

Il teorema di struttura per sistemi lineari arbitrari ci dice che se $AX=b$ è un sistema compatibile ed \tilde{s} è una sua soluzione fissata, allora l'insieme di tutte le soluzioni di $AX=b$ è

$$\left\{ \tilde{s} + s_0 : s_0 \text{ è soluzione di } AX=0 \right\}$$

Def: le soluzioni di $AX=b$ formano un sottospazio vettoriale di K^n e solo se $b=0$, ovvero se e solo se il sistema è omogeneo.

" \Rightarrow " se le soluzioni di $AX=b$ formano un sottospazio vettoriale di K^n , allora il vettore nullo è soluzione, quindi $A \cdot 0 = b$ pertanto $b=0$.

" \Leftarrow " questo è il contenuto del teorema di struttura per sistemi lineari omogenei.

Esempio: consideriamo il sistema

$$x + 2y - 3z = 2$$

con coefficienti in \mathbb{Q} ; scriviamo il sistema nella forma $AX=b$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad b = (2)$$

notiamo che questo sistema è compatibile perché $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ è soluzione (lo sono anche $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$); fissiamo come soluzione particolare $\tilde{s} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$; per calcolare tutte le soluzioni di $AX=b$ è sufficiente calcolare tutte le soluzioni di $AX=0$ e sommare \tilde{s} a ciascuna di esse; abbiamo che

$$AX=0 \iff x + 2y - 3z = 0$$

questo sistema è equivalente a

$$x = 3z - 2y$$

quindi tutte le soluzioni di quest'ultimo sistema sono ottenute assegnando un qualsiasi valore a y e un qual. suo valore v a z , e calcolando a questo punto il corrispon. dato valore di x ; quindi le soluzioni di $AX=0$ sono:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 3v - 2u \\ u \\ v \end{pmatrix} : u, v \in \mathbb{Q} \right\}$$

notiamo che

$$\begin{pmatrix} 3v - 2u \\ u \\ v \end{pmatrix} = u \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + v \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

concludendo, l'insieme delle soluzioni di $AX=b$ è

$$\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + u \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} : u, v \in \mathbb{Q} \right\}$$

Il nostro obiettivo ora è di trovare un algoritmo per calcolare tutte le soluzioni di un sistema lineare omogeneo o meno. Procederemo in due fasi:

1. impariamo a risolvere un tipo particolare di sistema lineare
2. dimostreremo che ogni sistema lineare è equivalente (cioè, ha le stesse soluzioni) di un sistema del tipo particolare al punto 1.

Def: sia $A \in M_{m,n}(K)$ e sia $r \in \{0, \dots, m\}$ il numero di righe non tutte nulle di A ; diciamo che A è una matrice a scala o a gradini se e solo se:

- $r=0$ (ovvero A è la matrice nulla), oppure
- se $r > 0$, deve valere che $A_{(i,i)} \neq (0, \dots, 0) \forall i \in \{1, \dots, r\}$ (ovvero le eventuali righe nulle di A sono tutte "in basso") e inoltre, sia j la prima colonna non tutta nulla di A e definiamo

$$\forall i \in \{1, \dots, r\} \quad j_i = \min \{ j : a_{ij} \neq 0 \}$$

(notiamo che i numeri j_i sono ben definiti dal momento che per ipotesi, quando $i \in \{1, \dots, r\}$, la riga $A_{(i)}$ non è tutta nulla e pertanto ha senso chiedersi quale sia l'indice di colonna minimo tale che la corrispondente entrata nella riga sia non nulla; notiamo che $j_i \geq j$ per ogni $i \in \{1, \dots, r\}$)

allora deve valere che

$$j_1 < j_2 < j_3 < \dots < j_r$$

gli elementi a_{ij} per $i \in \{1, \dots, r\}$ sono detti elementi di pivot della matrice a scala.

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \quad r=3 \quad j=2$$

$$j_1=2 \quad j_2=3 \quad j_3=4$$

dato che $j_1 < j_2 < j_3$, la matrice A è a scala

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad r=2 \quad j=1$$

$$j_1=1 \quad j_2=3$$

l'unica riga nulla è in basso e vale $j_1 < j_2$, quindi la matrice A è a scala.

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 & 2 \end{pmatrix} \quad r=3 \quad j=1$$

$$j_1=1 \quad j_2=3 \quad j_3=3$$

$j_2 = j_3$, quindi A non è a scala

Cerchiamo di capire quando un sistema lineare $AX=b$ con A a scala abbia soluzioni. Sappiamo che $AX=b$ ha soluzioni e le righe $A_{(r+1)}, \dots, A_{(m)}$ sono nulle, allora per ogni soluzione $s \in K^n$ vale che, se guardiamo $A \cdot s$, notiamo che le entrate di posto $(r+1), \dots, m$ di $A \cdot s$ sono tutte nulle; quindi deve necessariamente essere che $b_{(r+1)} = 0, \dots, b_m = 0$. Ci chiediamo se valga il viceversa.

Esempio: consideriamo

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} -4 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

il sistema lineare è

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \end{cases}$$

esso è equivalente a

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 = 5 - 4x_4 \end{cases}$$

possiamo assegnare un qualsiasi valore a x_4 e calcolare il corrispondente valore di x_3 da questa espressione.

prendiamo $x_4 = 1$, e otteniamo

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3 \cdot 1 + 1 = -4 \\ x_3 = 5 - 4 = 1 \\ x_4 = 1 \end{cases} \rightsquigarrow \begin{cases} 2x_1 - x_2 = -8 \\ x_3 = 1 \\ x_4 = 1 \end{cases}$$

inoltre, possiamo assegnare a piacimento un valore a x_2 e calcolare il corrispondente valore di x_1 dalla prima equazione; scegliamo $x_2 = 1$

$$\begin{cases} 2x_1 - 1 = -8 \\ x_2 = 1 \\ x_3 = 1 \\ x_4 = 1 \end{cases} \rightsquigarrow \begin{cases} x_1 = -3/2 \\ x_2 = 1 \\ x_3 = 1 \\ x_4 = 1 \end{cases}$$

abbiamo ottenuto una soluzione particolare del sistema.

Prop: sia $AX=b$ un sistema lineare dove $A \in M_{m,n}(K)$ è a scala e sappiamo che il numero di righe non nulle di A sia r ; allora

$$AX=b \text{ ammette soluzioni} \iff b_{r+1} = b_{r+2} = \dots = b_m = 0$$

(ovvero, è compatibile)

Dim: " \Rightarrow " sappiamo che $AX=b$ ammette una soluzione se K^n ; dato che le righe delle $(r+1)$ -esima alla m -esima di A sono tutte nulle, allora le seguenti espressioni sono soddisfatte:

$$\begin{cases} 0 \cdot s_1 + 0 \cdot s_2 + \dots + 0 \cdot s_n = b_{r+1} \\ \vdots \\ 0 \cdot s_1 + 0 \cdot s_2 + \dots + 0 \cdot s_n = b_m \end{cases}$$

pertanto $b_{r+1} = 0, \dots, b_m = 0$.

" \Leftarrow " sappiamo che valga $b_{r+1} = \dots = b_m = 0$ e dimostreremo che $AX=b$ ammette una soluzione; per farlo, andiamo a costruire una soluzione $s = \begin{pmatrix} s_1 \\ \vdots \\ s_n \end{pmatrix} \in K^n$; per ipotesi, le righe delle $(r+1)$ alla m di A sono tutte nulle e anche le entrate b_{r+1}, \dots, b_m sono tutte nulle, quindi le ultime espressioni del sistema $AX=b$ sono tutte del tipo $0=0$ e quindi sono sempre soddisfatte qualsiasi siano i valori s_1, \dots, s_n ; l'ultima equazione non identicamente nulla del sistema è quella data dalla riga r -esima

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & * \\ 0 & \dots & 0 & * \\ \vdots & & & \\ 0 & \dots & 0 & a_{r,j_r} \\ 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & & & \\ 0 & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

notiamo che per definire $j_r = \min \{ j : a_{rj} \neq 0 \}$ e quindi $a_{r,j_r} \neq 0$; l'equazione r -esima è quindi

$$a_{r,j_r} \cdot x_{j_r} + a_{r,j_r+1} \cdot x_{j_r+1} + \dots + a_{r,n} \cdot x_n = b_r$$

ora scegliamo di voler $s_{j_r+1}, s_{j_r+2}, \dots, s_n \in K$ a nostro piacimento e scegliamo s_{j_r} nel modo seguente

$$s_{j_r} = \frac{b_r - (a_{r,j_r+1} \cdot s_{j_r+1} + \dots + a_{r,n} \cdot s_n)}{a_{r,j_r}}$$

con questa scelta di $s_{j_r}, s_{j_r+1}, \dots, s_n$, l' r -esima equazione è soddisfatta; consideriamo quindi l' $(r-1)$ -esima equazione:

$$a_{(r-1),j_{r-1}} \cdot x_{j_{r-1}} + a_{(r-1),j_{r-1}+1} \cdot x_{j_{r-1}+1} + \dots + a_{(r-1),n} \cdot x_n = b_{r-1}$$

per ipotesi, visto che A è a scala, vale $j_{r-1} < j_r$

$$\begin{pmatrix} a_{(r-1),j_{r-1}} & * & \dots & * & \leftarrow \text{riga } r-1 \\ \vdots & & & & \\ a_{r,j_r} & * & \dots & * & \leftarrow \text{riga } r \end{pmatrix}$$

le entrate di s corrispondenti a questa colonna sono state già determinate nel n -esimo risolvere l'equazione r -esima

scegliamo a piacimento le entrate di s corrispondenti a questa colonna

determiniamo l'entrate di s corrispondente a questa colonna ottenendo l'equazione $(r-1)$ -esima

$$s_{j_{r-1}} = \frac{b_{r-1} - (a_{r-1,j_{r-1}+1} \cdot s_{j_{r-1}+1} + \dots + a_{r-1,n} \cdot s_n)}{a_{r-1,j_{r-1}}}$$

con questa scelta di $s_{j_{r-1}}, \dots, s_n$ otteniamo che le ultime due equazioni non identicamente nulle sono soddisfatte; a questo punto procediamo analogamente a ritroso fino a determinare tutte le entrate di $s \in K^n$ affinché tutte le equazioni siano soddisfatte.