



Lezione II.

DEFINIZIONI

Def: $(S, \star)$ è un **MAGMA** se l'insieme S è **chiuso** rispetto all'operazione $\star$.

Def: un magma $(S, \star)$ è un **SEMIGRUPPO** se $\star$ è **ASSOCIATIVA**

Def: un semigrupp $(S, \star)$ è un **MONOIDE** se S contiene un **ELEMENTO NEUTRO** per $\star$ [l'elemento neutro, se esiste, è **unica**]

Def: un monaide $(S, \star)$ è un **GRUPPO** se S contiene l'elemento **INVERSO** di ogni elemento di S

Def: una struttura algebrica [magma, semigrupp, monaide, gruppo, ...] si dice **ABELIANO**, o **COMMUTATIVO**, se $\star$ soddisfa la **proprietà commutativa**.

Def: $(S, \star, \heartsuit)$ è un **ANELLO** se $(S, \star)$ è un **GRUPPO ABELIANO**,
TOLTO IL NEUTRO DI $\star$ $(S - \{\heartsuit\}, \heartsuit)$ è un **MONOIDE**, e vale la proprietà

DISTRIBUTIVA del $\heartsuit$ rispetto alla $\star$ [sta a dx che a sx].

Esempi: $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$, $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$ sono ANELLI.

Q: $(\mathbb{N}, +, \cdot)$ è un ANELLO? [Per esercizio]

Def: Un anello $(S, \star, \heartsuit)$ è un CAMPO se il monode $(S - \{0\}, \heartsuit)$ è un gruppo abeliano.

↑ vuol dire che in aggiunta all'anello, "l'insieme con la moltiplic." è anche commutativo e ogni elemento ammette un inverso.

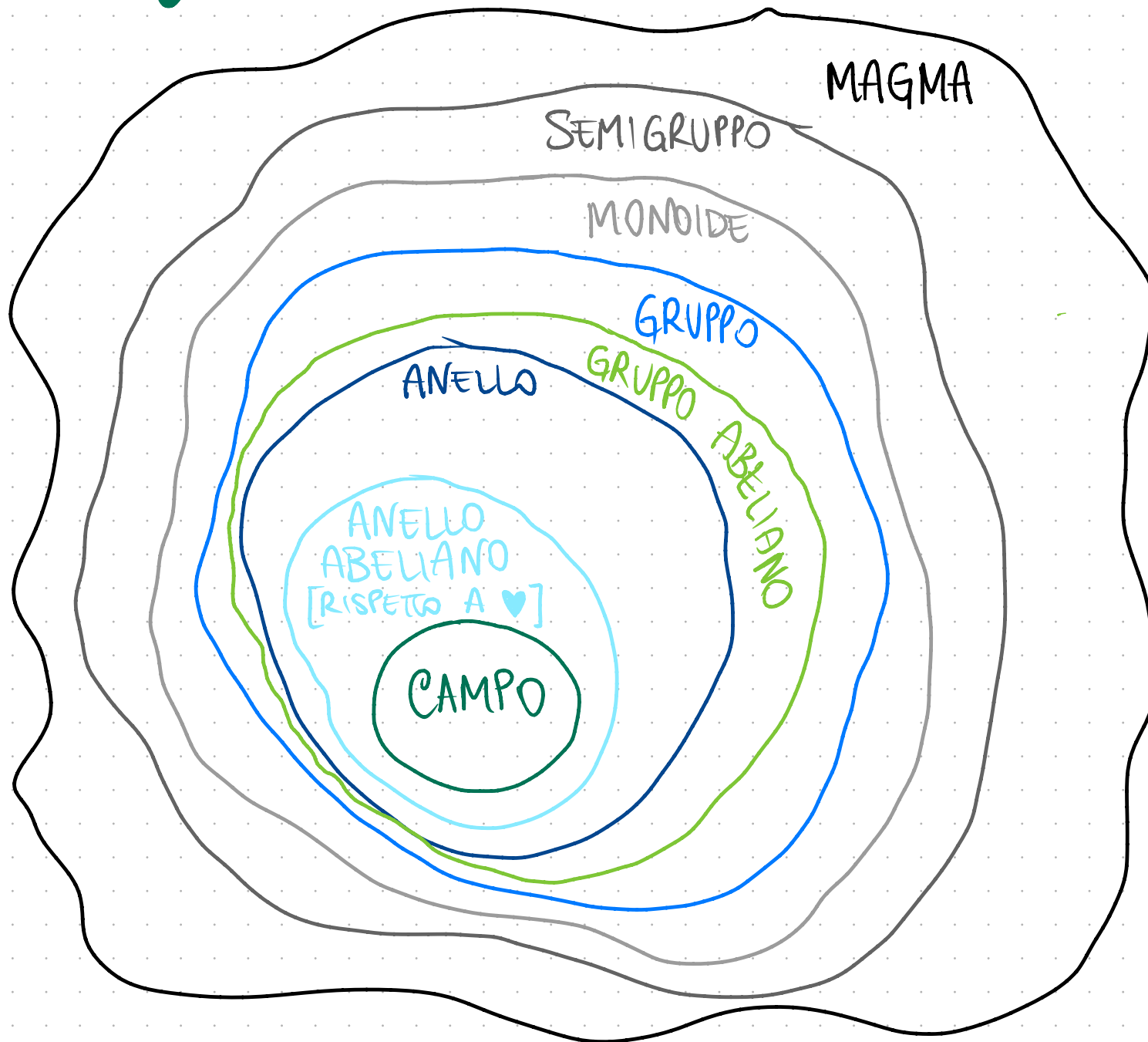
Esempi: $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$ OLTRE CHE UN ANELLO è anche un CAMPO.

$(\mathbb{Z}, +, \cdot)$ È SOLTANTO UN ANELLO ma non è un CAMPO.

$(\mathbb{N}, +, \cdot)$ NON È NEMMENO UN ANELLO, figuriamoci un CAMPO.

Diagramma di Venn delle strutture algebriche

[che abbiano visto...]



LOGICA:

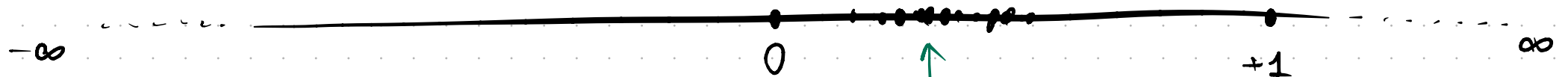
I CAMPI sono
POCHISSIMI, è molto
RESTRITTIVO ESSERE
UN CAMPO, è molto
speciale, è poco
GENERALE.

VICEVERSA

CI SONO MOLTE PIÙ
STRUTTURE ALGEBRICHE
con meno proprietà.

Q. Sembrere che $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$, essendo un CAMPO, abbia già tutte le proprietà che si possono desiderare. Ma è davvero così?

A: Rappresentiamo $\mathbb{Q}$ geometricamente:



MA SI POSSONO APPROSSIMARE
CON PRECISIONE ARBITRARIA
TRAMITE NUMERI RAZIONALI

→ EPPURE CI SONO
DEI "BUCHI"! →
PER ESEMPIO $\sqrt{2}$
E π NON SONO
RAZIONALI.

I PUNTI DI $\mathbb{Q}$ SONO
"INFINTAMENTE FITTI"
NEL SENSO CHE TRA DUE
NUMERI RAZIONALI C'È SEMPRE
UNO (INFINTI) NUMERO RAZIONALE
E SONO ARBITRARIAMENTE VICINI

[SI DICE CHE $\mathbb{Q}$ È
DENSO IN $\mathbb{R}$]

Esempio:

$$\pi = 3,1415926535897932 \dots$$

[Non periodico]

$$3 = 3$$

$$\frac{22}{7} = 3,142857142857$$

$$\frac{333}{106} = 3,14150943396226$$

$$\frac{355}{113} = 3,141592920354 \dots$$

$$\frac{103993}{33102} = 3,1415926530119025$$

⋮

↖ CI SI PUÒ AVVICINARE FINCHÉ SI VUOLE A π [E MAI RAGGIUNGERLO MAI]
USANDO NUMERI RAZIONALI

[Esatto fino a zero cifre decimali]

[Esatto " " 2 " "]

[Esatto " " 4 " "]

[Esatto " " 6 " "]

[Esatto " " 8 " "]

Allora estendiamo ancora il nostro insieme, per riempire questo "buchi": $\rightsquigarrow (R, +, \cdot)$. Buona notizia: è ANCORA UN CAMPO!

Q: Quasi con $(\mathbb{R}, +, \cdot)$ possiamo fare TUTTO ?!

A: Possiamo fare molto.

Per esempio c'è la necessità di risolvere EQUAZIONI POLINOMIALI:

Esempi:

$5x + 3 = 0 \rightsquigarrow$ la soluzione $x \in \mathbb{R}$ ok

$\pi \cdot x + \frac{\sqrt{2}}{17} = 0 \rightsquigarrow$ la soluzione $x \in \mathbb{R}$ ok

$1 \cdot x^2 - 1 = 0 \rightsquigarrow$ le soluzioni $x = \pm 1 \in \mathbb{R}$ ok

$1 \cdot x^2 + 1 = 0 \rightsquigarrow$ NON ci sono soluzioni in $\mathbb{R}$!

Q: E allora cosa possiamo fare? R: Aggiungiamo altri numeri!

$\mathbb{C} := \{a + i \cdot b \mid a, b \in \mathbb{R}\}$ e $i^2 = -1$ UNITÀ IMMAGINARIA.

OTTIENIAMO I NUMERI COMPLESSI. Due altre notizie:

① $(\mathbb{C}, +, \cdot)$ È UN CAMPO

② [TEOREMA FONDAMENTALE dell'ALGEBRA] In $\mathbb{C}$ TUTTI I POLINOMI HANNO SOLUZIONI! -6-

Sessione III

Q: Quindi tutte le strutture dell'algebra sono abeliane (i.e. commut) anche sulle seconde operazioni ♥?

R: No → ESEMPIO CHIAVE DI TUTTA L'ALGEBRA LINEARE

$$M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) := \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mid a, b, c, d \in \mathbb{R} \right\}$$

STA PER
"MATRICI"

CIOE' "TABELLE
DI NUMERI"

CI SERVE UN CAMPO PER I NUMERI DELLA MATRICE

Es: $M_2(\mathbb{Q})$, $M_2(\mathbb{C})$, ...

LARGHEZZA DELLA MATRICE
↑
ALTEZZA

DEFINIAMO DUE OPERAZIONI:

$\star = +$ DELLE MATRICI

lo chiamiamo comunque $+$, ma è una nuova operazione

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 0 & 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3+1 & 1+5 \\ 0+0 & 1+7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 6 \\ 0 & 8 \end{pmatrix}$$

Ha l'elemento neutro $\blacksquare := \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ per $\star = +$

$(M_{2 \times 2}(\mathbb{R}), +)$ ha l'associatività e l'opposto, commut.

$\Rightarrow (M_{2 \times 2}(\mathbb{R}), +)$ è UN GRUPPO ABELIANO

$\heartsuit = \cdot$ DELLE MATRICI

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} e & f \\ g & h \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} a \cdot e + b \cdot g & a \cdot f + b \cdot h \\ c \cdot e + d \cdot g & c \cdot f + d \cdot h \end{pmatrix}$$

NUOVO PRODOTTO USUALE PRODOTTO IN $\mathbb{R}$

SI CHIAMA PRODOTTO RIGA per COLONNA e L'INTERO CORSO SI APPOGGIA SU QUESTA DEFINIZIONE.

Ha l'elemento neutro $\odot := \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ per $\heartsuit = \cdot$.

$(M_{2 \times 2}(\mathbb{R}), \cdot)$ ha l'associatività.

Q: Ma Commuta? R: Proviamo con $A := \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ e $B := \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \mathbf{0} \Rightarrow A \cdot B = \mathbf{0}$$

LA MATRICE NULLA

MOLTO STRANO!

$$B \cdot A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = B \Rightarrow B \cdot A = B$$

MA A NON È L'IDENTITÀ

ALTRETTANTO BIZZARRO!

NON POSSO SEMPLIFICARE:

$$\left[\text{i.e. } BA = B \not\Rightarrow A = 1 \right]$$

neutro per il prodotto

Q: E l'inverso? Possiamo inventare una matrice 2×2 rispetto al prodotto riga per colonna tra matrici?

R: Proviamo a mano a vedere come dovrebbe essere

Parto da $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ e cerco $A^{-1} = \begin{pmatrix} e & f \\ g & h \end{pmatrix}$ tale che
tale che $A \cdot A^{-1} = 1$ ma anche $A^{-1}A = 1$

Quindi dobbiamo imporre che:

ENTRAMBI DEVONO ESSERE VERTI!

$$\underbrace{\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e & f \\ g & h \end{pmatrix}}_{\text{PRODOTTO RIGA PER COLONNA}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \& \quad \underbrace{\begin{pmatrix} e & f \\ g & h \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}}_{\text{PRODOTTO RIGA PER COLONNA}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{c} 1 = \begin{pmatrix} \underline{ae + bg} & \underline{af + bh} \\ \underline{ce + dg} & \underline{cf + dh} \end{pmatrix} \end{array}$$

PRODOTTO RIGA PER COLONNA

deve essere = 0

deve essere = 1

$$1 = \begin{pmatrix} \underline{ea + fc} & \underline{eb + fd} \\ \underline{ga + hc} & \underline{gb + hd} \end{pmatrix}$$

PRODOTTO RIGA PER COLONNA

deve essere = 0

deve essere = 1

Quindi abbiamo le equazioni:

$$ae + bg = 1 \Rightarrow ae = 1 - bg \Rightarrow a = \frac{1 - bg}{e} \quad [\text{assumendo } e \neq 0]$$

$$af + bh = 0$$

$$ce + dg = 0$$

$$cf + dh = 1$$

$$ea + fc = 1 \Rightarrow ae = 1 - fc \Rightarrow a = \frac{1 - fc}{e}$$

$$eb + fd = 0$$

$$ga + hc = 0$$

$$gb + hd = 1$$

$$bg = fc$$

$$\Rightarrow g = f \cdot \underbrace{\left(\frac{c}{b}\right)}_{\text{NOTI}}$$

ABBIAMO TROVATO
UNA RELAZIONE
TRA g ed f !

MA QUESTO
PRODOTTO
È IL PRODOTTO
IN $\mathbb{R}$!
QUINDI È
COMMUTATIVO,
QUINDI
 $ea = ae$!

Continuando si trova la formula: [PER ESERCIZIO]

$$A^{-1} = \frac{1}{\underbrace{ad - bc}_{\parallel \det(A)}} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

[stiamo usando
che $5 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 10 & -15 \end{pmatrix}$]

ASSUMENDO CHE
 $\underbrace{ad - bc}_{\neq 0} \neq 0$!

QUESTO SI CHAMA
IL DETERMINANTE DI $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$.

ED È DEFINITO SOLO PER LE
MATRICI QUADRATE.

Quindi solo alcune matrici 2×2 sono invertibili! E solo proprio quelle che hanno **DETERMINANTE DIVERSO DA ZERO**.

$$GL_2(\mathbb{R}) := \left\{ A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mid ad - bc \neq 0 \right\}$$

$$\downarrow \\ = \left\{ A \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \mid \det(A) \neq 0 \right\} \subset M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$$

E si ha che $(GL_2(\mathbb{R}), \cdot)$ è un **GRUPPO NON COMMUTATIVO**.

Q: Funziona tutto anche con $\mathbb{Q}$ e $\mathbb{C}$ al posto di $\mathbb{R}$?

R: Sì, funziona almeno con tutti i campi, anche se con alcuni campi bisogna stare attenti

Q: Quindi $(GL_2(\mathbb{R}), +, \cdot)$ è un ANELLO?

R: No, $GL_2(\mathbb{R})$ non è nemmeno un MAGMA per $+$!

E per esempio $\mathbf{0} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ ha $\det(\mathbf{0}) = 0$ quindi non appartiene a $GL_2(\mathbb{R})$

Q: Quindi $(M_{2 \times 2}(\mathbb{R}), +, \cdot)$ è un ANELLO? R: Sì, ma non commutativo