



Spazi Euclidi, ortogonalizzazione Gram - Schmidt

Def: Uno spazio Euclideo è una coppia (V, g)

Def: Norma di $v \in V$ rispetto a g è $\|v\|_g := \sqrt{g(v, v)}$

Oss: Infatti se scegliamo $g(\cdot, \cdot) = \langle \cdot, \cdot \rangle$ $\Rightarrow \|v\|_g = \sqrt{\langle v, v \rangle} = \|v\|$

Oss: (V, g) Euclideo

$(W, g|_{W \times W})$
è ancora un prodotto scalare

$$g: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

$$g|_{W \times W}: W \times W \rightarrow \mathbb{R}$$

PRODOTTO SCALARE INDOTTO da g su W

PROP

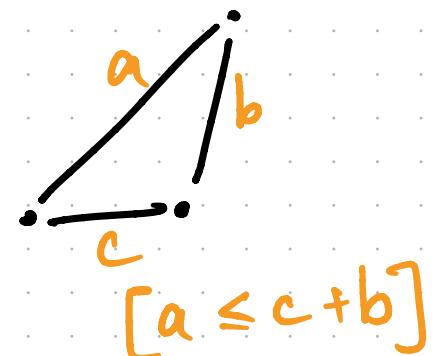
(V, g) Euclideo, allora:

- i). $\|v\|_g \geq 0$, $\|v\|_g = 0 \Leftrightarrow v = 0$ ($\forall v \in V$)
- ii). $\|\lambda v\|_g = |\lambda| \cdot \|v\|_g$ ($\forall v \in V, \forall \lambda \in \mathbb{R}$)
- iii). $\|v + w\|_g^2 = \|v\|_g^2 + 2g(v, w) + \|w\|_g^2$ ($\forall v, w \in V$)
- iv). DISUGUAGLIANZA di CAUCHY-SCHWARTZ:

$$|g(v, w)| \leq \|v\|_g \cdot \|w\|_g$$

- v). DISUGUAGLIANZA TRIANGOLARE:

$$\|v + w\|_g \leq \|v\|_g + \|w\|_g$$



- vi). $| \|v\|_g - \|w\|_g | \leq \|v + w\|_g$ ($\forall v, w \in V$)

Dim.: i)., ii). ovvile delle def.

$$\text{iii). } \|v+w\|_g^2 \stackrel{\text{DEF}}{=} g(v+w, v+w) \stackrel{\text{BILIN.}}{=} g(v, v) + g(v, w) + g(w, v) + g(w, w)$$

SIMMETRIA

$$= g(v, v) + 2g(v, w) + g(w, w) \quad \square$$

$$\text{iv). Se } w=0 \Rightarrow g(v, 0)=0 \text{ e } \|v\|_g \cdot 0 = 0$$

\checkmark c

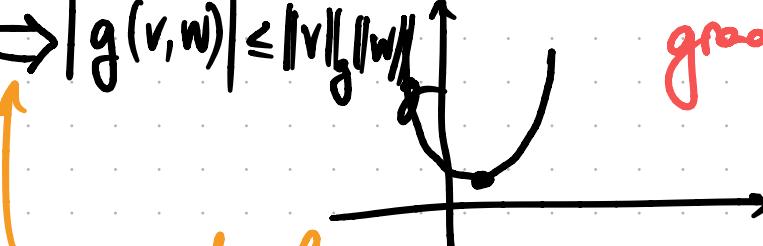
$$\text{Se } w \neq 0, \text{ da 1-3. } \Rightarrow 0 \leq \|v+tw\|_g^2 = \|v\|_g^2 + 2tg(v, w) + t^2\|w\|_g^2$$

$b/2$

$v \in \mathbb{R}$ [abbiamo risceletto $w \mapsto t \cdot w$] QUADRATICA in t , i.e. POLINOMIO di grado = 2.

$$\Rightarrow g(v, w)^2 - \|v\|_g^2 \|w\|_g^2 \leq 0 \Rightarrow |g(v, w)| \leq \|v\|_g \|w\|_g$$

$$\left(\frac{b}{2}\right)^2 - \frac{4 \cdot a \cdot c}{4} \leq 0$$



prendo la radice quadrata e aggiungo il valore assoluto.

$$\text{v). } \|v+w\|_g^2 = g(v+w, v+w) = \|v\|_g^2 + 2g(v, w) + \|w\|_g^2 \leq \|v\|_g^2 + 2|g(v, w)| + \|w\|_g^2$$

$$\leq \|v\|_g^2 + 2\|v\|_g \|w\|_g + \|w\|_g^2 = (\|v\|_g + \|w\|_g)^2 \Rightarrow \square$$

vi). Per esercizio.

Def: (V, g) Euclideo.

L'angolo convesso tra v e w è $\arccos\left(\frac{g(v, w)}{\|v\|_g \cdot \|w\|_g}\right) = \theta$

$v \perp_g w$ **ORTOGONALI** **PERPENDICOLARI** $\Leftrightarrow \begin{cases} \text{def} \\ g(v, w) = 0 \end{cases}$

$S_1 \perp_g S_2 \Leftrightarrow v \perp_g w \quad \forall v \in S_1, \forall w \in S_2$.

$(S \subseteq V, g)$ sottoinsieme. Allora $S^\perp := \{w \in V \mid w \perp_g v, \forall v \in S\}$

S^\perp è un sottospazio vettoriale.

↑ si chiama **SPAZIO ORTOGONALE AD S**

(V, g) Euclideo. Una base B **ORTOGONALE** di (V, g) è

$[\dim(V)=n]$ una base di V . $B = \{v_1, \dots, v_n\}$. tale che:

1) **ORTOGONALE:** $v_i \perp_g v_j \quad \forall i, j \in \{1, \dots, n\} \quad i \neq j$.

2) **NORMA UNO:** $\|v_i\|_g = 1 \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}$

Esempio: \mathbb{R}^n , $n \geq 1$, $\{e_1, \dots, e_n\} = B$.

- 1) $\langle e_i, e_j \rangle = 0 \quad \forall i \neq j$
- 2) $\langle e_i, e_i \rangle = 1 \quad \forall i$

MEMO:

$$\langle e_i, e_j \rangle = g(e_i, e_j)$$

QUANDO g È IL PRODOTTO SCALARE CANONICO

Quindi la base canonica è ORTONORMALE rispetto a
 g = prodotto scalare canonico $= \langle \cdot, \cdot \rangle$.

Esempio: $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ base di \mathbb{R}^2 , $g(\cdot, \cdot) := \langle \cdot, \cdot \rangle$.
 $\|v_1\| = \sqrt{5}$ $\|v_2\| = \sqrt{5}$ $\langle v_1, v_2 \rangle = 1 \cdot 2 + 2 \cdot (-1) = 0$.

Quindi la base B è ORTOGONALE. È ortonormale?

$$\|v_1\| = \sqrt{5} \quad \|v_2\| = \sqrt{5} \quad \rightarrow B' = \left\{ \underbrace{\frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}}_{v'_1}, \underbrace{\frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}}_{v'_2} \right\} \text{ ORTONORMALE.}$$

Prop | (V, g) Euclideo.

v_1, \dots, v_k sono a due a due ORTOGONALI
 $\Rightarrow v_1, \dots, v_k$ "lin. indipendenti".

Dim:

$$\sum_{i=1}^k c_i v_i = 0 \text{ per certi } c_i$$

$$\Rightarrow \text{per ogni } i=1, \dots, k \quad 0 = g(v_i, \sum_{j=1}^k c_j v_j) \stackrel{\substack{\text{PER} \\ \text{BILIN.}}}{=} \sum_{j=1}^k c_j \cdot g(v_i, v_j) = 0$$

VERO perché $g(v_i, 0) = 0$.

PER IPOTESI DI ORTOGONALITÀ RISPECTO A g

PER $j \neq i$.

$$= 0 + 0 + \dots + 0 + c_i \cdot g(v_i, v_i) + 0 + \dots + 0$$

i-ESIMO TERMINE,
CHE È UGUALE A $c_i \cdot \|v_i\|_g^2$

$$\Rightarrow c_i = 0 \cdot v_i$$

$\neq 0$ perché $v_i \neq 0$, e g
è un prodotto scalare
e quindi definito positivo

□

→ i vettori sono linearmente
indipendenti.

PROP] (V, g) Euclides. $B = \text{base ORTHONORMALE} = \{v_1, \dots, v_n\}$

Allora

$$v = \lambda_1 \cdot v_1 + \lambda_2 \cdot v_2 + \dots + \lambda_n \cdot v_n$$

$$\Rightarrow \lambda_i = g(v, v_i)$$

Dim.:

$$g(v, v_i) = g(\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_i v_i + \dots + \lambda_n v_n, v_i)$$

$$v = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n$$

$$= \lambda_1 \cdot g(v_1, v_i) + \lambda_2 \cdot g(v_2, v_i) + \dots + \lambda_i \cdot g(v_i, v_i) + \dots = \lambda_i$$

$$= 0$$

$$= 0$$

$$= 1$$

-6- □

Esempio: $B' = \left\{ \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$, $g(\cdot, \cdot) = \langle \cdot, \cdot \rangle$.

Obiettivo: calcolare le combinazioni lineari che danno $v = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ rispetto a B'

$$v = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ rispetto a } B'$$

$$\begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} = \lambda_1 v_1' + \lambda_2 v_2' \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} \lambda_1 &= \left\langle \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}, v_1' = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle = \\ &= (-2) \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} + 3 \cdot \frac{2}{\sqrt{5}} \\ &= \frac{1}{\sqrt{5}} [-2 + 6] = \frac{4}{\sqrt{5}} \end{aligned}$$

$$\text{E allora } \lambda_2 = \left\langle \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}, v_2' = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$= \frac{1}{\sqrt{5}} [(-2) \cdot 2 + 3 \cdot (-1)] = -\frac{7}{\sqrt{5}} \quad \square$$

§. Proiezioni Ortogonali

$V \subseteq (V, g)$ sottospazio vettoriale Euclideo; $B = \{v_1, \dots, v_s\}$ BASE ORTONORM DI V

Definiamo $P_V^+(v) := \sum_{i=1}^s g(v, v_i) \cdot v_i \quad \forall v \in V$

PROIEZIONE ORTOGONALE
di V a V

$\mathbb{R}^2 = V$, $g(\cdot, \cdot) = \langle \cdot, \cdot \rangle$, $B_V = \{e_1, e_2\}$, $U = \text{Span}(e_1)$, $B = \{e_1\}$

$\mathbb{R}^2 = V$

$v - P_U^\perp(v)$

a meno
di segno

$P_U^\perp(v)$

$v = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$P_U^\perp(v) = \langle \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, e_2 \rangle \cdot e_1 = \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}$

Oss: $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - P_U^\perp \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix} \in U^\perp$

Prop 1 Notazioni come sopra. Valgono:

① $v - P_U^\perp(v) \in U^\perp \quad \forall v \in V$

② $P_U^\perp(v) \in U$, non solo, ma è l'unico vettore
di U tale che valga il punto ①.

③ P_U^\perp non dipende dalla base ortonormale scelta

Dim: esercizio.

TEOREMA

[GRAM - SCHMIDT].

(V, g) Euclideo. Siano $w_1, \dots, w_k \in V$ LIN. INDIP. Allora esiste una base $\{v_1, \dots, v_k\}$ di $U := \text{Span}(w_1, \dots, w_k)$ che è ORTONORMALE rispetto al prodotto scalare g.
[DEDICAZIONE È COSTRUTTIVA \rightsquigarrow ALGORITMO].

Dim.:

- Induzione su $k = \dim_R(U)$.
 - Se $k=1 \Rightarrow v_1 := \frac{w_1}{\|w_1\|}$
 - $U = \text{Span}(w_1) = \text{Span}(v_1)$
MA ADesso $\{v_1\}$
È UNA BASE ORTONORMALE
DI U.
- Supponiamo che sia vero per ogni U di $\dim_R(U) \leq k-1$, e vogliano dimostrarlo per spazi U di $\dim = k$.
- $\{w_1, \dots, w_{k-1}, w_k\}$ $\text{Span}(w_1, \dots, w_{k-1})$ ha $\dim = k-1$,

quindi per ipotesi induuttiva esiste $\{v_1, \dots, v_{k-1}\}$
 tale che $\text{Span}(w_1, \dots, w_{k-1}) = \text{Span}(v_1, \dots, v_{k-1})$,

ORTONORMALE.

Problema: ci manca v_k !

$$\tilde{w}_k := \sum_{j=1}^{k-1} g(w_k, v_j) v_j = P_U^\perp(w_k)$$

PER ① DELLA PROP SOPRA

$$0 \neq \tilde{v}_k := w_k - \tilde{w}_k \in U^\perp$$

PERCHE' $\tilde{w}_k \in \text{SPAN}(v_1, \dots, v_{k-1})$

Altrettanto, si puo' calcolare direttamente

$$g(\tilde{v}_k, v_i) \stackrel{\text{BILIN}}{=} g(w_k, v_i) - g(\tilde{w}_k, v_i)$$

$$\begin{aligned} &= g(w_k, v_i) - g(g(w_k, v_1)v_1 + \dots + g(w_k, v_{k-1})v_{k-1}, v_i) \\ &\stackrel{\downarrow}{=} g(w_k, v_i) - g(w_k, v_i) = 0 \end{aligned}$$

$\Rightarrow \tilde{v}_k$ è ortogonale ad ogni v_i per ogni
 $i = 1, \dots, k$!

Allora prendiamo infine

$$v_k := \frac{\tilde{v}_k}{\|\tilde{v}_k\|_g} \text{ HA NORMA } = 1.$$

□

Esempio:

$$V \supset U := \text{Span}(w_1, w_2, w_3, w_4)$$

$$V = \mathbb{R}^5, \quad g(\cdot, \cdot) = \langle \cdot, \cdot \rangle$$

$$w_1 = (1, 0, 0, 0, 0)$$

$$w_2 = (1, 0, 1, 0, 0)$$

$$w_3 = (1, 1, 1, 0, 2)$$

$$w_4 = (2, 1, 0, 2, 3)$$

Osserviamo che i w_i sono LINEARMENTE INDEP.
 Seguiamo l'algoritmo di GRAM-SCHMIDT per
 trovare una base ORTONORMALE $\{v_1, \dots, v_4\}$ di U .

$$v_1 = \frac{w_1}{\|w_1\|} = w_1$$


$$\tilde{v}_2 = w_2 - \underbrace{\langle w_2, v_1 \rangle}_{=\langle w_2, w_1 \rangle} \cdot v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$v_2 = \frac{\tilde{v}_2}{\|\tilde{v}_2\|} = \tilde{v}_2$$

$$\begin{aligned} \tilde{v}_3 &= w_3 - \langle w_3, v_2 \rangle v_2 - \langle w_3, v_1 \rangle v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} - 1 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow v_3 = \frac{\tilde{v}_3}{\sqrt{5}} \end{aligned}$$

$$\tilde{v}_4 = w_4 - \langle w_4, v_3 \rangle v_3 - \langle w_4, v_2 \rangle v_2 - \langle w_4, v_1 \rangle v_1$$

$$\begin{aligned}
 &= \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} - \frac{7}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \left(\frac{1}{\sqrt{5}} \right) - 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} - \frac{7}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2/\sqrt{5} \\ 0 \\ 2 \\ 1/\sqrt{5} \end{pmatrix} \\
 &\quad \text{W}_1 = V_1
 \end{aligned}$$

$$v_4 = \frac{\tilde{v}_4}{\|\tilde{v}_4\|} = \frac{\tilde{v}_4}{\sqrt{\frac{21}{5}}}$$

$$\begin{aligned}
 &\frac{4}{25} + \frac{1}{25} + \frac{18}{25} \\
 &= \frac{105}{25} = \frac{21}{5}
 \end{aligned}$$

$\rightarrow \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ è una base ORTONORMALE
di U !

COR

Ogni spazio vettoriale Euclideo (V, g)
ammette una base ORTONORMALE
e le possiamo trovare tenendo
l'algoritmo di GRAM - SCHMIDT !