

esaminatore

IL BUMERANG

29 A vederlo è un semplice pezzo di legno, con margini taglienti, piegato a gomito per 40 due terzi della sua lunghezza. Nel prepararlo però, l'australiano Finarfin della tribù Turaval vi infonde tutta la sua 70 95 precisione d'artista, insieme con la sua volontà e il suo intelletto. 123 Quel che ne viene fuori è una specie di randello diabolico: gira su se stesso, sale velocemente a dieci, venti, trenta metri di altezza, poi ridiscende per risalire 151 182 nuovamente, poi cambia direzione per tornare infine, con apparente docilità, nelle mani 201 di colui che l'ha lanciato. Tutto questo sembra una magia! 232 È invece una legge naturale che i Turaval australiani hanno scoperto millenni prima 264 che l'uomo d'Occidente, progredito e civile, abbia saputo spedire in alto il suo aereo 288 dopo avergli fatto fare a grande velocità qualche chilometro di pista. Per esercitarsi nel lancio, ci sono delle vere scuole nelle radure della foresta del 317 347 Fastled. Il primo esercizio che gli scolari imparano è quello di far girare l'arma dietro 366 un albero e di farla ritornare dal suo tiratore. Poi via via gli esercizi si vanno sempre più complicando finché gli alunni danno un 395 403 esame vero e proprio. 434 Il bumerang è innanzitutto un'arma di difesa contro gli assalti delle fiere e anche il 444 principale strumento di caccia.

	Brano completo	In 4 minuti
Numero Sillabe		
Tempo Totale Impiegato	3'33"(213)	
Sillabe/Secondi TROVARE		
Errori TROVATE		

Se il bambino non ha terminato la lettura del brano entro 4 minuti (240 secondi), segnare il punto in cui è arrivato nella lettura e calcolare le sillabe al secondo e gli errori su quanto letto. Riportare tali dati nell'ultima colonna.

PROVA 2

a.a.	PRE	POST	a.b.	PRE	POST	b.a.	PRE	POST	b.b.	PRE	POST
uomo	_	_	lama	_	_	pena	_	_	tama		-
vino	_	_	sale	_	_	modo		_	ente	_	
mano	_	_	nido	_	_	pace	_	_	fase	_	-
casa	_		lino	_	-	tipo	200		resa	_	-
pane	_	_	ceto		-	arte		_	mito	_	-
palazzo	_	_	margine	_	_	fortuna	_	-	dominio	_	_
ragazzo	-	-	formica	_	_	domanda	-	_	invidia	-	
bambina		-	insetto		_	accordo			simbolo	-	-
mattina	_	_	verdure	_	_	ragione	_		azzardo	-	-
dottore	_		zingaro	_	-	esempio	_	_	manovm	-	-
acqua	_		uscio	_		sogno	-	-	scalo	-	-
occhio			chiodo	-	_	scelta			taglia	-	
signora		_	scimmia	_	-	bisogno	-		globuto	-	-
campagna			chirurgo	_	-	consigli	-	-	schagura	-	-
padre		_	corvo	_		volta	-	-	motto		-1-
testa		-	torta	_		amore	-	-	slogo	-	-
mamma	_	-	lampo	_	-	forza	-	-	sfida	-	- -
mondo	_	_	piume	_		pezzo	-	-	bando	-	
letto	_	-1	cesto	_	-	posto	_	-	tizio	-	-
finestra	_	_	castello	_	-	bellezza	_	-	amarezza	-	- -
fratello		_	ostacolo	_	-	successo	-	-	denuncia	_	- -
domenica	_		frattura	_	_	sorpresa	_	_	conforte	-	- -
giornata -		_	alimento	_	_	pensiero	_	-	prodezzo	-	- -
giornale -		_	cassetto		_	autorită	_	_	distacco	-	_
bagno -			vasca			segno	_	_	svago	-	- -
foglia -			giglio		1	voglia	_		vegli	a _	_
scherzo -			pugnale			rischio	_		schier	a _	_
famiglia -			maglione			qualcosa	_	-	sciopen	0 _	_
(a) (b)					0 == 30		3.00	1 113		_	
	PRE P	OST		PRE	POST		PRE	POST		P	RE IN
EMPO (sec.)	3	-		37	_		2	2 -		15	2
ERRORI _				_	-		-	-		-	
Ĺ		_	I			SAD	-] 4 25 7 0 7	-	25

TEMPO TOTALE = ___

SAPERDO SILLABETOT = 28/ TROVARE SILLABE/Sic

PROVA 3

a	PRE	POST	b	PRE	POST	(*	PRE	POST
fosto			gnoba	_	_	docaro		
prisi		-	cogiu			tapaci		
tonca	_	-	gnaro	_		cinama		
pusto			gnufo			reduve		
stoso			sceto			vranoma		
vorca			eglia			rodazza	_	
serdo			chida		_	binamba		
lanfo			rigli			diminio		
dorta			rascenvo		_	arezzama		
bepre			tagnidro			forconto		
tazio		_	bachimio			canimedo		
buolo			vugherzo			locostato		
staro			vaglioma			tacipaca		
trisi			caglisto			verdusape		
pando			scimiaro			tambilina		
tente	—		regnosto			sirbolone		
1	PRE	POST		PRE	POST		PRE	POST
TEMPO (sec.)	27			38			40	
ERRORI		_						