



Sessione 15

Meuni punti delicati rispetto alla Avoluzione dei sistemi linean

K=R COMODITA

2: Lusedo c'che i sistemi lineari ammettous

NESSUNA SOLUZIONE, UN' UNICA SOLUZIONE, INFINITE SOLUZION!

CORRISPONDE ALLO SPAZLO & Solveioni S:

. R, R, R, R, QUESTI SPAZI NON ESISTONO E LO SPAZIO DELLE POLUZIONI

S= \$ & SEMPLICEMENTE

L'INSIEME VUOTO

R

Nashur Euga Nashur Euga CTUNG AIR NV & 2

 \mathbb{R}^1 , \mathbb{R}^2 , \mathbb{R}^3 , \mathbb{R}^4 ,

marsura alle arrag a S & VNO DIMENSIONALE, DUE DIM., TRE DIM.,

Intuitivamente della spapro delle soluzioni & possiano dire:

QUESTA & LA COSA PIU IMPORTANTE DA CAPIRE E DIPENDE DA QUANTO RIDONDANTI 80MO FRA E QUANTO COMPATIBILI

S = P #VARIABILI - #EQVAZIONI + CORREZIONE

PRINCIPIO GENERALE [che vale GENERICAMENTE, cioè SPESSO MA NON SEMPRE

- Se aggiungiamo una VARIABILE, gresta si può muovere su tutto K=R, guadegnomo quindi un GRABO di LIBERTA, quindi dovremmo avere une DMENSIANE in più in S
- Se aggiungiamo una EQUAZIONE, questa de una RESTRIZIONE, un VINCOLO AGGIUNTIVO su come le variabilio si rapportano tra laro, quindi ci aspettiamo una DIMENSIONE in meno per S

In cle seuso non vale sempre?

PARTO de un SISTEMA UNGARE e AGGIUNGO una tologicenti sono GENERATI RANBOM: $a_{11}x_1 + \dots + a_{1m}x_m = b$

an, 22+ --- + anm 2m = bn

an+1,1 21+ + an+1, m 2m = bn+1 +

ABBIAMO AGGLUNTO A7SIND EQUAZIONE

ALLORA LO SPAZZO € delle Soluzioni S PERDE una dimensione

{ lant1, j con j=1,..., m e bnt! vengons generals casualmente de un computer

partécolore a meus di codere in uns di gresti casi: QUAST SEMPRE. Jn

Der exemple: $\chi_1 + \chi_2 + \chi_3 = 5$ 2, + 22 + 23 = 2

DIVENTA IMPOSSIBILE!

S=R S=Ø
PRIMA L: AGGIUNGERE
DOPO
L' EQUATIONE

VEDREMA PREUSAMENTE

NEW UNITA'S CHE WSA WOL & E MATEMATICAMENTE

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 5 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 5 \end{cases}$$

NESSUNA NUOVA INFORMATIONE $S = \mathbb{R}^2 \longrightarrow S = \mathbb{R}^2$

Quando invece aggiungere parametri nella solugrame? I parametri vanno aggiunti?

Esempio:

$$\begin{cases} x_{1} + 2x_{3} + 3x_{4} = 0 \\ x_{1} + 2x_{2} + 3x_{3} + 4x_{4} = 0 \end{cases}$$

$$2x_{1} + 3x_{2} + 4x_{3} + 5x_{4} = 0$$

$$3x_{1} + 4x_{2} + 5x_{3} + 6x_{4} = 0$$

$$3x_{1} + 4x_{2} + 5x_{3} + 6x_{4} = 0$$

ASPETATIVA: S=R #INCOGNITE - #EQUAZION + CORREGIONE

OSSERVANO: R3 = 2R2 - R1 R4 = R2 + R3 - R1

QUINDA SEMBRA CHE R3, R4 SIAMO RIDONDANTI

ALLORA CI ASPETIIAMO S=R4-2=R2

$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 = 0$$
 $x_2 + 2x_3 + 3x_4 = 0$

QUANTI E QUALI 22 DEVO CONSIDERALU PARAMETRI? QUELLI CHE MI SERVONO PER AVERE UNA MATRICE QUADRATA TRIANGOLARE SUIERLORE!

1 NOSTRI) RIDUZIONE
1 NOSTRI) IN FORMA
DUE PIVOT + SCALA

$$\begin{array}{c} z_3 = t \in \mathbb{R} \quad \text{NUMERI} \\ z_4 = S \in \mathbb{R} \\ \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{NUMERI} \\ \text{NON PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 + 2z_2 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 + 2z_2 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 + 2z_2 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_2 = -2t - 3s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_2 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_2 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_2 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} z_1 = -3t - 4s \\ \text{NOT PIW VARIABILI} \end{array}$$

-5-

Il metodo di Gauss

DEF Sull'ingreme di tutt i sistemi lineari di n ERVAZIONI

con m incognite a coefficienti nel campo K, considerano

le RELAZIONE ~ SEFINITA come "AVERE LO STESSO

SPAZIO delle soluzioni". Questa definisce une RELAZIONE

di EQUIVALENZA tre i sistemi lineari.

Cloé: RIFLESSINITA, SIMPLETELA, TRANSITIVITA Valgono.

Dentro a ciascuna CLASSE di EQUIVALENZA modulo ~, cerchianno un rappresentante di presto classe che sea un vistema lineare la cui matrice associato sea una matrice in FORMA SCALA.

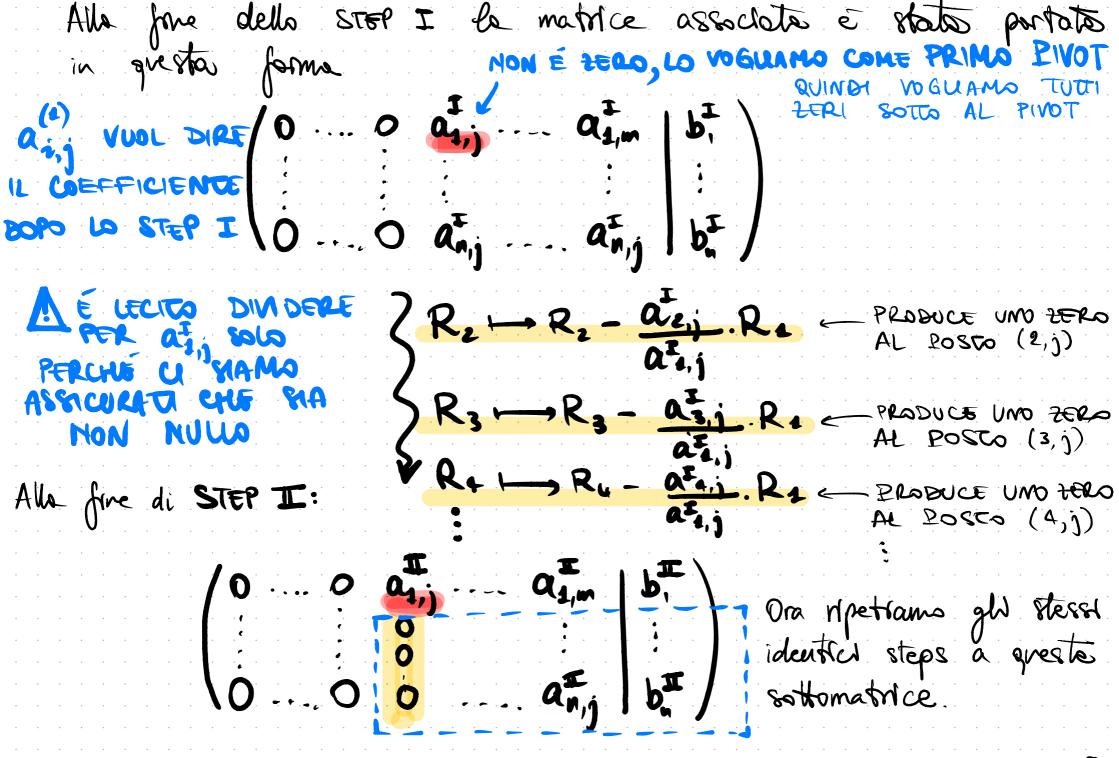
TEOREMA [GAUSS] Stans fresats un campo K, ed n, melt come. TESI che pur essere ottenuto de agui altro rappresentante delle stesse clesse transte OPERAZION ELEMENTARI

Dinostrazione: Considerlano en sistema lineare con matrice:

/ a11 --- a.m / b.)

STEP I (an by

l'omettero e de partare questa matrice in forme scale troute operations elementari. Se A = (aij) = le matrice nulle, abrians gra fonts. Attriments sta A'I le portone colonne non nulle de stristre. Se aj =0, allore & ust l'operazione dello scountoro delle righe OE3 per scambolière di posto la prima e la i-esima riga dare $A_{(i)}$ e une quelvois riga tale che $a_{ij} \neq 0$ [esistes altriment $A^{(j)}$ sarebbe une cabrina nulla].



-8-

Irma contrans grente colonne nulle ci sono, por controlhans che la prima calanne non-nulla alabora in elementa non nulls at primo posto, e se nou e cost scammano la riga in alto con un altre riga il cui primo elemento ria non nullo, quell'élements divents il 40000 PIVOT, qu'habi voglians soltante reu sotto quell'elemento, giral applichamo le toesformations elementaris che produceno que qui teu, e poi ripettamo ancere de processo con me settematrice ancera mu processe.

Echiano che il processo termina DOPO UN NUMERO FINTO DI STEPS, in particulare quendo la sottomatrice del prosento step e la MATRICE NULLA oppure quendo e DEGENERE (nel senso che il numero di righe oppure di calonne e ugnale a tero). La matrice risultanto da questo processo e A SCALA e produce un sestema lineare SIMILE DI FINE MODULO LA REGISTONE ~ PERCHE SONO STATE USATE SOLO (DE OPERAZERAN ELEMENTARI. Questo conclude la dimostraz del traremos