

Cor: se $A \in M_n(K)$, allora $\det A = \det {}^t A$

Dim: $\det {}^t A =$ sviluppo secondo la prima riga di ${}^t A$
 $=$ sviluppo secondo la prima colonna di A
 $= \det A$

Ques: per comprendere che regola assegnare e essere soltanto in uno sviluppo di Laplace notiamo che il segno di $(-1)^{i+j}$ e:

$$\begin{pmatrix} + & - & + & - \\ - & + & - & + \\ + & - & + & - \\ - & + & - & + \end{pmatrix}$$

Teorema: (teorema di Binet)

siano $A, B \in M_n(K)$, allora

$$\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$$

Cor: se $A \in M_n(K)$ invertibile (dunque $\det A \neq 0$), allora

$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)} = (\det A)^{-1}$$

Dim: per dimostrare $A \cdot A^{-1} = I_n$, partiamo per il teorema di Binet

$$\det(A \cdot A^{-1}) = \det(A) \cdot \det(A^{-1})$$

e dunque

$$\det A \cdot \det(A^{-1}) = \det(I_n) = 1$$

$$\Rightarrow \det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$$

Concludiamo questa parte con una formula simbolica che esprime l'inverso di una matrice.

Def: se $A \in M_n(K)$ e sono $i, j \in \{1, \dots, n\}$; il cofattore i, j -esimo di A e lo scalare canonico, l'elemento di K)

$$(-1)^{i+j} \cdot \det A_{ij}$$

dove A_{ij} e il minore i, j -esimo di A ; definiamo la matrice dei cofattori di A come quella matrice il cui elemento i, j -esimo e l' i, j -esimo cofattore di A ; denotiamo la matrice dei cofattori con $\text{cof}(A)$.

Esempio: se $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$

- cofattore di posto $(1,1)$: $(-1)^{1+1} \cdot \det A_{11} = 4$
- " " " $(1,2)$: $(-1)^{1+2} \cdot \det A_{12} = -1$
- " " " $(2,1)$: $(-1)^{2+1} \cdot \det A_{21} = -3$
- " " " $(2,2)$: $(-1)^{2+2} \cdot \det A_{22} = 2$

Prop: se $A \in M_n(K)$, allora

$$A \cdot {}^t \text{cof}(A) = \det(A) \cdot I_n$$

in particolare se A e invertibile

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \cdot {}^t \text{cof}(A)$$

Applicazioni lineari

Def: siano V e V' due spazi vettoriali su K , una funzione

$$f: V \rightarrow V'$$

si dice una applicazione lineare se soddisfa:

A1. (additività)

$$\forall v_1, v_2 \in V, \text{ vale}$$
$$f(v_1 + v_2) = f(v_1) + f(v_2)$$

$\uparrow \qquad \qquad \qquad \uparrow$
somma in V \qquad \qquad \qquad somma in V'

"l'immagine della somma e la somma delle immagini"

A2. (omogeneita')

$\forall v \in V$ e $\forall \lambda \in K$, vale

$$f(\lambda \cdot v) = \lambda \cdot f(v)$$

$\uparrow \qquad \qquad \qquad \uparrow$
moltiplicazione di un vettore di V per uno scalare di K \qquad \qquad moltiplicazione di un vettore di V' per uno scalare di K .

"l'immagine della moltiplicazione per uno scalare e la moltiplicazione per uno scalare dell'immagine"

Esempio: consideriamo $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ data da

$$f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = x + 2y$$

vale che

$$f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) = f\left(\begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ y_1 + y_2 \end{pmatrix}\right)$$
$$= (x_1 + x_2) + 2(y_1 + y_2)$$
$$= (x_1 + 2y_1) + (x_2 + 2y_2)$$
$$= f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}\right) + f\left(\begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}\right)$$

quindi f e additiva; analogamente si dimostra che f e omogenea e dunque f e una applicazione lineare.

Esercizio: trovare una funzione $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ che non sia lineare

Prop: se $f: V \rightarrow V'$ un' applicazione lineare, allora

$$f(0) = 0$$

$\uparrow \qquad \qquad \qquad \uparrow$
elemento neutro di V \qquad \qquad \qquad elemento neutro di V'

Dim: vale che

$$f(0) = f(0+0) = f(0) + f(0)$$

siamo $-f(0)$ a entrambi i membri, ottenendo

$$0 = f(0)$$

Def: se $A \in M_{n,n}(K)$; allora A ottiene una funzione

$$L_A: K^n \rightarrow K^n$$
$$v \mapsto A \cdot v$$

Prop: $\forall A \in M_{n,n}(K)$, la funzione L_A e un' applicazione lineare.

Dim: siano $v_1, v_2 \in K^n$, allora

$$L_A(v_1 + v_2) = A \cdot (v_1 + v_2)$$
$$= A \cdot v_1 + A \cdot v_2$$
$$= L_A(v_1) + L_A(v_2)$$

quindi L_A e additiva; analogamente si mostra che per ogni $\lambda \in K$ e per ogni $v \in K^n$, vale $L_A(\lambda \cdot v) = \lambda \cdot L_A(v)$, avuto che L_A e omogenea; pertanto L_A e lineare.

Esempio: (rotazione nel piano di un angolo α in senso antiorario)

sia $\alpha \in \mathbb{R}$ e definiamo la matrice

$$R_\alpha := \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix}$$

l' applicazione lineare $L_{R_\alpha}: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ e la rotazione di angolo α in senso antiorario:

$$L_{R_\alpha} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha \\ \sin \alpha \end{pmatrix}$$

$$L_{R_\alpha} \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sin \alpha \\ \cos \alpha \end{pmatrix}$$

