



Calcolare A^{-1} tramite Gauß

Sia $A \in M_n(K)$. Quindi una matrice QUADRATA! (Non ha senso cercare di invertire una matrice non quadrata in uno spazio di matrici con n di righe e colonne fissato).

Allora se A è invertibile, cioè $\exists B \in M_n(K) : AB = I_n = BA$, allora abbiamo che $A \cdot B^{(i)} = e_i$ per la def di prodotto riga per colonna. Se consideriamo questo come un sistema lineare

$$A \cdot x = b$$

uguale ad A
 sopra

lo scegliamo come
 $e_i = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ Posto i-esimo

Allora significa che $B^{(i)}$ è una soluzione. Inoltre, per il teorema fondam. dell'algebra lineare, b c'è una combinaz.

lineare delle colonne di A . Questo perché il sistema è compatibile, dato che $B^{(i)}$ è una sua soluzione (quindi ne abbiamo trovata almeno una). Quindi:

$$e_i = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \in \text{Span}(A^{(1)}, \dots, A^{(n)}) \quad \forall i=1, \dots, n$$

perciò $\text{Span}(e_1, \dots, e_n) \subseteq \text{Span}(A^{(1)}, \dots, A^{(n)})$.

Ma $\text{Span}(e_1, \dots, e_n) = K^n$ CHIARAMENTE, ANZI È UNA BASE, ANZI È LA BASE CANONICA.

Quindi:

$$K^n \subseteq \text{Span}(A^{(1)}, \dots, A^{(n)}) \subseteq K^n$$

E perciò $\text{Span}(A^{(1)}, \dots, A^{(n)}) = K^n$, che in particolare ha DIMENSIONE UGUALE ad n , e quindi abbiamo ottenuto:

$$\boxed{A \text{ INVERTIBILE} \Rightarrow \text{rank}(A)=n}$$

$$\in M_n(K)$$

CIOÉ IL
RANGO
MASSIMO
POSSIBILE!

Per il teorema di Rouché - Capelli, lo spazio delle soluzioni del sistema

$$A \cdot x = e_i$$

$m=n$ perché A quadrata
 $\text{rank}(A)=n$

Come spazio effettivo ha dimensione $= n - \text{rank}(A) = 0$

Quindi $A \cdot x = e_i$ ha un'unica soluzione v_i !

Prendiamo le collezioni di tutte le soluzioni v_i , una per ogni sistema lineare $A \cdot x = e_i$ per $i=1, \dots, n$, e definiamo la matrice B come la matrice che ha i vettori $v_i =: B^{(i)}$ come vettori colonne.

Allora automaticamente (cioè per costruzione) si ha che

$$A \cdot B = I_n = B \cdot A \quad \text{ovvero} \quad B = A^{-1}$$

Q: Ma come possiamo risolvere questi sistemi lineari

$$A \cdot x = e_i \quad i=1, \dots, n$$

comodamente e possibilmente simultaneamente? - 19 -

R: Un modo c'è. Si può considerare la matrice

CORRISPONDE
AL SISTEMA

$$A \cdot x = e_i$$

$$(A \mid I_n) \in M_{n \times 2n}(\mathbb{K})$$

CORRISPONDE
AL SISTEMA

$$I_n \cdot x = B^{(ii)}$$

$$(I_n \mid B) \in M_{n \times 2n}(\mathbb{K})$$

Gauss

Solo OPERAZIONI ELEMENTARI
CHE QUASI PRESERVANO LA
SOLUZIONE DEL SISTEMA

E quindi $B = A^{-1}$ ottenuto in modo
COSTRUTTIVO e ALGORITMICO

Esempio:

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 4 & 6 & 1 \\ 3 & 3 & -2 \end{pmatrix} \in M_3(\mathbb{R})$. Dopo aver verificato che $\text{rank}(A) = 3$ e quindi che $\exists A^{-1}$, procediamo a calcolare l'inversa.

PER ESEMPIO
RISOLVENDO UN
SISTEMA LINEARE

Consideriamo

$$(A \mid I_3) = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 6 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

e applichiamo Gauss

$$\left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 2 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 6 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\begin{array}{l} R_2 \rightarrow R_2 - 4R_1 \\ R_3 \rightarrow R_3 - 3R_1 \end{array}} \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 2 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 13 & -6 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 7 & -3 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\begin{array}{l} R_3 \rightarrow R_3 - \frac{3}{2}R_2 \\ R_3 \rightarrow -\frac{2}{25}R_3 \end{array}} \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 2 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 13 & -4 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{25}{2} & 3 & -\frac{3}{2} & 1 \end{array} \right)$$

"ORA TORNO INDIETRO": $R_3 \rightarrow -\frac{2}{25} \cdot R_3$

$$\left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 2 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 13 & -4 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{-6}{25} & \frac{3}{25} & \frac{-2}{25} \end{array} \right) \xleftarrow{\begin{array}{l} R_1 \rightarrow R_1 + 3R_3 \\ R_2 \rightarrow R_2 + 13R_3 \end{array}} \left(\begin{array}{cccc|ccc} 25 & 0 & 0 & -15 & -5 & 20 \\ 0 & 25 & 0 & 11 & 7 & -13 \\ 0 & 0 & 25 & -6 & 3 & -2 \end{array} \right) \xleftarrow{\frac{1}{25}} \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 2 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{-6}{25} & \frac{3}{25} & \frac{-2}{25} \end{array} \right)$$

ABBIAMO FATTO RIZZATO FUORI LO SCALARE $\frac{1}{25}$ PER SEMPLICITÀ

$$\left(\begin{array}{c|cc} I_3 & B \end{array} \right) \quad \text{for } B = A^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{1}{5} & \frac{4}{5} \\ \frac{11}{25} & \frac{7}{25} & -\frac{18}{25} \\ -\frac{6}{25} & \frac{3}{25} & -\frac{2}{25} \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

Esercizio: calcolare $B \cdot A$ e $A \cdot B$ e verificare che si ottiene la matrice identità I_3 in entrambi i casi.