



Prodotto scalare & Forme bilineari

Def: (Prodotto scalare canonico o standard) su $\mathbb{R}^n$.

$$\begin{aligned} \langle \cdot, \cdot \rangle : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (v, w) &\longmapsto \langle \cdot, \cdot \rangle(v, w) =: \langle v, w \rangle \\ v = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix} \quad w = \begin{pmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \\ \vdots \\ \mu_n \end{pmatrix} &\quad \begin{matrix} \text{ii} \\ \lambda_1 \mu_1 + \lambda_2 \mu_2 + \dots + \lambda_n \mu_n \\ \text{ii} \\ t_{v, w} \end{matrix} \end{aligned}$$

Def: (Norma di un vettore v) $\|v\| := \sqrt{\langle v, v \rangle} = \sqrt{\lambda_1^2 + \dots + \lambda_n^2}$
la norma di v
rappresenta la lunghezza del vettore v
 $\prod \mathbb{R}_{\geq 0}$

Oss: i). $\langle v_1 + v_2, w \rangle = \langle v_1, w \rangle + \langle v_2, w \rangle$

ii). $\langle \lambda v, w \rangle = \lambda \langle v, w \rangle$

iii). $\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$

$\langle v, w_1 + w_2 \rangle = \langle v, w_1 \rangle + \langle v, w_2 \rangle$

$\langle v, \lambda w \rangle = \lambda \langle v, w \rangle$

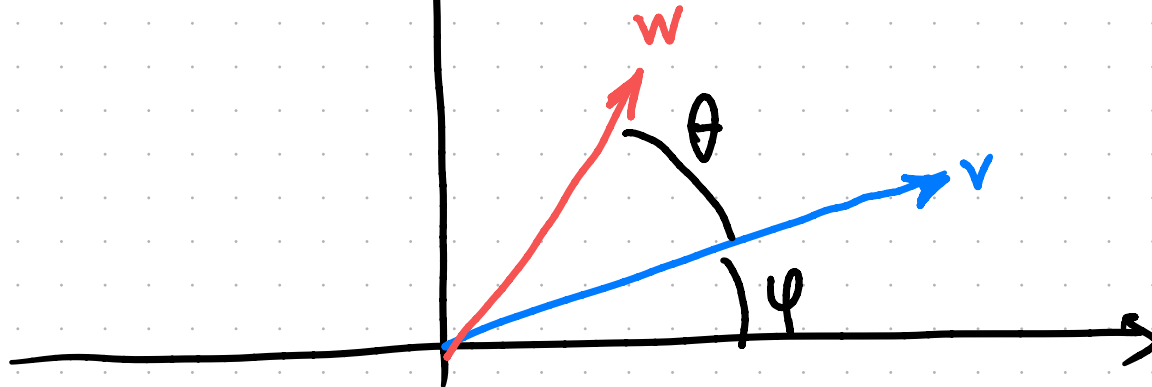
iv). $\langle v, v \rangle \geq 0$ ed $\langle v, v \rangle = 0 \iff v = 0$.

Esempio: $n=2$.

$v = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix}$

$w = \begin{pmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \end{pmatrix}$

$\langle v, w \rangle = \lambda_1 \mu_1 + \lambda_2 \mu_2$



$$\begin{cases} \lambda_1 = \|v\| \cos \varphi \\ \lambda_2 = \|v\| \sin \varphi \end{cases} \quad \begin{cases} \mu_1 = \|w\| \cdot \cos(\theta + \varphi) = \|w\| (\cos \varphi \cdot \cos \theta - \sin \varphi \sin \theta) \\ \mu_2 = \|w\| \sin(\theta + \varphi) = \|w\| (\sin \varphi \cdot \cos \theta + \cos \varphi \sin \theta) \end{cases}$$

formule di sommazione per archi

Dividiamo per $\|w\|$:

$$\begin{pmatrix} \frac{\mu_1}{\|w\|} \\ \frac{\mu_2}{\|w\|} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}$$

$\det = 1 \neq 0$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{\mu_1}{\|w\|} \\ \frac{\mu_2}{\|w\|} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\mu_1 \lambda_1 + \mu_2 \lambda_2}{\|v\| \cdot \|w\|} \\ \frac{-\mu_1 \lambda_2 + \mu_2 \lambda_1}{\|v\| \cdot \|w\|} \end{pmatrix}$$

INVERSA
 $\det = 1$

1
PASSAGGIO
EXTRA

Allora:

$$\cos(\theta) = \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \cdot \|w\|}$$

Def: (ANGOLO CONVESSO tra due vettori v e w) $v, w \in \mathbb{R}^n$
 $v, w \neq 0$.
è l'angolo $\theta \in [0, \pi]$ tale che

$$\cos \theta = \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \cdot \|w\|}$$

Questa def. non ci dà problemi perché $\cos(\cdot) \big|_{[0, \pi]} : [0, \pi] \rightarrow [-1, 1]$ *è una bijezione.*

Q.: Come mai $\frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \|w\|}$ sta tra -1 e 1 ?

Questo funziona per la DISUGUAGLIANZA DI CAUCHY-SCHWARTZ

$$|\langle v, w \rangle| \leq \|v\| \cdot \|w\|$$

Che implica $-1 \leq \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \|w\|} \leq 1$ ✓.

Def: (FORMA BILINEARE g su V sp. v. su un campo K):

$$g: V \times V \longrightarrow K$$

tale che le seguenti proprietà siano soddisfatte:

$$g(v_1 + v_2, w) = g(v_1, w) + g(v_2, w)$$

$$g(v, w_1 + w_2) = g(v, w_1) + g(v, w_2)$$

$$g(\underset{K}{\lambda} v, w) = \lambda g(v, w) = g(v, \lambda w)$$

L'insieme delle forme bilineari si indica con $\text{Bil}(V)$.

g $\nearrow$ SIMMETRICA: $g(v, w) = g(w, v)$

$\searrow$ ANTISIMMETRICA: $g(v, w) = -g(w, v)$

$\searrow$ né una né l'altra...

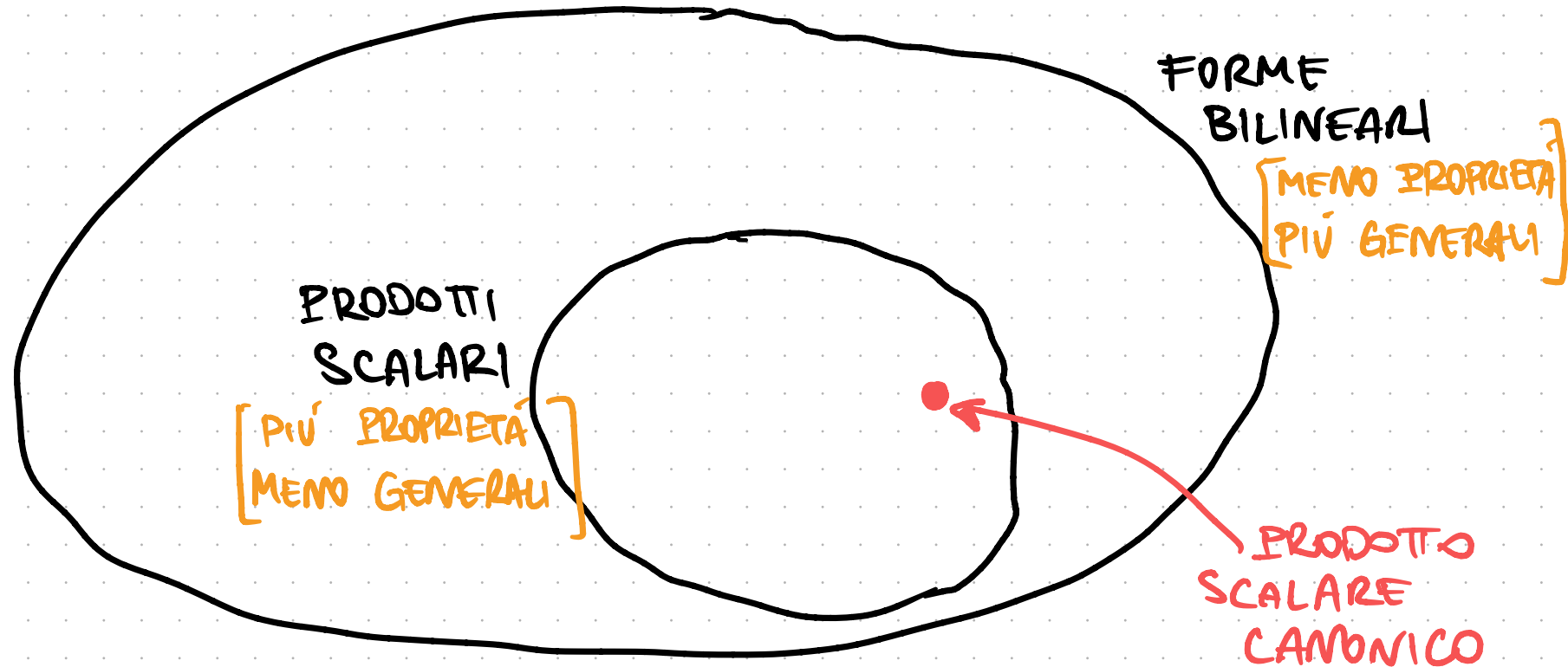
Def: Sia $K = \mathbb{R}$. Allora g è:

• SEMI-DEFINITA POSITIVA $\Leftrightarrow g(v, v) \geq 0$

• DEFINITA POSITIVA $\Leftrightarrow g(v, v) \geq 0$ & $g(v, v) = 0 \Leftrightarrow v = 0$

Def: analoga con negativa invece che positiva.

Def: [PRODOTTO SCALARE]: Un prodotto scalare è una forma bilineare SIMMETRICA e DEFINITA POSITIVA.



Oss: $g: V \times V \rightarrow K$ forma bilineare, allora

$\forall v \in V$ FISSATO, abbiamo $g(v, \cdot): V \rightarrow K$ lineare
 $\forall w \in V$ FISSATO, " $g(\cdot, w): V \rightarrow K$ " }

In particolare:

$$g(v, 0) = 0, \quad g(0, w) = 0.$$

Esempi:

1. $g: V \times V \rightarrow K$ sia simm. che antisimm.

$$(v, w) \mapsto 0$$

$$g(w, v) = g(v, w) = -g(w, v) \Rightarrow 2g(w, v) = 0.$$

Se $K = \mathbb{R} \Rightarrow$ è semi-def positiva, ma non def. pos.

2. $g: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

$$(v, w) \mapsto \lambda_1 \mu_1 + \lambda_1 \mu_2 + 2\lambda_2 \mu_1 + \lambda_2 \mu_2$$

$$v = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix}, w = \begin{pmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \end{pmatrix}$$

$$\boxed{+ \cancel{\mu_2^2} + \cancel{\mu_1 \mu_2}}$$

Per esercizio: verificare che è una forma bilineare.

QUESTI TERMINI
RENDEREBBERO LA F-
FUNZIONE NON BILINEARE

È simmetrica? $v = \begin{pmatrix} 1 = \lambda_1 \\ 0 = \lambda_2 \end{pmatrix}$, $w = \begin{pmatrix} 0 = \mu_1 \\ 1 = \mu_2 \end{pmatrix}$

$$g(v, w) = 1$$
$$g(w, v) = 2 \neq 1 \Rightarrow g \text{ non è simmetrica}$$

$$g(w, v) = 0 \cdot 1 + 0 \cdot 0 + 2 \cdot 1 \cdot 1 + 1 \cdot 0$$
$$\quad \quad \quad \downarrow$$
$$\quad \quad \quad = 2$$

È una forma bilineare che non è simmetrica, e quindi a maggior ragione non è un prodotto scalare.

3. $g: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ $\begin{matrix} \text{È bilineare?} & \text{SI} \\ \text{È simmetrica?} & \text{SI} \\ \text{È semi-def positiva?} & \text{SI} \\ \text{È def positiva?} & \end{matrix}$

$(v, w) \mapsto \lambda, \mu$

$g(v, v) \leftarrow$

Controesempio: $v = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \neq 0$. $g(v, v) = 0 \cdot 0 = 0$ ma $v \neq 0$.
Quindi g è semi-def positiva ma non def positiva.

4. $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in M_n(K) \Rightarrow g_A: K^n \times K^n \rightarrow K$
 $(v, w) \mapsto \sum_{i, j=1}^n \lambda_i a_{ij} \mu_j$
 $= {}^t \lambda \cdot A \cdot \mu$

è una forma bilineare.

[da una matrice a una forma bilineare]

§1.1. FORME BILINEARI IN RELAZIONE ALLE LORO MATRICI

V sp. vett su K , $\overbrace{\dim_K(V)}^n < +\infty$, B base $= \{v_1, \dots, \underline{v_n}\}$

$$\Phi: \text{Bil}(V) \longrightarrow M_n(K)$$

$$g \longmapsto M_B(g) := (a_{ij} := g(v_i, v_j))_{i, j}$$

$$\begin{pmatrix} g(v_1, v_1) & \dots & \dots \\ \vdots & & \vdots \\ \dots & \dots & g(v_n, v_n) \end{pmatrix}$$

[da una forma bilineare ad una matrice]

Esempi:

1. B = base canonica di $V = \mathbb{R}^n$, $\langle \cdot, \cdot \rangle = g$ prodotto scalare canonico di $\mathbb{R}^n$.

$$\Rightarrow M_B(g) = \begin{pmatrix} \langle e_1, e_1 \rangle & \dots & \langle e_1, e_n \rangle \\ \langle e_2, e_1 \rangle & & \vdots \\ \vdots & & \vdots \\ \langle e_n, e_1 \rangle & \dots & \dots \end{pmatrix}$$

||

$$\text{Id} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & & & \\ 0 & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix}$$

2. $A \in M_n(K) \Rightarrow g_A: K^n \times K^n \rightarrow K \Rightarrow M_B(g_A) = A$
(B = canonica)

PROP Con le notazioni precedenti, si ha che:

$$g(v, w) = {}^t v \cdot M_B(g) \cdot w = \sum_{i,j=1}^m \lambda_i g(e_i, e_j) \mu_j$$

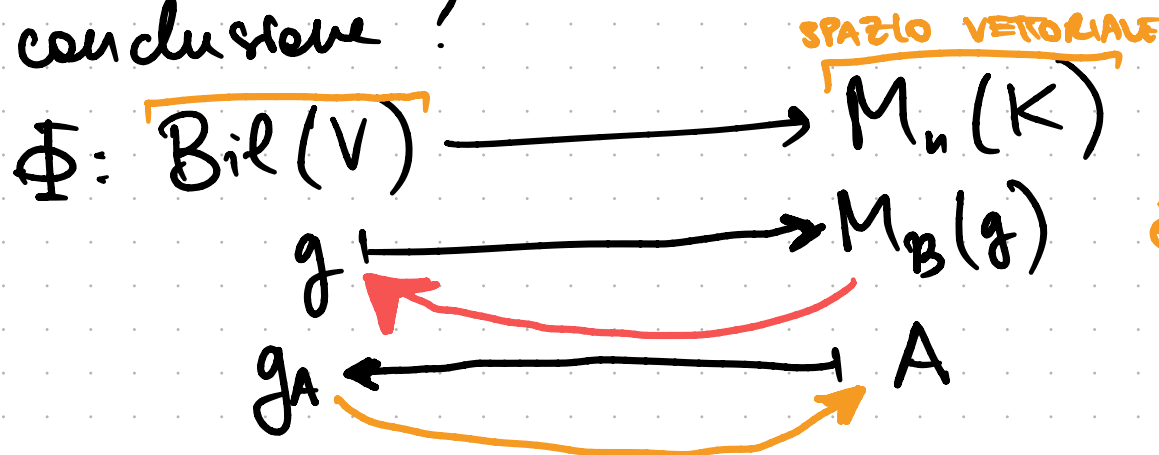
Dim.:

(per proprietà
delle forme bilineari)

$$\begin{aligned} g(v, w) &= g\left(\underbrace{\sum_{i=1}^m \lambda_i e_i}_{=v}, \underbrace{\sum_{j=1}^m \mu_j e_j}_{=w}\right) \\ &\downarrow \\ &= \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m \lambda_i \cdot g(e_i, e_j) \cdot \mu_j \\ &\downarrow \\ &= {}^t v \cdot \underbrace{\left(g(e_i, e_j)\right)_{i,j}}_{=M_B(g)} \cdot w \end{aligned}$$

□

Q.: Qual'è la conclusione?



Quindi Φ
è un ISOMORFISMO.
DI SPAZI VETT.
SU K .

PROP V, K, n, g come prima, $B = \text{base di } V. = \{v_1, \dots, v_n\}$
 $g \text{ SIMMETRICA} \Leftrightarrow M_B(g) \text{ SIMMETRICA}$

Dim.: $\Rightarrow) g \text{ simm.} \Rightarrow g(v_i, v_j) = g(v_j, v_i) = a_{ij} \text{ di } M_B(g)$
 $\Rightarrow M_B(g) \text{ simmetrica.}$

$\Leftarrow) M_B(g) \text{ simm} \Rightarrow a_{ij} = a_{ji} \Rightarrow g(v_i, v_j) = g(v_j, v_i)$
 $\quad \quad \quad \parallel \quad \quad \parallel$
 $\quad \quad \quad g(v_i, v_j) \quad g(v_j, v_i)$

Allora $g(v, w) = g\left(\sum_i \lambda_i v_i, \sum_j \mu_j v_j\right) = \sum_{i,j} \lambda_i \mu_j \overbrace{g(v_i, v_j)}^{= g(v_j, v_i)}$
 $\quad \quad \quad \parallel$
 $\quad \quad \quad g(w, v) \quad \square$

PROP B, C due basi di V .

Allora $M_C(g) = {}^t \left(M_B^C(\text{Id}_V) \right) \cdot M_B(g) \cdot \underbrace{M_B^C(\text{Id}_V)}_{\text{matrice di cambio di base da } C \text{ a } B}$

Dim.: analoga a prima.

Def: $A, B \in M_n(K)$ sono **CONGRUENTI** $(B \equiv A)$ $\stackrel{\text{def}}{\iff} B = {}^t C \cdot A \cdot C$
 per una qualche matrice $C \in GL_n(K)$

Def: **[MATRICE ORTOGONALE]** $C \in GL_n(K)$ si dice ORTOGONALE
 (e quindi appartenere a $O_n(K)$) $\stackrel{\text{def}}{\iff} {}^t C = C^{-1}$.

SPAZIO
delle MATRICI
ORTOGONALI

Oss: Se B è congruente ad A tramite una matrice ortogon.
 $\Rightarrow B$ è anche simile ad A .

$$\begin{aligned} \hookrightarrow B &= {}^t C \cdot A \cdot C, \quad C \in O_n(K) \\ &\downarrow \\ &= C^{-1} \cdot A \cdot C \\ &\Rightarrow B \sim A \end{aligned}$$

Oss: La congruenza, come la similarità, è una relazione di
 equivalenza [basta usare ${}^t A^t B = {}^t (BA)$]

~ CI TORNERÀ UTILE PER IL TEOREMA SPETTRALE

TEOREMA (SERRESI, "Geometria 1", B3)

Sia $\dim_K(V) = n$, $g \in \text{Bil}(V)$ ed è **SIMMETRICA**.

Allora ESISTE una base B di V tale che la matrice che rappresenta g rispetto alla base B è **DIAGONALE**.

Equivalentemente, ogni matrice simmetrica $A \in M_n(K)$ è CONGRUENTE ad una matrice DIAGONALE.