

Esempio:
$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 + x_4 + 2x_5 + x_6 = 1 \\ -x_2 + 3x_3 + 2x_4 + x_5 - x_6 = 1 \\ x_4 + 2x_5 + x_6 = 1 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

cerchiamo le soluzioni $s \in \mathbb{R}^6$ di questo sistema; le sue matrice:

$$\left(\begin{array}{cccccc|ccc} 1 & -1 & 1 & 1 & 2 & 1 & & & \\ 0 & -1 & 3 & 2 & 1 & -1 & & & \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 1 & & & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & \end{array} \right)$$

M_1 fissare arbitrariamente un valore
 M_2 calcolare un valore usando un'equazione

dall'ultima equazione non volutamente nulla, otteniamo

$$x_4 = 1 - 2x_5 - x_6$$

scegliamo quindi $s_5 = 1$ e $s_6 = 0$ e otteniamo

$$s_4 = 1 - 2 \cdot 1 - 0 = -1$$

dalla penultima equazione non nulla otteniamo

$$x_2 = -1 + 3x_3 + 2x_4 + x_5 - x_6$$

scegliamo quindi $s_3 = -1$ e otteniamo

$$s_2 = -1 - 3 + 2s_4 + s_5 - s_6 = -4 - 2 + 1 - 0 = -5$$

infine, la prima equazione richiede:

$$x_1 = 1 + x_2 - x_3 - x_4 - 2x_5 - x_6$$

allora

$$s_1 = 1 - 5 + 1 + 1 - 2 - 0 = -4$$

in questo modo abbiamo determinato una soluzione particolare

\tilde{s} del sistema:

$$\tilde{s} = \begin{pmatrix} -4 \\ -5 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

per ottenere tutte le soluzioni del sistema, consideriamo il sistema lineare omogeneo associato; se assegniamo valori u e v a s_5 ed s_6 otteniamo

$$s_4 = -2u - v \quad (\text{nel caso omogeneo!})$$

se ora assegniamo valore $w \in \mathbb{R}$ ad s_3 , otteniamo

$$s_2 = 3w + 2(-2u - v) + u - v = 3w - 4u - 2v + u - v = -3u - 3v + 3w$$

infine

$$s_1 = (-3u - 3v + 3w) - w - (-2u - v) - 2u - v = 2w - 3u - 3v = -3u - 3v + 2w$$

in definitiva la generica soluzione del sistema lineare associato è:

$$\begin{pmatrix} -3u - 3v + 2w \\ -3u - 3v + 3w \\ w \\ -2u - v \\ u \\ v \end{pmatrix} \quad (\text{dove } u, v, w \in \mathbb{R})$$

$$u \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + w \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

in definitiva, la generica soluzione del sistema lineare originale è:

$$\begin{pmatrix} -4 \\ -5 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + u \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + w \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

con $u, v, w \in \mathbb{R}$; notiamo che in questo caso la generica soluzione dipende da 3 parametri (u, v, w)

A questo punto sappiamo risolvere sistemi lineari con matrici dei coefficienti a scala. Questo è utile perché ora vedremo che possiamo riciclare ogni sistema lineare a uno a scala. Ricordiamo che due sistemi lineari

$$AX = b \quad \text{e} \quad A'X = b' \quad \text{con} \quad A \in M_{m,n}(K), \quad b \in K^m \\ A' \in M_{m',n}(K), \quad b' \in K^{m'}$$

si dicono equivalenti se i loro due insiemi delle soluzioni:

$$\{s \in K^n : As = b\} \quad \text{e} \quad \{s' \in K^n : A's' = b'\}$$

sono uguali.

Esempio: il sistema dato dalla matrice

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \in M_{1,3}(\mathbb{R})$$

e dal vettore $b = \begin{pmatrix} 2 \end{pmatrix}$ dà l'equazione

$$y + z = 2$$

e le sue soluzioni sono tutti gli elementi $s \in \mathbb{R}^3$ del tipo:

$$\begin{pmatrix} u \\ 2-v \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + u \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

con $u, v \in \mathbb{R}$; questo sistema è equivalente a

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Def: sia $AX = b$ un sistema lineare allora la matrice ottenuta aggiungendo ad A la colonna data da b , ovvero la matrice $(A|b)$, è detta la matrice completa del sistema $AX = b$.

Esempio: se consideriamo

$$\begin{cases} 2x - y = 3 \\ -x + 2y = 5 \end{cases} \quad \text{allora abbiamo}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} \quad (A|b) = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ -1 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$

Introduciamo ora tre operazioni, che chiamiamo operazioni elementari, che trasformano un sistema lineare in un sistema lineare equivalente.

OE1: Scambia due equazioni del sistema. Più precisamente, dati $i, j \in \{1, \dots, m\}$, scambia di posto l'equazione i -esima con l'equazione j -esima; questo corrisponde a scambiare di posto le righe di indice i e j della matrice completa.

OE2: Moltiplica un'equazione per uno scalare non nullo. Più precisamente, dati $i \in \{1, \dots, m\}$ e $\lambda \in K \setminus \{0\}$, moltiplica l'equazione i -esima per λ ; questo corrisponde a moltiplicare la riga di indice i della matrice completa per λ .

OE3: Somma a un'equazione un multiplo di un'altra equazione. Più precisamente, dati $i, j \in \{1, \dots, m\}$ e dato $\lambda \in K$, somma alla i -esima equazione la j -esima equazione moltiplicata per λ ; questo corrisponde a sommare alla riga di indice i la riga di indice j moltiplicata per λ .

Prop: se applichiamo a un sistema $AX = b$ una delle tre operazioni elementari otteniamo un sistema equivalente a quello di partenza.

Se ora mostriamo che è sempre possibile trasformare un sistema lineare qualsiasi in uno con matrice dei coefficienti a scala applicando una sequenza delle tre operazioni elementari, allora sappiamo risolvere un sistema qualsiasi.

La procedura che trasforma una matrice arbitraria in una a scala utilizzando le operazioni elementari è detta algoritmo di gradimento di Gauss.

Algoritmo Gradimento di Gauss.

Input: matrice completa $(A|b)$ di un sistema lineare

Output: matrice completa $(\tilde{A}|\tilde{b})$ di un sistema lineare equivalente a quello in input e tale che \tilde{A} è a scala.

1. Determina \bar{j} , l'indice di colonna minimo per cui abbiamo un elemento non nullo di A , ovvero $\bar{j} := \min \{j \in \{1, \dots, n\} : A^{(j)} \neq 0\}$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & * & * & \dots & * \\ 0 & 0 & 2 & \dots & \dots & i \\ 0 & 0 & * & * & \dots & * \end{pmatrix}$$

2. Determinare un indice di riga \bar{i} tale che $a_{\bar{i}\bar{j}} \neq 0$ (l'esistenza di un tale indice \bar{i} è assicurata dallo scelto di \bar{j})

3. Scambiare le righe \bar{i} e \bar{j} ; dopo questa operazione, l'elemento $a_{\bar{i}\bar{j}}$ è non nullo:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & \neq 0 & * & \dots & * \\ 0 & 0 & * & * & \dots & * \\ 0 & 0 & * & * & \dots & * \end{pmatrix}$$

4. Moltiplicare la prima riga per $\frac{1}{a_{\bar{i}\bar{j}}}$:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & * & \dots & * \\ 0 & 0 & * & * & \dots & * \\ 0 & 0 & * & * & \dots & * \end{pmatrix}$$

5. Per ogni $i \in \{2, \dots, m\}$, sommare alla i -esima riga un opportuno multiplo della prima riga al fine di rendere nulla l'entrata a_{ij} ; più precisamente, sostituire la riga i -esima con

$$A_{(i)} - a_{ij} \cdot A_{(1)}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & * & \dots & * \\ 0 & 0 & 0 & * & \dots & * \\ 0 & 0 & 0 & * & \dots & * \end{pmatrix}$$

6. Ripetere il procedimento precedente sulla sottomatrice determinata dalle righe $\{2, \dots, m\}$ e dalle colonne $\{\bar{j}+1, \dots, n\}$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & * & \dots & * \\ 0 & 0 & 0 & * & \dots & * \\ 0 & 0 & 0 & * & \dots & * \end{pmatrix}$$

ripetere la procedura su questa sottomatrice

Questo algoritmo termina in un tempo finito e restituisce una matrice che soddisfa la richiesta della specificazione.

Esempio: consideriamo il sistema lineare dato dalla matrice completa:

$$(A|b) = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 8 & 6 & 2 \\ 3 & 1 & 5 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

effettuiamo la gradimentazione:

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 8 & 6 & 2 \\ 3 & 1 & 5 & 3 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{OE1} \begin{pmatrix} 2 & 4 & 8 & 6 & 2 \\ 0 & -1 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 5 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{OE2 \left(\frac{1}{2}\right)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 5 & 3 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & -5 & -7 & -6 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 & -1 & -3 \\ 0 & -5 & -7 & -6 & -2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & -19 & -11 & -14 \end{pmatrix}$$