

## 12 Piano cartesiano – IV parte

### 12.1 Parabole e funzioni e dis/equazioni di secondo grado

Come detto, ogni parabola con asse verticale ha un'equazione

$$y = ax^2 + bx + c$$

con qualche  $a, b, c \in \mathbb{R}$ ,  $a \neq 0$ .

La parabola è un oggetto geometrico a cui sono associati – in particolare – 2 oggetti algebrici:

l'equazione di secondo grado e  
la disequazione di secondo grado,  
che andiamo a esaminare.

### 12.2 Equazione di secondo grado

Consideriamo per  $a \neq 0$  l'equazione detta di secondo grado

$$ax^2 + bx + c = 0$$

e la sua parabola associata, avente asse verticale,

$$y = ax^2 + bx + c$$

per esempio l'equazione e la parabola, associate fra loro,

$$2x^2 - x + 1 = 0 \quad y = 2x^2 - x + 1$$

Le equazioni di secondo grado hanno una grande ricorrenza nelle Scienze. Per esempio in Chimica, quando si prepara una soluzione tampone, il pH della soluzione dipende dalla concentrazione degli acidi e delle basi e dalla costante di dissociazione acida  $K_a$ , per esempio  $10^{-5}$ : in alcuni casi, per calcolare il pH è necessario risolvere quest'equazione di secondo grado

$$x^2 + K_a x - K_0 C_a = 0$$

essendo  $C_0$  la concentrazione iniziale dell'acido, per esempio 0.1 M. In nota<sup>(77)</sup> un esempio della Fisica.

Si definisce il **discriminante**

$$\Delta := b^2 - 4ac \tag{16}$$

Nel piano cartesiano ci sono

**6 tipi di parabole con asse verticale,**

di generica equazione  $y = ax^2 + bx + c$ ,  
a seconda

di  $\text{sign}(a)$  (positivo o negativo, 2 casi) e

di  $\text{sign}(\Delta)$  (positivo o nullo o negativo, 3 casi).

---

<sup>77</sup>Una funzione di secondo grado dà lo spazio

$$s(t) = 9.81 \frac{t^2}{2} + v_0 t$$

percorso al tempo  $t$  da un corpo partito verso il basso con velocità  $v_0$ , nel campo gravitazionale terrestre, da altezza non troppo elevata, supposta la forma tale da rendere insignificante l'attrito con l'aria.

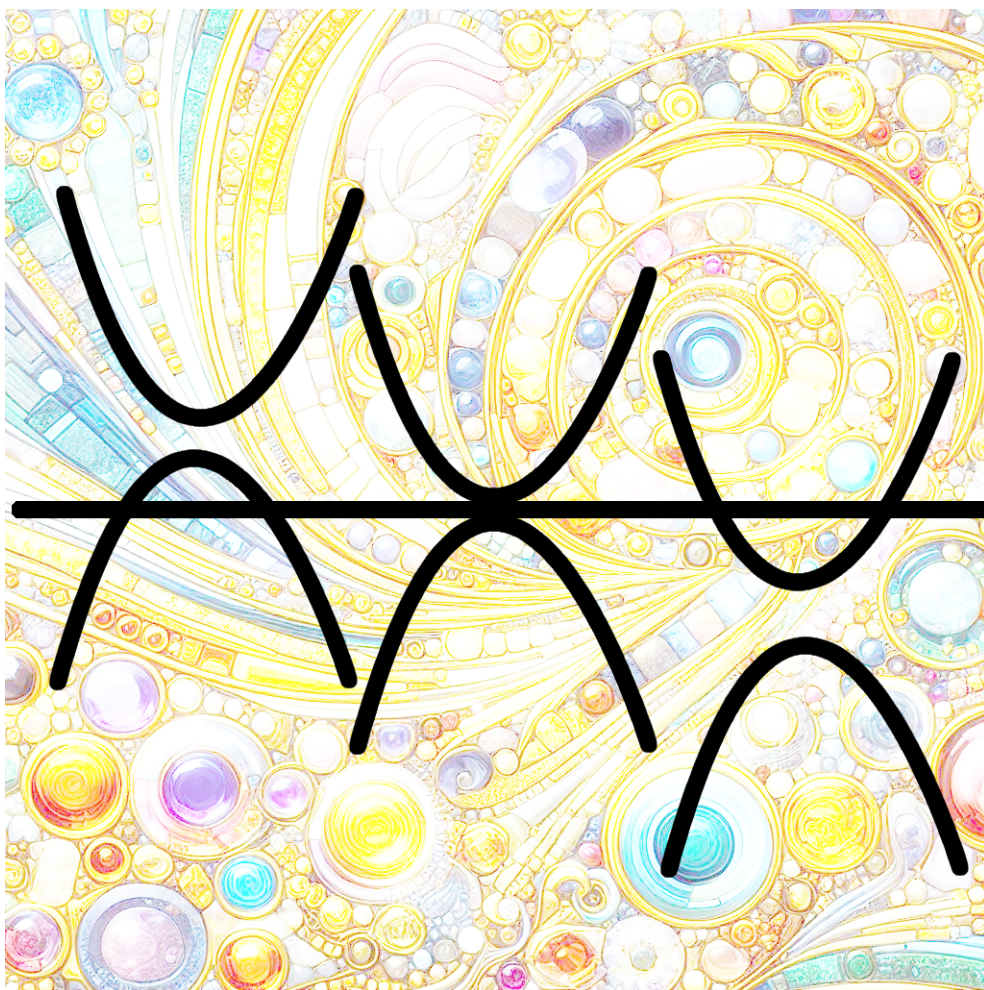


Figure 14: Bing Image Creator, rielaborata

La parabola interseca<sup>(78)</sup> l'asse  $x$  in

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a} \quad (17)$$

se  $\Delta \geq 0$  e altrimenti mai, e sono le soluzioni dell'equazione di secondo grado associata.

<sup>78</sup>Vale anche questa *formula ridotta*

$$x_{1,2} = \frac{-\frac{b}{2} \pm \sqrt{\frac{\Delta}{4}}}{a} \quad \frac{\Delta}{4} = \left(\frac{b}{2}\right)^2 - ac$$

utile se  $b$  è intero pari.

### 12.3 Valore assoluto, e relative dis/equazioni

Il valore assoluto in  $\mathbb{R}$ , già definito,

$$|x| := \begin{cases} x & \text{se } x \geq 0 \\ -x & \text{se } x < 0 \end{cases}$$

verifica queste proprietà:

$$|x| \geq 0$$

$$|-x| = |x|$$

$$|x|^2 = x^2$$

$$|x \cdot y| = |x| \cdot |y| \text{ e similmente } (\forall y \neq 0) |x/y| = |x|/|y|$$

$$|f(x)| = 0 \Leftrightarrow f(x) = 0$$

$$(\forall a > 0) |f(x)| = a \Leftrightarrow f(x) = -a \vee f(x) = a$$

$$(\forall a \geq 0) |x| > a \Leftrightarrow x < -a \vee x > a \text{ e analoga con } \geq$$

$$(\forall a > 0) |x| \leq a \Leftrightarrow -a \leq x \leq a$$

ovvero

$$\begin{cases} x \geq -a \\ x \leq a \end{cases}$$

e molte altre<sup>(79)</sup>.

---

<sup>79</sup>Per il lettore interessato, ecco alcune altre formule sul valore assoluto:

$$||x|| = |x|$$

$$|x| = x \cdot \text{sgn}(x)$$

$$x = |x| \cdot \text{sgn}(x)$$

$$|x^n| = |x|^n \quad \forall x \in \mathbb{R}, \quad \forall n \in \mathbb{Z}$$

$$|x^\alpha| = |x|^\alpha \quad \forall x \in \mathbb{R}^+, \quad \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

$$(\forall a \geq 0) |f(x)| > a \Leftrightarrow f(x) < -a \vee f(x) > a \text{ e analoga con } \geq$$

$$(\forall a > 0) |f(x)| \leq a \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) \geq -a \\ f(x) \leq a \end{cases}$$

$$|f(x)| = g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) \geq 0 \\ f(x) = g(x) \end{cases} \vee \begin{cases} f(x) < 0 \\ -f(x) = g(x) \end{cases}$$

Il valore assoluto ricorre un'infinità di volte nelle Scienze Applicate. Nel prossimo paragrafo ne vedremo alcune, e per intanto osserviamo che  $|t|$  rappresenta una distanza temporale dall'istante 0, sia dopo che prima di 0.

## 12.4 Errore assoluto, relativo e percentuale

Nelle successive 3 formule, si noti che bisogna conoscere il valore esatto di una grandezza considerata.

Si definiscono

$$\text{errore assoluto [rispetto l'esatto]} := |approx - esatto|$$

$$\text{errore relativo [rispetto l'esatto]} := \frac{|approx - esatto|}{esatto}$$

$$\text{errore percentuale [rispetto l'esatto]} :=$$

$$\text{errore relativo [rispetto l'esatto]} :=$$

$$\text{errore relativo [rispetto l'esatto] [in forma percentuale]} :=$$

$$\frac{|approx - esatto|}{esatto} \cdot 100\%$$

Quest'ultimo errore relativo, e quello della seconda formula, sono lo stesso numero, ma espresso in 2 modi diversi.

**Nelle Scienze Applicate ci vorrà grande cautela nell'applicare queste 3 formule perché i *valori misurati* vanno intesi in generale come *approssimati*.**

---

e i 3 = possono sostituirsi con tutti e 4 i segni di disuguaglianza.

$$|x + y| \leq |x| + |y|$$

e l'ultima si chiama *disuguaglianza triangolare*.

**Esempio 1.**<sub>μ</sub> All'inizio i 46 cromosomi umani furono erroneamente conteggiati come 44 con errore (percentuale) dell'ordine del 4%:

*errore assoluto [rispetto l'esatto]* : 2

*errore relativo [rispetto l'esatto]* :  $\frac{1}{23}$

*errore percentuale [rispetto l'esatto]* :  $\approx 4.3\%$  (diciamo pure 4%).

**Esempio 2.**<sub>μ</sub> L'approssimazione 3.14 del valore di  $\pi$  ha errore (percentuale) dell'ordine dello 0.5 per mille:

$$\begin{aligned} \text{errore percentuale rispetto l'esatto} &:= \frac{|3.14 - \pi|}{\pi} \cdot 100\% = \\ &= \frac{|3.14 - 3.14159265\dots|}{3.14159265\dots} \cdot 100\% \approx \\ &\approx \frac{|3.14 - 3.14159265|}{3.14159265} \cdot 100\% \approx 0.051\% \approx 0.05\% \end{aligned}$$

(Meno dell'1 per 1000, anzi circa lo 0.5 per mille).

## 12.5 La sezione aurea

La sezione aurea è<sup>(80)</sup> l'unica soluzione positiva dell'equazione

$$x^2 - x - 1 = 0$$

$$x_{1,2} = \frac{1 \pm \sqrt{1+4}}{2}$$

<sup>80</sup>La sezione aurea è anche l'unico numero  $x > 0$  che sia *medio proporzionale* fra 1 e  $1+x$ , cioè soluzione di

$$1 : x = x : (1+x) \quad (*)$$

che ora calcoleremo.

Riscriviamo la proporzione (\*) in questa forma

$$\frac{1}{x} = \frac{x}{1+x} \quad / \cdot x \cdot (1+x)$$

$$1+x = x^2$$

$$x^2 - x - 1 = 0$$

ed escludendo la radice negativa, troviamo la soluzione che denotiamo con  $\varphi$

$$\varphi = \frac{1+\sqrt{5}}{2} \approx 1.618 \quad \text{sezione aurea} \quad (18)$$

**Questo numero  $\varphi$  tende a ricorrere nelle Scienze Naturali.**  
È molto collegato alla successione di Fibonacci: si veda [6.12.1](#).

[LINK->](#)

BOZZA - DRAFT

# Complementi

## 12.6 Complementi – 3 metodi per disegnare una parabola

(a) Un disegno approssimativo (del grafico) della parabola (di equazione)

$$y = ax^2 + bx + c$$

(essendo  $a, b, c$  valori numerici noti) si ottiene per punti, e i 7 punti con queste coordinate *spesso* basteranno:

$x = -3; y = y(-3)$  ← calcolare con l'equazione soprastante

$x = -2; y = y(-2)$

$x = -1; y = y(-1)$

$x = -0; y = y(-0)$

$x = 1; y = y(1)$

$x = 2; y = y(2)$

$x = 3; y = y(3)$

(Oppure altri punti, se ritenuti più idonei).

(b) Oppure con i seguenti 7 passaggi, in effetti 8 in casi "sfortunati".

1) Si calcola il valore  $-\frac{b}{2a}$ .

2) Si segna quel valore sull'asse  $x$ .

3) Si disegna la retta verticale per il punto or ora segnato: quello è l'asse di simmetria della parabola.

4) Si calcola l'ordinata del vertice

$$y_V = y\left(-\frac{b}{2a}\right)$$

5) Si segna il vertice  $V$  sull'asse di simmetria, con l'ordinata or ora calcolata.

6) Si segna il punto  $Q = (0, c)$  che ovviamente appartiene alla parabola.

7) Se  $V$  e  $Q$  sono 2 punti diversi, con l'aiuto dell'asse di simmetria potete disegnare approssimativamente la parabola facendola passare per quei 2 punti, con sorta di "vaschetta" in  $V$ .

8) Se invece  $V = Q$ , tenete anche conto che:

se  $a > 0$  la parabola è rivolta verso l'alto e se  $a < 0$  verso il basso.

(c) Ovviamente usare WolframAlpha per disegnare le parabole è più semplice, affidabile, e professionale.

## 12.7 Complementi – Fattorizzazione del trinomio

Se  $x_1$  e  $x_2$ , dati dalla soprastante formula risolutiva dell'equazione di secondo grado, sono

- le *radici* (eventualmente coincidenti) del *polinomio*  $ax^2 + bx + c$ ,
- ovvero le *soluzioni* dell'*equazione*  $ax^2 + bx + c = 0$ ,
- ovvero se  $(x_1, 0)$  e  $(x_2, 0)$  sono le *intersezioni* della parabola con l'asse  $x$ ,

allora vale questa

Formula di fattorizzazione del polinomio di secondo grado con  $\Delta \geq 0$

$$\boxed{ax^2 + bx + c \equiv a(x - x_1)(x - x_2)} \quad (19)$$

## 12.8 Complementi – Disquazione di secondo grado

Risolviamo per esempio

$$-2x^2 - 2x + 12 > 0 \quad / : (-2) < 0$$

$$x^2 + x - 6 < 0$$

e adesso che il *coefficiente principale* (cioè quello di  $x^2$ ) è 1 applichiamo la (19) con le soluzioni  $x_1 = 2$  e  $x_2 = -3$  dell'*equazione associata*, trovate con le (16) e (17):

$$(x - 2)(x + 3) < 0 \quad (20)$$

Risolviamo, in ogni caso col >, le 2 disequazioni di primo grado

$$x - 2 > 0 \quad \dots \quad x > 2$$

$$x + 3 > 0 \quad \dots \quad x > -3$$

e allora nella regione intermedia,  $-3 < x < 2$ , il prodotto è negativo, e in conclusione, siccome in questo caso avevamo il  $< 0$  in (20),

$$-3 < x < 2$$

Questo procedimento del *prodotto dei segni* si può usare anche per più di 2 termini moltiplicati, magari con uno *schema di prodotto dei segni*, che non approfondiamo.

(Altri Autori risolvono la disequazione di secondo grado col disegno della parabola).

## 12.9 Complementi – Esempio di sistema non lineare

### Esercizio<sub>μ</sub>

La Formula di Keys – fra i numerosi standard – calcola

$$peso\ ideale\ uomini = (statura\ in\ metri)^2 \times 22.1 \quad (*)$$

Per quale statura (realistica) essa dà – per gli uomini – lo stesso peso della Formula di Broca

$$peso\ ideale = (statura\ in\ centimetri - 100) \pm 10\%$$

intesa senza la tolleranza del 10%?

### Svolgimento

La Formula di Broca intesa senza la tolleranza del 10% è ovviamente

$$peso\ ideale = statura\ in\ centimetri - 100$$

ovvero

$$peso\ ideale = (statura\ in\ metri - 1) \times 100 \quad (**)$$

da mettere a sistema con la (\*):

$$\begin{cases} p = 22.1 h^2 & \text{che è la } (*) \\ p = 100 (h - 1) & \text{che è la } (**) \end{cases}$$

che è un sistema (non lineare) di 2 equazioni in 2 incognite, e uguagliando si ha successivamente

$$22.1 h^2 = 100 (h - 1)$$

$$22.1 h^2 - 100 (h - 1) = 0$$

$$22.1 h^2 - 100 h + 100 = 0$$

$$h_{1,2} = \frac{50 \pm \sqrt{50^2 - 22.1 \cdot 100}}{22.1}$$

$$h \approx 3.03 \quad \vee \quad h \approx 1.49$$

e ovviamente la prima soluzione non ha senso dal punto di vista della realtà sensibile (è ovvio che tutte queste formule hanno un certo dominio entro il quale funzionano bene, e poi perdono significato nella realtà).

$$\approx 149 \text{ cm}$$

(Il peso ideale corrispondente sarebbe  $\approx 49 \text{ kg}$ ).

## 12.10 Complementi – Un altro sistema non lineare

**Esempio oltre il livello che ci prefiggiamo.**

Questo *sistema di equazioni e disequazioni* in 2 incognite

$$\begin{cases} xy = 0 & \leftarrow \text{rappresenta 2 rette, } x = 0 \text{ e } y = 0 \\ x^2 + y^2 - 2x - 2y + 1 \leq 0 & \leftarrow \text{rappresenta 1 cerchio, } C(1,1), r = 1 \end{cases}$$

equivale a

$$\begin{cases} x = 0 \vee y = 0 \\ (x-1)^2 + (y-1)^2 \leq 1 \end{cases} \quad (21)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ (0-1)^2 + (y-1)^2 \leq 1 \end{cases} \vee \begin{cases} y = 0 \\ (x-1)^2 + (0-1)^2 \leq 1 \end{cases}$$

$\Leftrightarrow$

$$\begin{cases} x = 0 \\ (y-1)^2 \leq 0 \end{cases} \vee \begin{cases} y = 0 \\ (x-1)^2 \leq 0 \end{cases} \quad (22)$$

ha soluzione, come anche si vedeva subito graficamente,

$$(x = 0 \wedge y = 1) \vee (x = 1 \wedge y = 0)$$

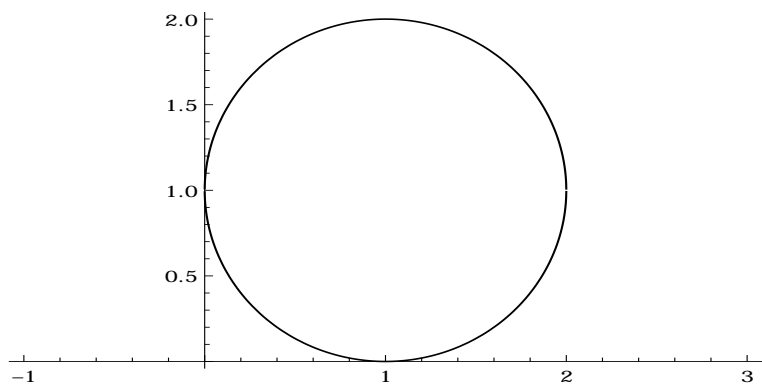


Figure 15: Il cerchio ("pieno") e l'unione delle 2 rette del sistema

BOZZA - DRAFT

## 12.11 ESERCIZI SULLA LEZIONE 12

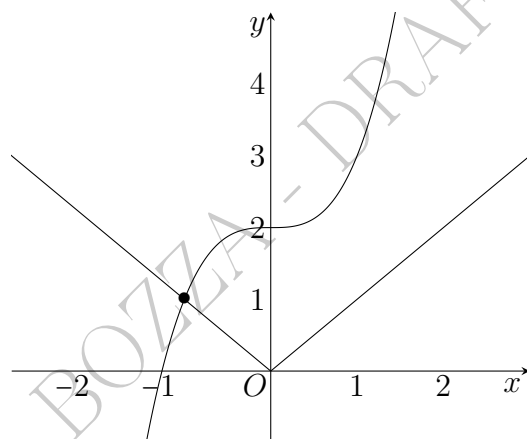
### 12.11.1 Esercizio risolto a – Risoluzione grafica

**ESERCIZIO** <sub>$\mu_{2024}$</sub>  \* Risolvere per via grafica il sistema di equazioni

$$\begin{cases} y = |x| \\ y = x^3 + 2 \end{cases}$$

(dando la soluzione nella forma  $x = \dots, y = \dots$ ).

#### SVOLGIMENTO



Già bastano questi pochi (valori delle coordinate di) punti dei 2 grafici

$x$	$ x $
-2	2
-1	1
0	0
1	1
2	2

$x$	$x^3 + 2$
-2	-6
-1	1
0	2
1	3
2	10

e disegnando (vedi figura) sullo stesso piano cartesiano grafici (approssimativi), vediamo subito che c'è un punto di intersezione  $(-1, 1)$ , e non esistono altri per le proprietà elementari delle funzioni  $|x|$  e  $x^3$ , e allora la soluzione del sistema di equazioni è data dalle coordinate  $x$  e  $y$  dell'unico punto di intersezione dei grafici:

$$x = -1, y = 1$$

BOZZA - DRAFT

### III – Funzioni elementari, con equazioni e disequazioni

BOZZA - DRAFT