



# §. Cap. 12: Cubiche plane proiettive $[K = \mathbb{C}]$

§12.1 CLASSIFICAZIONE (a meno di proiettività)

§12.2 LEGGE DI GRUPPO ABELIANO

**DEF**  $Z_P(F) \sim Z_P(\tilde{F})$  PROIETTIVAM. EQUIVALENTI

$\Leftrightarrow \exists T: \mathbb{P}_{\mathbb{C}}^2 \rightarrow \mathbb{P}_{\mathbb{C}}^2$  PROIETTIVITÀ,  $T = [A] \exists A \in GL_3(\mathbb{C}), T(x) = [A \cdot x]$   
tale che

$$Z_P(\tilde{F}) = T(Z_P(F)) \wedge \tilde{F}(x_0, x_1, x_2) = F\left(A^{-1} \cdot \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right)$$

Esercizio: verificare relazione di equivalenza.

**Q:** Quali quantità sono INVARIANTI per PROIETTIVITÀ?

**PROP**  $T = [A]$  proiettività,  $Z_P(L) = \tilde{r} \neq Z_P(F)$   
 e siamo  $\tilde{r} := T(r) =: Z_P(\tilde{L})$ ,  $Z_P(\tilde{F}) := T(Z_P(F))$   
RETTE DI  $\mathbb{P}_C^2$   
RIBOTTO

Allora  $\forall Q \in Z_P(F) \cap r$  si ha che:

$$I_{T(Q)}(\tilde{F}, \tilde{L}) = I_Q(F, L)$$

In altre parole:

**LE MOLTEPLICITÀ di INTERSEZIONI SONO INVARIANTI per PROIETTIVITÀ**

Dim.: per esercizio.

**Problema:** **CLASSIFICARE CUBICHE PROIETTIVE PIANE A MENO di PROIETTIVITÀ**

**OSS**  $d=3 \Rightarrow \sum_{i=1}^s \binom{m_i}{2} \leq \binom{d-1}{2} = \binom{2}{2} = 1 \Rightarrow s \leq 1 \wedge m_1 \leq 2$  ovvero:

① CUBICHE LISCE  $\Leftrightarrow g=1$

② CUBICHE SINGOLARI  $\Leftrightarrow g=0 \Leftrightarrow$  UNICO PUNTO SINGOLARE di  $m_1=2$ .

Questo punto singolare può avere le sue due tangenti.

②.1. Distanze  $\Leftrightarrow$  NODO ORDINARIO

②.2. Coincidenti  $\Leftrightarrow$  CUSPIDE ORDINARIA

**OSS** Chiaramente ognuno di questi casi o di sottocasi è in una classe di proiettività distinta.

La domanda ora è per ognuno di questi casi quante classi di proiettività distinte ci sono.

La risposta è data per le cubiche singolari del seguente teorema.

# **THM** CLASSIFICAZIONE CUBICHE IRRID. SINGOLARI

① Ogni  $\mathbb{Z}_p(F)$  **NODATA** è proiettivamente equivalente a

$$C_{\text{nodata}}: x_1^3 + x_2^3 + x_0 x_1 x_2 = 0$$

← QUINDI TUTTE LE NODATE SONO PROJ. EQUIVALENTI!

② Ogni  $\mathbb{Z}_p(F)$  **CUSPIDATA** è proiettivamente equivalente a

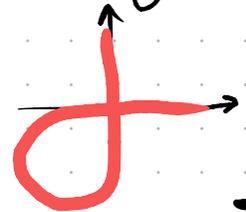
$$C_{\text{cuspidata}}: x_1^3 + x_0 x_2^2 = 0$$

← QUINDI TUTTE LE CUSPIDATE SONO PROJ. EQUIVALENTI!

In aggiunta, ogni nodata ha **3** flessi allineati, ogni cuspidata ha **1** punto di flesso.

Proof: ① A meno di proiettività possiamo assumere che il nodo  $Q$  abbia coordinate  $Q = (1:0:0)$  e siano le tangenti distinte  $r_1$  ed  $r_2$  mandate dalla proiettività sugli assi di  $x_1$  e  $x_2$  rispettivamente. Allora nell'aperto affine  $U_0 \cong \mathbb{A}^2$  abbiamo  $Q = (0,0)$  e l'equazione

$$\text{af: } xy + ax^3 + bx^2y + cxy^2 + dy^3 = 0$$



I TERMINI  
MANCANI  
RISPECCHIAMO  
 $F(Q) = 0$  &  
TANGENTI

L'ipotesi di IRRIDUCIBILITÀ di  $Z_P(F)$  forza  $a, d \neq 0$ .

Omogeneizzando si trova:

$$F: x_0 x_1 x_2 + a x_1^3 + b x_1^2 x_2 + c x_1 x_2^2 + d x_2^3 = 0$$

Siamo liberi di comporre più proiettività, perché la loro composizione rimane una proiettività. Per disfarsi degli ultimi coefficienti è sufficiente considerare

$$T_2 = \begin{bmatrix} \sqrt[3]{1/d} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt[3]{1/a} & 0 \\ -c \sqrt[3]{1/d} & -b \sqrt[3]{1/a} & \sqrt[3]{ad} \end{bmatrix} \longleftrightarrow \begin{cases} x_0 = \sqrt[3]{1/d} \cdot y_0 \\ x_1 = \sqrt[3]{1/a} \cdot y_1 \\ x_2 = -c \sqrt[3]{1/d} \cdot y_0 - b \sqrt[3]{1/a} y_1 + \sqrt[3]{ad} \cdot y_2 \end{cases}$$

$=: A$  chiaramente invertibile

Il numero di flessi e il fatto che siano allineati è preservato dalle proiettività perché le proiettività preservano molteplicità di intersezione e tangenti / biscezze di punti.

Perciò basta lavorare con il rappresentante canonico scelto

da matrice Hessiana è:

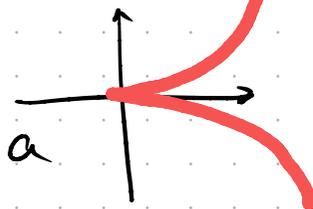
$$M_{F \text{ canonico mobile}} = \begin{pmatrix} 0 & x_2 & x_1 \\ x_2 & 6x_1 & x_0 \\ x_1 & x_0 & 6x_2 \end{pmatrix}$$

e calcolando il suo determinante si trova che i flessi sono:

$$(0 : e^{ik\pi/3} : 1) \quad k = 1, 3, 5$$

in particolare sono TRE e sono ALLINEATI.

② Come prima wlog assumiamo che a meno di proiettività la cuspide  $Q$  abbia coordinate  $Q = (1:0:0)$  e l'unica sua tangente doppia coincide con l'asse  $x_1$  allora su  $U \cong \mathbb{A}^2$  abbiamo semplificato l'equazione a



$$aF : y^2 + ax^3 + bx^2y + cxy^2 + d^3y = 0$$

Di nuovo applichiamo l'ipotesi  $Z_{\mathbb{F}}(F)$  IRRID.:  $a \neq 0$

Omoogeneità:

$$F : x_0 x_2^2 + ax_1^3 + bx_1^2 x_2 + cx_1 x_2^2 + dx_2^3 = 0$$

Ora compeniamo altre DUE proprietà

$$T_2^{-1} := \begin{cases} x_0 = y_0 \\ x_1 = y_1 - \frac{b}{3a} y_0 \\ x_2 = y_2 + \left(\frac{b^2}{3a} - c\right) y_1 \end{cases}$$

$$T_3^{-1} := \begin{cases} y_0 = z_0 \\ y_1 = -\sqrt[3]{1/a} \cdot z_1 \\ y_2 = z_2 - \delta \cdot z_0 \end{cases}$$

Il risultato è  $z_0 z_2^2 + z_1^3 = 0$ . Si trova il flesso  
per esercizio.

$\uparrow [y_0^3] \cdot T_2(F)$

□