

TIPI DI DATO ASTRATTI E CONCRETI

ALGORITMI E STRUTTURE DATI

I Tipi di Dato

I Tipi di Dato

Sono “contenitori” di dati

Fissano le politiche di accesso

Es.

- ▶ First In First Out
- ▶ Last In First Out
- ▶ Ad accesso casuale (Random Access)

Tipi di Dato Astratti e Concreti

Dobbiamo distinguere tra:

- ▶ **Tipi di Dato Astratti (ADT): modelli** che specificano:
 - ▶ il **dominio** dei dati da memorizzare
 - ▶ le **primitive** di accesso
 - ▶ in alcuni casi, definiscono come vengono memorizzati i dati
- ▶ **Tipi di Dato Concreti (CDT): implementano** gli ADT e:
 - ▶ codificano ogni primitiva di accesso
 - ▶ possono fornire qualche funzionalità “fuori-specifica”

Tipi di Dato Astratti e Concreti

Dobbiamo distinguere tra:

- ▶ **Tipi di Dato Astratti (ADT): modelli** che specificano:
 - ▶ il **dominio** dei dati da memorizzare
 - ▶ le **primitive** di accesso
 - ▶ in alcuni casi, definiscono come vengono memorizzati i dati
- ▶ **Tipi di Dato Concreti (CDT): implementano** gli ADT e:
 - ▶ codificano ogni primitiva di accesso
 - ▶ possono fornire qualche funzionalità “fuori-specifica”

Due CDT possono implementare la stessa ADT in modi diversi

Array

Array

Consentono l'accesso ai dati memorizzati tramite **indici**

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-4	0	1	2	5	6	7	11	12	13

Array

Consentono l'accesso ai dati memorizzati tramite **indici**

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-4	0	1	2	5	6	7	11	12	13

Le primitive fornite sono:

- ▶ **create(*n*)** crea un array di dimensione *n*
- ▶ **get(*i*)** restituisce il valore in posizione *i*
- ▶ **set(*i*, *v*)** scrive il valore *v* in posizione *i*
- ▶ **size()** restituisce la dimensione dell'array

Array

Consentono l'accesso ai dati memorizzati tramite **indici**

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-4	0	1	2	5	6	7	11	12	13

Le primitive fornite sono:

- ▶ **create(*n*)** crea un array di dimensione *n*
- ▶ **get(*i*)** restituisce il valore in posizione *i*
- ▶ **set(*i*, *v*)** scrive il valore *v* in posizione *i*
- ▶ **size()** restituisce la dimensione dell'array

In Python sono implementati dalla classe **list** (!?!?!).

CDT in Python: Array

```
>>> A = [2, -3, 0, 5]    # A is [2,-3,0,5]

>>> A[0]                # the first index is 0
2

>>> A[-1]              # the last index is -1
5                       # the 2nd last is -2, etc.

>>> A[1] = 7           # now A is [2,7,0,5]
>>> A
[2, 7, 0, 5]

>>> len(A)             # A stores 4 values
4
```

Liste

Liste

Sono sequenze di valori che forniscono le seguenti funzionalità

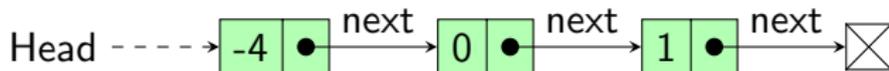
- ▶ `create()` crea una lista vuota
- ▶ `head()` restituisce il primo valore della lista
- ▶ `tail()` restituisce una “vista” alla lista priva del primo valore
- ▶ `prepend(v)` aggiunge `v` in testa alla lista
- ▶ `is_empty()` verifica se la lista è vuota

Liste Concatenate

ADT derivate dalle liste

Propongono l'organizzazione dei dati:

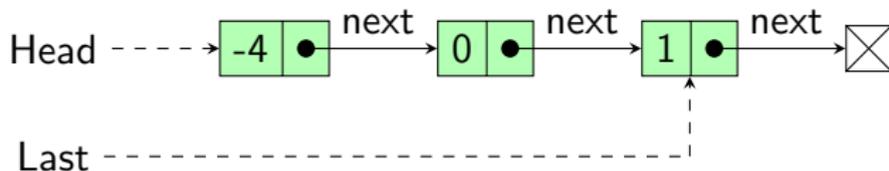
- ▶ ogni valore è contenuto in un **nodo**
- ▶ ogni nodo ha un riferimento al nodo successivo della lista



La lista può essere visitata dal primo elemento all'ultimo.

Liste Concatenate: Una Piccola Aggiunta

Può essere vantaggioso, mantenere un riferimento all'ultimo nodo



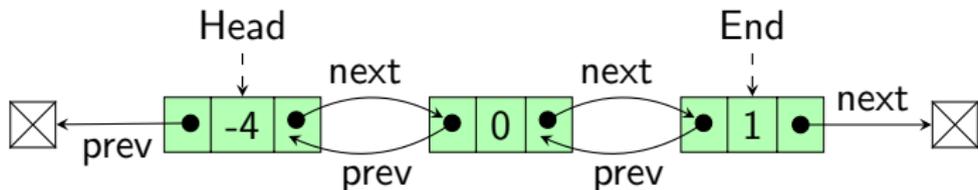
Senza dover scandire la lista, possiamo implementare

- ▶ `last()` restituisce il valore in fondo alla lista
- ▶ `append(v)` aggiunge v in fondo alla lista
- ▶ `extend(L)` accoda la lista L

Liste Doppiaemente Concatenate

Sono ADT derivate dalle liste

I nodi hanno anche un riferimento al **predecessore**



Possono essere visitate anche dalla fine alla testa

Senza scandire la lista, implementano anche:

- ▶ `delete_last()` cancella il valore in ultima posizione

Liste vs Array

Le liste sono ADT **dinamiche**:

- ▶ il numero di valori che memorizzano può variare nel tempo
- ▶ non dobbiamo specificare il numero valori contenuti in fase di creazione

Liste vs Array

Le liste sono ADT **dinamiche**:

- ▶ il numero di valori che memorizzano può variare nel tempo
- ▶ non dobbiamo specificare il numero valori contenuti in fase di creazione

Gli array invece sono ADT **statiche**:

- ▶ hanno una dimensione fissata
- ▶ durante la creazione dobbiamo dire quanti oggetti contengono

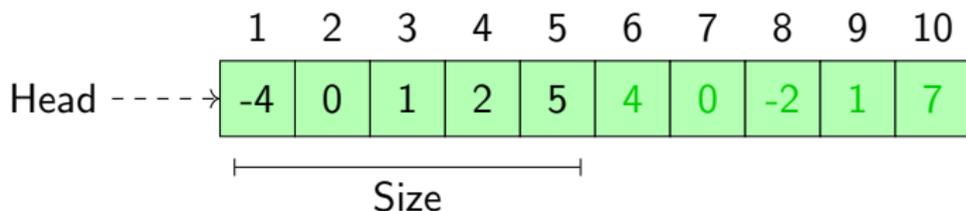
Ma consentono l'indicizzazione senza scansione che è comoda...

Possiamo “Simulare” la Liste con gli Array?

Dobbiamo conoscere la **dimensione massima** della lista

Poi potremmo ...

- ▶ memorizzare i valori in ordine dal primo indice
- ▶ tenere traccia della dimensione

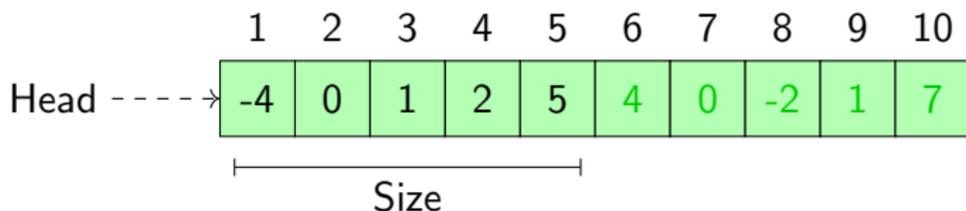


Possiamo “Simulare” la Liste con gli Array?

Dobbiamo conoscere la **dimensione massima** della lista

Poi potremmo ...

- ▶ memorizzare i valori in ordine dal primo indice
- ▶ tenere traccia della dimensione



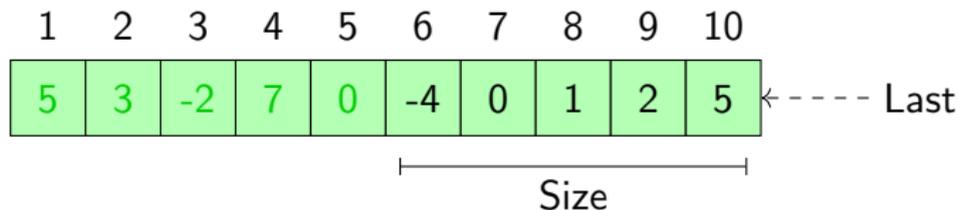
Ottimo per **append(v)** e **delete_last()**, ma... **tail()** e **prepend(v)**?

Possiamo “Simulare” la Liste con gli Array?

Dobbiamo conoscere la **dimensione massima** della lista

Poi potremmo ...

- ▶ memorizzare i valori in ordine dall'ultimo indice
- ▶ tenere traccia della dimensione

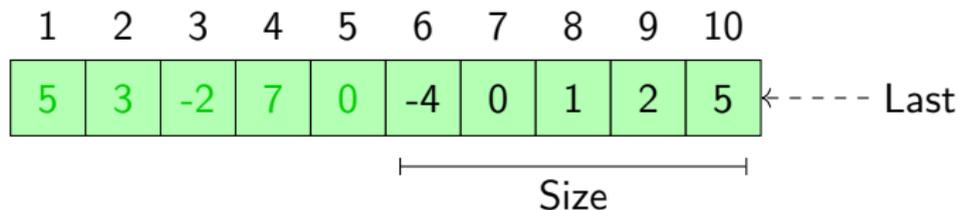


Possiamo “Simulare” la Liste con gli Array?

Dobbiamo conoscere la **dimensione massima** della lista

Poi potremmo ...

- ▶ memorizzare i valori in ordine dall'ultimo indice
- ▶ tenere traccia della dimensione



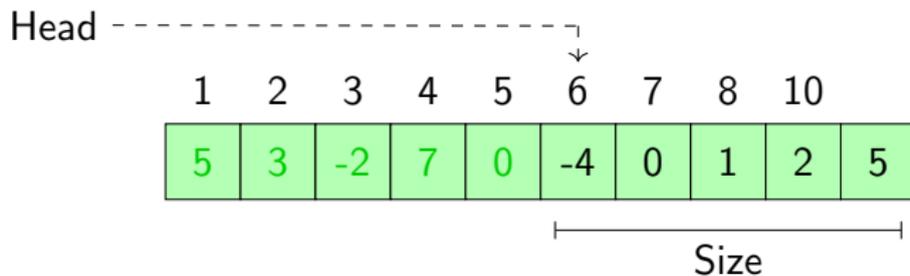
Ok per **tail()** e **prepend(v)**, ma ... **append(v)** e **delete_last()**?

Array Circolari

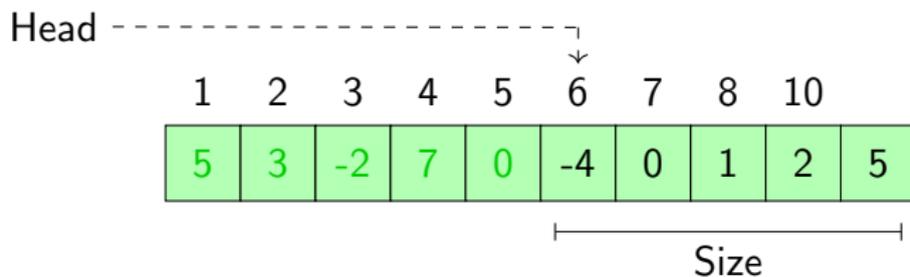
Gli Array Circolari

Rappresentano liste usando array memorizzando:

- ▶ la dimensione della lista
- ▶ l'indice del primo elemento della lista



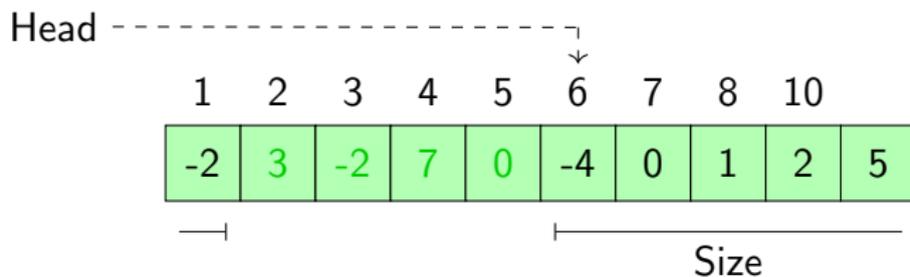
Gli Array Circolari



Per aggiungere -2 in fondo alla lista:

- ▶ inseriamo il valore in posizione $(\text{Head} + \text{Size}) \% \text{max_size} = 0$
- ▶ incrementiamo di 1 la dimensione della lista

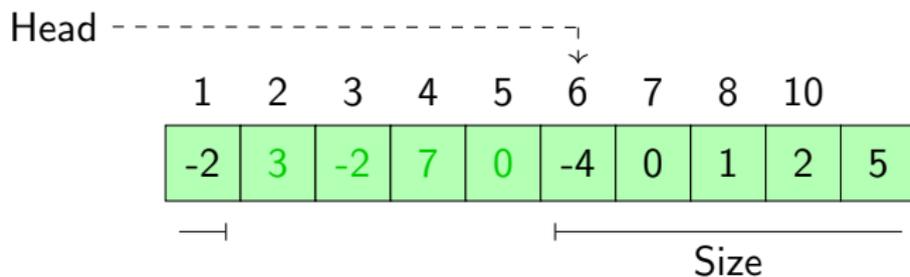
Gli Array Circolari



Per aggiungere -2 in fondo alla lista:

- ▶ inseriamo il valore in posizione $(\text{Head} + \text{Size}) \% \text{max_size} = 0$
- ▶ incrementiamo di 1 la dimensione della lista

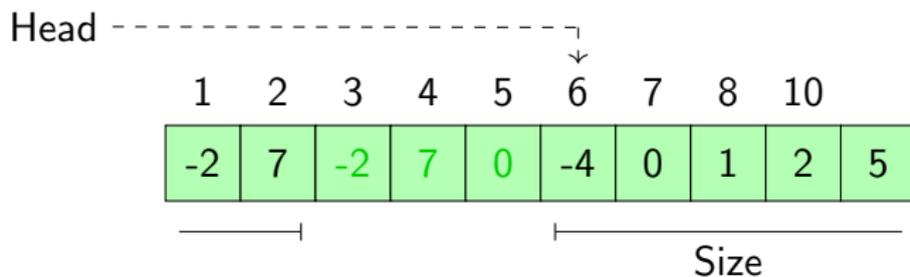
Gli Array Circolari



Per aggiungere 7 in fondo alla lista:

- ▶ inseriamo il valore in posizione $(\text{Head} + \text{Size}) \% \text{max_size} = 1$
- ▶ incrementiamo di 1 la dimensione della lista

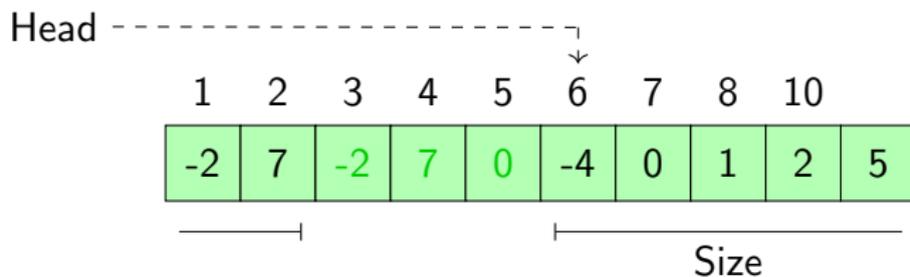
Gli Array Circolari



Per aggiungere 7 in fondo alla lista:

- ▶ inseriamo il valore in posizione $(\text{Head} + \text{Size}) \% \text{max_size} = 1$
- ▶ incrementiamo di 1 la dimensione della lista

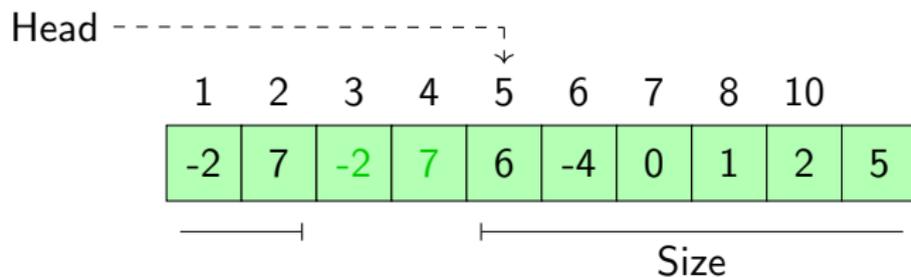
Gli Array Circolari



Per aggiungere 6 in testa alla lista:

- ▶ inseriamo il valore in posizione $(\text{Head}-1)\% \text{max_size} = 4$
- ▶ incrementiamo di 1 la dimensione della lista
- ▶ riassegnamo l'indice della testa

Gli Array Circolari



Per aggiungere 6 in testa alla lista:

- ▶ inseriamo il valore in posizione $(\text{Head}-1)\% \text{max_size} = 4$
- ▶ incrementiamo di 1 la dimensione della lista
- ▶ riassegnamo l'indice della testa

Pile

Pila (Stack)

ADT che usano la politica **F**irst **I**n **L**ast **O**ut:

- ▶ **push(v)** inserisce il valore v in cima alla pila
- ▶ **pop()** rimuove il valore in cima alla pila e lo restituisce
- ▶ **top()** restituisce il valore in cima alla pila senza rimuoverlo dalla stessa
- ▶ **is_empty()** restituisce `true` se e solo se la pila è vuota

Pile (Stack)

Come implementare le code?

Pile (Stack)

Come implementare le pile? Con le liste !?!?!?!?

- ▶ Liste Concatenate
- ▶ Array (non servono nemmeno quelli circolari!?!?!?)

`push(v) = append(v)` e `pop() = last() + delete_last()`

Code

Code (Queue)

ADT che usano la politica **F**irst **I**n **F**irst **O**ut:

- ▶ **enqueue(v)** inserisce il valore v nella coda
- ▶ **dequeue()** rimuove dalla coda il valore che ci sta da più tempo
- ▶ **head()** restituisce il valore in testa alla coda senza rimuoverlo dalla stessa
- ▶ **is_empty()** restituisce `true` se e solo se la coda è vuota

Code (Queue)

Come implementare le code?

Code (Queue)

Come implementare le code? Con le liste !?!?!?!?

- ▶ Liste Doppiaemente Concatenate
- ▶ Array Circolari

`enqueue(v)` = `append(v)` e `dequeue()` \approx `head()` + `tail()`