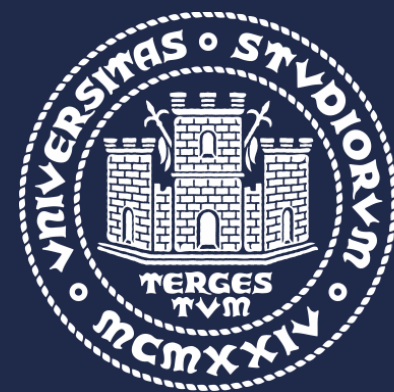




**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI TRIESTE**

Operazioni nel sistema binario

Prof.ssa Giulia Cisotto

giulia.cisotto@units.it

Trieste, 26 febbraio 2026

ALTRI ESEMPI DI SOMME E SOTTRAZIONI

Con il sistema numerico binario «base» non è possibile fare operazioni su numeri negativi.

Ma ci sono 3 modi rappresentazione dei numeri negativi:

- Modulo e Segno (MS)
- *Complemento a 1 (CA1)*
- Complemento a 2 (CA2)

OPERAZIONI CON NUMERI IN “MODULO E SEGNO”

Come si esegue la **somma** di due valori in Modulo e Segno?

- Confronto i **bit di segno** dei due numeri:
 - a) Se i bit di segno sono **uguali**:
 - Il bit di segno risultante sarà il bit di segno dei due addendi
 - Eseguo la somma bit a bit (a meno di overflow)
 - b) Se i bit di segno sono **diversi**:
 - Confronto i valori assoluti dei due addendi
 - Il bit di segno risultante sarà il bit di segno dell'addendo con valore assoluto maggiore
 - Eseguo la differenza bit a bit

SOMMA CON NUMERI IN “MODULO E SEGNO”: ESEMPIO

Supponiamo di voler sommare $+42_{10}$ e -25_{10} in **modulo e segno** su 8 bit.

SEGNO								

SOMMA CON NUMERI IN “MODULO E SEGNO”: ESEMPIO

Supponiamo di voler sommare $+42_{10}$ e -25_{10} in modulo e segno su 8 bit.

SEGNO							

Rappresentare il modulo degli addendi



Estendere la rappresentazione a 8 bit, includendo il segno

42_{10} in binario (bastano 6 bit) $\rightarrow 101010$

$+42_{10} \rightarrow 0 \text{ } \mathbf{0101010} \star$

25_{10} in binario (bastano 5 bit) $\rightarrow 11001$

$-25_{10} \rightarrow 1 \text{ } \mathbf{0011001}$

1) I bit di segno sono **diversi**

2) Il bit di segno risultante sarà il bit di segno dell'addendo con valore assoluto maggiore $\star$

3) Esegui la differenza bit a bit

SOMMA CON NUMERI IN “MODULO E SEGNO”: ESEMPIO

Supponiamo di voler sommare $+42_{10}$ e -25_{10} in modulo e segno su 8 bit.

PRESTITO	SEGNO	0	-	2	-	-	-	2
MINUENDO		0	1	0	1	0	1	0
SOTTRAENDO		0	0	1	1	0	0	1
RESTO	0	0	0	1	0	0	0	1

➡ $+17_{10}$

Rappresentare il modulo degli addendi ➡ Estendere la rappresentazione a 8 bit, includendo il segno

42_{10} in binario (bastano 6 bit) $\rightarrow 101010$

$+42_{10} \rightarrow 0 \text{ } \mathbf{0}101010 \star$

25_{10} in binario (bastano 5 bit) $\rightarrow 11001$

$-25_{10} \rightarrow 1 \text{ } \mathbf{00}11001$

1) I bit di segno sono **diversi**

2) Il bit di segno risultante sarà il bit di segno dell'addendo con valore assoluto maggiore $\star$

3) Eseguo la **differenza bit a bit**

OPERAZIONI CON NUMERI IN “MODULO E SEGNO”

Come si esegue la **sottrazione** di due valori in Modulo e Segno?

- Confronto i **bit di segno** dei due numeri:
 - a) Se i bit di segno sono **uguali**:
 - Il bit di segno risultante sarà uguale al bit di segno dell'operando a modulo maggiore
 - Il risultato avrà modulo pari al modulo della differenza dei moduli degli operandi
 - b) Se i bit di segno sono **diversi**:
 - Il bit di segno risultante sarà *uguale al bit di segno del minuendo*
 - Il risultato avrà modulo pari alla somma dei moduli dei due operandi

Osservazione: $A - B = A + (-B)$

OPERAZIONI CON NUMERI IN “MODULO E SEGNO”

Osservazioni

Si può avere **overflow** solo quando:

- si sommano due operandi con segno concorde
- si sottraggono due operandi con segno discorde

L'overflow si verifica quando c'è un riporto dalla cifra più significativa del modulo, cioè non si è nella condizione di rappresentare il risultato ottenuto.

Nelle operazioni tra valori rappresentati in MS, **gli operandi devono essere rappresentati con lo stesso numero di cifre** (si aggiungono gli zeri necessari a sinistra del modulo, prima del bit di segno).

SOTTRAZIONE CON NUMERI IN “MODULO E SEGNO”: ESEMPIO

Supponiamo di voler sottrarre 19_{10} dal numero -37_{10} in **modulo e segno** su 8 bit.

SEGNO							

Rappresentare il modulo degli operandi ➡ Estendere la rappresentazione a 8 bit, includendo il segno

37_{10} in binario (bastano 6 bit) $\rightarrow$ 100101

$-37_{10} \rightarrow 1$ 0100101★

19_{10} in binario (bastano 5 bit) $\rightarrow$ 10011

$19_{10} \rightarrow 0$ 0010011

1) I bit di segno sono **diversi**

2) Il bit di segno risultante sarà *uguale al bit di segno del minuendo*★

3) Il risultato avrà modulo pari alla **somma** dei moduli dei due operandi

SOTTRAZIONE CON NUMERI IN “MODULO E SEGNO”: ESEMPIO

Supponiamo di voler sottrarre 19_{10} dal numero -37_{10} in **modulo e segno** su 8 bit.

RIPORTO	SEGNO	0	0	0	1	1	1	
ADDENDO 1	1	0	1	0	0	1	0	1
ADDENDO 2	0	0	0	1	0	0	1	1
SOMMA	1	0	1	1	1	0	0	0

➡ -56_{10}

Rappresentare il modulo degli operandi ➡ Estendere la rappresentazione a 8 bit, includendo il segno

37_{10} in binario (bastano 6 bit) → 100101

-37_{10} → 1 0100101★

19_{10} in binario (bastano 5 bit) → 10011

19_{10} → 0 0010011

1) I bit di segno sono **diversi**

2) Il bit di segno risultante sarà *uguale al bit di segno del minuendo*★

3) Il risultato avrà modulo pari alla **somma** dei moduli dei due operandi

SOMMA CON NUMERI IN CA2

Si scarta il riporto perché stiamo lavorando in aritmetica **modulo 2^N**

Come si esegue la **somma** di due valori in CA2 con N bit?

- ① Si esegue la **somma** su tutti i bit degli addendi, **segno compreso**
- ② Un eventuale **riporto** (carry) **oltre il bit di segno (MSB) viene scartato**
- ③ Nel caso gli operandi siano di **segno concorde** (entrambi positivi o entrambi negativi) occorre verificare la presenza o meno di overflow (il segno del risultato non è concorde con quello dei due addendi)

- L'**overflow** non si presenta mai quando si sommano operandi di segno opposto.
- L'**overflow** si presenta se il risultato ha segno discorde dagli operandi:
$$(+A) + (+B) = -C \text{ oppure } (-A) + (-B) = +C$$
- C'è **overflow** se i riporti nelle ultime due posizioni più significative sono diversi.

NOTA IMPORTANTE

Gli operandi devono essere rappresentati con lo stesso numero di bit.

Nell'ipotesi di avere un valore X in CA2 su n bit (segno incluso) e di volerne ricavare la rappresentazione, sempre in CA2, su m bit ($m > n$), si attua l'**estensione del segno**:

si replica l'MSB negli $(m - n)$ bit più a sinistra

Per i numeri **positivi** si aggiungono 0 nella parte

più significativa

$+18 = 00010010$

$+18 = 00000000\ 00010010$

Per i numeri **negativi** si aggiungono 1 nella parte

più significativa

$-18 = 101110$

$-18 = 1111\ 101110$

SOMMA CON NUMERI IN CA2: ESEMPIO

Si esegua la somma tra 3 e -8 su 8 bit.

(+3)	0000	0011
+(-8)	1111	1000

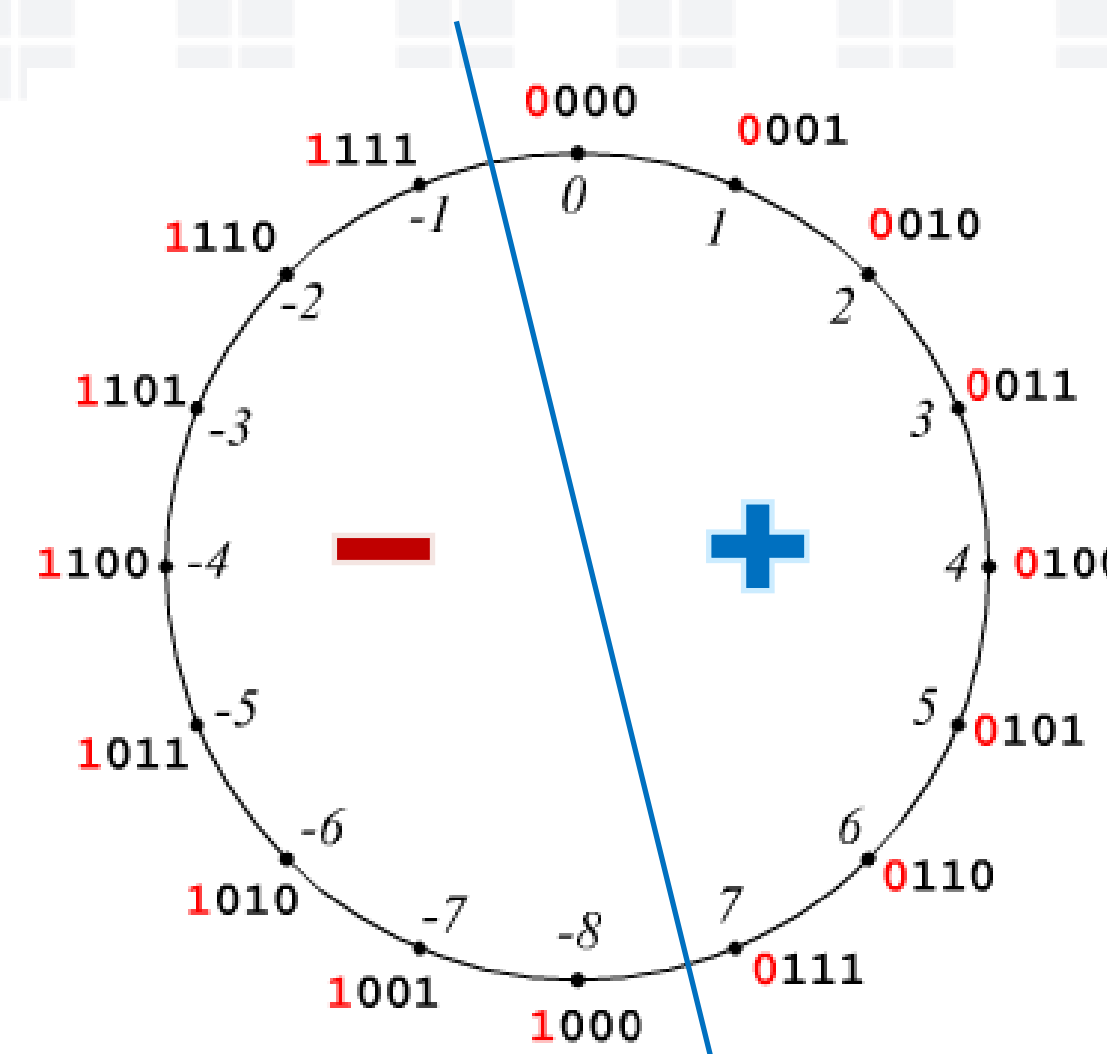
ESTENSIONE DEL
SEGNO IN CA2

Si esegua la somma tra -2 e -5 su 8 bit.

(-2)	1111	1110
+(-5)	1111	1011
	1111	1001 : scarto il carry

E' FINITA
L'OPERAZIONE?

NOTA: **Non c'è overflow**,
perché il risultato ha lo stesso
segno (MSB=1) degli operandi.



7 bit $\rightarrow$ max modulo rappresentabile = $2^7 = 128$

$111\ 1001_2 = 64+32+16+8+1 = 121$

$1111\ 1001_2$ (CA2) = $128-121 = 7 \rightarrow -7$

Alternativa:

$1111\ 1001_2$ (CA2) = $-128+64+\dots+1 = -7$

SOTTRAZIONE CON NUMERI IN CA2

La **sottrazione** tra due numeri in CA2 viene trasformata in somma applicando la regola:

$$A - B = A + (-B)$$

ovvero:

$$A - B = A + CA2(B)$$

Per assicurarsi della correttezza del risultato di un'operazione di sottrazione in CA2 bisogna **verificare l'assenza di overflow**:

- **non si ha** overflow se gli operandi hanno segno **concorde**
- **si ha** overflow se *gli operandi hanno segno* **discorde** e il segno del risultato è discorde con essi

SOTTRAZIONE CON NUMERI IN CA2: ESEMPIO

Si esegua la sottrazione tra 8 e 5 su 8 bit

```
(+8) 0000 1000          0000 1000
-(+5) 0000 0101 -> Complementa -> +1111 1011
-----
(+3)                      1 0000 0011
```

Scartiamo il riporto perché lavoriamo in modulo 2^8

SOTTRAZIONE CON NUMERI IN CA2: ESEMPIO

Si esegua la sottrazione tra -6 e +3 su 4 bit

$$6_{10} = 0110$$

$$\text{CA2}(+6) = 1010$$

$$3_{10} = 0011$$

$$\text{CA2}(+3) = 1101$$

$$\begin{array}{r} 1010 \quad (-6) \\ + 1101 \quad (-3) \\ \hline \end{array}$$

~~1~~0111

$$\text{CA2}(0111) = +7$$

OVERFLOW!

Il risultato dovrebbe essere
-9, numero *non*
rappresentabile in CA2 con
solamente 4 bit.

*Nota: Se controlliamo i bit di segno dei
due addendi (concordi) vediamo che il
risultato ha segno diverso.*

RAPPRESENTAZIONE NUMERI INTERI NEGATIVI	RANGE DI VALORI RAPPRESENTABILI
CA2	$[-2^{N-1}, 2^{N-1} - 1]_{10}$

Con 4 bit posso rappresentare [-8, +7] in CA2

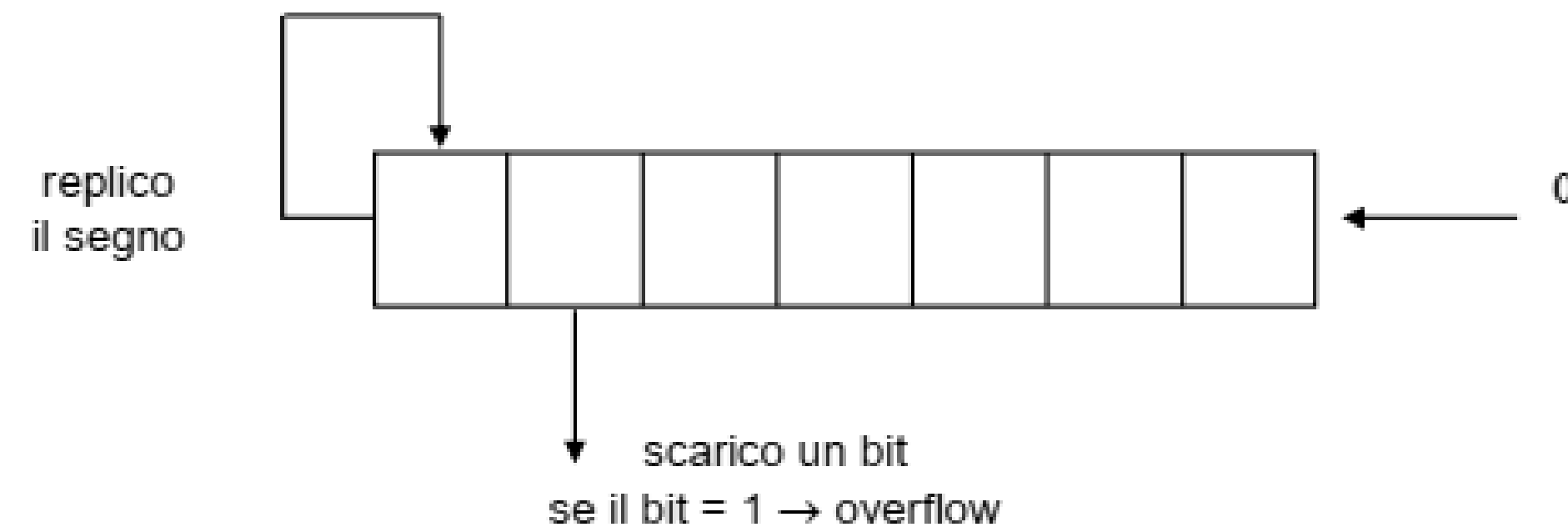
OPERAZIONE DI SHIFT

Esiste un'ulteriore operazione detta shift:

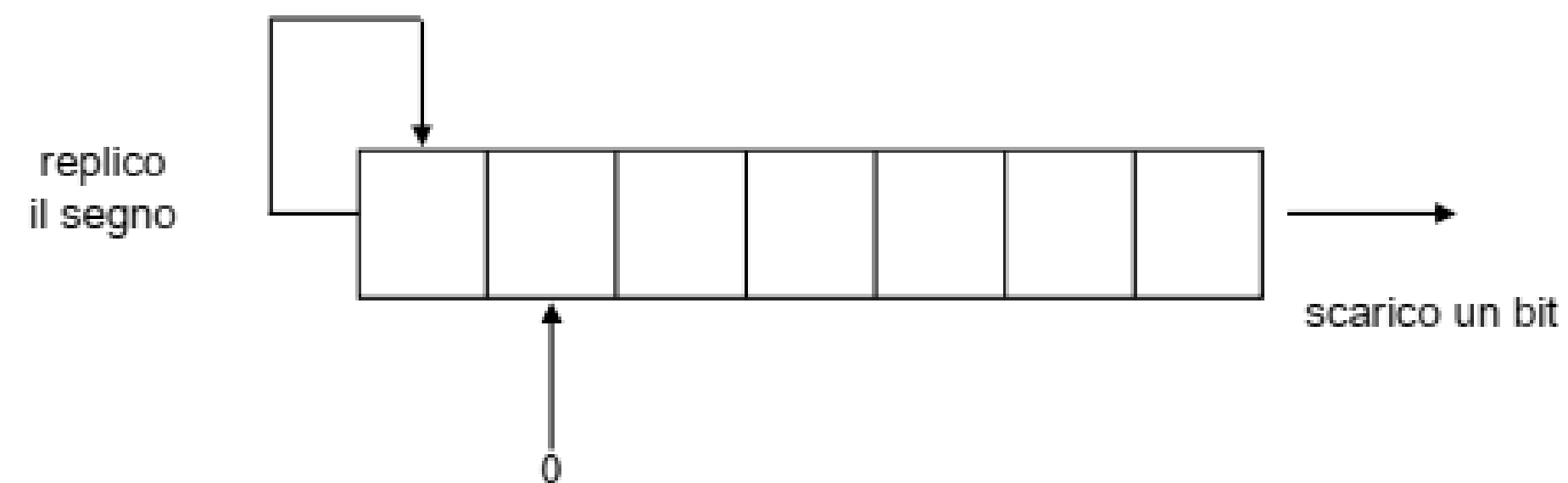
- Consiste nello spostare (shift) verso destra (right) o verso sinistra (left) la posizione delle cifre di un numero, espresso in una base qualsiasi, inserendo uno zero nelle posizioni lasciate libere.
- **Left** : equivale a **moltiplicare** il numero per la base
- **Right** : equivale a **dividere** il numero per la base

OPERAZIONE DI SHIFT – CON RAPPRESENTAZIONE “MS”

Left: equivale a moltiplicare il numero per la base.

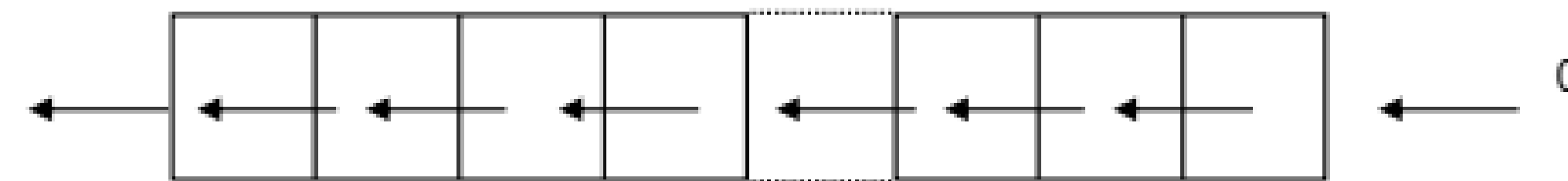


Right: equivale a dividere il numero per la base.



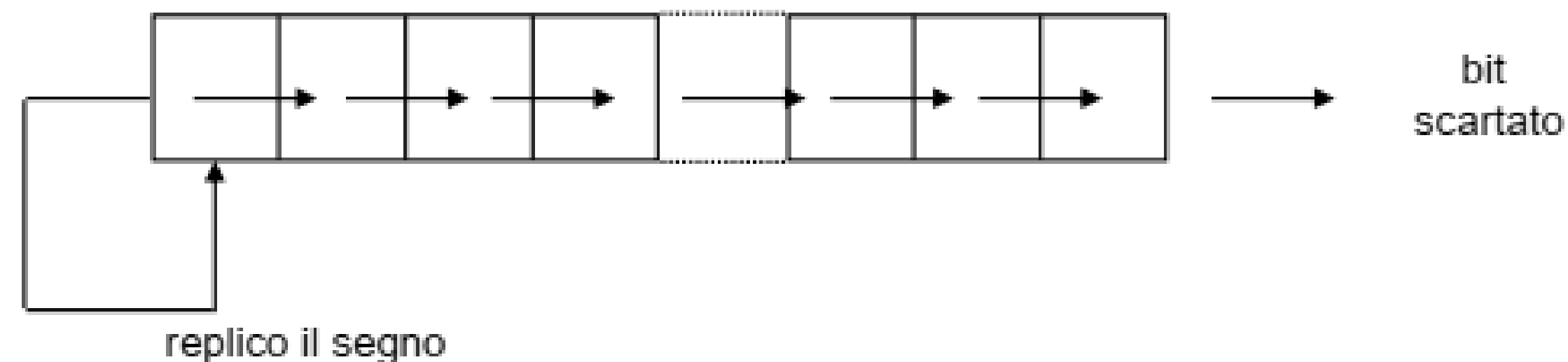
OPERAZIONE DI SHIFT – CON RAPPRESENTAZIONE “CA2”

Left: equivale a moltiplicare il numero per la base.



se il nuovo MSB è diverso
dal precedente c'è overflow

Right: equivale a dividere il numero per la base.



OPERAZIONE DI SHIFT: ESEMPIO

Si esegua uno shift verso destra di 1 (equivalente a $/2$) del numero in CA2:

$$0100\ 0010_2 = 66_{10}$$



$$00100\ 001_2 = 33_{10}$$

Materiale per la lezione

- Come per le lezioni precedenti

Prossima lezione: 3 marzo, h.14:00, aula 4C