

Appunti del corso di Istituzioni di Matematica

Prof.ssa Rodica Toader

Università degli Studi di Trieste, CdL STAN, a.a. 2024/2025

Nota. Le sezioni 1 e 2, così come le parti scritte in blu, non saranno richieste all'esame. Ho voluto comunque inserirle perché potrebbero essere utili per la comprensione del testo seguente e come approfondimento della materia.

1 Un po' di logica

Nel linguaggio matematico abbiamo a che fare con proposizioni, che indichiamo con \mathcal{P} , \mathcal{Q} , ecc. Inoltre, siamo soliti combinare queste proposizioni in vari modi:

$$\mathcal{P} \text{ e } \mathcal{Q}, \quad \mathcal{P} \text{ o } \mathcal{Q}, \quad \mathcal{P} \implies \mathcal{Q}, \quad \mathcal{P} \iff \mathcal{Q}.$$

Cercheremo ora di spiegarne meglio il significato. Iniziamo con

$$\mathcal{P} \text{ e } \mathcal{Q}.$$

Essa è vera se sono vere entrambe, sia \mathcal{P} che \mathcal{Q} ; altrimenti è falsa. Possiamo costruire una tabellina che contenga tutti i quattro casi possibili: ¹

\mathcal{P}	\mathcal{Q}	$\mathcal{P} \text{ e } \mathcal{Q}$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

Vediamo ora

$$\mathcal{P} \text{ o } \mathcal{Q}.$$

¹In queste tabelle, V indica che una proposizione è vera, mentre F indica che è falsa.

Essa è vera se almeno una delle due è vera; è falsa solo quando sono entrambe false, sia \mathcal{P} che \mathcal{Q} . Ecco quindi la corrispondente tabellina:

\mathcal{P}	\mathcal{Q}	$\mathcal{P} \circ \mathcal{Q}$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

Analizziamo ora

$$\mathcal{P} \implies \mathcal{Q}.$$

Essa è falsa solo se \mathcal{P} è vera e \mathcal{Q} è falsa; in tutti gli altri casi è vera. Ecco la sua tabellina:

\mathcal{P}	\mathcal{Q}	$\mathcal{P} \implies \mathcal{Q}$
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	V

Concludiamo con

$$\mathcal{P} \iff \mathcal{Q}.$$

Essa è vera se le due sono entrambe vere, oppure entrambe false. Altrimenti, è falsa. Vediamone la tabellina:

\mathcal{P}	\mathcal{Q}	$\mathcal{P} \iff \mathcal{Q}$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	V

È molto importante saper negare logicamente una proposizione. La negazione di \mathcal{P} verrà indicata con $\neg \mathcal{P}$ (si legge “non \mathcal{P} ”): essa è vera quando \mathcal{P} è falsa, e viceversa. Ad esempio, valgono le seguenti *Regole di de Morgan*:

$$\neg(\mathcal{P} \text{ e } \mathcal{Q}) \quad \text{è equivalente a} \quad \neg \mathcal{P} \text{ o } \neg \mathcal{Q}.$$

$$\neg(\mathcal{P} \text{ o } \mathcal{Q}) \quad \text{è equivalente a} \quad \neg \mathcal{P} \text{ e } \neg \mathcal{Q}.$$

Si può inoltre verificare che

$$\mathcal{P} \implies \mathcal{Q} \quad \text{è equivalente a} \quad \neg \mathcal{P} \text{ o } \mathcal{Q}.$$

Ne segue che

$$\neg(\mathcal{P} \implies \mathcal{Q}) \quad \text{è equivalente a} \quad \mathcal{P} \text{ e } \neg \mathcal{Q}.$$

Talvolta le proposizioni coinvolgono una o più variabili. Ad esempio, potremmo averne del tipo $\mathcal{P}(x)$, $\mathcal{Q}(x)$, in cui compare la variabile x . In questi casi, troveremo spesso i seguenti due tipi di proposizioni. La prima, ²

$$\forall x \in A : \mathcal{P}(x),$$

significa

“per ogni elemento x dell’insieme A si ha che $\mathcal{P}(x)$ è vera”.

La seconda,

$$\exists x \in A : \mathcal{P}(x),$$

significa

“esiste almeno un elemento x dell’insieme A per cui si ha che $\mathcal{P}(x)$ è vera”.

Vediamo come si esprimono le loro negazioni. Si ha che

$$\neg(\forall x \in A : \mathcal{P}(x)) \quad \text{è equivalente a} \quad \exists x \in A : \neg \mathcal{P}(x),$$

mentre

$$\neg(\exists x \in A : \mathcal{P}(x)) \quad \text{è equivalente a} \quad \forall x \in A : \neg \mathcal{P}(x).$$

2 Il linguaggio della teoria degli insiemi

2.1 I primi simboli

Ci risultano più o meno familiari alcuni insiemi numerici, quali ad esempio

- \mathbb{N} , l’insieme dei numeri naturali;
- \mathbb{Z} , l’insieme dei numeri interi relativi;
- \mathbb{Q} , l’insieme dei numeri razionali;
- \mathbb{R} , l’insieme dei numeri reali.

La loro natura verrà ulteriormente approfondita durante le lezioni. D’altra parte, nel corso dei nostri studi, abbiamo incontrato diversi tipi di insiemi, e molti altri ne incontreremo in seguito. Per poterli trattare in maniera corretta, abbiamo bisogno di sviluppare un linguaggio, e per questo introdurremo ora alcuni simboli, e ne spiegheremo il significato.

²Il simbolo \in verrà introdotto nella prossima sezione.

Introduciamo il simbolo di “appartenenza”. La scrittura

$$a \in A$$

significa “ a appartiene all’insieme A ”, ossia “ a è un elemento di A ”. La sua negazione si scrive $a \notin A$ e si legge “ a non appartiene ad A ”, ovvero “ a non è un elemento di A ”.

Ad esempio, sia $A = \{1, 2, 3\}$, l’insieme³ i cui elementi sono i tre numeri naturali 1, 2 e 3. Abbiamo che

$$1 \in A, \quad 2 \in A, \quad 3 \in A,$$

mentre

$$4 \notin A, \quad \frac{1}{2} \notin A, \quad \pi \notin A.$$

Presentiamo ora il simbolo di “inclusione”. Scriveremo

$$A \subseteq B$$

e leggeremo “ A è contenuto in B ” qualora ogni elemento di A sia anche un elemento di B . In simboli,

$$x \in A \implies x \in B.$$

Ad esempio, se come sopra $A = \{1, 2, 3\}$, si ha che $A \subseteq \mathbb{N}$, ma anche $A \subseteq \mathbb{R}$.

Se $A \subseteq B$, si dice che A è un “sottoinsieme” di B , e si può scrivere anche $B \supseteq A$. La negazione di $A \subseteq B$ si scrive $A \not\subseteq B$, oppure $B \not\supseteq A$, e si legge “ A non è contenuto in B ”, oppure “ B non contiene A ”.

Diremo che due insiemi A e B sono “uguali” se coincidono, ossia se hanno gli stessi elementi, e in tal caso scriveremo

$$A = B.$$

Si ha pertanto

$$A = B \iff A \subseteq B \text{ e } B \subseteq A.$$

La negazione di $A = B$ si scrive $A \neq B$; in tal caso si dice che A e B sono diversi, ovvero non coincidono. Se $A \subseteq B$ e $A \neq B$, si dice che A è un “sottoinsieme proprio” di B .

Notiamo che sono soddisfatte le proprietà di una “relazione d’ordine”:

³In questo esempio, l’insieme A viene definito elencandone gli elementi, che sono in numero finito.

- $A \subseteq A$;
- $A \subseteq B$ e $B \subseteq A \implies A = B$;
- $A \subseteq B$ e $B \subseteq C \implies A \subseteq C$.

Concludiamo questa sezione introducendo un insieme molto particolare: si tratta dell’“insieme vuoto”, un insieme che non possiede alcun elemento. Esso viene indicato con il simbolo

$$\emptyset.$$

Si conviene che \emptyset sia sottoinsieme di qualsiasi insieme:

$$\emptyset \subseteq A, \quad \text{per qualsiasi } A.$$

2.2 Alcuni esempi di insiemi

Iniziamo con gli insiemi più semplici, quelli che hanno un unico elemento. Ad esempio,

$$A = \{3\}, \quad A = \{\mathbb{N}\}, \quad A = \{\emptyset\}.$$

Il primo è l’insieme che ha come unico elemento il numero naturale 3. Il secondo ha come unico elemento \mathbb{N} , il terzo ha solo l’elemento \emptyset . Osserviamo quindi che gli elementi di un insieme possono essere a loro volta degli insiemi. Potremmo avere insiemi del tipo

$$A = \{\mathbb{N}, \mathbb{Q}\}, \quad A = \{\emptyset, \mathbb{Z}, \mathbb{R}\}, \quad A = \{\{\pi\}, \{1, 2, 3\}, \mathbb{N}\},$$

oppure anche del tipo

$$A = \{3, \{3\}, \mathbb{N}, \{\mathbb{N}, \mathbb{Q}\}\}.$$

In questo caso bisogna fare attenzione con i simboli: si ha che $3 \in A$, per cui $\{3\} \subseteq A$, ma anche $\{3\} \in A$, essendo $\{3\}$ un elemento di A .

Vediamo infine l’insieme

$$A = \{\emptyset, \{\emptyset\}\}.$$

Abbiamo che $\emptyset \in A$, essendo \emptyset uno degli elementi di A , e pertanto $\{\emptyset\} \subseteq A$. Ma abbiamo anche $\{\emptyset\} \in A$, essendo $\{\emptyset\}$ un elemento di A , e quindi $\{\{\emptyset\}\} \subseteq A$. Ricordiamo inoltre che si ha pure $\emptyset \subseteq A$.

2.3 Operazioni con gli insiemi

Normalmente si preferisce scegliere un “insieme universo” in cui lavorare. Lo denoteremo con E . Tutti gli oggetti di cui parleremo in seguito faranno parte di tale insieme.

Si definisce “l’intersezione” di due insiemi A e B : è l’insieme ⁴

$$A \cap B = \{x : x \in A \text{ e } x \in B\},$$

i cui elementi appartengono ad entrambi gli insiemi. Si noti che l’intersezione potrebbe anche essere l’insieme vuoto: in tal caso, si dice che A e B sono “disgiunti”.

Invece, “l’unione” di due insiemi A e B è l’insieme

$$A \cup B = \{x : x \in A \text{ o } x \in B\},$$

i cui elementi appartengono ad almeno uno dei due insiemi, possibilmente anche ad entrambi.

La “differenza” di due insiemi A e B è l’insieme

$$A \setminus B = \{x : x \in A \text{ e } x \notin B\},$$

i cui elementi appartengono al primo insieme ma non al secondo.

In particolare, l’insieme $E \setminus A$ si chiama “complementare” di A e si denota con $\mathcal{C}A$. Pertanto, si ha

$$\mathcal{C}A = \{x : x \notin A\}.$$

Sono interessanti le seguenti *Regole di De Morgan*:

$$\mathcal{C}(A \cap B) = \mathcal{C}A \cup \mathcal{C}B, \quad \mathcal{C}(A \cup B) = \mathcal{C}A \cap \mathcal{C}B.$$

Il “prodotto” di due insiemi A e B è l’insieme

$$A \times B = \{(a, b) : a \in A, b \in B\},$$

i cui elementi sono le “coppie ordinate” (a, b) , in cui al primo posto abbiamo un elemento di A e al secondo posto uno di B .

3 L’insieme dei numeri reali

Durante i nostri studi scolastici abbiamo incontrato l’insieme dei numeri naturali

$$\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\},$$

l’insieme dei numeri interi relativi

$$\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\},$$

⁴Qui gli insiemi sono definiti specificando le proprietà che devono soddisfare i loro elementi.

e l'insieme dei numeri razionali

$$\mathbb{Q} = \left\{ \frac{m}{n} : m \in \mathbb{N}, n \in \mathbb{N}, n \neq 0 \right\}.$$

Questo insieme possiede già tutte le proprietà algebriche di cui si ha bisogno nel calcolo numerico. Infatti, vi sono definite le operazioni di addizione $+$ e moltiplicazione \cdot per le quali valgono le regole associativa, commutativa, distributiva, ecc. che ben conosciamo. Inoltre, \mathbb{Q} è un insieme ordinato, ossia vi è definita una relazione d'ordine \leq e valgono le seguenti proprietà:

$$x \leq y \quad \Rightarrow \quad x + z \leq y + z,$$

$$[x \leq y \text{ e } z \geq 0] \quad \Rightarrow \quad x \cdot z \leq y \cdot z.$$

Purtroppo però l'insieme \mathbb{Q} risulta insoddisfacente per risolvere alcuni semplici problemi di geometria, quali ad esempio “Calcolare la lunghezza della diagonale di un quadrato di lato uguale a 1”. Infatti, se indichiamo con x la lunghezza cercata, il Teorema di Pitagora ci dice che dovrebbe essere $x^2 = 1^2 + 1^2$, ossia $x^2 = 2$. Ma lo stesso Pitagora si è reso conto che non esiste alcun $x \in \mathbb{Q}$ che soddisfa a questa uguaglianza.

Per nostra fortuna esiste un insieme numerico che estende l'insieme \mathbb{Q} che permette di risolvere le difficoltà sopra menzionate: è l'insieme \mathbb{R} dei numeri reali. Oltre ad avere tutte le belle proprietà algebriche di \mathbb{Q} , è ben definita la “radice quadrata” di ogni numero $r > 0$. Infatti, l'equazione

$$x^2 = r$$

ha due soluzioni in \mathbb{R} : $x = \sqrt{r}$ e $x = -\sqrt{r}$, la prima positiva e la seconda negativa. Si pone inoltre $\sqrt{0} = 0$.

È interessante osservare che ogni numero reale si può approssimare con numeri razionali. Ad esempio, il numero $\sqrt{2}$, che per quanto detto sopra non è un numero razionale, si può approssimare in questo modo:

$$\sqrt{2} = 1,4 \dots$$

$$\sqrt{2} = 1,41 \dots$$

$$\sqrt{2} = 1,414 \dots$$

$$\sqrt{2} = 1,4142 \dots$$

$$\sqrt{2} = 1,41421 \dots$$

$$\sqrt{2} = 1,414213 \dots$$

$$\sqrt{2} = 1,4142135 \dots$$

...

Si noti che i numeri che compaiono a destra sono tutti razionali:

$$\frac{14}{10}, \frac{141}{100}, \frac{1414}{1000}, \frac{14142}{10000}, \frac{141421}{100000}, \frac{1414213}{1000000}, \frac{14142135}{10000000}, \dots$$

Così come per la radice quadrata, è possibile definire la “radice n -esima” di un numero $r > 0$: è la soluzione positiva dell’equazione

$$x^n = r,$$

e si denota con $\sqrt[n]{r}$.

4 Il concetto di funzione

Una “funzione” (talvolta “applicazione”) è definita assegnando tre insiemi:

- un insieme A , detto “dominio” della funzione;
- un insieme B , detto “codominio” della funzione;
- un insieme $G \subseteq A \times B$, detto “grafico” della funzione, con la seguente proprietà: per ogni $a \in A$ esiste un unico $b \in B$ tale che $(a, b) \in G$.

La funzione così definita può essere indicata con $f : A \rightarrow B$ (si legge “ f va da A a B ”). Ad ogni elemento a del dominio viene pertanto associato un ben determinato elemento b del codominio: tale b verrà indicato con $f(a)$, e scriveremo $a \mapsto f(a)$. Abbiamo quindi

$$(a, b) \in G \iff b = f(a),$$

ossia

$$G = \{(a, b) \in A \times B : b = f(a)\} = \{(a, f(a)) : a \in A\}.$$

Ad esempio, la funzione $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$, definita da $f(n) = n/(n+1)$,⁵ associa ad ogni $n \in \{0, 1, 2, 3, \dots\}$ il corrispondente valore $n/(n+1)$, ossia

$$n \mapsto \frac{n}{n+1}.$$

Pertanto, si avrà

$$0 \mapsto 0, \quad 1 \mapsto \frac{1}{2}, \quad 2 \mapsto \frac{2}{3}, \quad 3 \mapsto \frac{3}{4}, \quad \dots$$

Una funzione il cui dominio sia l’insieme \mathbb{N} dei numeri naturali si chiama anche “successione”, e si usa spesso una notazione differente: se $s : \mathbb{N} \rightarrow B$ è una tale successione, invece di $s(n)$ si usa scrivere s_n , e la successione stessa si denota con $(s_n)_n$.

⁵Si noti che i valori di questa funzione sono numeri razionali, per cui avremmo potuto definire con la stessa formula una funzione $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Q}$. Una tale funzione è comunque formalmente diversa dalla precedente, in quanto le due non hanno lo stesso codominio.

La funzione $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definita da $f(x) = x^2$ associa ad ogni $x \in \mathbb{R}$ il suo quadrato. Si osservi che

$$f(-x) = f(x), \quad \text{per ogni } x \in \mathbb{R}.$$

Diremo che una tale funzione è “pari”. Se invece, come avviene per la funzione $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definita da $f(x) = x^3$, si ha che

$$f(-x) = -f(x), \quad \text{per ogni } x \in \mathbb{R},$$

diremo che una tale funzione è “dispari”. Naturalmente, una funzione potrebbe non essere né pari né dispari.

5 La funzione esponenziale

Sia $a > 0$ un numero reale fissato. Se n è un numero intero positivo, si definiscono le potenze

$$\begin{aligned} a^0 &= 1 \\ a^1 &= a \\ a^2 &= a \cdot a \\ a^3 &= a \cdot a \cdot a \\ &\vdots \\ a^n &= \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{n \text{ volte}}. \end{aligned}$$

Valgono le ben note proprietà delle potenze, quali ad esempio

$$\begin{aligned} a^{m+n} &= \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{m+n \text{ volte}} \\ &= \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{m \text{ volte}} \cdot \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{n \text{ volte}} \\ &= a^m a^n, \end{aligned}$$

e

$$\begin{aligned} (a^m)^n &= \underbrace{(a \cdot a \cdot \dots \cdot a)}_{m \text{ volte}}^n \\ &= \underbrace{\underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{m \text{ volte}} \cdot \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{m \text{ volte}} \cdot \dots \cdot \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{m \text{ volte}}}_{n \text{ volte}} \\ &= \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{mn \text{ volte}} \\ &= a^{mn}. \end{aligned}$$

Vedremo ora che è possibile definire a^x per ogni numero reale x , imponendo che siano preservate le suddette proprietà, ossia

$$a^{x+y} = a^x a^y, \quad (a^x)^y = a^{xy}.$$

Teorema. Per ogni $a > 0$ esiste una funzione $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ con le seguenti proprietà:

- (i) $f(x+y) = f(x)f(y)$,
- (ii) $f(1) = a$.

Questa si chiama “funzione esponenziale” e si denota con \exp_a . Spesso si scrive

$$\exp_a(x) = a^x.$$

Il suo grafico è rappresentato in Figura 1.

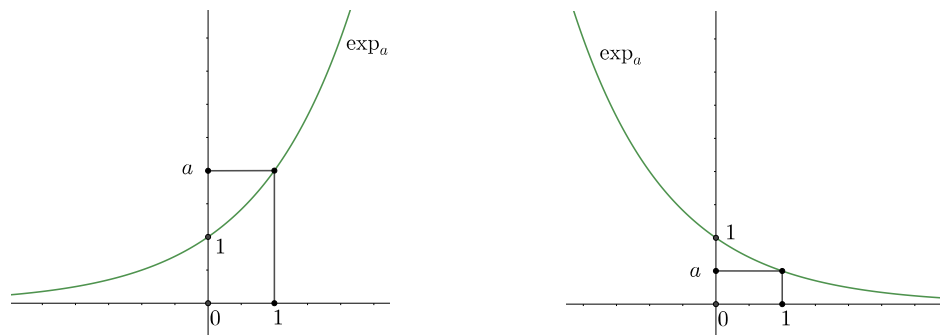


Figure 1: La funzione \exp_a con $a > 1$ e $a < 1$, rispettivamente.

È interessante ricavare alcune proprietà della funzione esponenziale, che ci faranno anche capire come essa può essere definita. Iniziamo con l’osservare che, dalla

$$1 = a^0 = a^{x+(-x)} = a^x a^{-x},$$

ricaviamo che

$$a^{-x} = \frac{1}{a^x}.$$

Inoltre, dalla

$$a = a^1 = a^{\frac{1}{n} \cdot n} = (a^{\frac{1}{n}})^n,$$

ricaviamo che

$$a^{\frac{1}{n}} = \sqrt[n]{a},$$

e quindi

$$a^{\frac{m}{n}} = (a^{\frac{1}{n}})^m = (\sqrt[n]{a})^m,$$

oppure equivalentemente

$$a^{\frac{m}{n}} = (a^m)^{\frac{1}{n}} = \sqrt[n]{a^m}.$$

Questo ci mostra come deve essere definita a^x per ogni numero razionale $x = \frac{m}{n}$.

Ma noi sappiamo che ogni numero reale si può approssimare con numeri razionali. Quindi, una volta definita la funzione esponenziale \exp_a su \mathbb{Q} in tal modo, si procede per approssimazione e la si estende a tutto \mathbb{R} . Si dimostra inoltre che

$$\exp_a(x) > 0, \quad \text{per ogni } x \in \mathbb{R}.$$

6 Il logaritmo

Si dice che una funzione $f : A \rightarrow B$ è “invertibile” quando per ogni $b \in B$ esiste un $a \in A$ tale che $f(a) = b$, e tale elemento a è unico. In tal caso si può definire una funzione da B ad A , che ad ogni $b \in B$ associa quell’unico elemento $a \in A$ tale che $f(a) = b$. Si tratta della “funzione inversa” di $f : A \rightarrow B$, che viene indicata con $f^{-1} : B \rightarrow A$. Si ha quindi

$$f(a) = b \iff a = f^{-1}(b).$$

Prendiamo ora come codominio della funzione esponenziale l’insieme dei numeri reali positivi

$$\mathbb{R}_p = \{x \in \mathbb{R} : x > 0\}.$$

Si può dimostrare il seguente

Teorema. *Se $a > 0$ è un numero diverso da 1, la funzione $\exp_a : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_p$ è invertibile. La sua funzione inversa si chiama “logaritmo di base a ” e si denota con \log_a . Il suo grafico è rappresentato in Figura 2.*

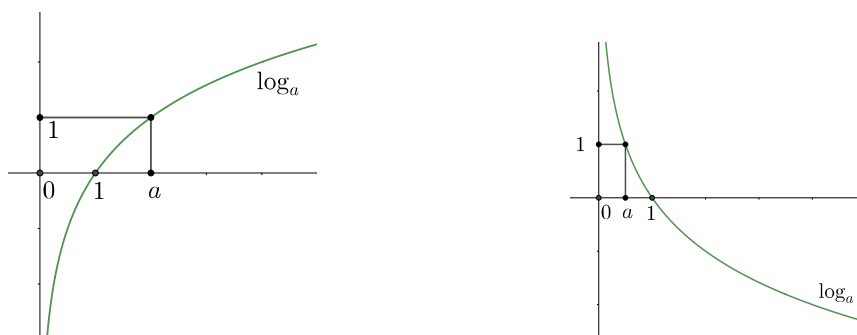


Figure 2: *La funzione \log_a con $a > 1$ e $a < 1$, rispettivamente.*

Si noti che la funzione \log_a è definita solo su \mathbb{R}_p e assume valori in \mathbb{R} , sia positivi che negativi. Essa è così caratterizzata:

$$\exp_a(x) = y \iff x = \log_a(y),$$

per ogni $x \in \mathbb{R}$ e $y \in \mathbb{R}_p$. Dalla proprietà dell'esponenziale

$$\exp_a(x + x') = \exp_a(x) \cdot \exp_a(x')$$

(l'esponenziale manda somme in prodotti) si ricava la proprietà opposta per il logaritmo

$$\log_a(yy') = \log_a(y) + \log_a(y')$$

(il logaritmo manda prodotti in somme).

Essendo l'esponenziale e il logaritmo l'inversa l'una dell'altra, potremo scrivere

$$\log_a(a^x) = x, \quad a^{\log_a(y)} = y,$$

per ogni $x \in \mathbb{R}$ e $y \in \mathbb{R}_p$. Concludiamo con due utili proprietà del logaritmo.

La prima:

$$\log_a(y^\alpha) = \alpha \log_a(y),$$

Verifichiamola: poniamo $u = \log_a(y^\alpha)$ e $v = \log_a(y)$. Allora $a^u = y^\alpha$ e $a^v = y$, da cui $a^u = (a^v)^\alpha = a^{v\alpha}$. Ne segue che $u = v\alpha$, che è quanto volevasi dimostrare.

La seconda:

$$\log_b(y) = \frac{\log_a(y)}{\log_a(b)}.$$

Verifichiamola: poniamo $u = \log_b(y)$, $v = \log_a(y)$ e $w = \log_a(b)$. Allora $b^u = y$, $a^v = y$ e $a^w = b$, da cui $a^v = (a^w)^u = a^{wu}$. Ne segue che $v = wu$, che è quanto volevasi dimostrare.

Verifichiamo infine che

$$\left(\frac{1}{a}\right)^x = \frac{1}{a^x}.$$

Chiamiamo $b = \frac{1}{a}$, per cui $\log_a(b) = -1$. Ponendo $y = b^x$, abbiamo quindi

$$x = \log_b(y) = \frac{\log_a(y)}{\log_a(b)} = -\log_a(y).$$

Allora $\log_a(y) = -x$, per cui $y = a^{-x} = \frac{1}{a^x}$, che è quanto volevamo dimostrare.

7 Il numero di Nepero

Andiamo ad analizzare il grafico della funzione esponenziale \exp_a nelle vicinanze del punto $(0, 1)$. In particolare, lo confrontiamo con la retta di equazione $y = x + 1$, che passa anch'essa per tale punto e ha coefficiente angolare (o "pendenza") uguale a 1.

Uno studio al computer ci mostra che i due grafici tendono a sovrapporsi quando, variando la base a , prendiamo un particolare valore vicino a 2,7. Per essere più precisi, questo numero vale circa 2,7172818... È un numero molto importante in matematica, esso si chiama “numero di Nepero”, o talvolta “costante di Eulero” e si denota con il simbolo e . Esso risulta essere la “base naturale” dell’esponenziale e del logaritmo. Se si sceglie questa base, queste funzioni si denotano semplicemente con \exp e \ln (talvolta anche \log). Si ha quindi che

$$e^x = y \quad \Leftrightarrow \quad x = \ln(y),$$

per ogni $x \in \mathbb{R}$ e $y \in \mathbb{R}_p$.

Quanto visto al computer si può interpretare equivalentemente in questo modo: prendendo un $x \neq 0$, quando si fa x tendere a 0 il rapporto $\frac{e^x-1}{x}$ si avvicina a 1. Diremo che il “limite” di $\frac{e^x-1}{x}$ per x che tende a 0 è uguale a 1 e scriveremo così:

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - 1}{x} = 1.$$

Questo è il primo esempio di quella che chiameremo “derivata”.

8 La derivata in un punto x_0

Vediamo di ripetere il ragionamento fatto per la funzione esponenziale più in generale, per una qualsiasi funzione $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$. Fissiamo un punto x_0 e prendiamo un $x \neq x_0$. In corrispondenza abbiamo i valori $f(x_0)$ e $f(x)$ e possiamo posizionare i punti $(x_0, f(x_0))$ e $(x, f(x))$ sul grafico. Tracciamo la retta che passa per questi due punti. Essa è visualizzata nella Figura 3.

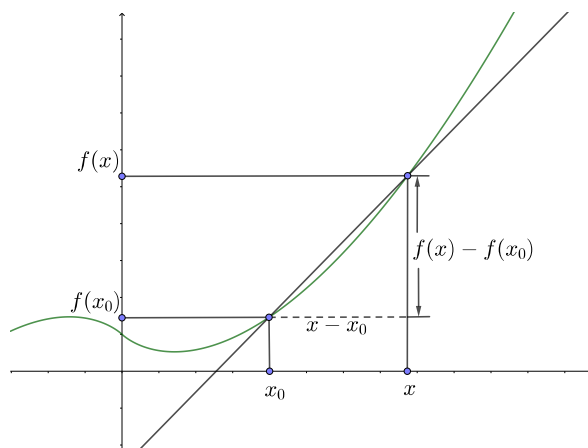


Figure 3: La retta che passa per i punti $(x_0, f(x_0))$ e $(x, f(x))$.

Il coefficiente angolare di questa retta è uguale a

$$\frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0},$$

e viene chiamato “rapporto incrementale”. Se si fa tendere x a x_0 , questo rapporto incrementale si avvicina a un certo numero che chiameremo “derivata di f in x_0 ” e denoteremo con $f'(x_0)$, oppure $Df(x_0)$ (o talvolta anche con $\frac{df}{dx}(x_0)$, seguendo la “notazione di Leibniz”).

Diremo che il “limite” del rapporto incrementale $\frac{f(x)-f(x_0)}{x-x_0}$ per x che tende a x_0 è uguale a $f'(x_0)$ e scriveremo così:

$$f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}.$$

Vediamo alcuni esempi.

1) Sia $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definita da $f(x) = x$. Allora

$$f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{x - x_0}{x - x_0} = \lim_{x \rightarrow x_0} 1 = 1.$$

2) Sia $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definita da $f(x) = x^2$. Usando la formula

$$a^2 - b^2 = (a - b)(a + b)$$

abbiamo che

$$f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{x^2 - x_0^2}{x - x_0} = \lim_{x \rightarrow x_0} (x + x_0) = 2x_0.$$

3) Sia $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definita da $f(x) = x^3$. Usando la formula

$$a^3 - b^3 = (a - b)(a^2 + ab + b^2)$$

abbiamo che

$$f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{x^3 - x_0^3}{x - x_0} = \lim_{x \rightarrow x_0} (x^2 + xx_0 + x_0^2) = 3x_0^2.$$

4) Sia $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definita da $f(x) = x^4$. Usando la formula

$$a^4 - b^4 = (a - b)(a^3 + a^2b + ab^2 + b^3)$$

abbiamo che

$$f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{x^4 - x_0^4}{x - x_0} = \lim_{x \rightarrow x_0} (x^3 + x^2x_0 + xx_0^2 + x_0^3) = 4x_0^3.$$

In generale, per ogni $n \in \mathbb{N}$, se $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ è definita da $f(x) = x^n$, allora

$$f'(x_0) = nx_0^{n-1}.$$

Torniamo ora alla funzione esponenziale $f(x) = e^x$. Ponendo $\ell = x - x_0$, abbiamo che

$$f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{e^x - e^{x_0}}{x - x_0} = \lim_{x \rightarrow x_0} e^{x_0} \frac{e^{x-x_0} - 1}{x - x_0} = e^{x_0} \lim_{\ell \rightarrow 0} \frac{e^\ell - 1}{\ell} = e^{x_0}.$$

Concludiamo con una semplice osservazione: la derivata di una funzione costante è sempre nulla. Infatti, se $f(x) = c$ per ogni x , allora

$$f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{c - c}{x - x_0} = \lim_{x \rightarrow x_0} 0 = 0.$$

9 Alcune regole di derivazione

9.1 Derivata di una somma e di una sottrazione

Supponiamo di avere due funzioni, $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ e $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$. Allora

$$\boxed{(f + g)'(x_0) = f'(x_0) + g'(x_0).}$$

Spiegazione: si vede che

$$\begin{aligned} \frac{(f + g)(x) - (f + g)(x_0)}{x - x_0} &= \frac{(f(x) + g(x)) - (f(x_0) + g(x_0))}{x - x_0} \\ &= \frac{(f(x) - f(x_0)) + (g(x) - g(x_0))}{x - x_0} \\ &= \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} + \frac{g(x) - g(x_0)}{x - x_0}. \end{aligned}$$

Passando al limite, si trova la formula cercata.

Allo stesso modo si dimostra la formula

$$\boxed{(f - g)'(x_0) = f'(x_0) - g'(x_0).}$$

9.2 Derivata di un prodotto

Sia ora $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ una funzione, e $c \in \mathbb{R}$ una costante. Allora

$$\boxed{(cf)'(x_0) = cf'(x_0).}$$

Spiegazione: si vede che

$$\frac{(cf)(x) - (cf)(x_0)}{x - x_0} = \frac{cf(x) - cf(x_0)}{x - x_0} = c \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}.$$

Passando al limite, si trova la formula cercata.

Esempi. 1) Abbiamo la funzione $h(x) = 4x^3 - 2e^x$. Allora

$$h'(x_0) = 4 \cdot 3x_0^2 - 2e^{x_0} = 12x_0^2 - 2e^{x_0}.$$

2) Sia ora $h(x) = 4x^3 + 7x^2 + 5x$. Iterando la formula per la somma, troviamo

$$h'(x_0) = 4 \cdot 3x_0^2 + 7 \cdot 2x_0 + 5.$$

In generale, quando abbiamo la somma di più funzioni, continua a valere la stessa regola: la derivata della somma è uguale alla somma delle derivate. Un esempio si ha per le funzioni polinomiali, del tipo

$$h(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0.$$

La derivata sarà pertanto

$$h'(x_0) = n a_n x_0^{n-1} + (n-1) a_{n-1} x_0^{n-2} + \dots + 2 a_2 x_0 + a_1.$$

Vediamo ora come si calcola la derivata del prodotto di due funzioni. Si ha:

$$\boxed{(f \cdot g)'(x_0) = f'(x_0)g(x_0) + f(x_0)g'(x_0)}.$$

Spiegazione: si vede che

$$\begin{aligned} \frac{(f \cdot g)(x) - (f \cdot g)(x_0)}{x - x_0} &= \frac{f(x)g(x) - f(x_0)g(x_0)}{x - x_0} \\ &= \frac{f(x)g(x) - f(x_0)g(x) + f(x_0)g(x) - f(x_0)g(x_0)}{x - x_0} \\ &= \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} g(x) + f(x_0) \frac{g(x) - g(x_0)}{x - x_0}. \end{aligned}$$

Passando al limite, si trova la formula cercata.

Esempi. 1) Sia $h : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definita da $h(x) = e^x x^4$. Possiamo scrivere $h = f \cdot g$, con $f(x) = e^x$ e $g(x) = x^4$. Essendo $f'(x_0) = e^{x_0}$ e $g'(x_0) = 4x_0^3$, abbiamo che

$$h'(x_0) = e^{x_0} x_0^4 + e^{x_0} 4x_0^3 = e^{x_0} x_0^3 (x_0 + 4).$$

2) Sia ora $h(x) = x^2(3x^2 + 1)$. Calcoliamone la derivata in x_0 in due modi diversi.

I modo. Sviluppando l'espressione, troviamo $h(x) = 3x^4 + x^2$, da cui

$$h'(x_0) = 3 \cdot 4x_0^3 + 2x_0 = 12x_0^3 + 2x_0.$$

II modo. Scriviamo $h = f \cdot g$, con $f(x) = x^2$ e $g(x) = 3x^2 + 1$. Usando la formula di derivazione di un prodotto,

$$h'(x_0) = 2x_0(3x_0^2 + 1) + x_0^2(3 \cdot 2x_0) = 12x_0^3 + 2x_0.$$

9.3 Derivata di un quoziente

Data una funzione g , iniziamo con il trovare la derivata di $\frac{1}{g}$. Ecco la formula:

$$\boxed{\left(\frac{1}{g}\right)'(x_0) = -\frac{g'(x_0)}{[g(x_0)]^2} .}$$

Spiegazione: si vede che

$$\begin{aligned} \frac{\frac{1}{g}(x) - \frac{1}{g}(x_0)}{x - x_0} &= \frac{\frac{1}{g(x)} - \frac{1}{g(x_0)}}{x - x_0} \\ &= \frac{g(x_0) - g(x)}{g(x)g(x_0)} \frac{1}{x - x_0} \\ &= -\frac{g(x) - g(x_0)}{x - x_0} \frac{1}{g(x)g(x_0)} . \end{aligned}$$

Passando al limite, si trova la formula cercata.

Esempio. Vogliamo calcolare la derivata di $h(x) = x^{-n}$, dove n è un numero naturale. Si vede che $h = \frac{1}{g}$, con $g(x) = x^n$. Allora, essendo $g'(x_0) = nx_0^{n-1}$, si ha:

$$h'(x_0) = -\frac{nx_0^{n-1}}{[x_0^n]^2} = -nx_0^{-n-1} .$$

Ora siamo in grado di calcolare la derivata del quoziente di due funzioni f e g .

$$\boxed{\left(\frac{f}{g}\right)'(x_0) = \frac{f'(x_0)g(x_0) - f(x_0)g'(x_0)}{[g(x_0)]^2} .}$$

Spiegazione: si vede che

$$\begin{aligned} \left(\frac{f}{g}\right)'(x_0) &= \left(f \cdot \frac{1}{g}\right)'(x_0) \\ &= f'(x_0)\frac{1}{g}(x_0) + f(x_0)\left(\frac{1}{g}\right)'(x_0) \\ &= f'(x_0)\frac{1}{g(x_0)} + f(x_0)\left(-\frac{g'(x_0)}{[g(x_0)]^2}\right) \\ &= \frac{f'(x_0)g(x_0) - f(x_0)g'(x_0)}{[g(x_0)]^2} . \end{aligned}$$

Esempi. 1) Sia $h : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definita da $h(x) = \frac{x^2}{e^x}$. Possiamo scrivere $h = \frac{f}{g}$, con $f(x) = x^2$ e $g(x) = e^x$. Essendo $f'(x_0) = 2x_0$ e $g'(x_0) = e^{x_0}$, abbiamo che

$$h'(x_0) = \frac{2x_0e^{x_0} - x_0^2e^{x_0}}{[e^{x_0}]^2} = \frac{x_0(2 - x_0)}{e^{x_0}} .$$

Se, ad esempio, $x_0 = 1$, allora

$$h'(1) = \frac{1(2-1)}{e^1} = \frac{1}{e} = 0,367879\dots$$

2) Sia

$$h(x) = \frac{3x^5 - 7x + 1}{-2x^3 + x^2 + 3}.$$

Allora $h = \frac{f}{g}$, con $f(x) = 3x^5 - 7x + 1$ e $g(x) = -2x^3 + x^2 + 3$. Quindi,

$$h'(x_0) = \frac{(15x_0^4 - 7)(-2x_0^3 + x_0^2 + 3) - (3x_0^5 - 7x_0 + 1)(-6x_0^2 + 2x_0)}{[-2x_0^3 + x_0^2 + 3]^2}.$$

Se, ad esempio, $x_0 = 1$, allora

$$h'(1) = \frac{(15 - 7)(-2 + 1 + 3) - (3 - 7 + 1)(-6 + 2)}{[-2 + 1 + 3]^2} = 1.$$

Vediamo ora un esempio più complicato. Sia

$$h(x) = \frac{e^x}{x^3 + 2x^2}(-x^7 + 1).$$

Vogliamo calcolarne la derivata nel punto $x_0 = 1$. Abbiamo che $h = F \cdot G$, con $F(x) = \frac{e^x}{x^3 + 2x^2}$ e $G(x) = -x^7 + 1$. Vediamo che

$$F'(x_0) = \frac{e^{x_0}(x_0^3 + 2x_0^2) - e^{x_0}(3x_0^2 + 2x_0)}{[x_0^3 + 2x_0^2]^2} = \frac{e^{x_0}(x_0^3 - x_0^2 - 2x_0)}{x_0^4(x_0 + 2)^2} = \frac{e^{x_0}(x_0^2 - x_0 - 2)}{x_0^3(x_0 + 2)^2},$$

mentre

$$G'(x_0) = -7x_0^6.$$

Allora

$$\begin{aligned} h'(1) &= F'(1)G(1) + F(1)G'(1) \\ &= \frac{e(1-1-2)}{1(1+2)^2}(-1+1) + \frac{e}{1+2}(-7) = -\frac{7}{3}e = -6,342657\dots \end{aligned}$$

10 Le funzioni trigonometriche

Prima di definire le funzioni trigonometriche, dobbiamo capire come si può misurare l'ampiezza di un angolo.

Ci troviamo su un piano cartesiano e supponiamo che il nostro angolo sia individuato da due semirette che partono dall'origine degli assi. Per semplicità prendiamo la prima semiretta coincidente con il semiasse orizzontale a destra dell'origine, ossia $\{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} : x \geq 0, y = 0\}$. L'angolo verrà misurato partendo da questa prima semiretta e procedendo in senso antiorario fino a raggiungere la seconda semiretta.

Fin da bambini ci è stato insegnato che un angolo si può misurare in *gradi sessagesimali*. Si prende una circonferenza centrata nell'origine; per semplicità sceglieremo sempre la circonferenza di raggio uguale a 1, ossia

$$S^1 = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} : x^2 + y^2 = 1\}.$$

La prima semiretta che individua il nostro angolo incrocia la circonferenza S^1 nel punto $(1, 0)$, mentre la seconda semiretta la incrocia in un punto che chiamiamo P . Ora suddividiamo la circonferenza S^1 in 360 parti uguali. La misura dell'angolo consiste nel contare quante di queste parti servono per raggiungere il punto P , partendo da $(1, 0)$ e procedendo in senso antiorario. Ad esempio, se ce ne sono 47, diremo che l'angolo misura 47 gradi, e scriveremo 47° .

Se P non ricade esattamente su uno dei 360 punti equidistanti così ottenuti, sarà necessario considerare delle cifre decimali, ad esempio $47,2^\circ$ o $47,23^\circ$. In generale, per avere una buona precisione bisognerà dividere la circonferenza S^1 in n parti uguali, con n un numero molto grande, e contare quante di queste parti servono per raggiungere il punto P . Se questo numero è m , la misura dell'angolo è $m \frac{360}{n}$. Nell'esempio precedente, prendendo $n = 360$ si trova $m = 47$, prendendo $n = 3600$ si trova $m = 472$, prendendo $n = 36000$ si trova $m = 4723$, e aumentando ancora n si può ottenere un'approssimazione via via migliore.

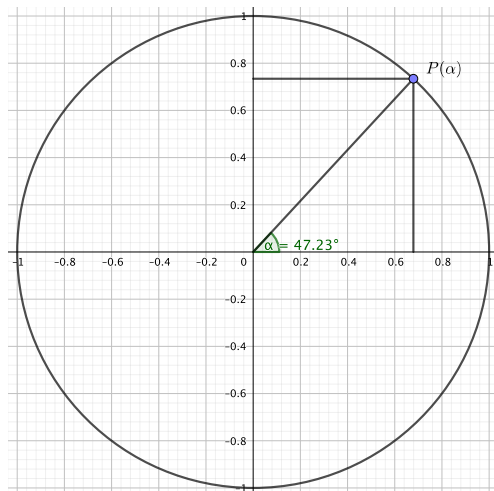


Figure 4: La misura di un angolo di circa $47,23^\circ$.

La scelta del numero 360 ha origini molto antiche, sembra che risalga addirittura alle culture dei Sumeri o dei Babilonesi. Ma nessuno ci obbliga a scegliere proprio il numero 360. Ad esempio, nel diciottesimo secolo, in Francia si è diffusa l'abitudine di scegliere il numero 400 invece del vecchio 360, misurando così gli angoli in *gradi centesimali*. Questa abitudine è perdurata fino ai giorni nostri, tant'è che i teodoliti, strumenti di precisione utilizzati per la misura di angoli sul terreno terrestre, hanno l'angolo giro suddiviso in 400 parti uguali.

Viene da chiedersi allora quale sia il numero giusto, 360 o 400? Oppure un altro numero, forse 10 o 100? Oppure 2,5, o $\frac{13}{17}$ o forse $\sqrt{2}$? Nel dubbio, chiameremo T un tale numero; vedremo che la scelta più opportuna non sarà nessuno dei numeri precedenti. Questo numero $T > 0$ sarà quindi la misura dell'angolo giro. Ad esempio, $T = 360$ se vogliamo usare i gradi sessagesimali, oppure $T = 400$ per i gradi centesimali.

Una volta fissato $T > 0$, ogni angolo potrà ora essere misurato suddividendo la circonferenza S^1 in n parti uguali e contando quante di queste parti servono per raggiungere il punto P . Se questo numero è m , diremo che la misura dell'angolo è $m\frac{T}{n}$. Prendendo n molto grande, la misura sarà ottenuta con la precisione desiderata.

Come semplici esempi, l'angolo retto avrà misura $\frac{T}{4}$, che coincide con 90° quando $T = 360$. L'angolo piatto avrà misura $\frac{T}{2}$.

Fissiamo ora $T > 0$ qualunque e prendiamo un angolo di misura α . Come spiegato sopra, viene individuato un punto P sulla circonferenza S^1 , che in questo caso sarà opportuno denotare con $P(\alpha)$ (vedi Figura 4). Questo punto ha due coordinate:

- la prima si chiama "coseno di α " e si denota con $\cos_T(\alpha)$,
- la seconda si chiama "seno di α " e si denota con $\sin_T(\alpha)$.

Possiamo quindi scrivere

$$P(\alpha) = (\cos_T(\alpha), \sin_T(\alpha)).$$

Restano così definite le "funzioni trigonometriche" \cos_T e \sin_T . È conveniente scrivere l'indice T per ricordarci il numero scelto. Ad esempio, se consideriamo l'angolo retto, abbiamo (in gradi sessagesimali)

$$\cos_{360}(90) = 0, \quad \sin_{360}(90) = 1,$$

mentre (in gradi centesimali)

$$\cos_{400}(100) = 0, \quad \sin_{400}(100) = 1.$$

Siccome $P(\alpha)$ appartiene a S^1 , si ha che, per ogni α ,

$$(\cos_T(\alpha))^2 + (\sin_T(\alpha))^2 = 1.$$

Le funzioni \cos_T e \sin_T vengono poi estese a tutto \mathbb{R} per T -periodicità. I loro grafici sono rappresentati in Figura 5.

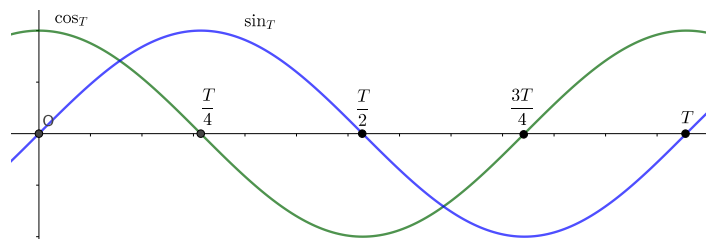


Figure 5: *Grafici di \cos_T e \sin_T .*

Andiamo ad analizzare il grafico della funzione \sin_T nelle vicinanze del punto $(0,0)$. In particolare, lo confrontiamo con la retta di equazione $y = x$, che passa anch'essa per tale punto e ha coefficiente angolare uguale a 1. Uno studio al computer ci mostra che i due grafici tendono a sovrapporsi quando, variando la base T , arriviamo a prendere un particolare valore vicino a $6,28$. Per essere più precisi, questo numero vale circa $6,2831853\dots$. Dividendo T per 2 troviamo un numero molto importante in matematica, che si chiama “pi greco”, e si denota con il simbolo π . Il suo valore approssimato è $3,1415926\dots$. La scelta $T = 2\pi$ risulta essere la “base naturale” delle funzioni trigonometriche. Se si sceglie questa base, le funzioni trigonometriche si denotano semplicemente con \cos e \sin . Ad esempio, per quanto concerne l'angolo retto, abbiamo $\frac{T}{4} = \frac{2\pi}{4} = \frac{\pi}{2}$, e pertanto

$$\cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = 0, \quad \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1.$$

Si può dimostrare che il numero 2π è proprio uguale alla lunghezza della circonferenza S^1 . Questa lunghezza può essere ricavata seguendo il procedimento di Archimede (circa 250 a.C.): si considera un triangolo equilatero inscritto alla circonferenza S^1 e se ne calcola il perimetro p_1 . Raddoppiando il numero dei lati si ottiene un esagono regolare inscritto a S^1 , di perimetro p_2 . Raddoppiando ancora il numero dei lati si ha un dodecagono, di perimetro p_3 . Procedendo in questo modo, si ottiene una successione

$$p_1, \quad p_2, \quad p_3, \quad p_4, \quad p_5, \quad p_6, \quad \dots, \quad p_n, \quad \dots$$

e si può vedere che, al crescere di n , il numero p_n si avvicina a $6,2831853\dots$, ossia a 2π . Archimede si è fermato a p_6 , il perimetro del poligono regolare di 96 lati, ottenendo una precisione nel calcolo di 2π di due cifre decimali, un risultato eccezionale per l'epoca.

Con la scelta $T = 2\pi$ si dice che la misura degli angoli avviene in “radianti”. Un radiante in gradi sessagesimali vale $\frac{360}{2\pi}$ ossia circa $57,3^\circ$. Con questa scelta, l'arco di circonferenza che parte dal punto $(1, 0)$ e arriva al punto $P(\alpha)$ in senso antiorario ha una lunghezza esattamente uguale ad α .

11 Proprietà delle funzioni trigonometriche

Per semplificare la notazione, si scrive spesso $\cos x$, $\sin x$ invece di $\cos(x)$, $\sin(x)$. Inoltre, in alternativa a $(\cos x)^2$, $(\sin x)^2$ si usa scrivere $\cos^2 x$, $\sin^2 x$. Ad esempio, avremo sempre

$$\cos^2 x + \sin^2 x = 1.$$

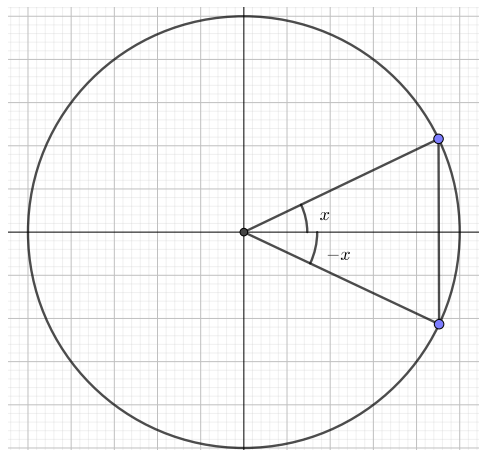
Avendo visto che la derivata della funzione \sin nel punto $x_0 = 0$ vale esattamente 1, possiamo quindi scrivere

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1.$$

Graficamente si può vedere che

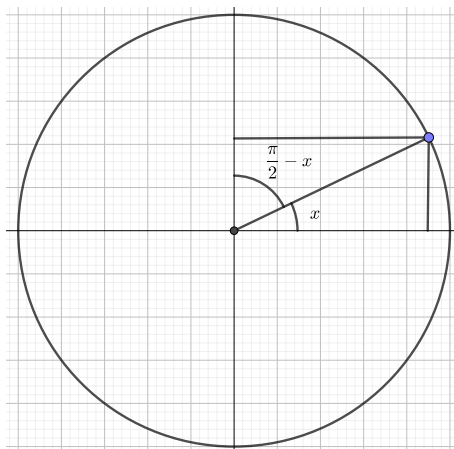
$$\cos(-x) = \cos x, \quad \sin(-x) = -\sin x,$$

per cui \cos è una funzione pari, mentre \sin è dispari.



Inoltre,

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} - x\right) = \sin x, \quad \sin\left(\frac{\pi}{2} - x\right) = \cos x.$$



Valgono le seguenti “formule di addizione”:

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta ,$$

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta ,$$

e le corrispondenti “formule di sottrazione”:

$$\cos(\alpha - \beta) = \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta ,$$

$$\sin(\alpha - \beta) = \sin \alpha \cos \beta - \cos \alpha \sin \beta .$$

Le dimostriamo. Supponiamo che sia $\alpha > \beta$ e osserviamo che la distanza tra $P(\alpha)$ e $P(\beta)$ è uguale alla distanza tra $P(\alpha - \beta)$ e $P(0)$.⁶ Essendo

$$P(\alpha) = (\cos \alpha, \sin \alpha) , \quad P(\beta) = (\cos \beta, \sin \beta) ,$$

abbiamo che

$$d(P(\alpha), P(\beta)) = \sqrt{(\cos \alpha - \cos \beta)^2 + (\sin \alpha - \sin \beta)^2} .$$

Inoltre, essendo

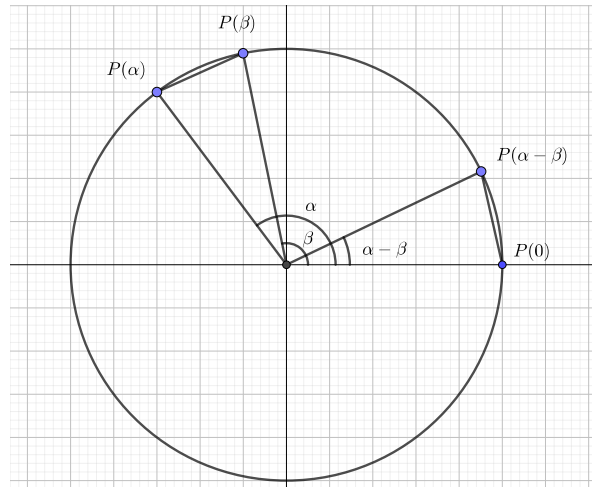
$$P(\alpha - \beta) = (\cos(\alpha - \beta), \sin(\alpha - \beta)) , \quad P(0) = (1, 0) ,$$

abbiamo che

$$d(P(\alpha - \beta), P(0)) = \sqrt{(\cos(\alpha - \beta) - 1)^2 + (\sin(\alpha - \beta) - 0)^2} .$$

⁶Ricordo che la distanza tra due punti $P = (x_P, y_P)$ e $Q = (x_Q, y_Q)$ è data da

$$d(P, Q) = \sqrt{(x_P - x_Q)^2 + (y_P - y_Q)^2} .$$



Elevando al quadrato, l'uguaglianza

$$[d(P(\alpha - \beta), P(0))]^2 = [d(P(\alpha), P(\beta))]^2$$

diventa

$$\begin{aligned} \cos^2(\alpha - \beta) - 2 \cos(\alpha - \beta) + 1 + \sin^2(\alpha - \beta) &= \\ = \cos^2 \alpha - 2 \cos \alpha \cos \beta + \cos^2 \beta + \sin^2 \alpha - 2 \sin \alpha \sin \beta + \sin^2 \beta. \end{aligned}$$

Semplificando,

$$2 - 2 \cos(\alpha - \beta) = 2 - 2 \cos \alpha \cos \beta - 2 \sin \alpha \sin \beta,$$

da cui

$$\cos(\alpha - \beta) = \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta.$$

Ora, scrivendo $\alpha + \beta = \alpha - (-\beta)$,

$$\begin{aligned} \cos(\alpha + \beta) &= \cos \alpha \cos(-\beta) + \sin \alpha \sin(-\beta) \\ &= \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta. \end{aligned}$$

Inoltre abbiamo

$$\begin{aligned} \sin(\alpha + \beta) &= \cos\left(\frac{\pi}{2} - (\alpha + \beta)\right) \\ &= \cos\left(\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) - \beta\right) \\ &= \cos\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) \cos \beta + \sin\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) \sin \beta \\ &= \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta. \end{aligned}$$

Infine, scrivendo $\alpha - \beta = \alpha + (-\beta)$,

$$\begin{aligned}\sin(\alpha - \beta) &= \sin \alpha \cos(-\beta) + \cos \alpha \sin(-\beta) \\ &= \sin \alpha \cos \beta - \cos \alpha \sin \beta.\end{aligned}$$

12 Derivata delle funzioni trigonometriche

Scriviamo il rapporto incrementale per la funzione coseno:

$$\frac{\cos x - \cos x_0}{x - x_0}.$$

Ponendo $t = x - x_0$, abbiamo che $x = x_0 + t$ e quindi

$$\begin{aligned}\frac{\cos x - \cos x_0}{x - x_0} &= \frac{\cos(x_0 + t) - \cos x_0}{t} \\ &= \frac{\cos x_0 \cos t - \sin x_0 \sin t - \cos x_0}{t} \\ &= \frac{\cos t - 1}{t} \cos x_0 - \frac{\sin t}{t} \sin x_0.\end{aligned}$$

Ora vediamo che

$$\begin{aligned}\frac{\cos t - 1}{t} &= \frac{\cos t - 1}{t} \frac{\cos t + 1}{\cos t + 1} \\ &= \frac{\cos^2 t - 1}{t} \frac{1}{\cos t + 1} \\ &= \frac{-\sin^2 t}{t} \frac{1}{\cos t + 1} \\ &= -\left(\frac{\sin t}{t}\right)^2 \frac{t}{\cos t + 1}.\end{aligned}$$

Quindi,

$$\frac{\cos x - \cos x_0}{x - x_0} = -\left(\frac{\sin t}{t}\right)^2 \frac{t}{\cos t + 1} \cos x_0 - \frac{\sin t}{t} \sin x_0.$$

Se ora facciamo tendere x a x_0 , abbiamo che t tende a 0 e pertanto

- $\frac{\sin t}{t}$ tende a 1,
- $\frac{t}{\cos t + 1}$ tende a $\frac{0}{\cos(0) + 1} = 0$.

In conclusione,

$$-\left(\frac{\sin t}{t}\right)^2 \frac{t}{\cos t + 1} \cos x_0 - \frac{\sin t}{t} \sin x_0 \quad \text{tende a} \quad -1^2 \cdot 0 \cdot \cos x_0 - 1 \cdot \sin x_0 = -\sin x_0.$$

Concludiamo pertanto che

$$D \cos(x_0) = -\sin x_0.$$

Calcoliamo ora la derivata della funzione seno. Procedendo come sopra,

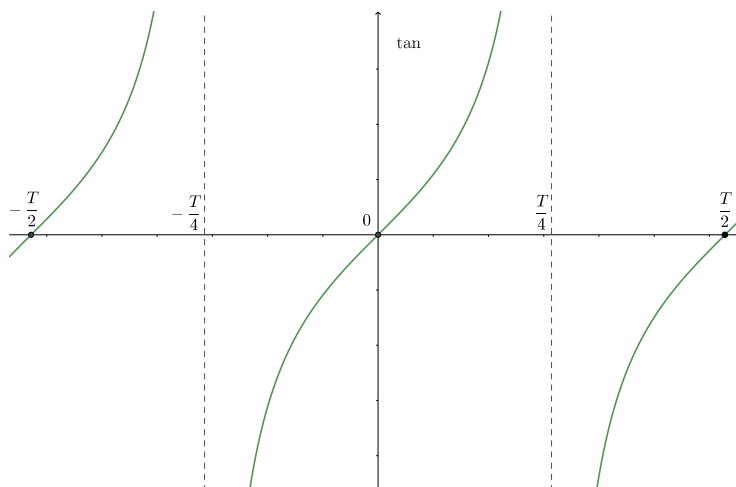
$$\begin{aligned} \frac{\sin x - \sin x_0}{x - x_0} &= \frac{\sin(x_0 + t) - \sin x_0}{t} \\ &= \frac{\sin x_0 \cos t + \cos x_0 \sin t - \sin x_0}{t} \\ &= \frac{\cos t - 1}{t} \sin x_0 + \frac{\sin t}{t} \cos x_0 \\ &= -\left(\frac{\sin t}{t}\right)^2 \frac{t}{\cos t + 1} \sin x_0 + \frac{\sin t}{t} \cos x_0. \end{aligned}$$

Se facciamo tendere x a x_0 , otteniamo che

$$D \sin(x_0) = \cos x_0.$$

È utile introdurre la funzione “tangente”:

$$\tan x = \frac{\sin x}{\cos x}.$$



Essa è definita solo se

$$x \notin \left\{ \frac{\pi}{2} + k\pi : k \in \mathbb{Z} \right\}.$$

Si può notare che è periodica di periodo π :

$$\tan(x + \pi) = \frac{\sin(x + \pi)}{\cos(x + \pi)} = \frac{\sin x \cos \pi + \cos x \sin \pi}{\cos x \cos \pi - \sin x \sin \pi} = \frac{\sin x}{\cos x} = \tan x .$$

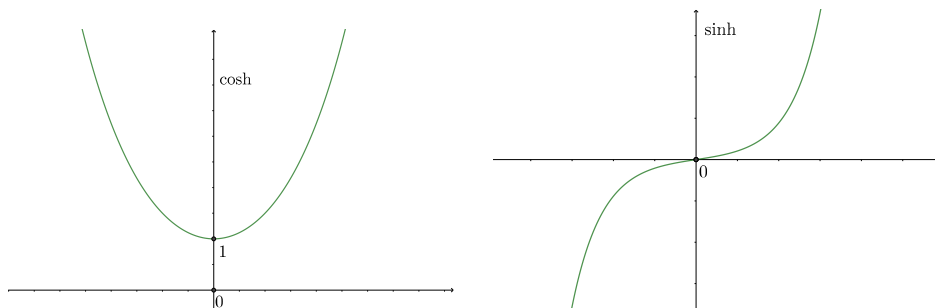
Ne calcoliamo la derivata: usando la formula della derivata del quoziente delle due funzioni $f(x) = \sin x$ e $g(x) = \cos x$,

$$\begin{aligned} D \tan(x_0) &= \frac{D \sin(x_0) \cos x_0 - \sin x_0 D \cos(x_0)}{[\cos x_0]^2} \\ &= \frac{\cos x_0 \cos x_0 - \sin x_0 (-\sin x_0)}{\cos^2 x_0} \\ &= \frac{\cos^2 x_0 + \sin^2 x_0}{\cos^2 x_0} \\ &= \frac{1}{\cos^2 x_0} . \end{aligned}$$

13 Le funzioni iperboliche

Definiamo il “coseno iperbolico” e il “seno iperbolico”:

$$\cosh(x) = \frac{e^x + e^{-x}}{2}, \quad \sinh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{2} .$$



Anche qui si omettono spesso le parentesi e si scrive $\cosh^2 x$, $\sinh^2 x$ invece di $(\cosh x)^2$, $(\sinh x)^2$. Esse hanno proprietà simili a quelle delle funzioni trigonometriche. Ne evidenziamo alcune: innanzitutto

$$\boxed{\cosh^2 x - \sinh^2 x = 1 .}$$

Si vede poi che

$$\boxed{\cosh(-x) = \cosh x, \quad \sinh(-x) = -\sinh x ,}$$

per cui \cosh è una funzione pari, mentre \sinh è dispari. Valgono inoltre le seguenti “formule di addizione”:

$$\boxed{\cosh(\alpha + \beta) = \cosh \alpha \cosh \beta + \sinh \alpha \sinh \beta,}$$

$$\boxed{\sinh(\alpha + \beta) = \sinh \alpha \cosh \beta + \cosh \alpha \sinh \beta.}$$

Calcoliamo ora le derivate. Ricordando la formula della derivata di un reciproco, con $g(x) = e^x$, abbiamo che

$$\left(\frac{1}{g}\right)'(x_0) = -\frac{g'(x_0)}{[g(x_0)]^2} = -\frac{e^{x_0}}{[e^{x_0}]^2} = -\frac{1}{e^{x_0}} = -e^{-x_0}.$$

Allora, essendo

$$\cosh x = \frac{1}{2}\left(e^x + \frac{1}{e^x}\right)$$

troviamo che

$$D \cosh(x_0) = \frac{1}{2}(e^{x_0} - e^{-x_0}) = \sinh x_0.$$

Inoltre, essendo

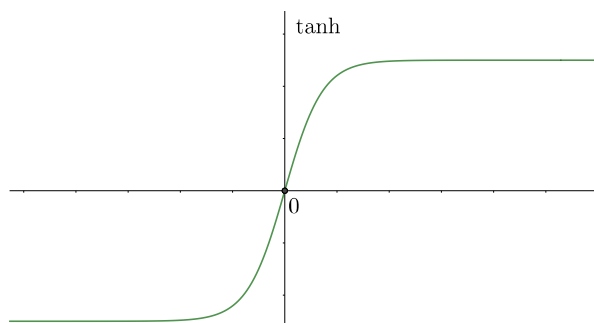
$$\sinh x = \frac{1}{2}\left(e^x - \frac{1}{e^x}\right)$$

troviamo che

$$D \sinh(x_0) = \frac{1}{2}(e^{x_0} - (-e^{-x_0})) = \cosh x_0.$$

Si definisce infine la funzione “tangente iperbolica”:

$$\tanh x = \frac{\sinh x}{\cosh x}.$$



Ne calcoliamo la derivata: usando la formula della derivata del quoziente delle due funzioni $f(x) = \sinh x$ e $g(x) = \cosh x$:

$$\begin{aligned} D \tanh(x_0) &= \frac{D \sinh(x_0) \cosh x_0 - \sinh x_0 D \cosh(x_0)}{[\cosh x_0]^2} \\ &= \frac{\cosh x_0 \cosh x_0 - \sinh x_0 \sinh x_0}{\cosh^2 x_0} \\ &= \frac{\cosh^2 x_0 - \sinh^2 x_0}{\cosh^2 x_0} \\ &= \frac{1}{\cosh^2 x_0}. \end{aligned}$$

14 Derivata della funzione inversa

Considereremo spesso funzioni definite su un intervallo, ossia un sottoinsieme di \mathbb{R} “tutto d’un pezzo”. Per essere precisi, gli intervalli possono essere dei seguenti tipi:

$$\begin{aligned} [a, b] &= \{x : a \leq x \leq b\} && \text{(chiuso e limitato)}, \\]a, b[&= \{x : a < x < b\} && \text{(aperto e limitato)}, \\ [a, b[&= \{x : a \leq x < b\}, \\]a, b] &= \{x : a < x \leq b\}, \\ [a, +\infty[&= \{x : x \geq a\} && \text{(chiuso, non limitato superiormente)}, \\]a, +\infty[&= \{x : x > a\} && \text{(aperto, non limitato superiormente)}, \\]-\infty, b] &= \{x : x \leq b\} && \text{(chiuso, non limitato inferiormente)}, \\]-\infty, b[&= \{x : x < b\} && \text{(aperto, non limitato inferiormente)}, \\ \mathbb{R} &, \text{ talvolta denotato con }]-\infty, +\infty[. \end{aligned}$$

Nella lista si possono anche includere gli insiemi costituiti da un unico punto, cioè del tipo $[a, a]$. In tal caso, si tratta di un intervallo degenere.

Siano I e J due intervalli e supponiamo di avere una funzione $f : I \rightarrow J$ che sia invertibile. Esiste quindi la funzione inversa $f^{-1} : J \rightarrow I$, per la quale si ha che

$$f(x) = y \iff x = f^{-1}(y).$$

Sarà conveniente usare lettere diverse per gli elementi di I , che indichiamo con x , e gli elementi di J , che indichiamo con y . Per calcolare la derivata di f^{-1} in un punto $y_0 \in J$, scriviamo il rapporto incrementale

$$\frac{f^{-1}(y) - f^{-1}(y_0)}{y - y_0}.$$

Definiamo

$$x_0 = f^{-1}(y_0), \quad \text{per cui} \quad f(x_0) = y_0,$$

e poniamo

$$x = f^{-1}(y), \quad \text{per cui} \quad f(x) = y.$$

Abbiamo quindi

$$\frac{f^{-1}(y) - f^{-1}(y_0)}{y - y_0} = \frac{x - x_0}{f(x) - f(x_0)} = \frac{1}{\frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}}.$$

Se ora y tende a y_0 , avremo che anche x tende a x_0 , e troviamo che

$$\boxed{(f^{-1})'(y_0) = \frac{1}{f'(x_0)}}.$$

Come esempio, sia $I = \mathbb{R}$, $J =]0, +\infty[$ e $f : \mathbb{R} \rightarrow]0, +\infty[$ la funzione esponenziale $f(x) = e^x$. La sua inversa $f^{-1} :]0, +\infty[\rightarrow \mathbb{R}$ è il logaritmo $f^{-1}(y) = \ln y$. Calcoliamone la derivata in un punto $y_0 = f(x_0) = e^{x_0}$, sapendo che $f'(x_0) = e^{x_0}$,

$$(f^{-1})'(y_0) = \frac{1}{f'(x_0)} = \frac{1}{e^{x_0}} = \frac{1}{y_0}.$$

Un altro esempio si ha prendendo $I =]0, +\infty[$, $J =]0, +\infty[$ e la funzione $f(x) = x^2$. La sua inversa è la radice quadrata: $f^{-1}(y) = \sqrt{y}$. Calcoliamone la derivata in un punto $y_0 = f(x_0) = x_0^2$. Sapendo che $f'(x_0) = 2x_0$,

$$(f^{-1})'(y_0) = \frac{1}{f'(x_0)} = \frac{1}{2x_0} = \frac{1}{2\sqrt{y_0}}.$$

15 Derivata di una funzione composta

Se abbiamo due funzioni $f : A \rightarrow B$ e $g : B \rightarrow C$, la funzione composta $g \circ f : A \rightarrow C$ è definita da

$$[g \circ f](x) = g(f(x)).$$

Supponendo che gli insiemi A, B, C siano tre intervalli, vorremmo ricavare la formula della sua derivata in un punto $x_0 \in A$. Scriviamo pertanto il rapporto incrementale

$$\frac{g(f(x)) - g(f(x_0))}{x - x_0}.$$

Supponiamo che sia $f(x) \neq f(x_0)$ in un intorno del punto x_0 . (In caso contrario, la derivata sarà uguale a 0.) Ponendo $y_0 = f(x_0)$ e $y = f(x)$, possiamo scrivere

$$\frac{g(f(x)) - g(f(x_0))}{x - x_0} = \frac{g(y) - g(y_0)}{y - y_0} \cdot \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}.$$

Se ora x tende a x_0 , avremo che anche y tende a y_0 , e troviamo che

$$[g \circ f]'(x_0) = g'(y_0) \cdot f'(x_0),$$

ossia

$$\boxed{[g \circ f]'(x_0) = g'(f(x_0)) \cdot f'(x_0).}$$

Come primo esempio, consideriamo la funzione $h(x) = \cos(x^2)$. Si vede che $h = g \circ f$, dove $f(x) = x^2$ e $g(y) = \cos y$. Pertanto, ponendo $y_0 = f(x_0) = x_0^2$, sapendo che $f'(x_0) = 2x_0$ e $g'(y_0) = -\sin(y_0)$, otteniamo

$$h'(x_0) = -\sin(y_0) \cdot 2x_0 = -\sin(x_0^2) \cdot 2x_0.$$

Come secondo esempio, sia α un qualsiasi numero reale e consideriamo la funzione $h(x) = x^\alpha$, definita su $]0, +\infty[$. La scriviamo così:

$$h(x) = e^{\ln(x^\alpha)} = e^{\alpha \ln x}.$$

Vediamo quindi che $h = g \circ f$, dove $f(x) = \alpha \ln x$ e $g(y) = e^y$. Pertanto, ponendo $y_0 = f(x_0) = \alpha \ln x_0$, sapendo che $f'(x_0) = \alpha \frac{1}{x_0}$ e $g'(y_0) = e^{y_0}$, otteniamo

$$\begin{aligned} h'(x_0) &= e^{y_0} \cdot \alpha \frac{1}{x_0} \\ &= e^{\alpha \ln x_0} \cdot \alpha \frac{1}{x_0} \\ &= x_0^\alpha \cdot \alpha \frac{1}{x_0} \\ &= \alpha x_0^{\alpha-1}. \end{aligned}$$

16 La funzione derivata

Data una funzione $f : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$, finora abbiamo calcolato la derivata $f'(x_0)$ in un singolo punto x_0 del dominio Ω . Adesso vogliamo cambiare la notazione e invece di x_0 scrivere x . Ecco allora che a ogni elemento x del dominio della funzione f viene associato il numero $f'(x)$. Resta così definita una funzione $f' : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$, che chiamiamo “funzione derivata”, o semplicemente “derivata”, della funzione f .

Abbiamo la seguente tabella:

$f(x)$	$f'(x)$
x^α	$\alpha x^{\alpha-1}$
e^x	e^x
$\ln x$	$\frac{1}{x}$
$\cos x$	$-\sin x$
$\sin x$	$\cos x$
$\tan x$	$\frac{1}{\cos^2 x}$
$\cosh x$	$\sinh x$
$\sinh x$	$\cosh x$
$\tanh x$	$\frac{1}{\cosh^2 x}$
\dots	\dots

Sarà utile ricordare le formule di derivazione ottenute finora:

$$\begin{aligned}
(f + g)'(x) &= f'(x) + g'(x), \\
(f - g)'(x) &= f'(x) - g'(x), \\
(cf)'(x) &= c f'(x) \quad (\text{con } c \in \mathbb{R} \text{ costante}), \\
(f \cdot g)'(x) &= f'(x)g(x) + f(x)g'(x), \\
\left(\frac{1}{g}\right)'(x) &= -\frac{g'(x)}{[g(x)]^2}, \\
\left(\frac{f}{g}\right)'(x) &= \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{[g(x)]^2}, \\
(f^{-1})'(y) &= \frac{1}{f'(x)} \quad \text{se } y = f(x), \\
[g \circ f]'(x) &= g'(f(x)) \cdot f'(x).
\end{aligned}$$

Una volta definita la funzione derivata $f' : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$, si può provare a calcolare la sua derivata in un punto x_0 : essa si chiama “derivata seconda” di f e si indica con $f''(x_0)$, oppure $D^2 f(x_0)$ (o talvolta anche con $\frac{d^2 f}{dx^2}(x_0)$, seguendo la “notazione di Leibniz”). In questo modo si può definire la “funzione derivata seconda” $f'' : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$. Procedendo in maniera analoga si possono definire la derivata terza, quarta, e così via.

Ad esempio, se $f(x) = \cos x$, allora

$$f'(x) = -\sin x, \quad f''(x) = -\cos x, \quad f'''(x) = \sin x, \quad \dots$$

Se invece $f(x) = e^x$, tutte le derivate coincideranno con e^x .

17 Funzioni trigonometriche inverse

Le funzioni trigonometriche \cos , \sin e \tan non sono invertibili, essendo periodiche. Se però restringiamo opportunamente i domini e i codomini, possiamo ottenere delle funzioni invertibili con le loro interessanti funzioni inverse.

Consideriamo dapprima la funzione $F : [0, \pi] \rightarrow [-1, 1]$ definita da $F(x) = \cos x$. Si può dimostrare che essa è invertibile. La sua funzione inversa $F^{-1} : [-1, 1] \rightarrow [0, \pi]$ si chiama “arco coseno” e si denota con \arccos . Scriveremo quindi

$$F^{-1}(y) = \arccos y.$$

Calcoliamone la derivata: ponendo $y = F(x)$, per $x \in]0, \pi[$ si ha

$$(F^{-1})'(y) = \frac{1}{F'(x)} = -\frac{1}{\sin x} = -\frac{1}{\sqrt{1 - \cos^2 x}} = -\frac{1}{\sqrt{1 - y^2}},$$

Consideriamo ora la funzione $G : [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}] \rightarrow [-1, 1]$ definita da $G(x) = \sin x$. Si può dimostrare che essa è invertibile. La sua funzione inversa $G^{-1} : [-1, 1] \rightarrow [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ si chiama “arco seno” e si denota con \arcsin . Scriveremo quindi

$$G^{-1}(y) = \arcsin y.$$

Calcoliamone la derivata: ponendo $y = G(x)$, per $x \in]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[$ si ha

$$(G^{-1})'(y) = \frac{1}{G'(x)} = \frac{1}{\cos x} = \frac{1}{\sqrt{1 - \sin^2 x}} = \frac{1}{\sqrt{1 - y^2}}.$$

Consideriamo infine la funzione $H :]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[\rightarrow \mathbb{R}$ definita da $H(x) = \tan x$. Si può dimostrare che essa è invertibile. La sua funzione inversa $H^{-1} : \mathbb{R} \rightarrow]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[$ si chiama “arco tangente” e si denota con \arctan . Scriveremo quindi

$$H^{-1}(y) = \arctan y.$$

Calcoliamone la derivata: ponendo $y = H(x)$, per $x \in]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[$ si ha

$$(H^{-1})'(y) = \frac{1}{H'(x)} = \frac{1}{\frac{1}{\cos^2 x}} = \frac{1}{\frac{\cos^2 x + \sin^2 x}{\cos^2 x}} = \frac{1}{1 + \tan^2 x} = \frac{1}{1 + y^2}.$$

18 Funzioni iperboliche inverse

La funzione $\sinh : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ è invertibile. Si vede infatti che

$$\sinh^{-1}(y) = \ln(y + \sqrt{y^2 + 1}).$$

La derivata si può calcolare direttamente, oppure usando la formula della funzione inversa: se $y = \sinh(x)$, si ha

$$D \sinh^{-1}(y) = \frac{1}{D \sinh(x)} = \frac{1}{\cosh(x)} = \frac{1}{\sqrt{1 + \sinh^2(x)}} = \frac{1}{\sqrt{1 + y^2}}.$$

La funzione $\cosh : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ non è invertibile. D'altra parte, la funzione $F : [0, +\infty[\rightarrow [1, +\infty[$, definita da $F(x) = \cosh x$, lo è. La sua inversa $F^{-1} : [1, +\infty[\rightarrow [0, +\infty[$ è data da

$$F^{-1}(y) = \ln(y + \sqrt{y^2 - 1}).$$

Essa si denota spesso, impropriamente, con \cosh^{-1} . Calcoliamone la derivata: ponendo $y = \cosh(x)$, con $x > 0$, si ha

$$D \cosh^{-1}(y) = \frac{1}{D \cosh(x)} = \frac{1}{\sinh(x)} = \frac{1}{\sqrt{\cosh^2(x) - 1}} = \frac{1}{\sqrt{y^2 - 1}}.$$

La funzione $\tanh : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ non è invertibile. D'altra parte, la funzione $H : \mathbb{R} \rightarrow]-1, 1[$, definita da $H(x) = \tanh x$, lo è. La sua inversa $H^{-1} :]-1, 1[\rightarrow \mathbb{R}$ è data da

$$H^{-1}(y) = \frac{1}{2} \ln \left(\frac{1+y}{1-y} \right).$$

Essa si denota spesso, impropriamente, con \tanh^{-1} . Ne calcoliamo la derivata: ponendo $y = \tanh(x)$, si ha

$$D \tanh^{-1}(y) = \frac{1}{D \tanh(x)} = \frac{1}{\frac{1}{\cosh^2 x}} = \frac{1}{\frac{\cosh^2 x - \sinh^2 x}{\cosh^2 x}} = \frac{1}{1 - \tanh^2(x)} = \frac{1}{1 - y^2}.$$

Riassumiamo nella tabella sottostante le derivate delle funzioni elementari fin qui trovate.

$f(x)$	$f'(x)$	$f(x)$	$f'(x)$
x^α	$\alpha x^{\alpha-1}$	$\arccos x$	$-\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$
e^x	e^x	$\arcsin x$	$\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$
$\ln x$	$\frac{1}{x}$	$\arctan x$	$\frac{1}{1+x^2}$
$\cos x$	$-\sin x$	$\cosh^{-1} x$	$\frac{1}{\sqrt{x^2-1}}$
$\sin x$	$\cos x$	$\sinh^{-1} x$	$\frac{1}{\sqrt{x^2+1}}$
$\tan x$	$\frac{1}{\cos^2 x}$	$\tanh^{-1} x$	$\frac{1}{1-x^2}$
$\cosh x$	$\sinh x$		
$\sinh x$	$\cosh x$		
$\tanh x$	$\frac{1}{\cosh^2 x}$		

19 Esercizi risolti

1. Calcolare le derivate delle seguenti funzioni:

$$2x^3 \sin x, \quad \frac{e^x}{x+1}, \quad \cos(3x).$$

Svolgimento. La prima: pongo $h(x) = 2x^3 \sin x$, $f(x) = 2x^3$ e $g(x) = \sin x$, per cui $h(x) = f(x)g(x)$. Allora

$$\begin{aligned} h'(x) &= f'(x)g(x) + f(x)g'(x) \\ &= 2 \cdot 3x^2 \sin x + 2x^3 \cos x \\ &= 2x^2(3 \sin x + x \cos x). \end{aligned}$$

La seconda: pongo $h(x) = \frac{e^x}{x+1}$, $f(x) = e^x$ e $g(x) = x+1$, per cui $h(x) = \frac{f(x)}{g(x)}$.

Allora

$$\begin{aligned} h'(x) &= \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{(g(x))^2} \\ &= \frac{e^x(x+1) - e^x \cdot 1}{(x+1)^2} \\ &= e^x \frac{x}{(x+1)^2}. \end{aligned}$$

La terza: pongo $h(x) = \cos(3x)$, $f(x) = 3x$ e $g(x) = \cos x$, per cui $h(x) = g(f(x))$. Allora

$$h'(x) = g'(f(x))f'(x) = -\sin(3x)3 = -3\sin(3x).$$

20 Uso della derivata

Sia U un sottoinsieme di \mathbb{R} , dominio della funzione $f : U \rightarrow \mathbb{R}$. Consideriamo un intervallo I contenuto in U . Diremo che la funzione è:

- *crescente* su I se $[x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) \leq f(x_2)]$ per ogni scelta di x_1, x_2 in I ;
- *strettamente crescente* su I se $[x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) < f(x_2)]$ per ogni x_1, x_2 in I ;
- *decrescente* su I se $[x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) \geq f(x_2)]$ per ogni x_1, x_2 in I ;
- *strettamente decrescente* su I se $[x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) > f(x_2)]$ per ogni x_1, x_2 in I .

Si noti che se la funzione è sia crescente che decrescente su I , allora è *costante*, esiste cioè un valore $c \in \mathbb{R}$ per cui

$$f(x) = c, \quad \text{per ogni } x \in I.$$

Enunciamo ora il teorema che ci sarà utile per studiare l'andamento del grafico di una funzione.

Teorema. *Sia I un intervallo contenuto in U . Allora:*

- se $f'(x) \geq 0$ per ogni $x \in I$, allora f è crescente su I ;
- se $f'(x) > 0$ per ogni $x \in I$, allora f è strettamente crescente su I ;
- se $f'(x) \leq 0$ per ogni $x \in I$, allora f è decrescente su I ;
- se $f'(x) < 0$ per ogni $x \in I$, allora f è strettamente decrescente su I ;
- se $f'(x) = 0$ per ogni $x \in I$, allora f è costante su I .

Esempi. 1) Sia $f(x) = \arctan x$. Essa è definita su tutto \mathbb{R} e

$$f'(x) = \frac{1}{1+x^2} > 0, \quad \text{per ogni } x \in \mathbb{R}.$$

Pertanto, la funzione \arctan è strettamente crescente su tutto \mathbb{R} .

2) Sia $f(x) = \tan x$. Essa non è definita su tutto \mathbb{R} , ma su

$$U = \mathbb{R} \setminus \left\{ \frac{\pi}{2} + k\pi : k \in \mathbb{Z} \right\}.$$

La sua derivata è

$$f'(x) = \frac{1}{\cos^2 x} > 0, \quad \text{per ogni } x \in U.$$

Pertanto, la funzione \tan è strettamente crescente su ogni intervallo I contenuto in U . Ad esempio, su $I =]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[$.

3) Sia $f(x) = e^x$. È definita su tutto \mathbb{R} e

$$f'(x) = e^x > 0, \quad \text{per ogni } x \in \mathbb{R}.$$

Pertanto, la funzione esponenziale \exp è strettamente crescente su tutto \mathbb{R} .

4) Sia $f(x) = \ln x$. È definita solo su $]0, +\infty[$ e

$$f'(x) = \frac{1}{x} > 0, \quad \text{per ogni } x \in]0, +\infty[.$$

Pertanto, la funzione logaritmo \ln è strettamente crescente su $]0, +\infty[$.

5) Sia $f(x) = \cos x$. È definita su tutto \mathbb{R} e

$$f'(x) = -\sin x \begin{cases} < 0, & \text{se } x \in]0, \pi[, \\ > 0, & \text{se } x \in]\pi, 2\pi[. \end{cases}$$

Pertanto,

$$\cos \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente decrescente su }]0, \pi[, \\ \text{strettamente crescente su }]\pi, 2\pi[. \end{cases}$$

6) Sia $f(x) = \sin x$. È definita su tutto \mathbb{R} e

$$f'(x) = \cos x \begin{cases} > 0, & \text{se } x \in]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[, \\ < 0, & \text{se } x \in]\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}[, \end{cases}$$

Pertanto,

$$\sin \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente crescente su }]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[, \\ \text{strettamente decrescente su }]\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}[, \end{cases}$$

7) Sia ora $f(x) = \arccos x$. È definita solo su $[-1, 1]$ e

$$f'(x) = -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}} < 0, \quad \text{per ogni } x \in]-1, 1[.$$

Pertanto, la funzione arco coseno è strettamente decrescente su $] -1, 1[$.

8) Se invece prendiamo $f(x) = \arcsin x$, anch'essa è definita solo su $[-1, 1]$ e

$$f'(x) = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} > 0, \quad \text{per ogni } x \in]-1, 1[.$$

Pertanto, la funzione arco seno è strettamente crescente su $] -1, 1[$.

Osserviamo ora che, se consideriamo la funzione $f(x) = \arccos x + \arcsin x$, si ha che

$$f'(x) = -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}} + \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} = 0, \quad \text{per ogni } x \in]-1, 1[.$$

Ne segue che tale funzione f deve essere costante su $] - 1, 1[$. Calcoliamone il valore, ad esempio, in $x = 0$. Abbiamo che

$$f(0) = \arccos(0) + \arcsin(0) = \frac{\pi}{2} + 0 = \frac{\pi}{2}.$$

Concludiamo quindi che

$$\arccos x + \arcsin x = \frac{\pi}{2}, \quad \text{per ogni } x \in]-1, 1[.$$

9) Studiamo ora la funzione

$$f(x) = \frac{x}{x^2 + 1}.$$

Essa è definita su tutto \mathbb{R} . Vediamo che

$$f'(x) = \frac{1 \cdot (x^2 + 1) - x \cdot 2x}{(x^2 + 1)^2} = \frac{1 - x^2}{(x^2 + 1)^2}.$$

Il denominatore è sempre positivo, mentre il numeratore è

$$1 - x^2 \begin{cases} > 0, & \text{se } x \in]-1, 1[, \\ < 0, & \text{altrimenti.} \end{cases}$$

Quindi

$$f \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente decrescente su }]-\infty, -1[, \\ \text{strettamente crescente su }]-1, 1[, \\ \text{strettamente decrescente su }]1, +\infty[. \end{cases}$$

Ne deduciamo che la funzione assume il suo massimo valore quando $x = 1$, valore che sarà precisamente $f(1) = \frac{1}{2}$.

Volendo disegnare il grafico di f sarà bene acquisire ulteriori informazioni. Ad esempio, notiamo che f è dispari:

$$f(-x) = \frac{-x}{(-x)^2 + 1} = -\frac{x}{x^2 + 1} = -f(x).$$

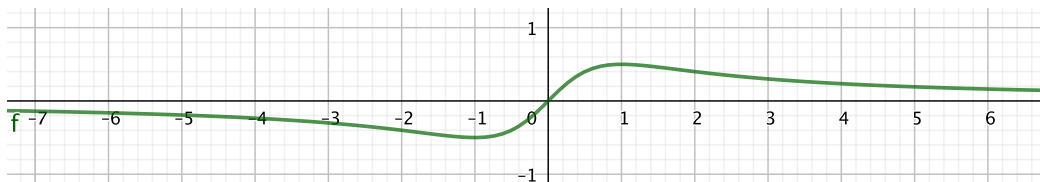
Il suo grafico sarà pertanto simmetrico rispetto all'origine $(0, 0)$. Vediamo inoltre che

$$f(x) \begin{cases} > 0, & \text{se } x > 0, \\ = 0, & \text{se } x = 0, \\ < 0, & \text{se } x < 0. \end{cases}$$

Notiamo infine che, se $x > 0$, allora

$$f(x) = \frac{x}{x^2 + 1} < \frac{x}{x^2} = \frac{1}{x}.$$

Quindi, al crescere di x , il valore $f(x)$ tende a divenire estremamente piccolo. Possiamo ora disegnare con buona approssimazione il grafico di f .



10) Studiamo ora la funzione

$$f(x) = \frac{x^2}{x + 1}.$$

Essa è definita su $\mathbb{R} \setminus \{-1\}$. Vediamo che

$$f'(x) = \frac{2x \cdot (x + 1) - x^2 \cdot 1}{(x + 1)^2} = \frac{x^2 + 2x}{(x + 1)^2}.$$

Il denominatore è sempre positivo, mentre il numeratore è

$$x^2 + 2x = x(x + 2) \begin{cases} < 0, & \text{se } x \in] - 2, 0[, \\ > 0, & \text{altrimenti.} \end{cases}$$

Quindi

$$f \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente crescente su }] - \infty, -2[, \\ \text{strettamente decrescente su }] - 2, -1[, \\ \text{strettamente decrescente su }] - 1, 0[, \\ \text{strettamente crescente su }] 0, +\infty[. \end{cases}$$

Ne deduciamo che la funzione assume un massimo locale valore quando $x = -2$, valore che sarà precisamente $f(-2) = -4$. Inoltre, essa assume un minimo locale valore quando $x = 0$, valore che sarà precisamente $f(0) = 0$.

Cosa succede quando x si avvicina a -1 da destra? Il numeratore x^2 si avvicina a $(-1)^2 = 1$, mentre il denominatore diventa estremamente piccolo, pur restando positivo. Allora $f(x)$ diventerà estremamente grande, e positiva.

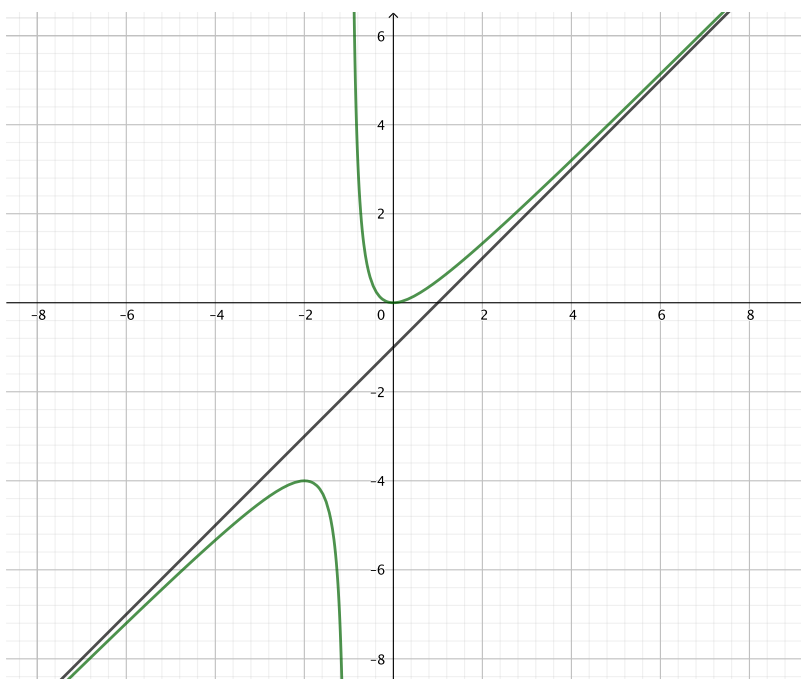
Se invece x si avvicina a -1 da sinistra, il discorso precedente si può rifare, con la differenza che il denominatore sarà negativo, per cui i valori $f(x)$ diventeranno estremamente grandi, ma negativi.

Un'ultima considerazione. Scriviamo

$$f(x) = \frac{x^2}{x+1} = \frac{(x^2 - 1) + 1}{x+1} = \frac{x^2 - 1}{x+1} + \frac{1}{x+1} = (x-1) + \frac{1}{x+1}.$$

In questo modo si vede che, al crescere di x verso $+\infty$, i valori $f(x)$ si avvicinano sempre di più a $x - 1$; in altri termini, il grafico di f tende ad avvicinarsi sempre più alla retta di equazione $y = x - 1$. La stessa cosa avviene se facciamo andare x verso $-\infty$.

Possiamo ora disegnare con buona approssimazione il grafico di f (in nero, la retta $y = x - 1$).



21 Uso della derivata seconda

Osservando il grafico precedente, vediamo che esso è costituito da due parti distinte. La caratteristica della prima parte, quella corrispondente all'intervallo $] -\infty, -1[$, è che immaginando di percorrerla nel verso crescente delle x , essa curva verso destra. Al contrario la seconda parte, corrispondente all'intervallo $] -1, +\infty[$, la sua caratteristica è che essa curva verso sinistra. Volendo essere più precisi, per la prima

parte, man mano che x aumenta la pendenza del grafico, ossia $f'(x)$, diminuisce. Per la seconda parte, essa aumenta. Vediamo come si può formalizzare queste proprietà per una funzione generica.

Sia U un sottoinsieme di \mathbb{R} , dominio della funzione $f : U \rightarrow \mathbb{R}$. Consideriamo un intervallo I contenuto in U . Diremo che la funzione è:

- *convessa* su I se la sua derivata f' è crescente su I ;
- *strettamente convessa* su I se la sua derivata f' è strettamente crescente su I ;
- *concava* su I se la sua derivata f' è decrescente su I ;
- *strettamente concava* su I se la sua derivata f' è strettamente decrescente su I .

Per vedere quando f' cresce o decresce, possiamo fare uso della sua derivata $(f')'$, ossia della derivata seconda di f . Abbiamo quindi il seguente risultato.

Teorema. *Sia I un intervallo contenuto in U . Allora:*

- se $f''(x) \geq 0$ per ogni $x \in I$, allora f è convessa su I ;
- se $f''(x) > 0$ per ogni $x \in I$, allora f è strettamente convessa su I ;
- se $f''(x) \leq 0$ per ogni $x \in I$, allora f è concava su I ;
- se $f''(x) < 0$ per ogni $x \in I$, allora f è strettamente concava su I .

Per quanto riguarda ad esempio la funzione $f(x) = \frac{x^2}{x+1}$ dell'esempio 10), abbiamo trovato che $f'(x) = \frac{x^2+2x}{(x+1)^2}$. Calcoliamone la derivata seconda:

$$\begin{aligned} f''(x) &= \frac{(2x+2)(x+1)^2 - (x^2+2x)2(x+1)}{(x+1)^4} = \frac{(2x+2)(x+1) - 2(x^2+2x)}{(x+1)^3} \\ &= \frac{2x^2 + 2x + 2x + 2 - 2x^2 - 4x}{(x+1)^3} = \frac{2}{(x+1)^3}. \end{aligned}$$

Vediamo quindi che

$$f''(x) \begin{cases} < 0, & \text{se } x < -1, \\ > 0, & \text{se } x > -1, \end{cases}$$

e pertanto

$$f \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente concava su }]-\infty, -1[, \\ \text{strettamente convessa su }]-1, +\infty[. \end{cases}$$

Queste proprietà si possono visualizzare nel grafico.

Analizziamo a titolo di esempio alcune funzioni introdotte in precedenza.

Esempi. 1) Sia $f(x) = e^x$. Essendo $f'(x) = e^x$, abbiamo che

$$f''(x) = e^x > 0, \quad \text{per ogni } x \in \mathbb{R}.$$

Pertanto, la funzione esponenziale \exp è strettamente convessa su tutto \mathbb{R} .

2) Sia $f(x) = \ln x$. Essendo $f'(x) = \frac{1}{x}$, abbiamo

$$f''(x) = -\frac{1}{x^2} < 0, \quad \text{per ogni } x \in]0, +\infty[.$$

Pertanto, la funzione logaritmo \ln è strettamente concava su $]0, +\infty[$.

3) Sia $f(x) = \cos x$. Sappiamo che $f'(x) = -\sin x$, per cui

$$f''(x) = -\cos x \begin{cases} < 0, & \text{se } x \in]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[, \\ > 0, & \text{se } x \in]\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}[. \end{cases}$$

Pertanto,

$$\cos \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente concava su }]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[, \\ \text{strettamente convessa su }]\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}[. \end{cases}$$

I punti in cui si passa da convessa a concava, o viceversa, si chiamano punti di flesso.

In questo caso, i punti $\frac{\pi}{2} + k\pi$ sono di flesso, per ogni $k \in \mathbb{Z}$.

Analoghe considerazioni si possono fare per la funzione \sin .

Torniamo ora alla funzione

$$f(x) = \frac{x}{x^2 + 1},$$

studiata in precedenza, al punto 9). Abbiamo visto che

$$f'(x) = \frac{1 - x^2}{(x^2 + 1)^2}.$$

Se calcoliamo la derivata seconda, otteniamo

$$\begin{aligned} f''(x) &= \frac{(-2x)(x^2 + 1)^2 - (1 - x^2)[2(x^2 + 1)](2x)}{(x^2 + 1)^4} \\ &= \frac{(-2x)(x^2 + 1) - (1 - x^2)4x}{(x^2 + 1)^3} = \frac{-2x^3 - 2x - 4x + 4x^3}{(x^2 + 1)^3} \\ &= \frac{2x^3 - 6x}{(x^2 + 1)^3} = \frac{2x(x^2 - 3)}{(x^2 + 1)^3}. \end{aligned}$$

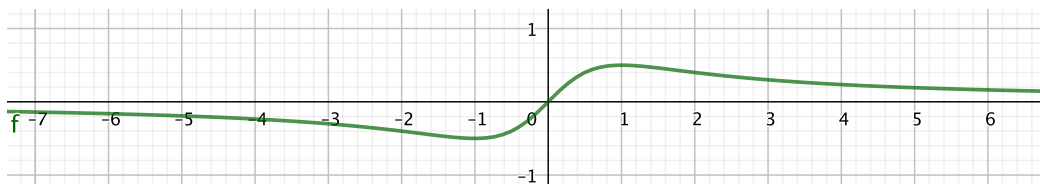
Studiandone il segno, vediamo che

$$f''(x) \begin{cases} < 0, & \text{se } x < -\sqrt{3}, \\ > 0, & \text{se } x \in]-\sqrt{3}, -1[, \\ < 0, & \text{se } x \in]-1, \sqrt{3}[, \\ > 0, & \text{se } x > \sqrt{3}. \end{cases}$$

Pertanto,

$$f \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente concava su }]-\infty, -\sqrt{3}[, \\ \text{strettamente convessa su }]-\sqrt{3}, 0[, \\ \text{strettamente concava su }]0, \sqrt{3}[, \\ \text{strettamente convessa su }]\sqrt{3}, +\infty[. \end{cases}$$

Queste proprietà si possono visualizzare nel grafico, che qui riproponiamo.



22 Alcuni esercizi

1) *Studiare la funzione*

$$f(x) = e^x(1 - x).$$

Essa è definita su tutto \mathbb{R} . Studiamone il segno:

$$f(x) \begin{cases} > 0, & \text{se } x < 1, \\ < 0, & \text{se } x > 1. \end{cases}$$

Scriviamo la derivata e il suo segno:

$$f'(x) = -xe^x \begin{cases} > 0, & \text{se } x < 0, \\ < 0, & \text{se } x > 0. \end{cases}$$

Quindi

$$f \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente decrescente su }]-\infty, 0[, \\ \text{strettamente crescente su }]0, +\infty[. \end{cases}$$

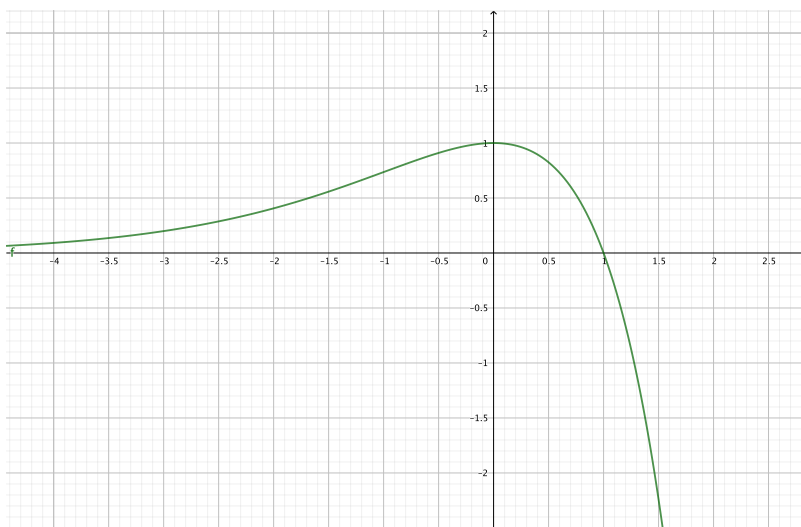
Essa assume quindi il suo massimo quando $x = 0$, con valore $f(0) = 1$. Scriviamo la derivata seconda e il suo segno:

$$f''(x) = -(x+1)e^x \begin{cases} > 0, & \text{se } x < -1, \\ < 0, & \text{se } x > -1. \end{cases}$$

Quindi

$$f \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente convessa su }]-\infty, -1[, \\ \text{strettamente concava su }]-1, +\infty[. \end{cases}$$

Possiamo disegnarne il grafico:



2) *Trovare il massimo valore che può assumere l'espressione $\ln x - x$.*

Si tratta di trovare il massimo della funzione $f(x) = \ln x - x$, definita su $]0, +\infty[$. A tal scopo, studiamo il segno della sua derivata:

$$f'(x) = \frac{1}{x} - 1 \begin{cases} > 0, & \text{se } x < 1, \\ < 0, & \text{se } x > 1. \end{cases}$$

Abbiamo quindi che

$$f \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente crescente su }]0, 1[, \\ \text{strettamente decrescente su }]1, +\infty[. \end{cases}$$

Il massimo di $f(x)$ si ottiene pertanto per $x = 1$, e il suo valore è

$$f(1) = \ln 1 - 1 = 0 - 1 = -1.$$

3) *Studiare la funzione*

$$f(x) = \frac{x^3}{x^2 - 4}.$$

Essa è definita solo se $x \neq \pm 2$. Notiamo subito che è una funzione dispari. Basterà quindi studiarla per $x \geq 0$, in quanto il suo grafico è simmetrico rispetto all'origine. Studiamone il segno:

$$f(x) \begin{cases} < 0, & \text{se } x \in]0, 2[, \\ > 0, & \text{se } x > 2. \end{cases}$$

Abbiamo inoltre che

$$f'(x) = \frac{x^2(x^2 - 12)}{(x^2 - 4)^2} \begin{cases} < 0, & \text{se } x \in]0, 2\sqrt{3}[, \\ > 0, & \text{se } x > 2\sqrt{3}. \end{cases}$$

Quindi

$$f \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente decrescente su }]0, 2[\cup]2\sqrt{3}[, \\ \text{strettamente crescente su }]2\sqrt{3}, +\infty[. \end{cases}$$

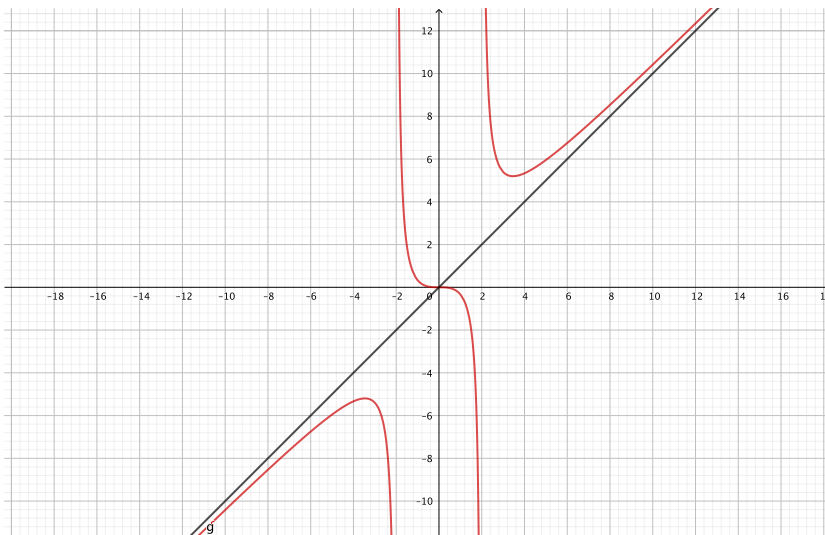
Si noti che $f'(0) = 0$. Inoltre,

$$f''(x) = \frac{8x(x^2 + 12)}{(x^2 - 4)^3} \begin{cases} < 0, & \text{se } x \in]0, 2[, \\ > 0, & \text{se } x > 2. \end{cases}$$

Quindi

$$f \text{ è } \begin{cases} \text{strettamente concava su }]0, 2[, \\ \text{strettamente convessa su }]2, +\infty[. \end{cases}$$

Infine, osserviamo che al crescere di x verso $+\infty$, il denominatore $x^2 - 4$ non sarà molto diverso da x^2 , per cui $f(x)$ dovrebbe avere un valore vicino a $\frac{x^3}{x^2} = x$. Questo ci fa pensare che la retta $y = x$ possa essere un asintoto. In effetti, così è, come si vede dal grafico qui riportato (in nero, la retta $y = x$).



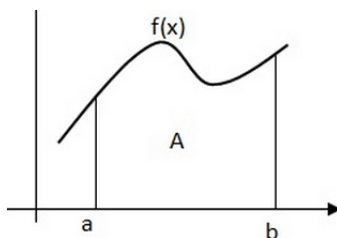
23 L'integrale

In questa parte del corso considereremo sempre funzioni definite su un intervallo chiuso e limitato. Sia dunque $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ una tale funzione. Vogliamo definire, seppur in maniera intuitiva, quello che chiameremo l'*integrale* di f . Per far ciò, consideriamo dapprima alcuni casi particolari.

I caso: $f \geq 0$. Supponiamo qui che sia $f(x) \geq 0$ per ogni $x \in [a, b]$. L'integrale di f in questo caso, è il valore dell'area della regione

$$A = \{(x, y) : a \leq x \leq b, 0 \leq y \leq f(x)\},$$

che si trova tra il grafico di f e l'asse orizzontale (vedi figura).



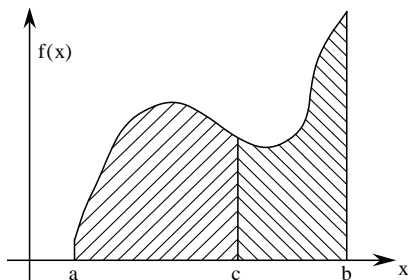
Esso si denota con uno dei seguenti simboli:

$$\int_a^b f, \quad \int_a^b f(x) dx.$$

La presenza della lettera x nella notazione qui introdotta non ha importanza in sè. Essa potrebbe essere rimpiazzata da una qualunque altra lettera t, u, v, α, β , ecc., purché essa non abbia già un altro significato.

Possiamo già visualizzare la cosiddetta “proprietà di additività” dell'integrale: se $a < b < c$, si ha che

$$\int_a^b f = \int_a^c f + \int_c^b f.$$



Si pone inoltre, per convenzione,

$$\int_b^a f = - \int_a^b f, \quad \int_a^a f = 0.$$

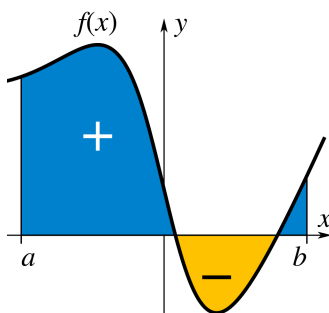
In questo modo, la formula di additività risulterà valida per ogni scelta di a, b, c , anche se non ordinati come in precedenza (verificare per credere).

II caso: $f \leq 0$. Supponiamo qui che sia $f(x) \leq 0$ per ogni $x \in [a, b]$. Definendo la funzione $g(x) = -f(x)$, si ha che $g(x) \geq 0$ per ogni $x \in [a, b]$, per cui la funzione g si trova nella situazione del I caso trattato sopra. Definiremo allora

$$\int_a^b f = - \int_a^b g.$$

Quindi l'integrale della f è negativo, in questo caso. Possiamo visualizzarlo stavolta come il valore dell'area della regione che si trova tra il grafico di f e l'asse orizzontale, ma cambiato di segno.

III caso: f cambia segno. In questo caso, nel dominio $[a, b]$ ci saranno degli intervalli su cui f è positiva e degli altri intervalli su cui essa è negativa. Useremo la formula di additività per definire l'integrale come somma algebrica dei valori delle aree comprese tra il grafico di f e l'asse orizzontale, presi con il segno $+$ se la funzione è positiva su quell'intervallo e con il segno $-$ se è ivi negativa. Ad esempio, se per un certo $c \in]a, b[$ si ha che $f \geq 0$ su $[a, c]$ e $f \leq 0$ su $[c, b]$, l'integrale $\int_a^b f$ sarà uguale alla somma di $\int_a^c f$, che è un numero positivo, e di $\int_c^b f$, che è negativo. Nella figura seguente ci sono due intervalli su cui f è positiva e uno su cui è negativa.



Esempi. 1. Se una funzione è costante, ossia $f(x) = C$ per ogni x , allora l'integrale risulta essere il valore dell'area di un rettangolo con segno positivo se $C > 0$, con segno negativo se $C < 0$. Ricordando che l'area di un rettangolo si ottiene come “base \times altezza”, essendo “base = $b - a$ ” e “altezza = $|C|$ ”, possiamo quindi scrivere

$$\int_a^b f = (b - a)C.$$

2. Siano ora $a < b$ entrambi positivi e $f(x) = x$. Usando la formula di additività, possiamo scrivere

$$\int_a^b f = \int_0^b f - \int_0^a f.$$

Ora si vede che $\int_0^b f$ è l'area di un triangolo di “base = b ” e “altezza = b ”, per cui, ricordando che l'area di un triangolo si ottiene come “base \times altezza : 2”, abbiamo che $\int_0^b f = \frac{b \times b}{2}$, mentre $\int_0^a f$ è l'area di un triangolo di “base = a ” e “altezza = a ”, per cui $\int_0^a f = \frac{a \times a}{2}$. In conclusione, possiamo scrivere

$$\int_a^b f = \frac{b^2}{2} - \frac{a^2}{2}.$$

24 Il Teorema Fondamentale

Come sopra, abbiamo una funzione $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ di cui vorremmo calcolare l'integrale. Consideriamo la cosiddetta “funzione integrale” $G : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ definita da

$$G(x) = \int_a^x f.$$

Possiamo anche scrivere

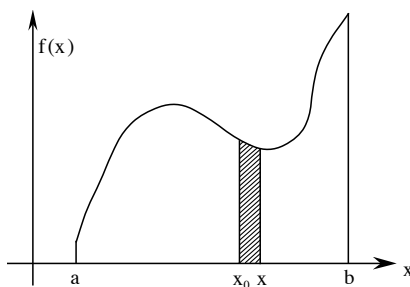
$$G(x) = \int_a^x f(t) dt,$$

avendo l'accortezza di usare una lettera diversa da x (in questo caso t), in quanto la x è già in uso. Fissiamo un punto $x_0 \in]a, b[$ e calcoliamo la derivata di G in x_0 , ossia

$$G'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{G(x) - G(x_0)}{x - x_0}.$$

Usando la formula di additività, abbiamo che

$$G(x) - G(x_0) = \int_a^x f(t) dt - \int_a^{x_0} f(t) dt = \int_{x_0}^x f(t) dt.$$



Supponiamo dapprima che f sia costante nelle vicinanze di x_0 , ossia $f(x) = C$, con $C = f(x_0)$. Ricordando che $\int_{x_0}^x C dt = (x - x_0)C = (x - x_0)f(x_0)$, abbiamo che

$$\frac{G(x) - G(x_0)}{x - x_0} = \frac{(x - x_0)f(x_0)}{x - x_0} = f(x_0).$$

Possiamo ora ragionare così: supponendo che la funzione f non faccia cose strane nelle vicinanze di x_0 (tipo salti improvvisi o bruschi cambiamenti), se x è molto vicino a x_0 , allora per ogni t nell'intervallo $[x_0, x]$ il valore $f(t)$ sarà molto vicino a $f(x_0)$. In altri termini, f è “quasi costante” in $[x_0, x]$, con valori “quasi uguali a” $f(x_0)$. Ma allora, se x è molto vicino a x_0 , il rapporto incrementale $\frac{G(x) - G(x_0)}{x - x_0}$ sarà molto vicino a quello calcolato sopra, ossia $f(x_0)$. Si ha in effetti che

$$G'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{G(x) - G(x_0)}{x - x_0} = f(x_0).$$

Questo inaspettato legame tra la derivata e l'integrale ci fornirà un metodo molto utile per il calcolo di $\int_a^b f$.

Innanzitutto chiameremo “primitiva” della funzione f una funzione F tale che $F'(x) = f(x)$ per ogni x . Da quanto visto sopra, la funzione integrale G è una primitiva di f . Ce ne sono altre? Sicuramente sì, basta aggiungerci una qualsiasi costante, e la derivata non cambia.

Supponiamo ora che F_1 e F_2 siano due primitive della stessa funzione f . Allora $F_1'(x) = f(x)$ e $F_2'(x) = f(x)$ per ogni x , da cui

$$(F_1 - F_2)'(x) = F_1'(x) - F_2'(x) = f(x) - f(x) = 0, \quad \text{per ogni } x.$$

Avendo derivata ovunque nulla, la funzione $F_1 - F_2$ deve essere costante. Queste considerazioni ci fanno capire che, se F è una particolare primitiva di f , tutte le altre si ottengono da F aggiungendole una costante.

Possiamo ora enunciare il Teorema Fondamentale del calcolo differenziale e integrale.

Teorema. *Se F è una qualsiasi primitiva di f , allora*

$$\int_a^b f = F(b) - F(a).$$

Dimostrazione. Sia G la funzione integrale e F una qualsiasi altra primitiva di f . Allora $F(x) = G(x) + c$, per una qualche costante $c \in \mathbb{R}$, per cui

$$F(b) - F(a) = (G(b) + c) - (G(a) + c) = G(b) - G(a) = \int_a^b f - \int_a^a f = \int_a^b f,$$

che è proprio quanto volevasi dimostrare. ■

Ecco che diventa importante, data f , trovarne una primitiva. Il compito non è sempre facile, ma per molte funzioni la cosa è fattibile.

Esempio. Consideriamo la funzione $f(x) = x^n$. È facile vedere che $F(x) = \frac{x^{n+1}}{n+1}$ ne è una primitiva. Il teorema fondamentale ci assicura quindi che

$$\int_a^b x^n dx = \frac{b^{n+1}}{n+1} - \frac{a^{n+1}}{n+1}.$$

In particolare, se $n = 1$ ritroviamo il risultato dell'esempio 2. presentato prima.

Possiamo riprendere la tabella delle derivate e ricavarne una tabella di primitive. Eccone alcune:

$f(x)$	$F(x)$	$f(x)$	$F(x)$
x^α	$\frac{x^{\alpha+1}}{\alpha+1}$	$\frac{1}{1+x^2}$	$\arctan x$
e^x	e^x	$\frac{1}{\sqrt{x^2-1}}$	$\cosh^{-1} x$
$\cos x$	$\sin x$	$\frac{1}{\sqrt{x^2+1}}$	$\sinh^{-1} x$
$\sin x$	$-\cos x$	$\frac{1}{1-x^2}$	$\tanh^{-1} x$
$\cosh x$	$\sinh x$	$\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$	
$\sinh x$	$\cosh x$		
$\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$	$\arcsin x$		

Si verifica inoltre che, se $f(x) = \frac{1}{x}$, una primitiva sarà

$$F(x) = \begin{cases} \ln x, & \text{se } x \in]0, +\infty[, \\ \ln(-x), & \text{se } x \in]-\infty, 0[. \end{cases}$$

Per brevità, si può scrivere $F(x) = \ln|x|$.

Le formule scritte sopra vanno considerate sugli opportuni intervalli di definizione.

25 Esempi

Esempio 1. Vogliamo calcolare l'integrale

$$\int_0^\pi \sin x dx.$$

Una primitiva di $\sin x$ è $-\cos x$. Pertanto, usando il Teorema Fondamentale, troviamo:

$$\int_0^\pi \sin x \, dx = (-\cos \pi) - (-\cos 0) = 1 + 1 = 2.$$

Esempio 2. Calcoliamo ora

$$\int_1^e \frac{1}{x} \, dx.$$

Una primitiva di $\frac{1}{x}$ è $\ln|x|$. Siccome l'intervallo $[1, e]$ su cui vogliamo fare l'integrale è tutto costituito da numeri positivi, usando il Teorema Fondamentale abbiamo che

$$\int_1^e \frac{1}{x} \, dx = \ln(e) - \ln(1) = 1 - 0 = 1.$$

Ricordiamoci ora delle formule di derivazione di una somma,

$$(F \pm G)'(x) = F'(x) \pm G'(x),$$

e del prodotto per una costante,

$$(cF)'(x) = cF'(x).$$

Possiamo dedurre le analoghe per il calcolo delle primitive: la primitiva di una somma (o di una differenza) sarà la somma (o la differenza) delle rispettive primitive, e la primitiva del prodotto per una costante sarà la primitiva della funzione moltiplicata per la costante.

Usando queste formule, non sarà difficile integrare una funzione polinomiale.

Esempio 3. Vogliamo calcolare

$$\int_2^3 (5x^2 - 7x + 9) \, dx.$$

Ricordiamo che

- una primitiva di x^2 è $\frac{x^3}{3}$, quindi una primitiva di $5x^2$ è $5\frac{x^3}{3}$;
- una primitiva di x è $\frac{x^2}{2}$, quindi una primitiva di $7x$ è $7\frac{x^2}{2}$;
- una primitiva di 9 è $9x$.

Mettendo assieme, abbiamo che una primitiva di $5x^2 - 7x + 9$ è $5\frac{x^3}{3} - 7\frac{x^2}{2} + 9x$. Usiamo il Teorema Fondamentale:

$$\int_2^3 (5x^2 - 7x + 9) \, dx = \left(5 \cdot \frac{3^3}{3} - 7 \cdot \frac{3^2}{2} + 9 \cdot 3\right) - \left(5 \cdot \frac{2^3}{3} - 7 \cdot \frac{2^2}{2} + 9 \cdot 2\right) = \frac{139}{6} \approx 23,16.$$

26 La ricerca delle primitive

Il Teorema Fondamentale ci dice che, se F è una primitiva di f , allora

$$\int_a^b f = F(b) - F(a).$$

Diventa pertanto importante riuscire a trovare l'insieme delle primitive di una funzione f . Questo problema non è affatto semplice, in generale. Anzi, tanvolta è proprio impossibile esprimere la primitiva di una funzione facendo uso solamente delle funzioni elementari finora introdotte.

Indicheremo l'insieme delle primitive della funzione $f(x)$ con uno dei seguenti simboli:

$$\int f, \quad \int f(x) dx.$$

Bisogna stare molto attenti a non confondere il simbolo $\int f$ con l'integrale $\int_a^b f$! Mentre il primo denota un insieme di funzioni, il secondo denota semplicemente un numero reale. Come sappiamo, se $F(x)$ è una primitiva di $f(x)$, allora tutte le altre primitive si ottengono aggiungendo a $F(x)$ una costante c qualsiasi. Scriveremo pertanto

$$\int f(x) dx = F(x) + c, \quad c \in \mathbb{R}.$$

Ad esempio, riguardando la tabella delle primitive,

$$\int x^\alpha dx = \frac{x^{\alpha+1}}{\alpha+1} + c, \quad c \in \mathbb{R}, \quad \int e^x dx = e^x + c, \quad c \in \mathbb{R},$$

$$\int \cos x dx = \sin x + c, \quad c \in \mathbb{R}, \quad \int \sin x dx = -\cos x + c, \quad c \in \mathbb{R},$$

eccetera. Si può verificare inoltre che

$$\int \ln x dx = x \ln x - x + c, \quad c \in \mathbb{R}, \quad \int \tan x dx = -\ln(|\cos x|) + c, \quad c \in \mathbb{R},$$

sugli opportuni intervalli di definizione. Spesso nel seguito il “ $c \in \mathbb{R}$ ” sarà sottinteso.

Vorrei ora fare un'osservazione interessante sull'integrale

$$\int_a^b \frac{1}{x^2} dx.$$

Se $a = 1$ e $b > 1$, esso vale $F(b) - F(1)$, dove $F(x) = -\frac{1}{x}$ è una primitiva di $f(x) = \frac{1}{x^2}$, quindi

$$\int_1^b \frac{1}{x^2} dx = 1 - \frac{1}{b}.$$

È interessante notare che questo numero è sempre minore di 1, e si avvicina a questo valore se b diventa via via più grande: ad esempio,

$$\int_1^{1000} \frac{1}{x^2} dx = 1 - \frac{1}{1000} = 0,999,$$

$$\int_1^{1000000} \frac{1}{x^2} dx = 1 - \frac{1}{1000000} = 0,999999,$$

$$\int_1^{1000000000} \frac{1}{x^2} dx = 1 - \frac{1}{1000000000} = 0,999999999,$$

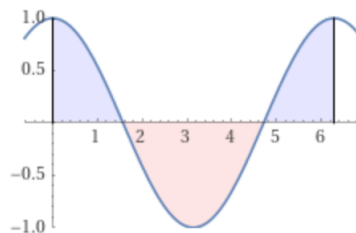
...

Possiamo riassumere questa situazione scrivendo

$$\int_1^{+\infty} \frac{1}{x^2} dx = 1.$$

27 Alcuni esercizi

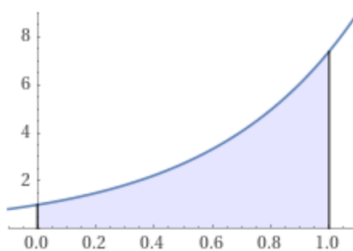
1) Calcolare $\int_0^{2\pi} \cos x dx$.



Osserviamo che una primitiva di $f(x) = \cos x$ è $F(x) = \sin x$. Pertanto,

$$\int_0^{2\pi} \cos x dx = F(2\pi) - F(0) = \sin(2\pi) - \sin(0) = 0.$$

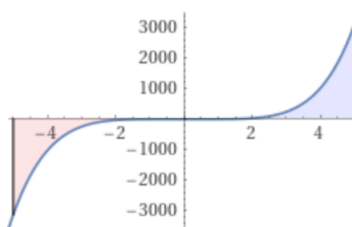
2) Calcolare $\int_0^1 e^{2x} dx$.



Siccome la derivata di $\widehat{F}(x) = e^{2x}$ è $\widehat{F}'(x) = 2e^{2x}$, si ha che una primitiva di $f(x) = e^{2x}$ è $F(x) = \frac{1}{2}e^{2x}$. Pertanto,

$$\int_0^1 e^{2x} dx = F(1) - F(0) = \frac{1}{2}e^{2 \cdot 1} - \frac{1}{2}e^{2 \cdot 0} = \frac{e^2 - 1}{2}.$$

3) Calcolare $\int_{-5}^5 x^7 dx$.



Osserviamo che una primitiva di $f(x) = x^7$ è $F(x) = \frac{x^8}{8}$. Pertanto,

$$\int_{-5}^5 x^7 dx = F(5) - F(-5) = \frac{5^8}{8} - \frac{(-5)^8}{8} = 0.$$

Questo risultato si spiega osservando che f è una funzione *dispari*:

$$f(-x) = -f(x), \quad \text{per ogni } x \in \mathbb{R}.$$

Ne segue che

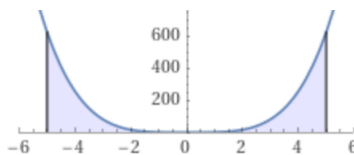
$$\int_{-5}^0 x^7 dx = - \int_0^5 x^7 dx$$

(il primo integrale è negativo, il secondo positivo). Quindi, essendo

$$\int_{-5}^5 x^7 dx = \int_{-5}^0 x^7 dx + \int_0^5 x^7 dx,$$

si trova che questa somma vale 0.

4) Questo non succede per $\int_{-5}^5 x^6 dx$.



Infatti, la funzione $f(x) = x^6$ è *pari*:

$$f(-x) = f(x), \quad \text{per ogni } x \in \mathbb{R}.$$

Ne segue che

$$\int_{-5}^0 x^6 dx = \int_0^5 x^6 dx$$

(qui entrambi gli integrali sono positivi). Quindi, essendo

$$\int_{-5}^5 x^6 dx = \int_{-5}^0 x^6 dx + \int_0^5 x^6 dx = 2 \int_0^5 x^6 dx.$$

Osserviamo che una primitiva di $f(x) = x^6$ è $F(x) = \frac{x^7}{7}$. Pertanto,

$$\int_0^5 x^6 dx = F(5) - F(0) = \frac{5^7}{7} - \frac{0^7}{7} = \frac{5^7}{7} = \frac{78125}{7},$$

e concludiamo che

$$\int_{-5}^5 x^6 dx = 2 \frac{78125}{7} = \frac{156250}{7} \approx 22321,4.$$

Naturalmente, si giunge allo stesso risultato scrivendo

$$\int_{-5}^5 x^6 dx = F(5) - F(-5) = \frac{5^7}{7} - \frac{(-5)^7}{7} = \frac{78125}{7} - \left(-\frac{78125}{7}\right) = \frac{156250}{7} \approx 22321,4.$$

5) Calcolare $\int_{\pi}^{2\pi} \left(\cos(2x) + 3x^2 - \frac{1}{x^3} \right) dx$.

Si tratta di calcolare separatamente i tre integrali

$$\int_{\pi}^{2\pi} \cos(2x) dx, \quad \int_{\pi}^{2\pi} 3x^2 dx, \quad \int_{\pi}^{2\pi} \left(-\frac{1}{x^3} \right) dx,$$

e poi sommarli.

Il primo: le primitive di $\cos(2x)$ sono

$$\int \cos(2x) dx = \frac{1}{2} \sin(2x) + c,$$

per cui

$$\int_{\pi}^{2\pi} \cos(2x) dx = \frac{1}{2} \sin(4\pi) - \frac{1}{2} \sin(2\pi) = \frac{1}{2} \cdot 0 - \frac{1}{2} \cdot 0 = 0.$$

Il secondo: le primitive di $3x^2$ sono

$$\int 3x^2 dx = 3 \int x^2 dx = 3 \frac{x^3}{3} + c = x^3 + c,$$

per cui

$$\int_{\pi}^{2\pi} 3x^2 dx = (2\pi)^3 - \pi^3 = 7\pi^3.$$

Il terzo: le primitive di $-\frac{1}{x^3}$ sono

$$\int \left(-\frac{1}{x^3}\right) dx = -\int \frac{1}{x^3} dx = -\int x^{-3} dx = \frac{x^{-3+1}}{-3+1} + c = -\frac{x^{-2}}{2} + c = -\frac{1}{2x^2} + c,$$

per cui

$$\int_{\pi}^{2\pi} \left(-\frac{1}{x^3}\right) dx = -\frac{1}{2(2\pi)^2} - \left(-\frac{1}{2\pi^2}\right) = \frac{3}{8\pi^2}.$$

In conclusione,

$$\int_{\pi}^{2\pi} \left(\cos(2x) + 3x^2 - \frac{1}{x^3}\right) dx = 0 + 7\pi^3 + \frac{3}{8\pi^2} \approx 217,08.$$

Altri esercizi

Calcolare i seguenti integrali:

a. $\int_{-3}^2 |x^3| dx,$

b. $\int_{-4}^2 |x| dx,$

c. $\int_0^1 \frac{2-x}{2+x} dx,$

d. $\int_0^{\pi} \cos\left(\frac{x}{4}\right) dx,$

e. $\int_{-3\pi}^{3\pi} \sin(-x) dx,$

f. $\int_{-\frac{\pi}{8}}^{\frac{\pi}{8}} \tan(-2x) dx,$

g. $\int_0^{\pi} |\sin(4x)| dx,$

h. $\int_0^1 \frac{1-2x}{1+x^2} dx,$

i. $\int_0^1 \frac{(1-x)^2}{1+x^2} dx,$

j. $\int_0^1 \frac{-3}{(2+x)^2} dx,$

k. $\int_0^1 \frac{3+x}{1+x} dx,$

l. $\int_0^1 \frac{2x+1}{1+x} dx.$