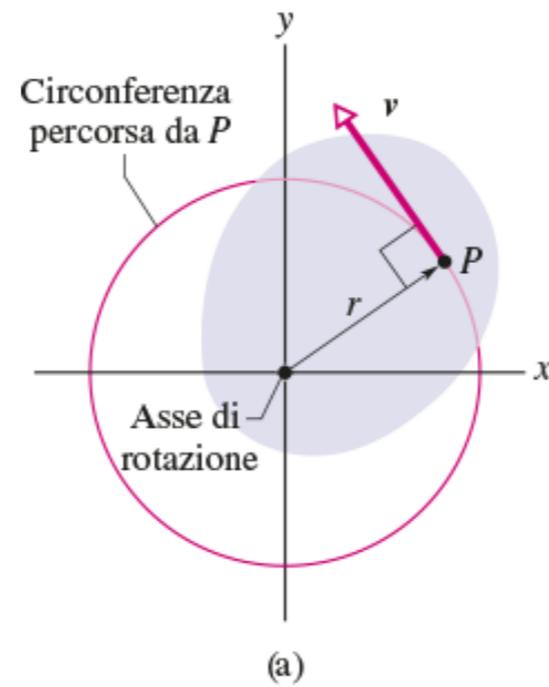
Numero dell'equazione	Moto lineare	Variabile mancante		Moto rotatorio	Numero dell'equazione
(2.11)	$v = v_0 + at$	$x - x_0$	$\theta - \theta_0$	$\omega = \omega_0 + \alpha t$	(10.12)
(2.15)	$x - x_0 = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$	v	ω	$\theta - \theta_0 = \omega_0 t + \frac{1}{2}\alpha t^2$	(10.13)
(2.16)	$v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0)$	t	t	$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha(\theta - \theta_0)$	(10.14)
(2.17)	$x - x_0 = \frac{1}{2}(v_0 + v)t$	a	α	$\theta - \theta_0 = \frac{1}{2}(\omega_0 + \omega)t$	(10.15)
(2.18)	$x - x_0 = vt - \frac{1}{2}at^2$	v_0	ω_0	$\theta - \theta_0 = \omega t - \frac{1}{2}\alpha t^2$	(10.16)

Si misura la rotazione rispetto a questa
linea di riferimento.

Orario \rightarrow negativa;
antiorario \rightarrow positiva

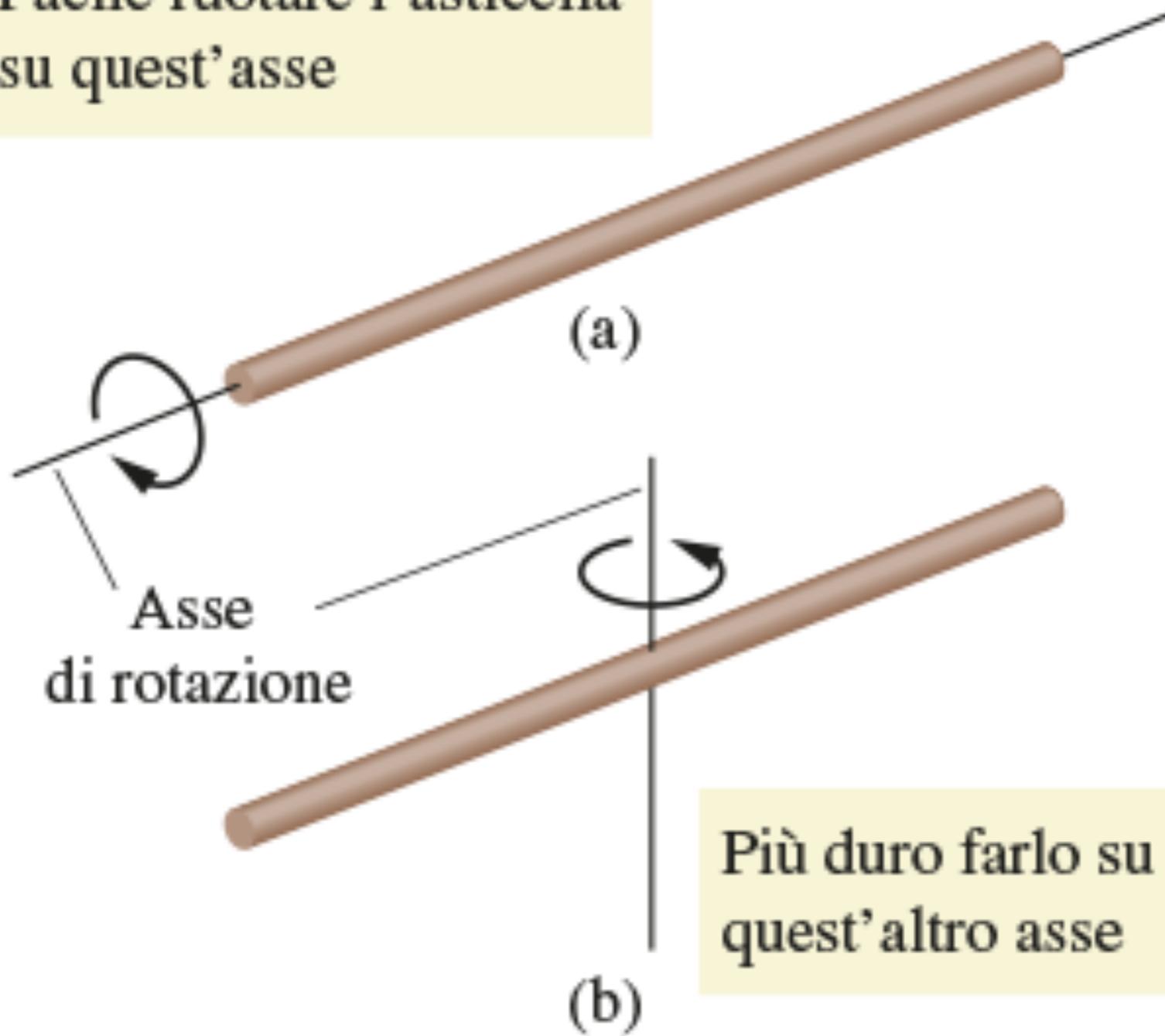


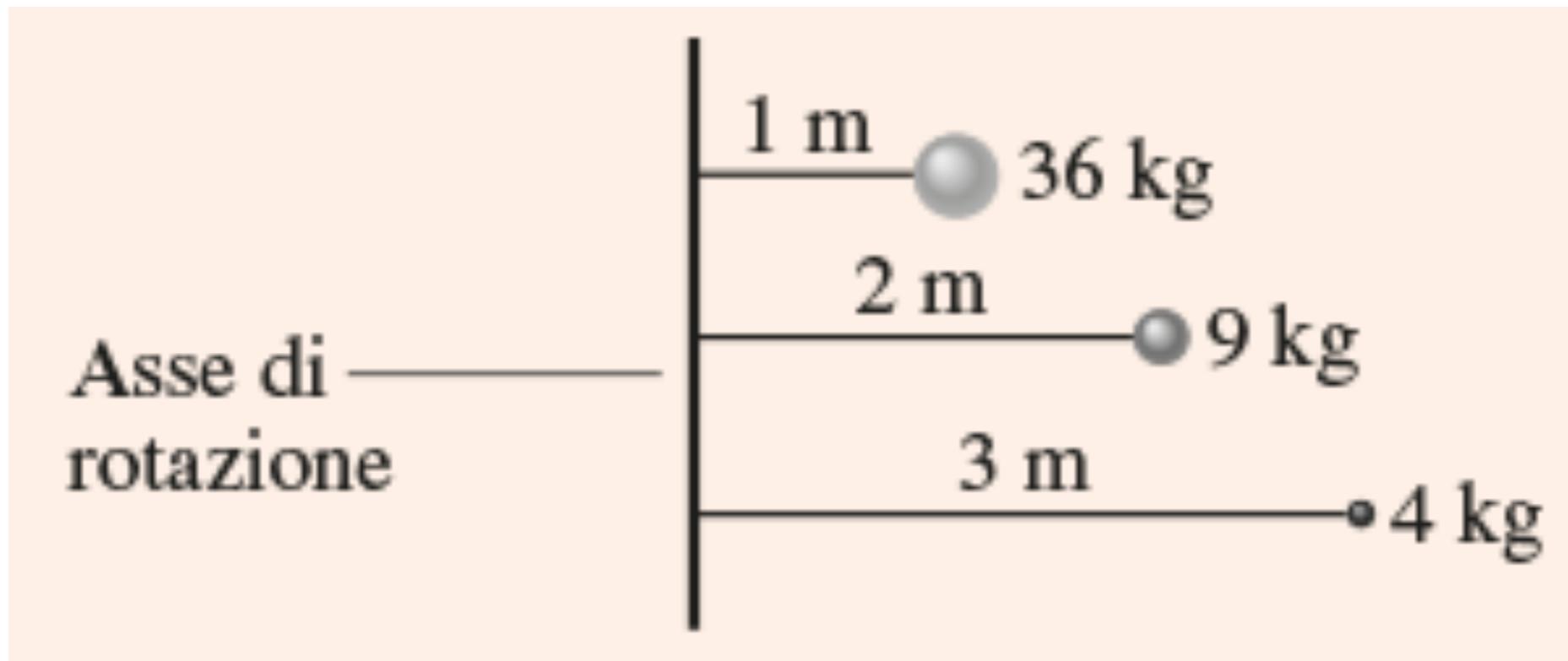
Il vettore velocità è sempre tangente alla circonferenza attorno all'asse di rotazione



L'accelerazione ha sempre una componente radiale (centripeta) e una componente tangenziale che può essere anche nulla

Facile ruotare l'asticella
su quest'asse





Il momento d'inerzia rispetto all'asse passante per P va messo in relazione con quello passante per il cdm

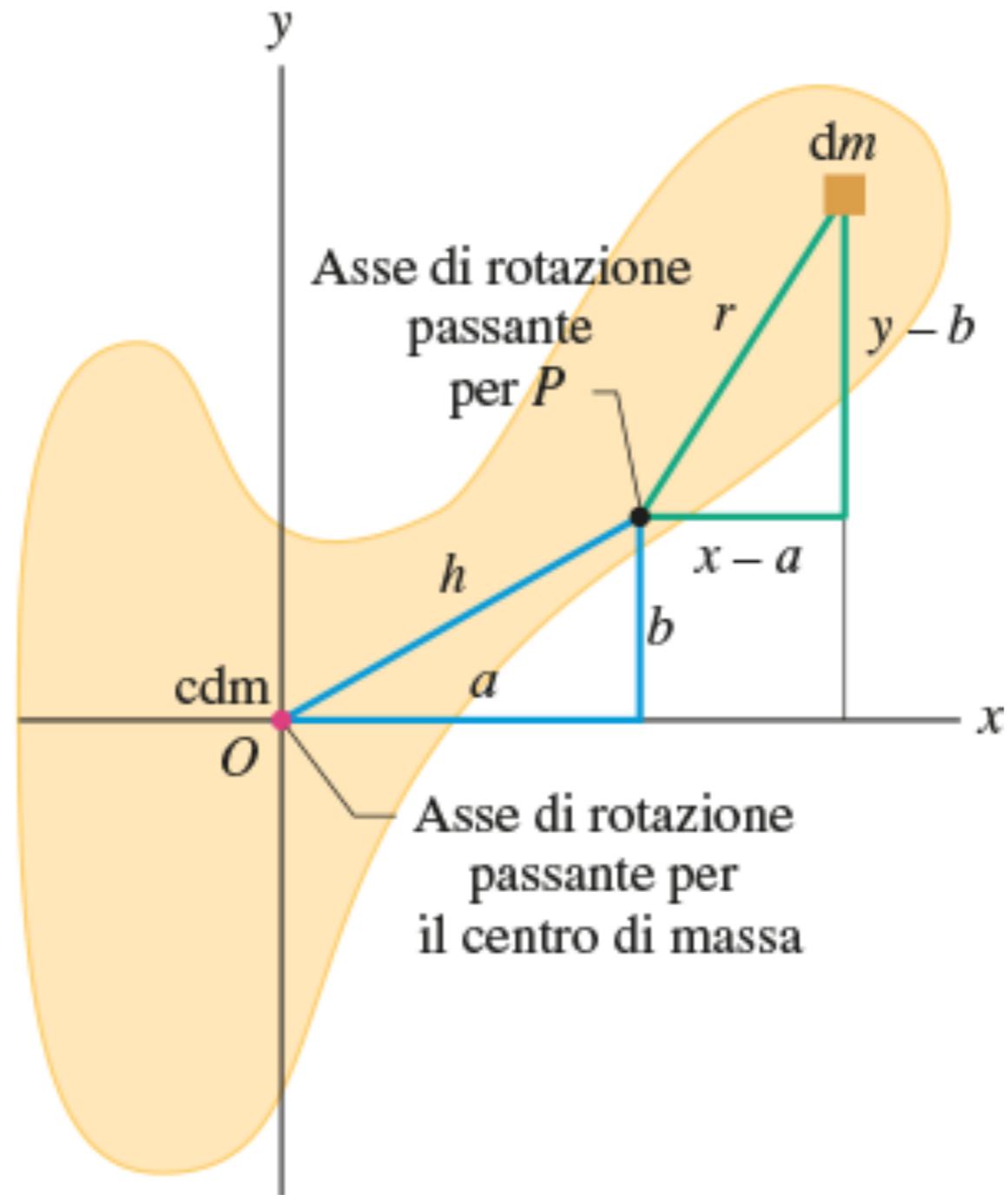
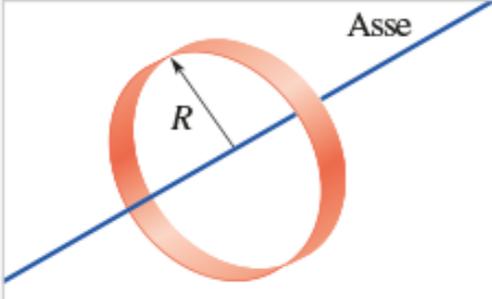
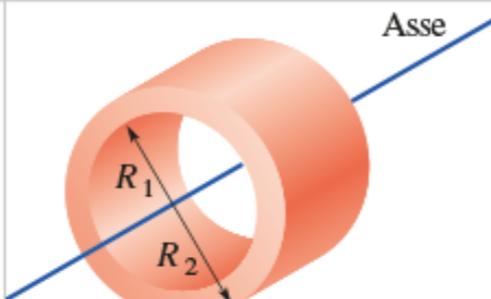
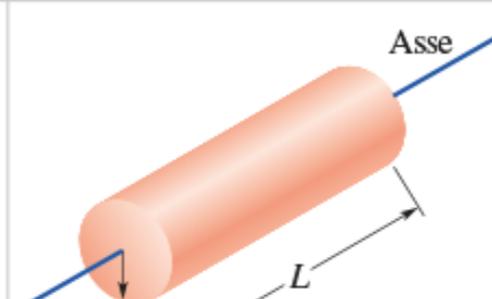
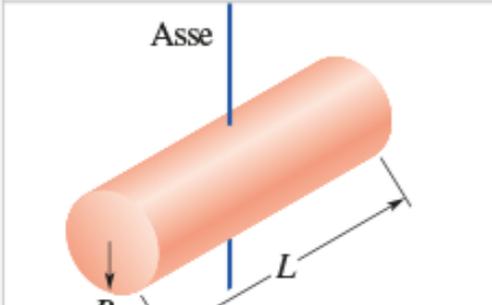
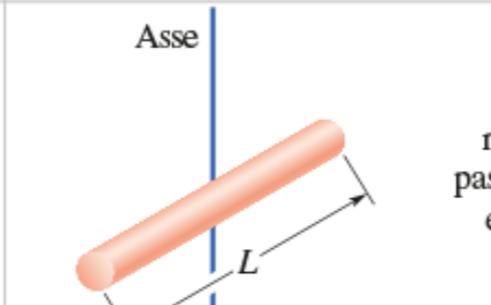
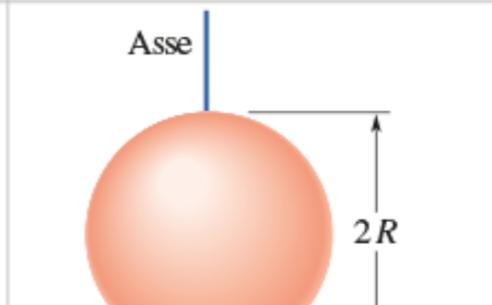
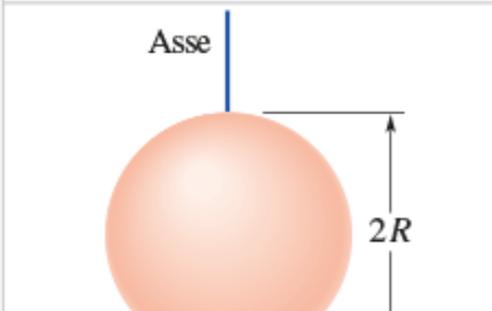
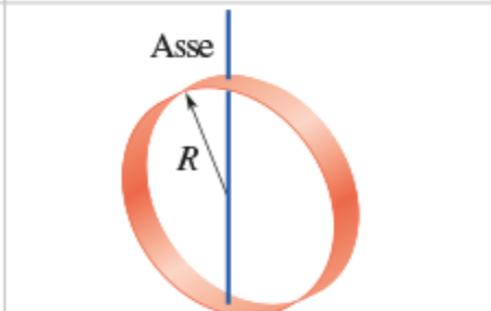
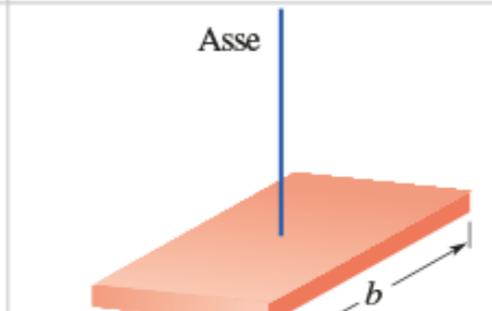
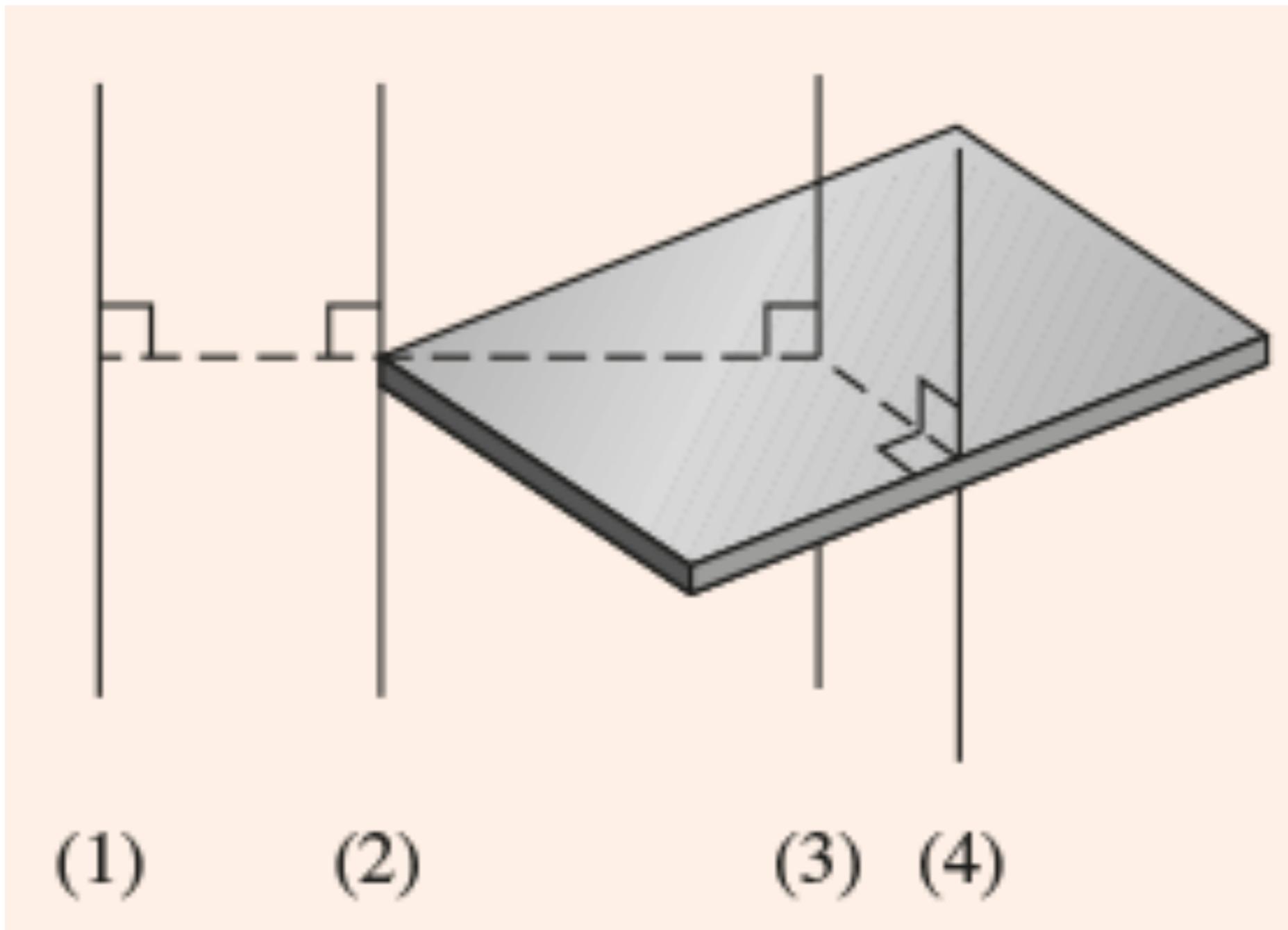
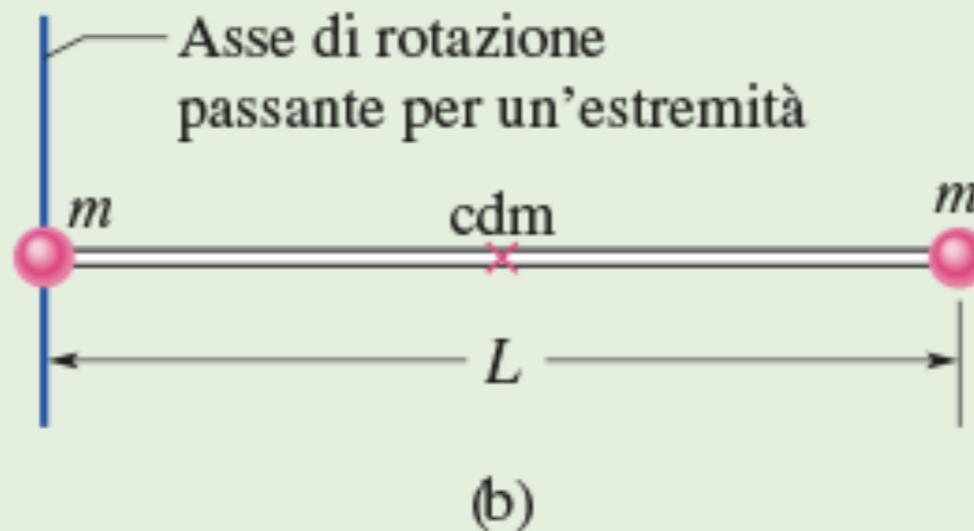
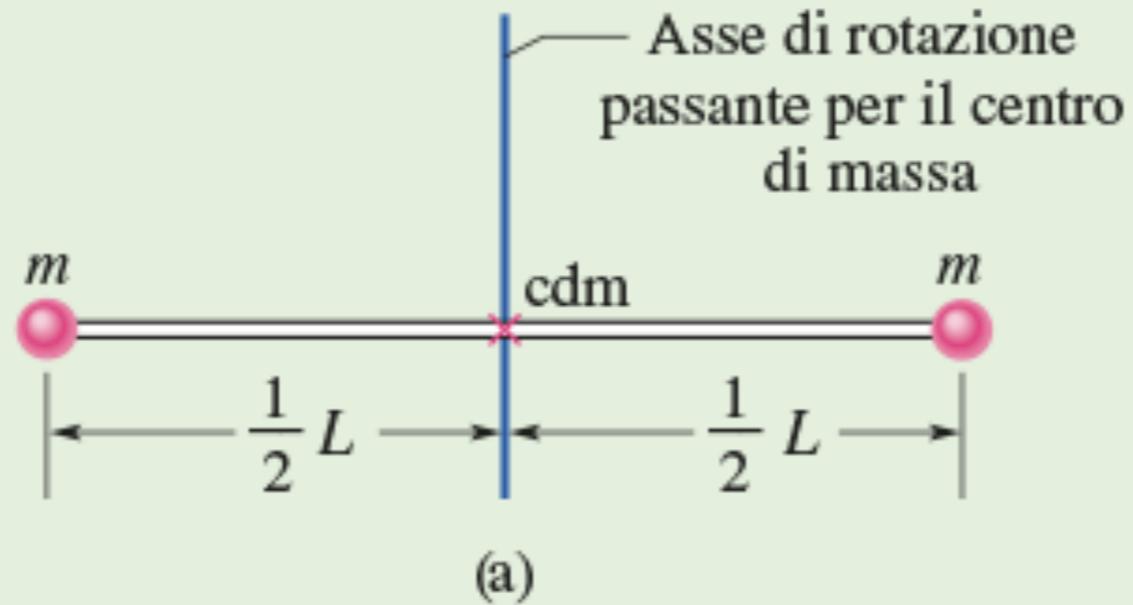


TABELLA 10.2 Momenti d'inerzia

 <p>Anello rispetto all'asse centrale</p> <p>$I = MR^2$ (a)</p>	 <p>Cilindro anulare rispetto all'asse centrale</p> <p>$I = \frac{1}{2}M(R_1^2 + R_2^2)$ (b)</p>	 <p>Cilindro pieno (o disco) rispetto all'asse centrale</p> <p>$I = \frac{1}{2}MR^2$ (c)</p>
 <p>Cilindro pieno (o disco) rispetto a un diametro passante per il centro</p> <p>$I = \frac{1}{4}MR^2 + \frac{1}{12}ML^2$ (d)</p>	 <p>Barra sottile rispetto a un asse passante per il centro e perpendicolare alla lunghezza</p> <p>$I = \frac{1}{12}ML^2$ (e)</p>	 <p>Sfera piena rispetto a un diametro</p> <p>$I = \frac{2}{5}MR^2$ (f)</p>
 <p>Sfera cava (o guscio) sottile, rispetto a un diametro</p> <p>$I = \frac{2}{3}MR^2$ (g)</p>	 <p>Anello rispetto a un diametro</p> <p>$I = \frac{1}{2}MR^2$ (h)</p>	 <p>Lastra rispetto a un asse perpendicolare passante per il centro</p> <p>$I = \frac{1}{12}M(a^2 + b^2)$ (i)</p>

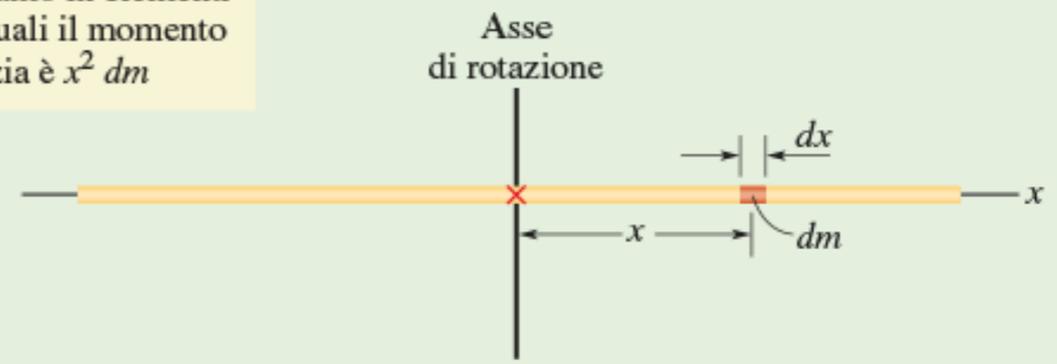


L'asse di rotazione passa dal cdm

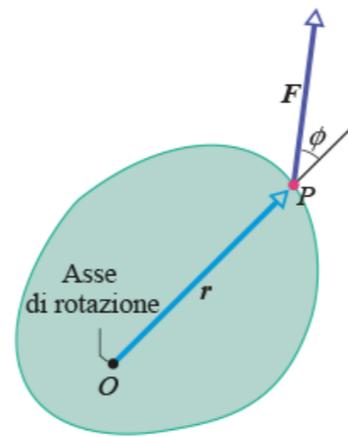


Qui si trova traslato rispetto al precedente
senza cambiarne l'orientamento.
Vale il teorema degli assi paralleli

Dividiamo in elementi per i quali il momento d'inerzia è $x^2 dm$

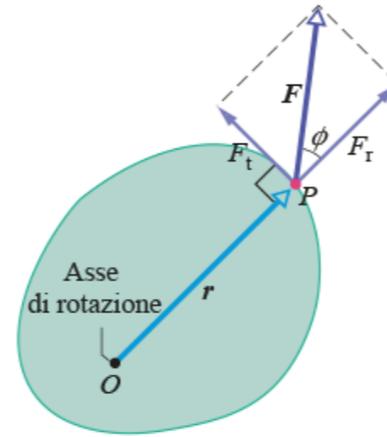


Con un'integrazione sommiamo tutti i contributi elementari del momento d'inerzia da un'estremità all'altra



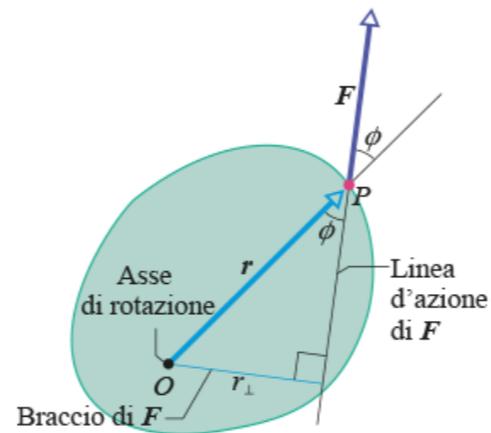
(a)

Il momento torcente dovuto a questa forza provoca rotazione attorno a quest'asse (uscende dal piano del foglio)



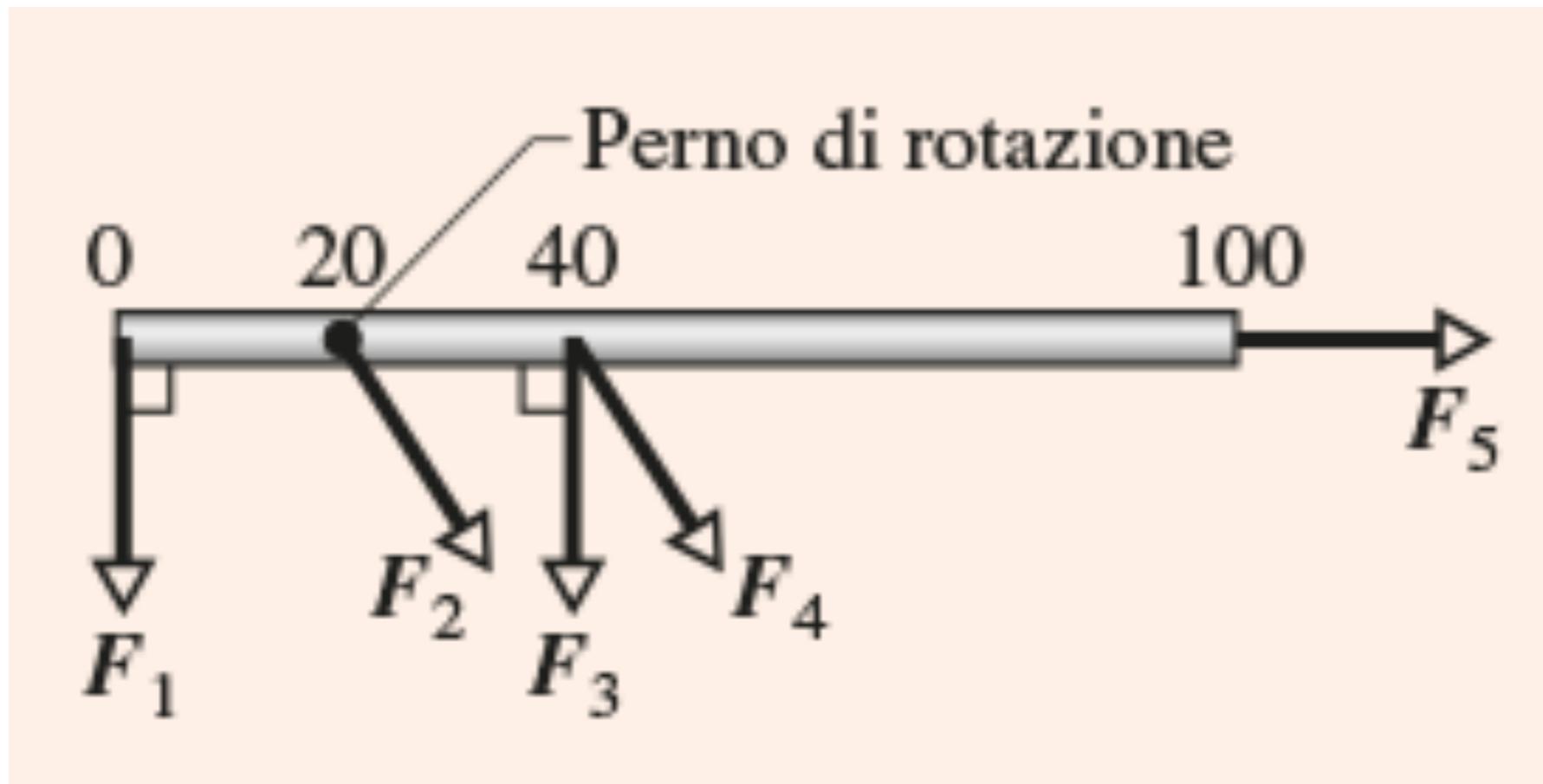
(b)

Solo la componente *tangenziale* della forza agisce sulla rotazione

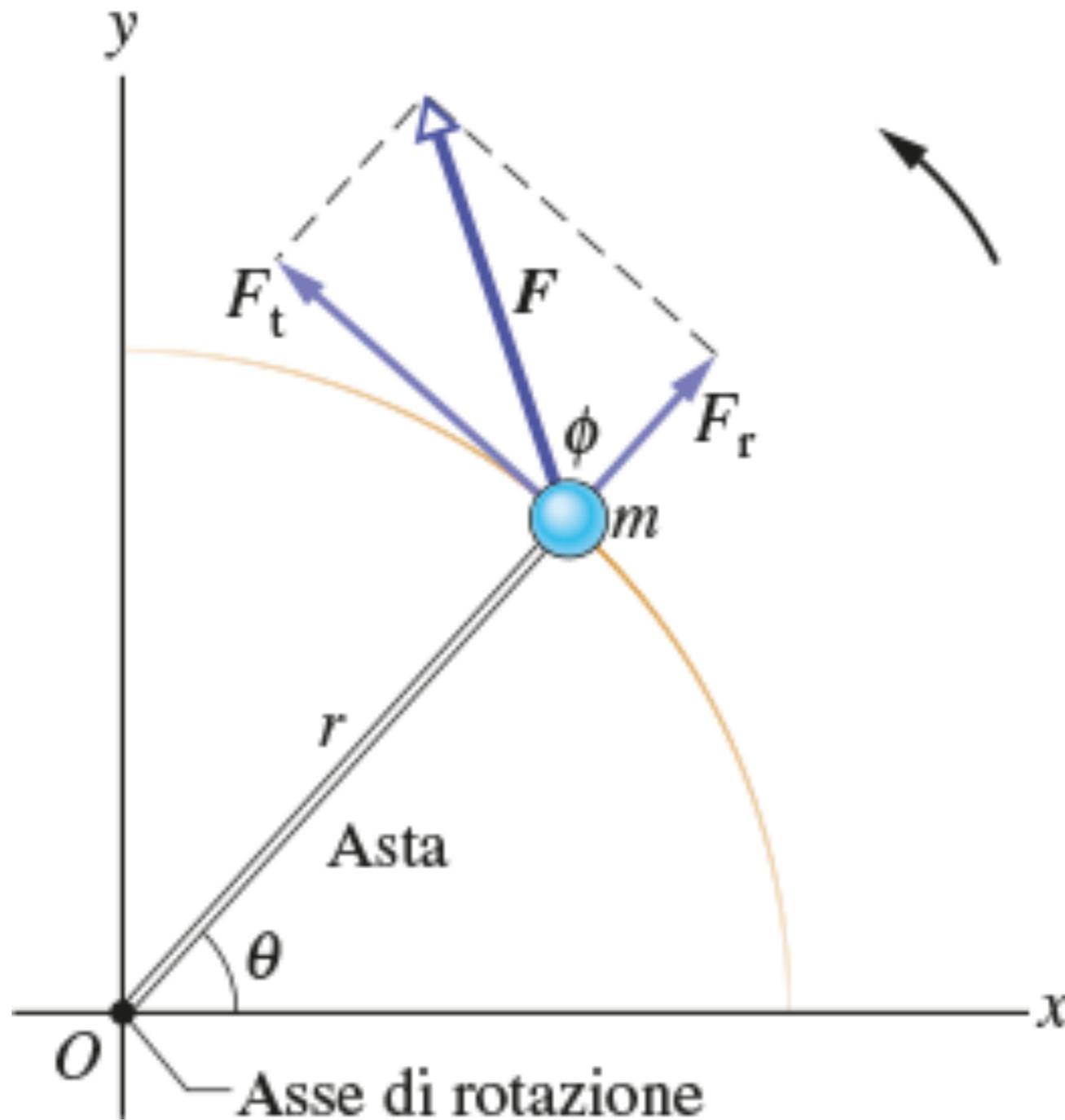


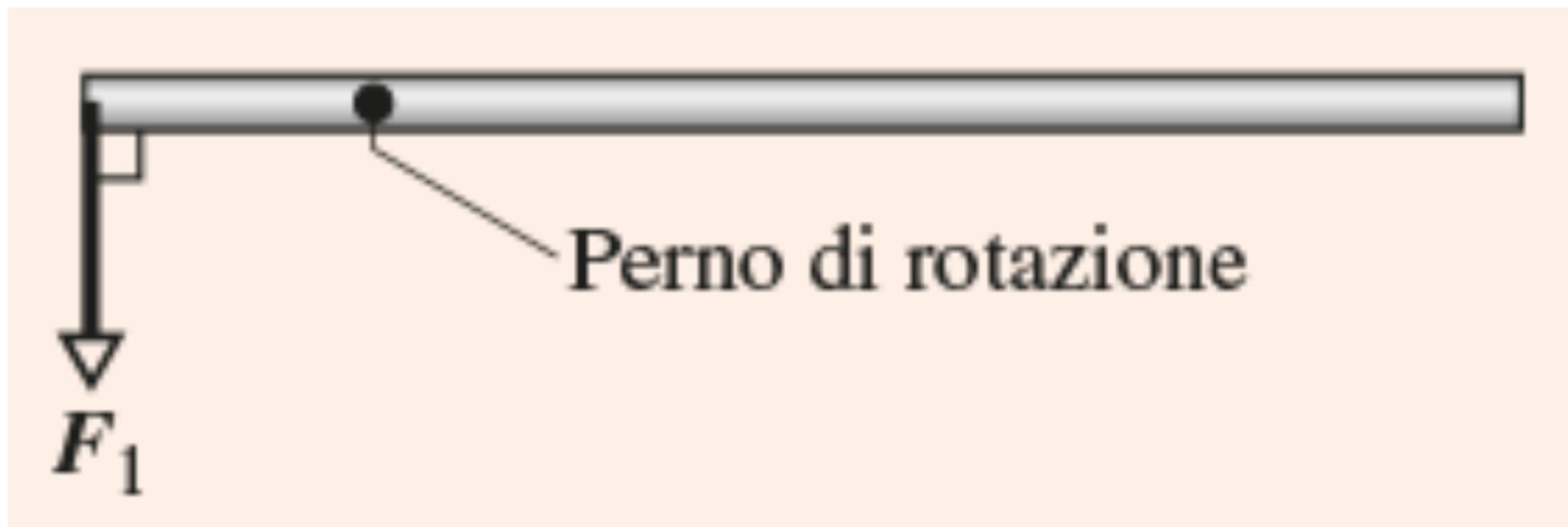
(c)

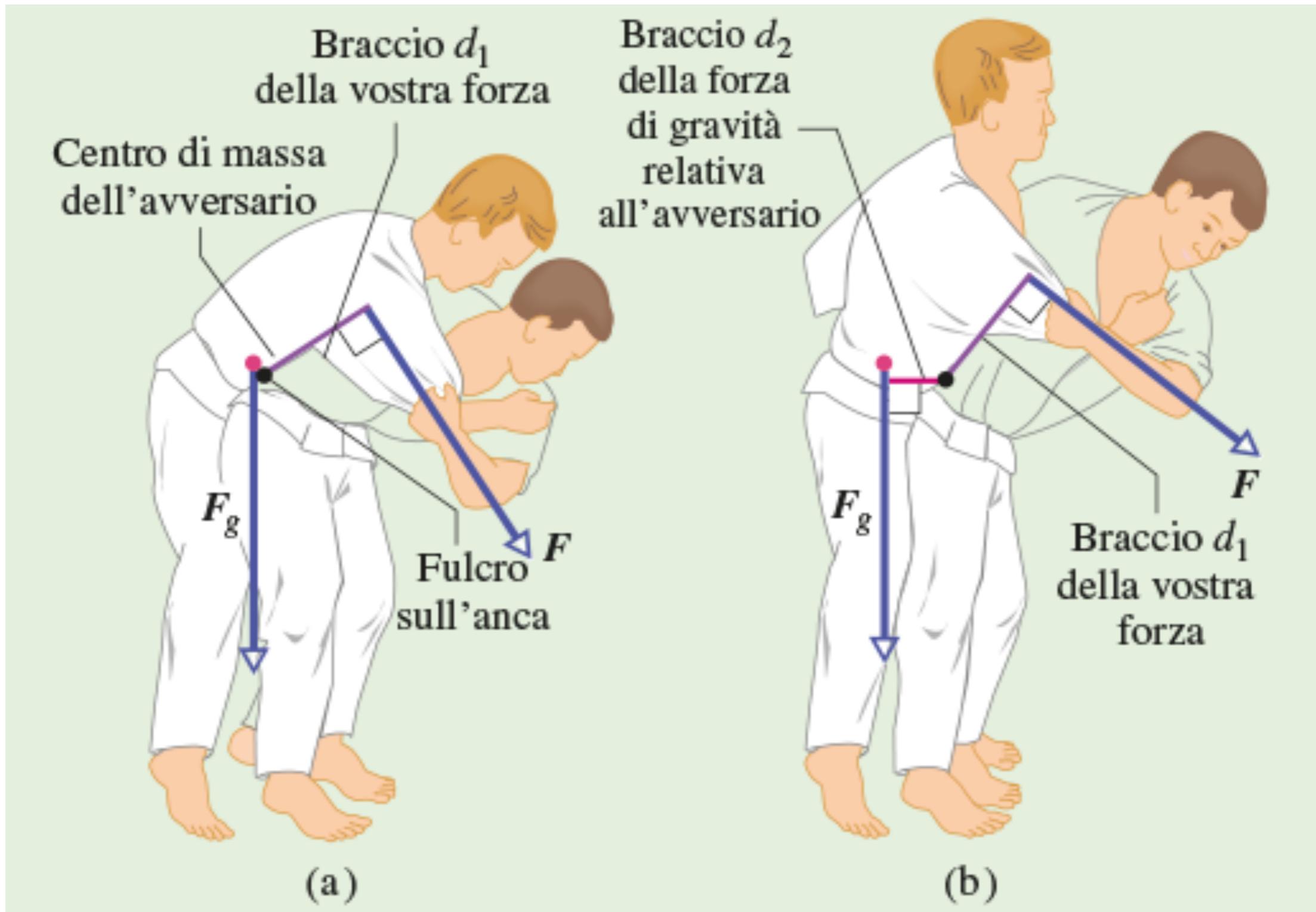
Il momento torcente si può calcolare anche moltiplicando i moduli della forza e del braccio

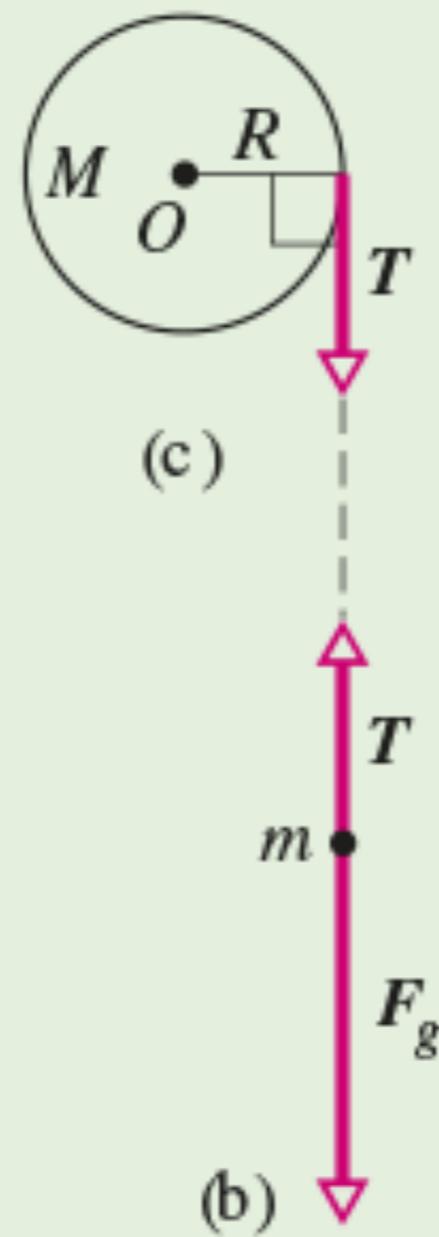
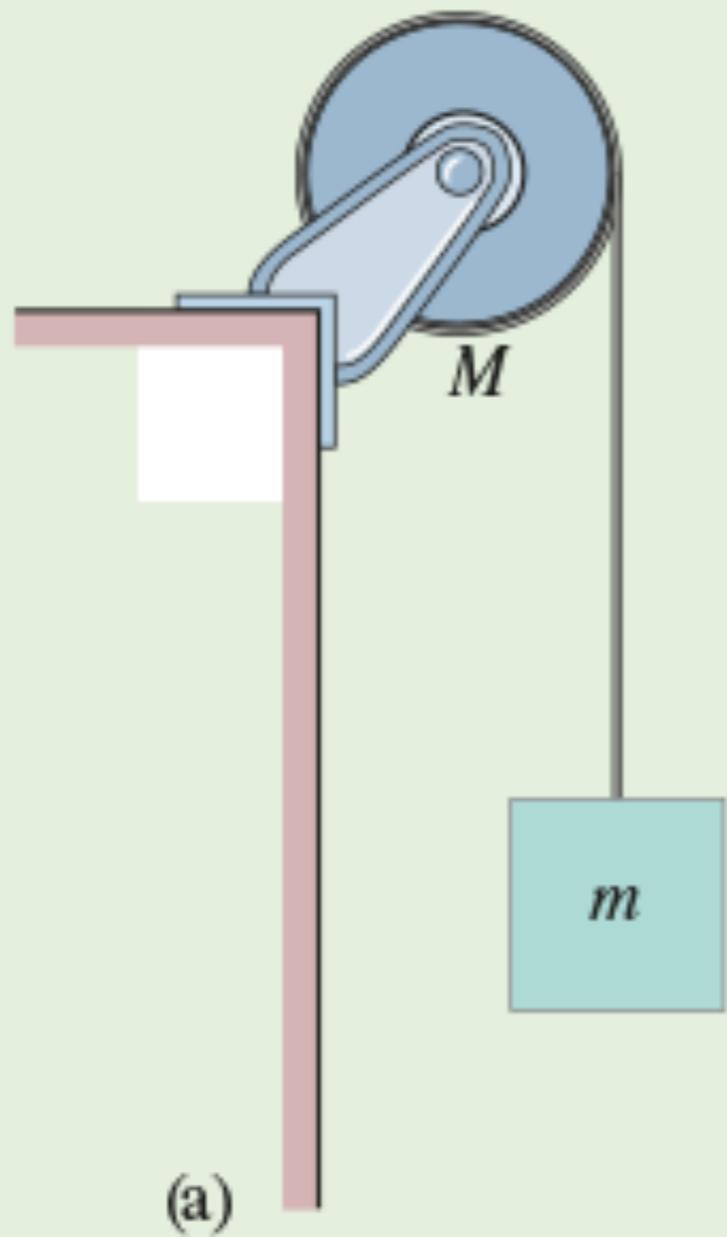


Il momento torcente provoca un'accelerazione angolare attorno all'asse di rotazione









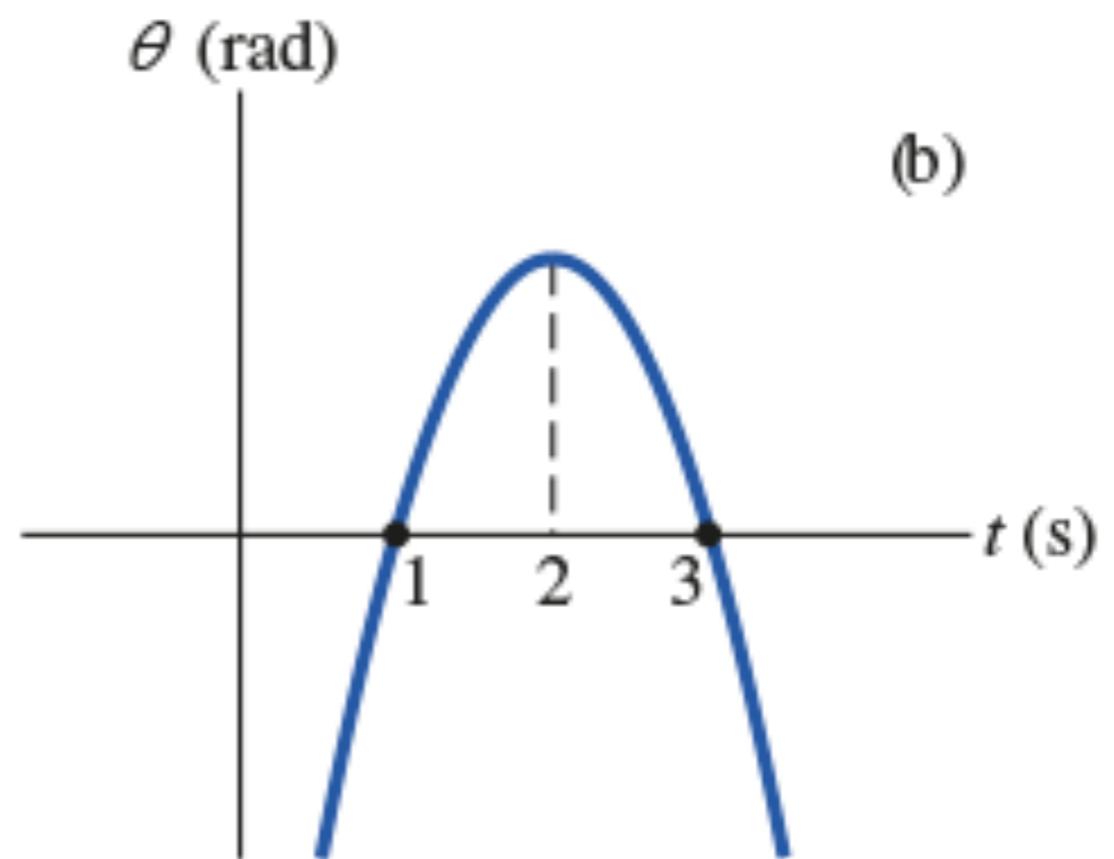
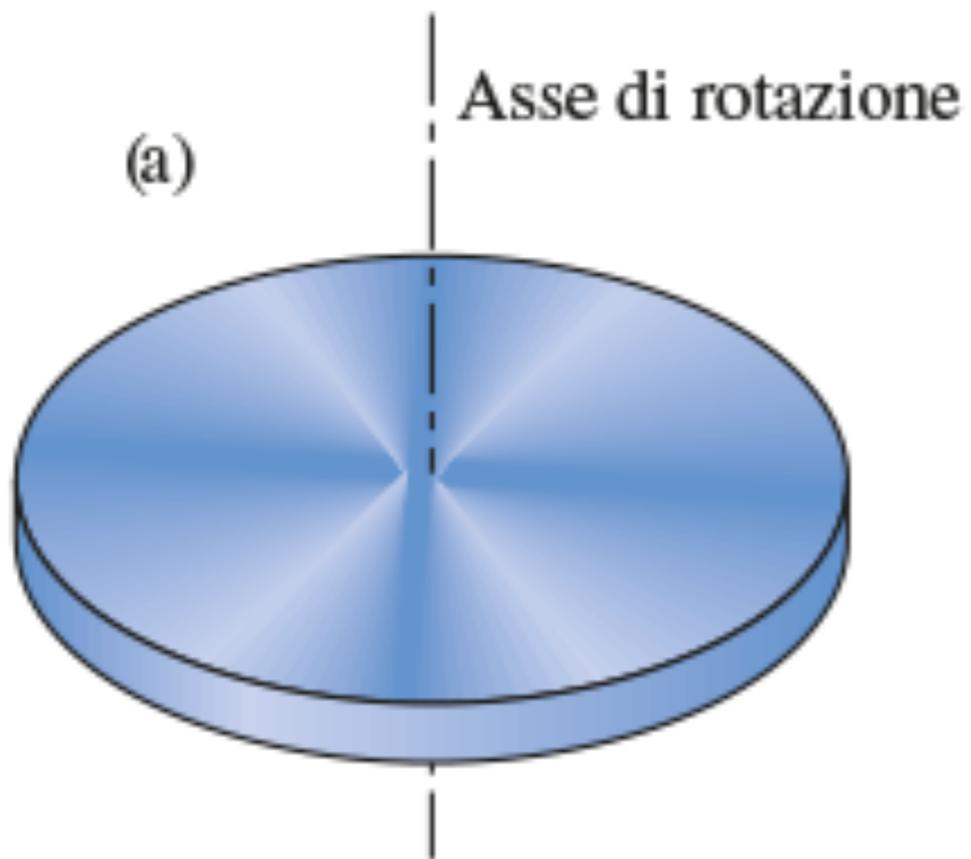
L'accelerazione angolare del disco è provocata dal momento torcente dovuto alla tensione della corda sul suo bordo

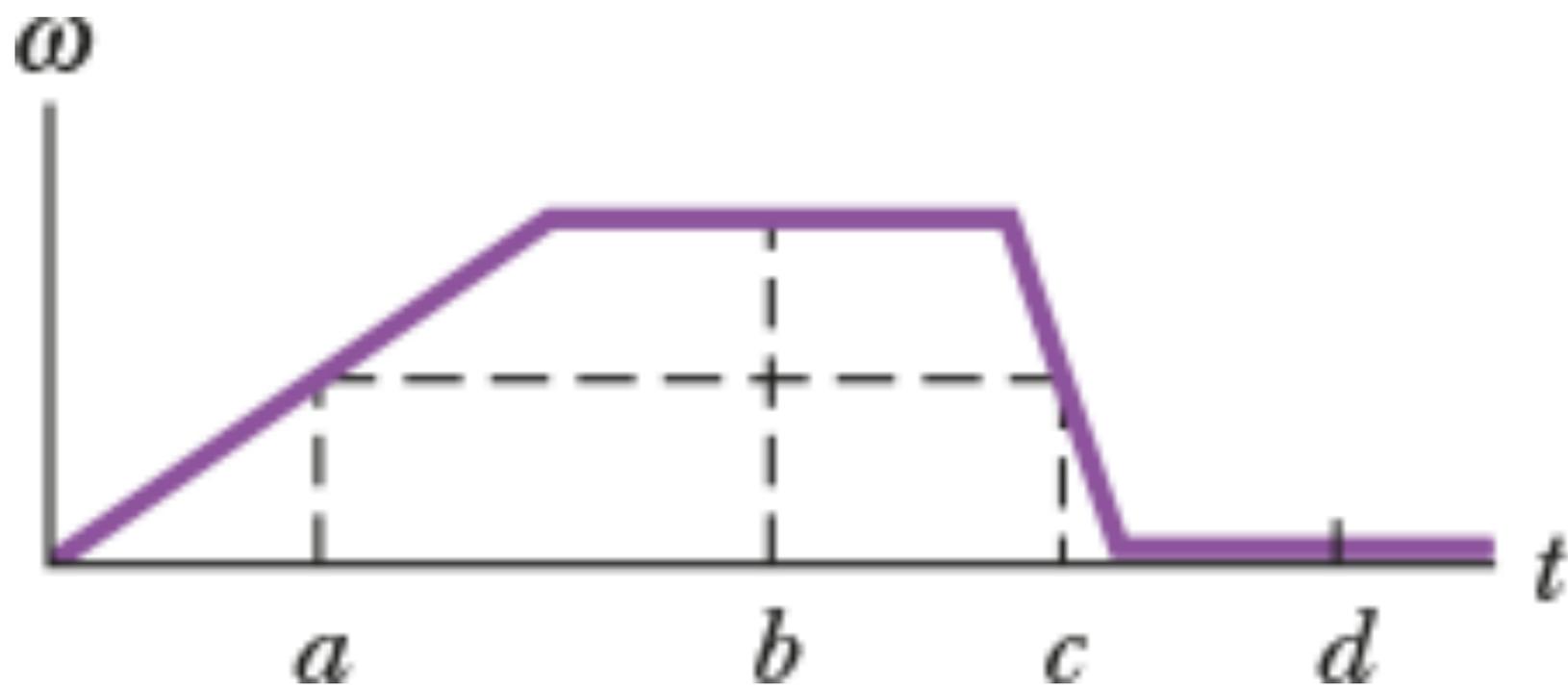
Queste due forze determinano l'accelerazione lineare del blocco

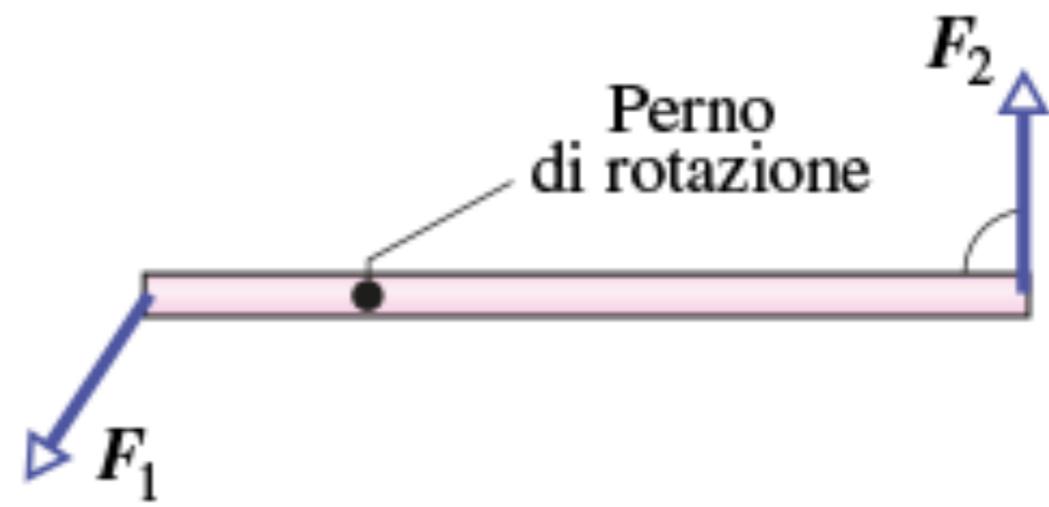
Occorre trovare il legame tra queste due accelerazioni

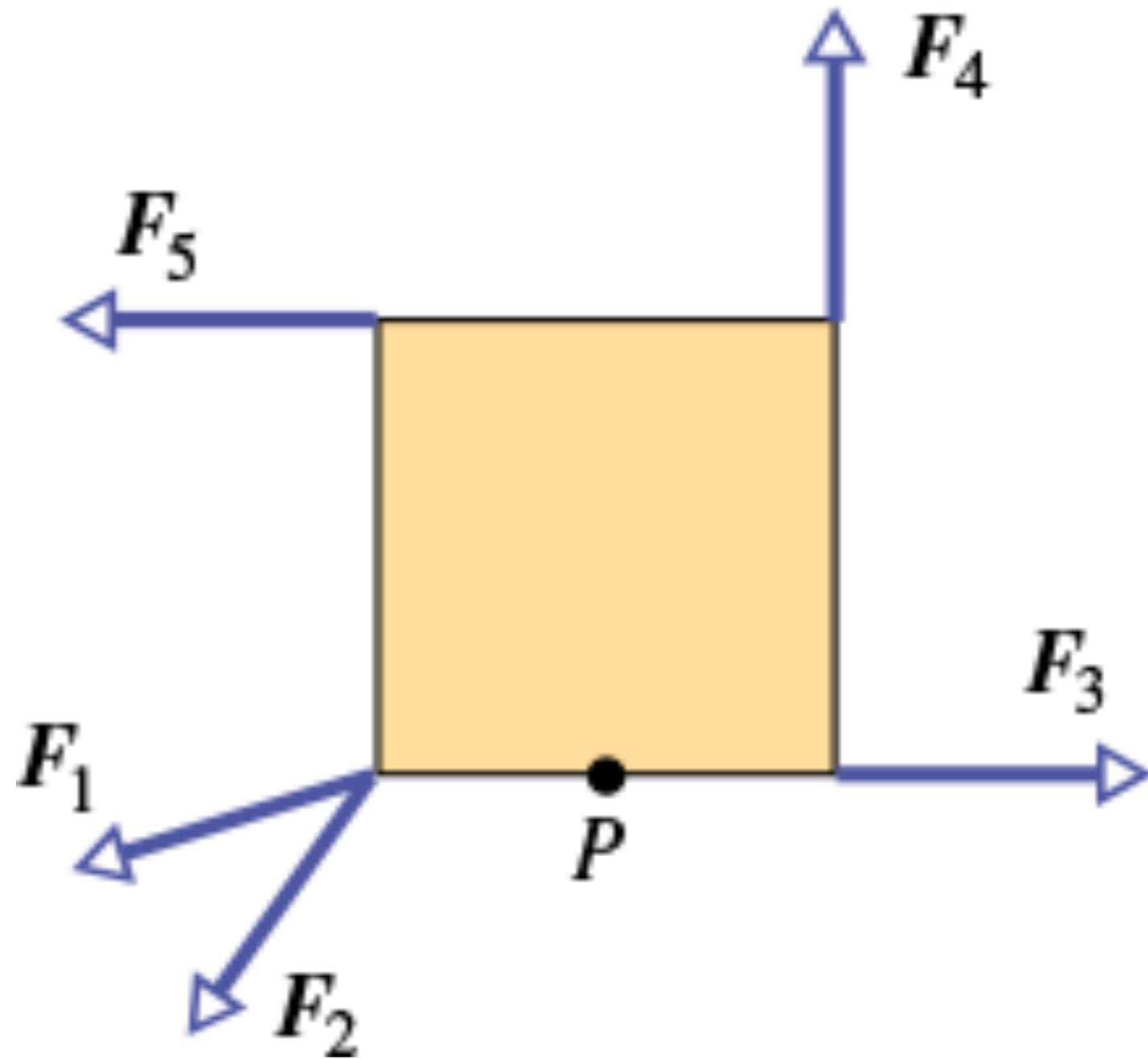
TABELLA 10.3 Alcune formule corrispondenti per i moti di traslazione e di rotazione

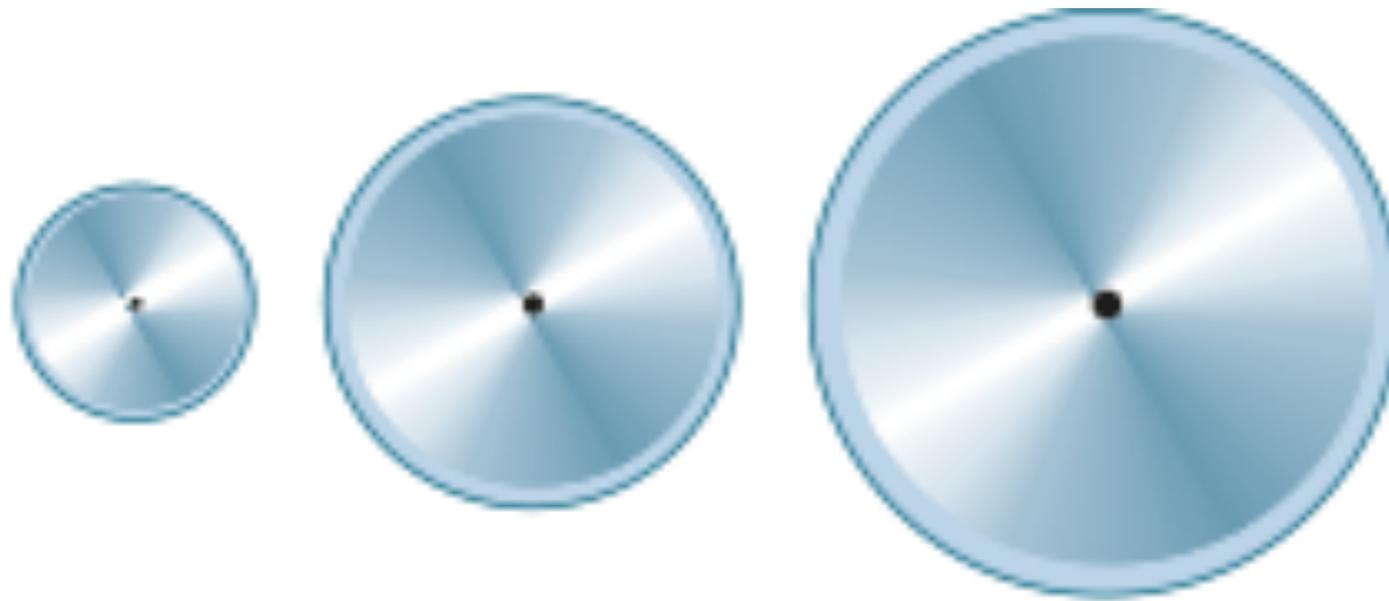
Traslazione pura in direzione fissa		Rotazione pura intorno a un asse fisso	
Posizione	x	Posizione angolare	θ
Velocità	$v = dx/dt$	Velocità angolare	$\omega = d\theta/dt$
Accelerazione	$a = dv/dt$	Accelerazione angolare	$\alpha = d\omega/dt$
Massa (inerzia traslazionale)	m	Momento d'inerzia (inerzia rotazionale)	I
Seconda legge di Newton	$F_{\text{net}} = ma$	Seconda legge di Newton	$\tau_{\text{net}} = I\alpha$
Lavoro	$L = \int F dx$	Lavoro	$L = \int \tau d\theta$
Energia cinetica	$K = \frac{1}{2}mv^2$	Energia cinetica	$K = \frac{1}{2}I\omega^2$
Potenza (forza costante)	$P = Fv$	Potenza (momento della forza costante)	$P = \tau\omega$
Teorema dell'energia cinetica	$L = \Delta K$	Teorema dell'energia cinetica	$L = \Delta K$











$R:$ 1 m

2 m

3 m

$M:$ 26 kg

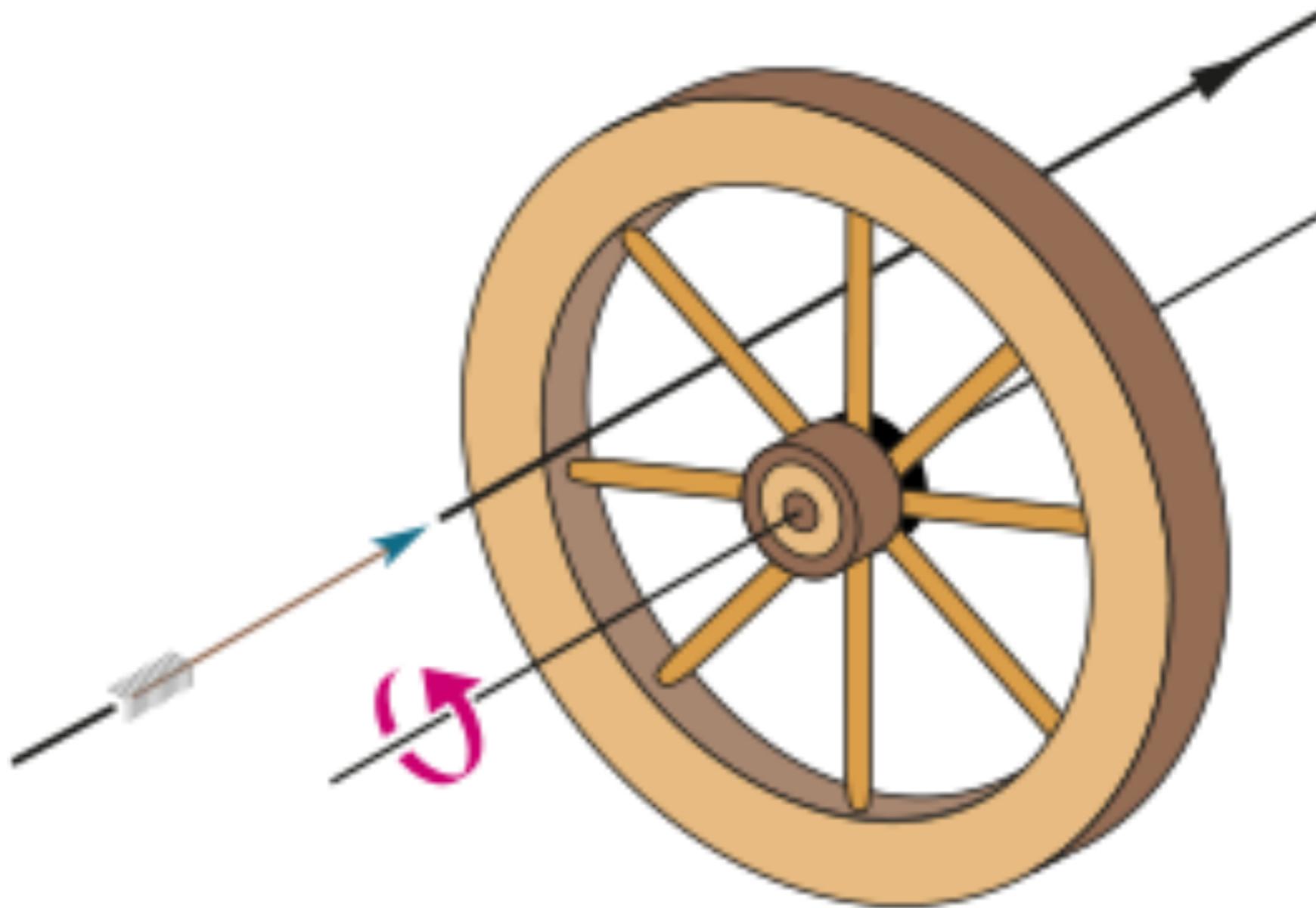
7 kg

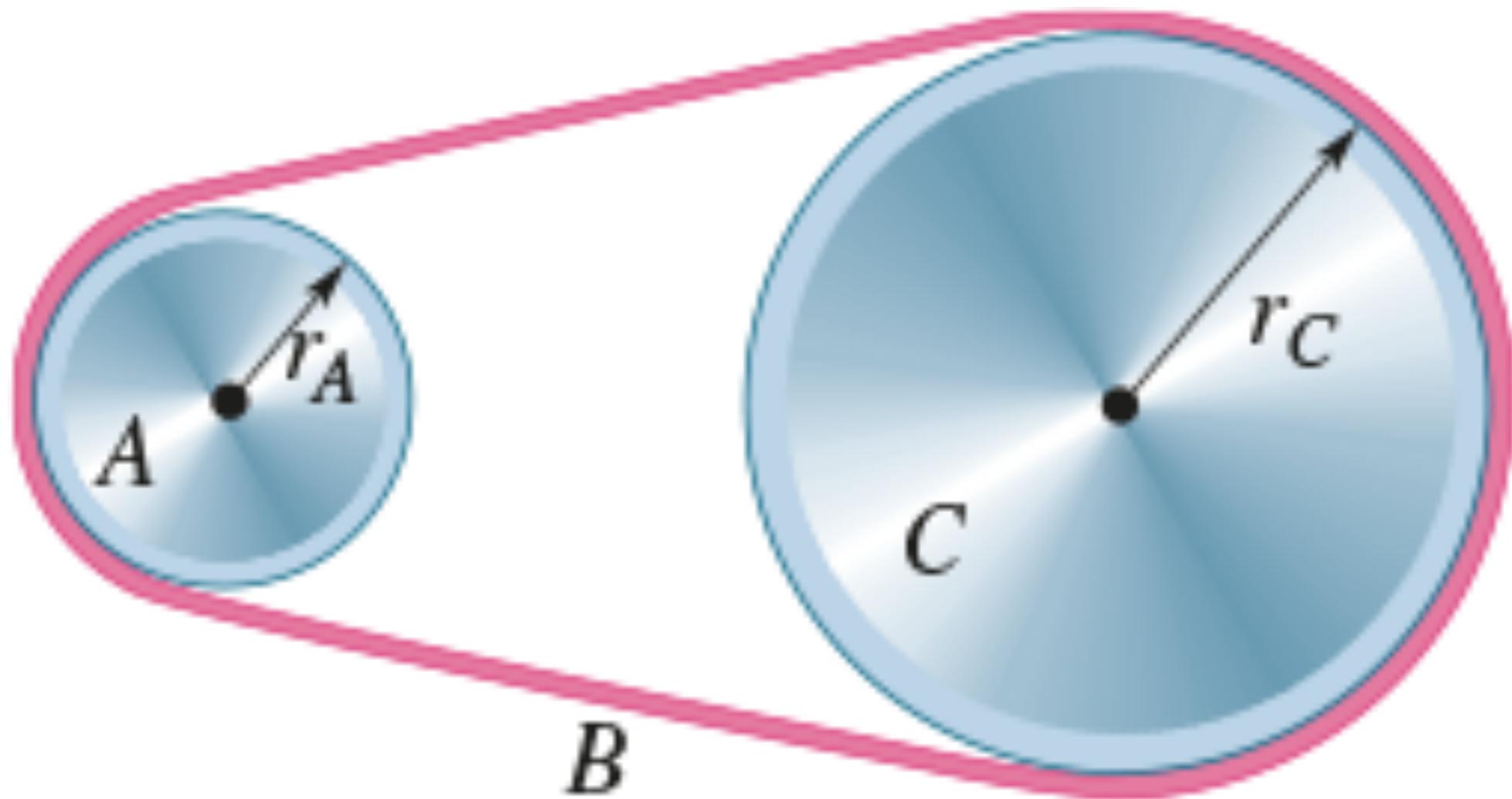
3 kg

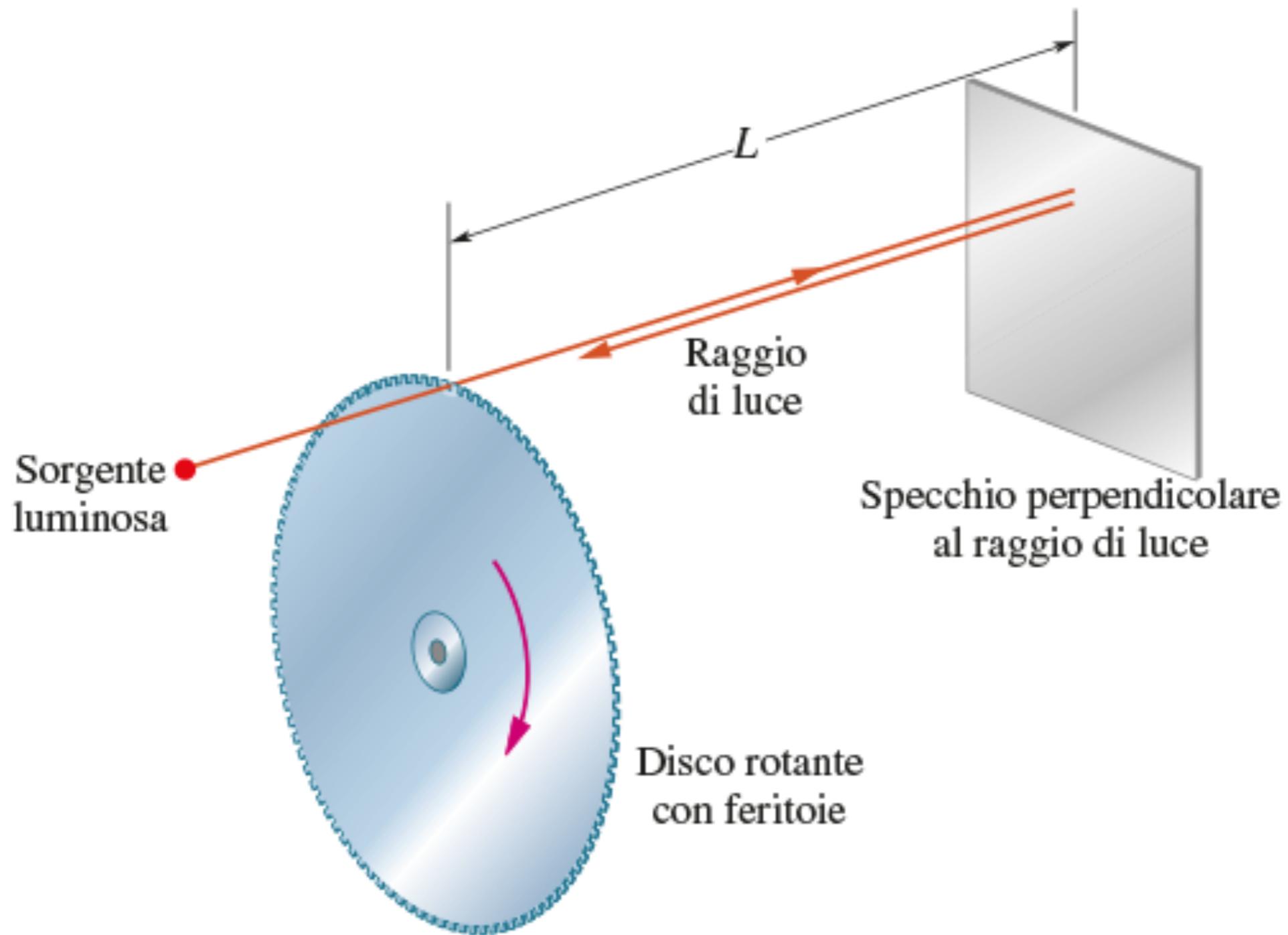
(a)

(b)

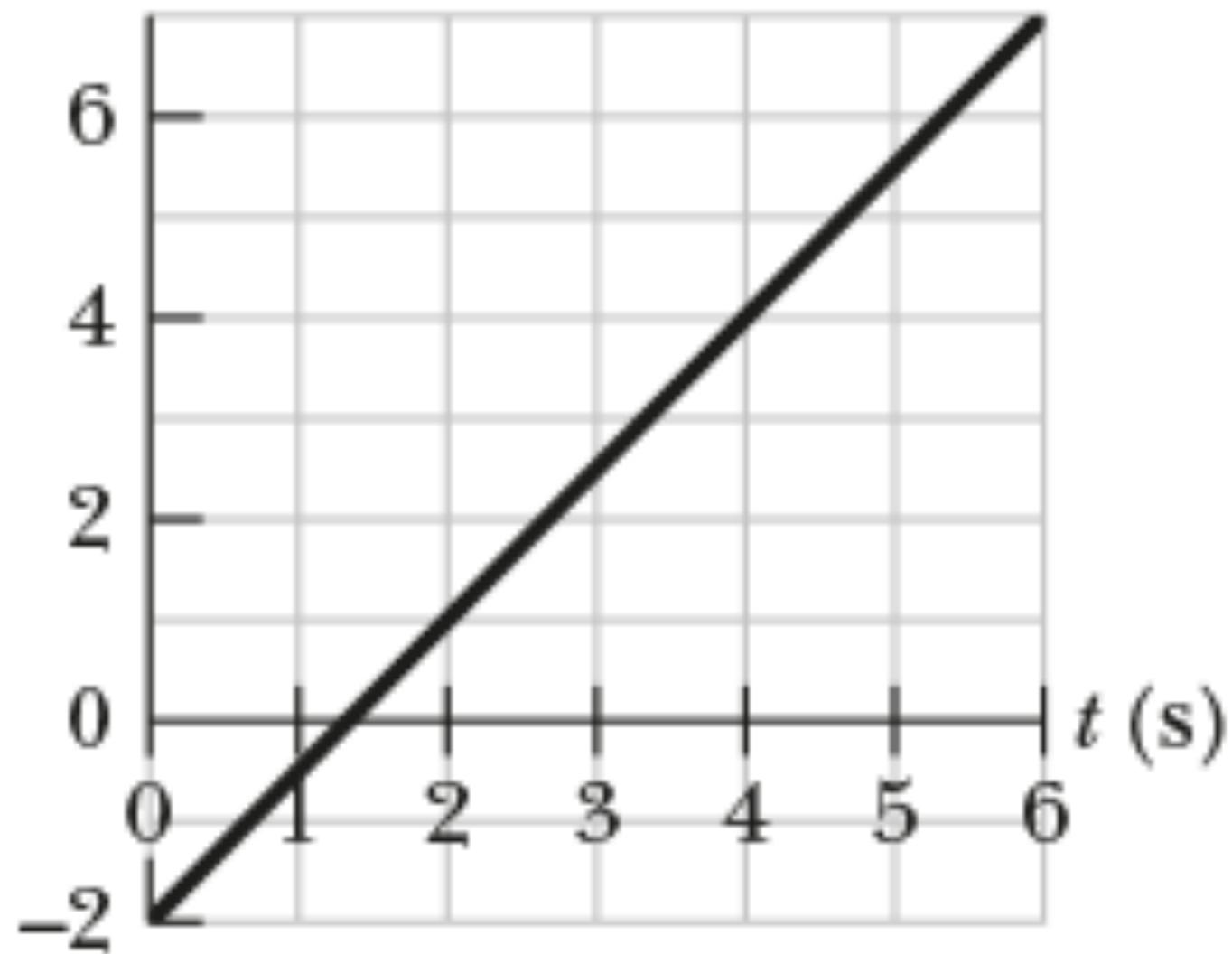
(c)

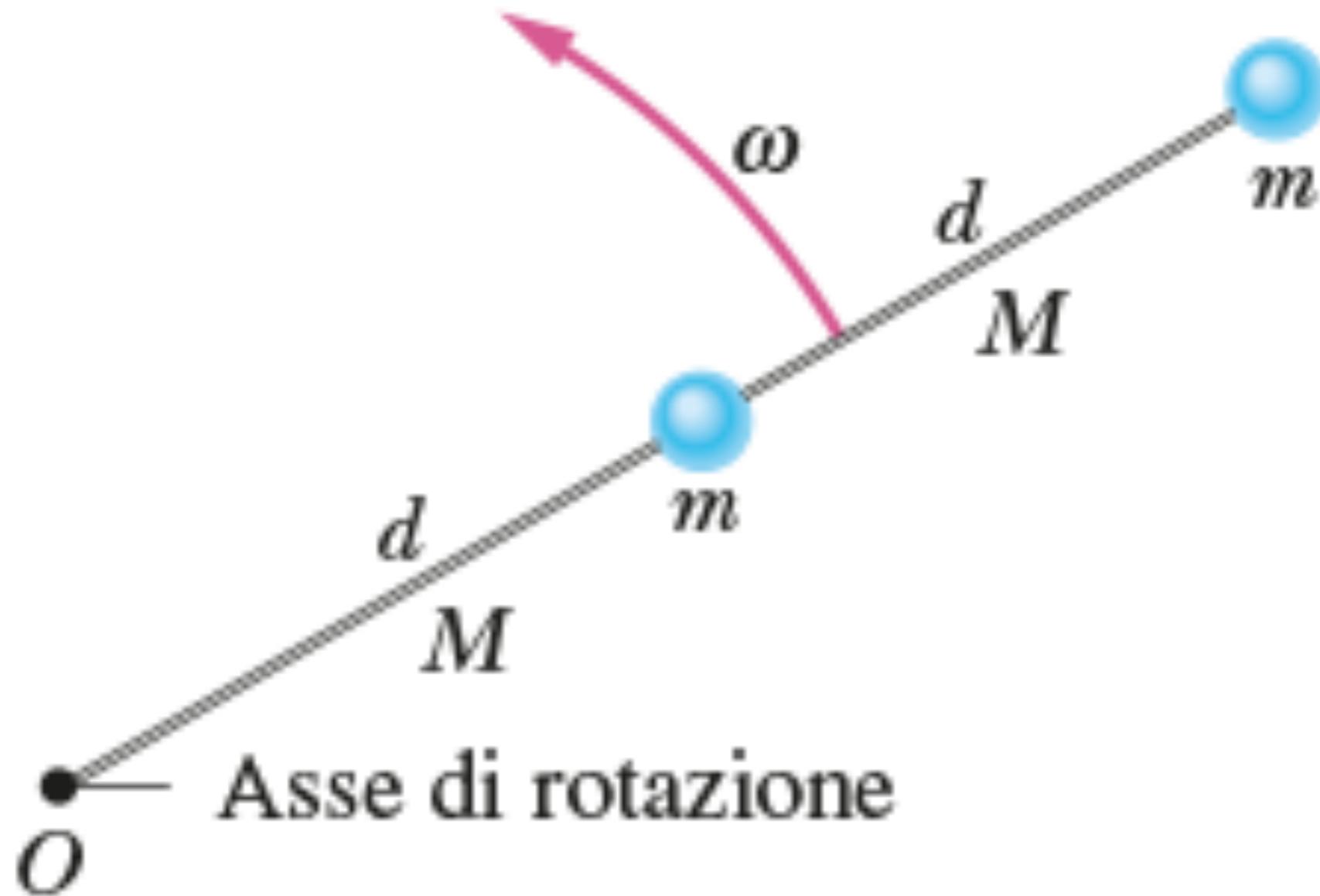






ω (rad/s)





Asse di
rotazione

