



# Basi: estrazione, completamento, dimensione.

**PROP** [ESTRAZIONE della BASE]:  $V = \text{Span}(v_1, \dots, v_k)$

Corollario:  
spazi finitamente generati hanno una base FINITA

$$\Rightarrow \exists B \text{ base di } V : B \subset \{v_1, \dots, v_k\}.$$

S) legge: se i vettori  $v_1, \dots, v_k$  generano uno spazio vettoriale  $V$ , è possibile estrarre da  $v_1, \dots, v_k$  una base di  $V$  (chiaramente, se  $v_1, \dots, v_k$  sono linearmente indipendenti allora sono già una base per  $V$  e non c'è nulla da fare. Ma se i  $v_1, \dots, v_k$  sono linearmente dipendenti, allora alcun di questi vettori sono superflui, e possiamo cominciare a toglierne uno alla volta fino a quando non rimarranno in maniera di vettori che sia generata tutta lo spazio  $V$ , ma è linearmente indipendente: cioè è una base di  $V$ !).

Dim.: da dimostrare c'è costruttiva [i.e. un algoritmo applicabile]. Per prima cosa SCARTIAMO tutti i vettori NULLI nell'insieme  $\{v_1, \dots, v_k\}$ . Se sono tutti nulli e  $V = \{0\}$  allora  $B = \emptyset$  e abbiamo finito. Dopo aver scartato tutti i vettori nulli, otteniamo un insieme  $\{\tilde{v}_1, \dots, \tilde{v}_l\}$ ,  $l \leq k$ .

Scegliamo il primo vettore  $\tilde{v}_1$  come primo vettore della base. Se  $\tilde{v}_2 \in \text{Span}(\tilde{v}_1)$ , allora lo scartiamo e passiamo avanti.

cioè in questo caso se  $\tilde{v}_2$  è proporzionale a  $\tilde{v}_1$ , dato che ci sono solo due vettori coinvolti

Infatti sappiamo dai risultati appena visti che se  $\tilde{v}_2 \in \text{Span}(\tilde{v}_1)$  allora  $\tilde{v}_1$  e  $\tilde{v}_2$  sono LIN. DIP. e se  $\tilde{v}_2 \notin \text{Span}(\tilde{v}_1)$  allora  $\tilde{v}_1$  e  $\tilde{v}_2$  sono LIN. INDIP.

Ora consideriamo il terzo vettore  $\tilde{v}_3$ . Se appartiene allo spazio vettoriale generato dai tre già scelti (a seconda, o solo  $\tilde{v}_1$  oppure  $\tilde{v}_1$  e  $\tilde{v}_2$ ) allora lo scartiamo e possiamo avanti a considerare  $\tilde{v}_4$ , altrimenti se non appartiene allo spazio generato dei precedenti lo aggiungiamo all'insieme  $B$ . Iterando questo processo troviamo un insieme  $B$  di vettori LIN IND.

Inoltre, partendo da dei generatori di  $V$  e scartandone solo dei vettori che erano comunque LIN. DIP. a quelli già presenti (i.e. superflui), la proprietà di continuare a generare l'intero spazio vettoriale  $V$  è preservata.

Ottieniamo quindi costruttivamente una base  $B$  di  $V$ .

Esempio:  $V = \text{Span} \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 & 4 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} \right) \subset \mathbb{R}^4$

Possiamo buttare via subito i vettori nulli e trasformo

$$\tilde{v}_1 := v_3, \tilde{v}_2 := v_4, \tilde{v}_3 := v_5$$

Siccome  $\tilde{v}_1 \neq 0$ , lo scegliamo come elemento della base  $B$ .

Siccome  $\tilde{v}_2$  non è proporzionale a  $\tilde{v}_1$ , lo scegliamo come elemento della base  $B$ .

Raggiunto questo stadio, abbiamo nell'insieme (temporaneo)  $B$  i vettori  $\{\tilde{v}_1, \tilde{v}_2\}$  E DOBBIAMO DECIDERE SE

DICHIARARE BASE DI  $B$ :

$$B = \{\tilde{v}_1, \tilde{v}_2\}$$

$$\tilde{v}_3 \in \text{Span}(\tilde{v}_1, \tilde{v}_2)$$

oppure  $B = \{\tilde{v}_1, \tilde{v}_2, \tilde{v}_3\}$

$$\tilde{v}_3 \notin \text{Span}(\tilde{v}_1, \tilde{v}_2)$$

Osservando attentamente i vettori (oppure, in modo più sistematico, riconoscendo un sistema lineare associato come nelle lezioni scorse) si vede che:

$$\tilde{v}_3 = 1 \cdot \tilde{v}_1 + 2 \cdot \tilde{v}_2$$

Ecco che sono LINEARMENTE DIPENDENTI! In particolare

$$\tilde{v}_3 \in \text{Span}(\tilde{v}_1, \tilde{v}_2) \Rightarrow B := \{\tilde{v}_1, \tilde{v}_2\} \quad \text{SENZA } \tilde{v}_3!$$

OSS]

Q: E se avessimo deciso di cambiare l'ordine dei vettori da analizzare avremmo trovato basi diverse? sì! Avremmo trovato  $B = \{\tilde{v}_1, \tilde{v}_3\}$  o  $B = \{\tilde{v}_2, \tilde{v}_3\}$ . Sono tutte basi VALIDE E DIVERSE per lo spazio vettoriale  $V$ !!

**PROP**

## [ COMPLETAMENTO delle BASE ]

$$\left. \begin{array}{l} v_1, \dots, v_k \in V \text{ LIN. IND.} \\ V \text{ FINITAM. GENERATO} \end{array} \right\} \Rightarrow \exists B \supseteq \{v_1, \dots, v_k\} \text{ BASE di } V$$

USATA IPOTESI di FINITAM. GENERATO QUI

QUESTA VOLTA B CONTIENE  
PRIMA ERA CONTENUTO.

Dim.:  $V = \text{Span}(w_1, \dots, w_e) \Rightarrow V = \text{Span}(v_1, \dots, v_k, w_1, \dots, w_e)$

[COSTRUTTIVA]

LEMMA PRECEDENTE

Allora applichiamo il metodo DELL' ESTRATZIONE della BASE visto sopra, tenendo L' ORDINE  $v_1, \dots, v_k, w_1, \dots, w_e$ .

Scegliere i primi  $k$  vettori sous LIN. INDIP. per ipotesi (in particolare tutti non nulli, e nessun  $v_i \in \text{Span}(v_1, \dots, v_{i-1})$ ) allora secondo l' algoritmo tutti i vettori  $v_1, \dots, v_k$  saranno scelti per l' insieme  $B$ .

Alle fine dell'applicazione dell'algoritmo avremo ottenuto:

$$\mathcal{B} := \{v_1, \dots, v_k, w'_1, \dots, w'_t\}$$

è possibile  
 che  $t=0$  e  
 ci sono soltanto  
 i vettori  $v_j$

dove ogni  $w'_j \in \{w_1, \dots, w_t\}$  è scelto con l'algoritmo dell'eliminazione delle basi e quindi sono tutti LIN. INDIP. e generano l'intero spazio vettoriale  $V$ .

ESEMPIO: In  $V = \mathbb{R}^4$  consideriamo i vettori  $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$  che non sono proporzionali  $\Rightarrow$  sono LIN. INDIP.

Il nostro scopo è trovare una base  $\mathcal{B}$  di tutto  $\mathbb{R}^4$  che contenga  $v_1$  e  $v_2$ , ovvero **COMPLETARE  $\{v_1, v_2\}$  AD UNA BASE DI  $\mathbb{R}^4$** .

Secondo la dimostrazione delle proposizioni del COMPLETAMENTO delle BASI, siccome  $\mathbb{R}^4$  è finitamente generato, basta scrivere come  $\mathbb{R}^4 = \text{Span}(w_1, w_2, w_3, \dots, w_t)$

## Q: MA QUALI GENERATORI CI CONVIENE USARE ?!?

Ci sono infinite possibilità. MA abbiamo visto che  $K^n$  ha una **BASE CANONICA**  $\{e_1, \dots, e_n\}$ . Perché allora non completare una base qualsiasi con le basi canonica?

Scriviamo per cominciare:

$$R^+ = \text{Span}(e_1, e_2, e_3, e_4)$$

Allora mettiamo tutto insieme in un unico insieme:

$$\{v_1, v_2, e_1, e_2, e_3, e_4\}$$

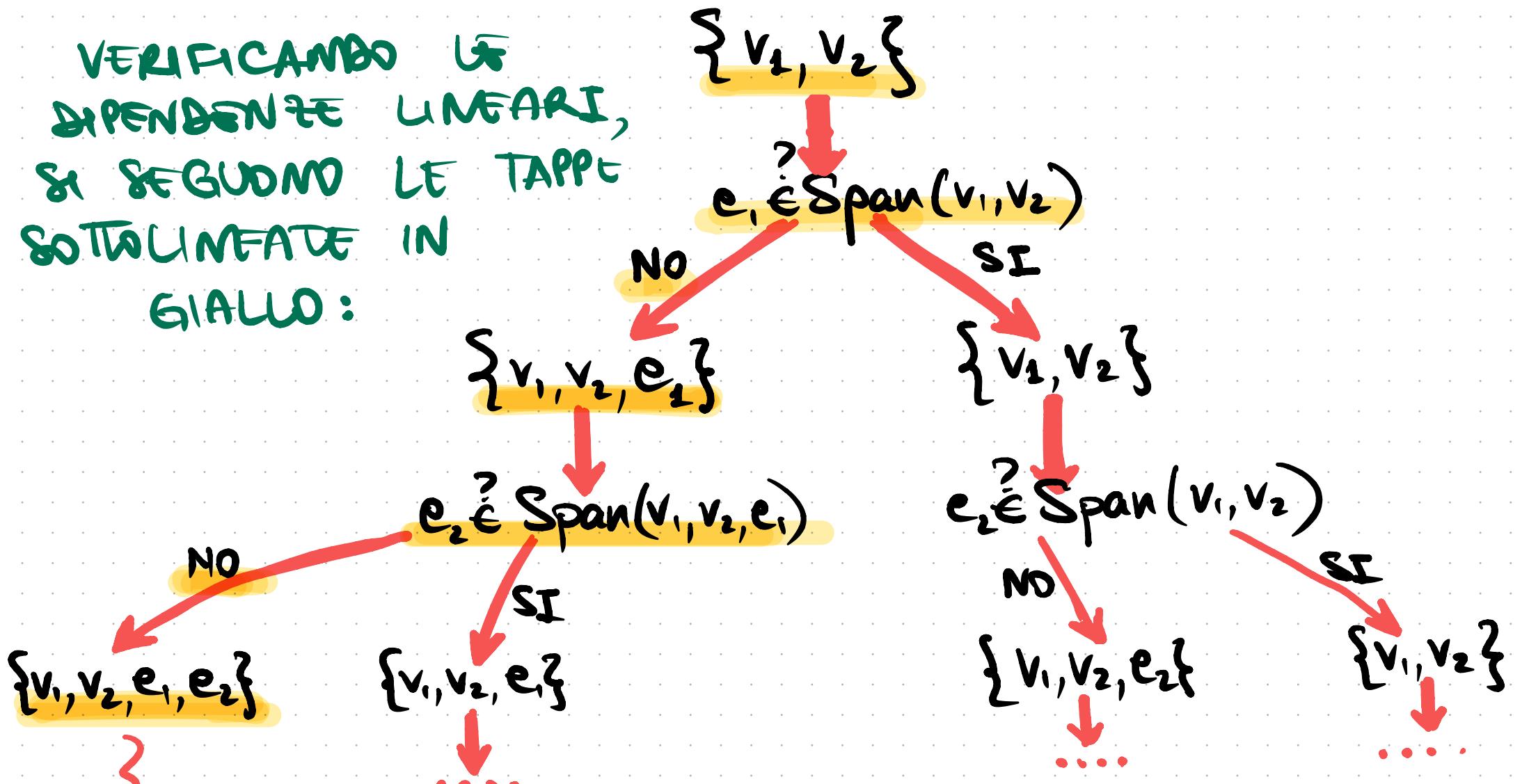
che chiaramente è un insieme di vettori LIN. DIP. (per esempio è chiaro che  $v_1 = e_1 + e_3$ , ma  $v_1$  è uno di quei vettori che VOGLIAMO TENERE).

Cominciamo allora la procedura di completamento dell'insieme  $\{v_1, v_2\}$  alla base canonica.

SAPPiamo che è proprio una base, non solo che genera, ma in questo momento ci basca sapere che sia generato.

# PROCEDIMENTO:

VERIFICANDO SE  
SISTEMI LINEARI,  
SI SEGUONO LE TAPPE  
SOTTOLINEATE IN  
GIALLO:



SI VEDE CHE  
 $e_3 \in \text{Span}(v_1, v_2, e_1, e_2)$   
 $e_4 \in \text{Span}(v_1, v_2, e_1, e_2)$

$\rightsquigarrow \mathcal{B} := \{v_1, v_2, e_1, e_2\}$  BASE di  $\mathbb{R}^4$   
 COMPLETATA