

# LO SVILUPPO COGNITIVO

# Cenni biografici

- Nato in svizzera Neuchatel, 1896  
(vive 84 anni)  
Padre storico lett. medievale  
Famiglia particolare, interesse  
per la teoria psicanalitica

Notevoli interessi:  
studio dei molluschi

- Giovanissimo gli venne offerto la cura della sezione molluschi del museo di storia naturale di Ginevra  
(rifiutò ancora scuola sup.)

si laureo in una tesi sui molluschi



# 1 EPISTEMOLOGIA GENETICA

- P. per tutta la vita è affascinato da come comprendiamo il mondo

il ramo della filosofia che si occupa  
dello studio della conoscenza  
si chiama

**EPISTEMOLOGIA**

Piaget, che **studia la conoscenza**, si chiede:

**come facciamo a conoscere qualcosa?**

ci sono idee innate oppure tutta la conoscenza deve essere acquisita?

# GENETICA

si riferisce NON a quanto “genetico/innato”,  
ma al concetto di SVILUPPO,  
allo **sviluppo della**  
**conoscenza**

Può essere definito un **epistemologo sperimentale**

A differenza della maggior parte degli  
epistemologi che usano argomenti logici  
per sostenere le loro tesi,

P. usa **il metodo sperimentale**

INCONTRO determinante con **SIMON**  
che suggerì a Piaget di standardizzare i test  
di ragionamento che Binet aveva testato  
con bambini di Parigi

Si entusiasma al lavoro chiede ai  
bambini le **GIUSTIFICAZIONI**  
alle loro risp. corrette e scorrette

affascinato dai processi di pensiero che  
sembrano guidare le loro risposte

trova quindi il suo oggetto di studio  
fondamentale:

lo sviluppo dell'intelligenza

# APPROCCIO BIOLOGICO

A partire dai suoi interessi il pensiero di P. affonda le sue radici nella **biologia**

Nel mollusco vede i principi generali di come gli organismi viventi si adattano all'ambiente



# Cos' è l'intelligenza?

Nella sua definizione più generale data da Piaget,

## **l'intelligenza e' adattamento all'ambiente**

così come gli organismi (umani/vegetali) si adattano fisicamente all'ambiente, così il pensiero si adatta all'ambiente a un livello psicologico.

concetti quali: **assimilazione,**  
**accomodamento, equilibrizzazione....**

## Meccanismi di sviluppo

Da cosa è determinato lo sviluppo?

Provocati da alcuni **invarianti funzionali**

# Organizzazione cognitiva

**ADATTAMENTO**

**assimilazione**

**accomodamento**

Anche qui si vede il legame con l'impostazione biologica di P.

# Assimilazione

Per Assimilazione si intende:

il processo per cui la realtà viene adeguata all'organizzazione cognitiva (schemi mentali) che si ha a disposizione.

Ogni volta che affrontiamo un oggetto,  
un'esperienza si ha una distorsione cambiamento,  
dovuto all'incorporazione interazione con  
le proprie strutture mentali

vediamo, capiamo con un filtro (non vediamo le cose come  
sono, ma le vediamo come noi siamo)

# Accomodamento

Con questo termine ci si riferisce  
alle modifiche che avvengono nelle  
strutture  
cognitive a seguito dell'interazione  
con la realtà.

A seguito esperienze, riorganizzazione conoscenze, abilità

## Es infante e un foglio di giornale (vs adulto)

**assimilazione:** applica gli schemi che ha (afferra, colpisce, scuote, succhia, gira, la mette in testa...) e lo incorpora con quanto sa del mondo

Tuttavia un giornale ha certe caratteristiche estranee agli schemi che già possiede, e' quindi forzato a riorganizzarli a ...accomodarli

**accomodamento:** la nuova sensazione (tirando si strappa in pezzi) fa avanzare la sua conoscenza sul modo e le sue strutture

Altro es.

posizione di un problema

bastoncino lungo e stretto aperto alle due estremità  
riempito con l'acqua

Lo giro

che succede dell'acqua?



vedo che l'acqua non cade (tenendo il dito sull'estremità superiore)

## **DISCREPANZA**

fra proprie conoscenze e realtà  
accomodamento: devo cambiare  
conoscenze che ho sul mondo

- vi è un continuo susseguirsi di fasi di assimilazione, accomodamento
- ma si tende **all'equilibratura cognitiva**

Ogni organismo tende a raggiungere uno  
stato di equilibrio con l'ambiente  
e i propri stati cognitivi

un cambiamento nell'organismo o ambiente conduce a  
uno stato di disequilibrio che deve essere rettificato

QUESTI MECCANISMI SONO ALLA BASE  
DELLO SVILUPPO DELLA CONOSCENZA  
processo continuo

# APPROCCIO STADIALE

**Forse l'affermazione più controversa**  
**di P. è che lo sv. cognitivo passa**  
**attraverso una serie di stadi**

**STADIO** per P. è un periodo di tempo in  
cui pensiero e il comportamento riflettono  
una particolare struttura mentale  
-influsso studi biologici-

## caratteristiche salienti

1 uno stadio è una totalità strutturata in stato di equilibrio

2 ciascun stadio deriva da quello precedente, lo incorpora lo trasforma, e prepara quello successivo -  
NO Regressioni

3 gli stadi seguono una  
sequenza invariante

4 gli stadi sono universali

# Metodologia

- Osservazione e classificazione  
(non sempre spiegazione dei fenomeni)

uso del **METODO CLINICO**: sperimentatore pone domande e le successive domande sono guidate dalla risposte del bambino

Nelle conversazioni usava il colloquio  
psichiatrico/clinico

**Studio sui figli**

- aspetti critici:

un bravo sperimentatore evita di influenzare con suggerimenti la risposta del bambino.

# STADI (descrizione)

Periodo sensomotorio (nascita a 2 anni circa).

Periodo preoperatorio (2 -7 anni circa).

Periodo delle operazioni concrete (7-11 anni circa).

Periodo delle operazioni formali (11-15 anni).



# Aspetti QUALITATIVI diversi a seconda degli stadi

- ES. Egocentrismo

si manifesta principalmente durante **lo stadio preoperatorio**, che va dai 2 ai 7 anni di età, secondo la teoria di Piaget. In questa fase, i **bambini faticano a comprendere i punti di vista altrui** perché credono che la loro prospettiva sia l'unica esistente

*diminuisce gradualmente, consentendo lo sviluppo del pensiero logico, che si completa nello **stadio operatorio concreto**, verso gli 11 anni*

# Caratteristiche egocentrismo

- **Difficoltà a mettersi nei panni degli altri.** Non riescono a immaginare che gli altri possano avere pensieri, gusti o bisogni diversi dai propri.
- Centramento solo sulla propria prospettiva
- Domanda tu hai un fratello?
- Esperimento di Piaget delle 3 montagne

- **Compito su egocentrismo infantile**

**Ideare un esperimento per valutare  
l'egocentrismo nei bambini  
(età 3-7 anni)**

**su moodle entro Lunedì 27 ottobre  
ore 12**

# Periodo sensomotorio

- nascita a 2 anni circa
- Suddiviso da P. in una serie di 6 stadi
- L'infante comprende il mondo attraverso le sue azioni motorie.

# PERIODO SENSO-MOTORIO

Prima infanzia -libro

Attraverso una serie di fasi egli passa  
da semplici

**RIFLESSI**

a un insieme di

**SCHEMI ORGANIZZATI**

(comportamenti sensomotori organizzati)

Secondo P. l'essere umano alla nascita possiede una serie di riflessi -modalità ereditarie di interazione con l'ambiente

Es. toccare le labbra di un neonato: suzione;  
mettere un dito nel palmo mano: la chiude

Che altri riflessi conoscete?

1 Video riflessi (walking, moro, Babinski, prensione...)

Il riflesso di Moro è uno dei **riflessi neonatali**, si manifesta con una reazione di soprassalto accompagnata da improvvisa **apertura delle braccia** al **verificarsi di stimoli come un rumore improvviso** o quando si appoggia il neonato supino in modo un po' brusco o rapido.

In questi casi il neonato fa un sobbalzo, estende le braccia allargando mani e dita e successivamente le piega, normalmente segue il pianto. È presente in tutti i neonati. Si pensa abbia lo scopo di mantenere la vicinanza alla madre in caso di movimento.

**Il riflesso di Babinski:** con il bambino sdraiato, a piede rilassato, se si stimola con un oggetto appuntito lungo il margine esterno della pianta del piede le dita del neonato si distendono e l'alluce si alza.



una volta che i riflessi sono stati attivati  
possono gradualmente modificarsi a  
seconda della necessità dell'ambiente

- il bambino, può usare degli **SCHEMI** di  
comportamento: modelli di comportamenti  
organizzato

es. afferrare, Succhiarsi il dito

2 Video gattona

- **Emerge l'intenzionalità**  
(8-12 mesi circa, **stadio IV**  
coordinazione degli schemi secondari)
- il b. sa quello che vuole e può mettere insieme più schemi per raggiungere un determinato fine (es. afferrare una coperta e tirarla per prendere un oggetto sopra di essa)

Fino a diventare un vero e proprio scienziato  
in erba che sperimenta il mondo e  
proprietà degli oggetti.

Alla fine di questo stadio emerge la  
rappresentazione mentale di oggetti ed  
eventi.