

# PUNTO MATERIALE VINCOLATO

- Punto vincolato a giacere sullo spazio  $Q \subseteq \mathbb{R}^3$ .

-  $Q$  è detto SPAZIO DELLE CONFIGURAZIONI.

-  $Q$  è PARAMETRIZZATO da COORDINATE LIBERE

$$\{q_1, \dots, q_m\}$$

$$m = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 \\ \uparrow & \uparrow & \leftarrow \text{tutto } \mathbb{R}^3 \\ \text{curva} & \text{superficie} & \end{matrix}$$

$$\bar{r} = \bar{r}(q_1, \dots, q_m)$$

-  $m$  è detto "numero di gradi di libertà".

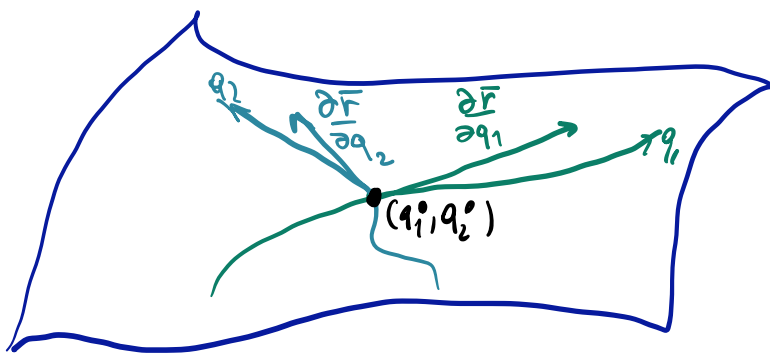
- Se vincolo varia nel tempo:  $\bar{r} = \bar{r}(q_1, \dots, q_m; t)$ .

Es: Base dell'ascensore:

$$\bar{r}(q_1, q_2; t) = \begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \\ vt \end{pmatrix}$$

$v$ : velocità di ascesa di ascensore

-  $\frac{\partial \bar{r}}{\partial q_1}(q_1^0, \dots, q_m^0), \dots, \frac{\partial \bar{r}}{\partial q_m}(q_1^0, \dots, q_m^0)$  sono vett. tg alle linee coordinate nel pto  $(q_1^0, \dots, q_m^0)$ , e formano



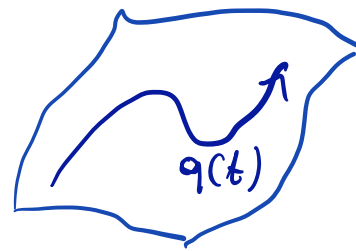
una base in lo

sp. tg  $T_p Q$

con  $P$  individuato

dalle coordinate  $q_1^0, \dots, q_m^0$ .

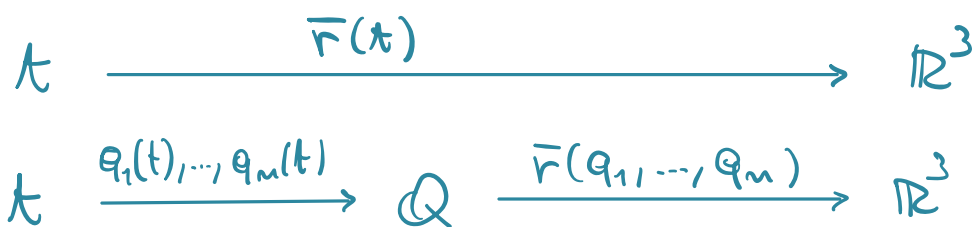
- Il moto è descritto da  $n$  funzioni  $q_1(t), \dots, q_n(t)$  la cui immagine è una **TRAJETTORIA** che giace su  $Q$ .



Siccome  $Q \subseteq \mathbb{R}^3$ , la traiettoria è anche una curva di  $\mathbb{R}^3$  parametrizzata da funz.  $\bar{r}(t)$  (che è qlo che vogliamo sapere per determinare il moto del pto materiale).

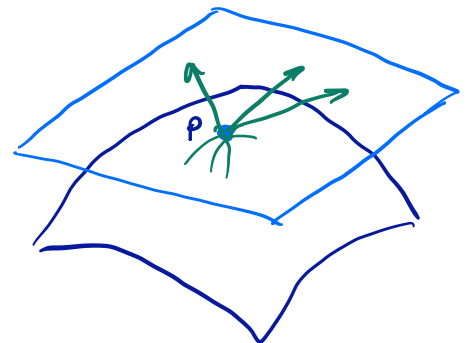
Le funz.  $\bar{r}(t)$  sono ottenute componendo le funz.  $q_1(t), \dots, q_n(t)$  con le funz.  $\bar{r}(q_1, \dots, q_n)$ , ottenendo

$$\bar{r}(t) = \bar{r}(q_1(t), \dots, q_n(t))$$



- La **VELOCITA'** del pto materiale è un vettore  $\bar{v}$  di  $\mathbb{R}^3$ ; se il pto è vincolato su  $Q$ , tale vettore sarà **TANGENTE** a  $Q$ .

⇒ Data una qualsiasi traiettoria che passa per  $P \in Q$ , la velocità sarà uno dei vett. di  $T_P Q$ .

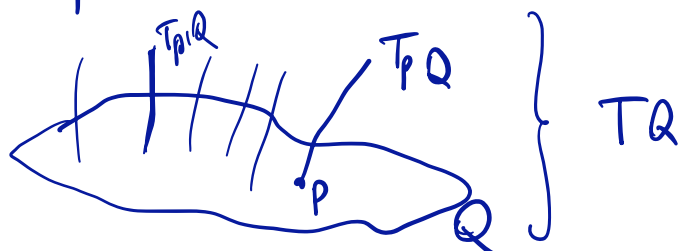


→  $T_P Q = \{ \text{spazio delle possibili velocità che un pto vincolato a } Q \text{ può avere in } P \in Q \}$

- Lo **STATO** di una particella è determinato dalle sue **POSIZIONE** e dalle sue **VELOCITA'**.

- Possiamo considerare l'insieme  $TQ$  dato dall'unione di tutti i  $T_p Q$  con  $P \in Q$ . Esso è detto **FIBRATO TANGENTE** di  $Q$ .

Ha la forma e fibre: sopra ogni pto di  $Q$  ho un'intero sp. vettoriale



(Vedi libro di Arnold per una definizione)

Un pto di  $TQ$  è parametrizzato da  $2n$  coord:

$$(q_1, \dots, q_n; u_1, \dots, u_n)$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{indiv. viduati pto } P \in Q}$        $\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{coeff. di } \bar{u} \in T_p Q}$

$$\bar{u} = \sum_{i=1}^n u_i \frac{\partial \bar{r}}{\partial q_i}$$

Tali coordinate mi danno quindi una possibile **POSIZIONE** e una possibile **VELOCITA'** della particella vincolata a  $Q$   
 $\Rightarrow$  mi danno un possibile **STATO** della particella.

$\rightarrow TQ$  è chiamato **SPAZIO DEGLI STATI**.

NOTAZIONE : decidiamo di usare il simbolo  $\dot{q}_k$  invece di  $u_k$  per indicare il secondo gruppo di coordinate di un pto in  $TQ$ .

[Qui "•" è un simbolo che ci permette di distinguere tra  $q_n$  e  $\dot{q}_n$ .]

↳ Le coord. su  $TQ$  saranno quindi:

$$(q_1, \dots, q_n; \dot{q}_1, \dots, \dot{q}_n)$$

Dati questi  $2n$  numeri dobbiamo essere in grado di dire lo STATO della particella, cioè la sua posizione  $\bar{r}$  e la sua velocità  $\bar{v}$  in  $\mathbb{R}^3$ .

• Per la POSIZIONE sappiamo come:

$$\bar{r} = \bar{r}(q_1, \dots, q_n)$$

• Per la VELOCITÀ ?

Prendiamola larga; consideriamo il moto  $\bar{r}(t) = \bar{r}(q_1(t), \dots, q_n(t))$

La velocità al tempo  $t$  è dato da

$$\bar{v}(t) = \frac{d\bar{r}(t)}{dt} = \sum_{h=1}^n \frac{\partial \bar{r}}{\partial q_h}(q_1(t), \dots, q_n(t)) \dot{q}_h(t)$$

↑  
vett. base di  $T_pQ$

qui "•" vuol dire derivata rispetto a  $t$

→  $\bar{v}(t)$  è un vettore di  $T_pQ$  dove  $P$  è il pto di  $Q$  toccato dal moto al tempo  $t$ .

Abbiamo quindi la funt. che a un pt in  $TQ$  associa  $\bar{v}$ :

$$\bar{v}(\underbrace{q_1, \dots, q_m}_{\text{coord su } Q}; \underbrace{\dot{q}_1, \dots, \dot{q}_m}_{\text{coord su } T_p Q}) = \sum_{k=1}^m \frac{\partial \bar{r}}{\partial q_k}(q_1, \dots, q_m) \dot{q}_k$$

- Il moto  $\bar{r}(t)$  in  $Q$  determina un moto su  $TQ$  dato dalle funzioni

$$(q_1(t), \dots, q_m(t); \dot{q}_1(t), \dots, \dot{q}_m(t))$$



Queste sono proprio le derivate di  $q_k(t)$  rispetto a  $t$  e mi dicono come variano le coord. su  $T_p Q$  al variare di  $t$  (notazione  $\bar{v}$  consistente).

- Se il vincolo  $\bar{v}$  è mobile

$$\begin{aligned} \bar{v}(t) &= \frac{d}{dt} \bar{r}(t) = \frac{d}{dt} \bar{r}(q_1(t), \dots, q_m(t), t) = \\ &= \sum_{k=1}^m \frac{\partial \bar{r}}{\partial q_k}(q_1(t), \dots, q_m(t), t) \dot{q}_k(t) + \frac{\partial \bar{r}}{\partial t}(q_1(t), \dots, q_m(t), t) \end{aligned}$$

Quindi lo stato della particella è dato da

$$\bar{r} = \bar{r}(q_1, \dots, q_m; t)$$

$$\bar{v} = \sum_{k=1}^m \frac{\partial \bar{r}}{\partial q_k}(q_1, \dots, q_m, t) \dot{q}_k + \frac{\partial \bar{r}}{\partial t}(q_1, \dots, q_m, t)$$

# SISTEMI VINCOLATI DI N PTI MATERIALI

$N$  pti materiali sono individuati da  $\bar{r}_1, \dots, \bar{r}_N$   
→ ho bisogno di  $3N$  coord. Cartesiane

Notazione:  $\bar{w} = (w_1, \dots, w_{3N}) = (\underbrace{x_1, y_1, z_1}_{\bar{r}_1}, \underbrace{x_2, y_2, z_2}_{\bar{r}_2}, \dots, \underbrace{x_N, y_N, z_N}_{\bar{r}_N})$   
 $w_j \quad j=1, \dots, 3N$

$\bar{w} \in \mathbb{R}^{3N} \rightarrow$  un pto di  $\mathbb{R}^{3N}$  mi da una configurazione di  $N$  pti

Def. Si dice che un sist. di  $N$  pti  $\bar{r}_1, \dots, \bar{r}_N$  è soggetto

•  $\pi$  VINCOLI OLONOMI ( $0 < \pi < 3N$ ), se

l'insieme delle configurazioni accessibili soddisfa

$\pi$  equazioni delle forme

$$f^{(s)}(\bar{w}, t) = 0 \quad s=1, \dots, \pi \quad (\neq)$$

dove  $f^{(1)}, \dots, f^{(\pi)}$  sono funt. regolari e indep., cioè

$$\text{rk} \left( \frac{\partial f^{(s)}}{\partial w_j} \right) = \pi \quad \forall \text{ confj. accessibile, cioè che soddisfa } (\neq)$$

↑  
"ranko"

↕  
 $\nabla f^{(1)}, \dots, \nabla f^{(\pi)}$  sono lin. indep.

⇒  $\forall$  tempo  $t$ , resta definita una varietà  $Q \subset \mathbb{R}^{3N}$   
di d'u.  $n = 3N - \pi$

$Q$  è chiamato SPAZIO DELLE CONFIGURAZIONI

$n$  è detto NUMERO DI GRADI DI LIBERTA'

Possiamo introdurre (almeno localm.) una parametrizzazione di  $Q$ , cioè esprimere le  $w_i$  in funzione di  $n$  parametri  $q_h$  detti **COORDINATE LIBERE**

(Teorema delle funz. implicite ci assicura che possiamo esprimere  $r$  variabili in funz. delle rimanenti:  $3N - r \rightarrow$  es. di una parametrizzazione)

$$w_j = w_j(q_1, \dots, q_n, t) \quad j=1, \dots, 3N$$

h.c.

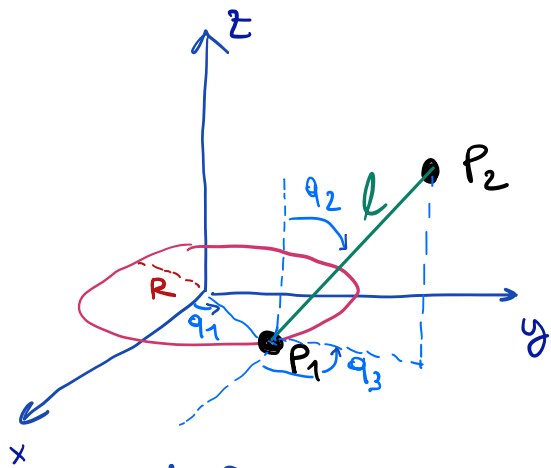
$$rk \left( \frac{\partial w_j}{\partial q_h} \right) = n \iff \frac{\partial w}{\partial q_1}, \dots, \frac{\partial w}{\partial q_n} \text{ sono l'n. i'ndip.}$$

$$j=1, \dots, 3N \\ h=1, \dots, n$$

↑  
rett.  $t_j$  alle linee coordinate relative a  $q_1, \dots, q_n$

(Ci sono infinite parametrizzazioni possibili; data una parametr. con  $q_1, \dots, q_n$ , possiamo fare una trasform. di coord. e passare a  $\tilde{q}_1, \dots, \tilde{q}_n$ )

# ESEMPIO



Reazioni vincolari:

$$x_1^2 + y_1^2 - R^2 = 0 \quad f^{(1)}$$

$$z_1 = 0 \quad f^{(2)}$$

$$(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2 - l^2 = 0 \quad f^{(3)}$$

$$N = 2 \quad r = 3 \quad \rightarrow \quad m = 3N - r = 3$$

$$\nabla f^{(1)} = \begin{pmatrix} 2x_1 \\ 2y_1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\nabla f^{(2)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\nabla f^{(3)} = \begin{pmatrix} 2(x_1 - x_2) \\ 2(y_1 - y_2) \\ 2(z_1 - z_2) \\ 2(x_2 - x_1) \\ 2(y_2 - y_1) \\ 2(z_2 - z_1) \end{pmatrix}$$

→ LINEARI. INDIPENDENTI

Descrizione parametrica:

$$x_1 = R \cos q_1$$

$$y_1 = R \sin q_1$$

$$z_1 = 0$$

$$x_2 = R \cos q_1 + l \sin q_2 \cos q_3$$

$$y_2 = R \sin q_1 + l \sin q_2 \sin q_3$$

$$z_2 = l \cos q_2$$

$$\leftarrow \bar{w} = \bar{w}(q_1, q_2, q_3)$$

Base coord. di  $T_p Q$ :

$$\frac{\partial \bar{w}}{\partial q_1} = \begin{pmatrix} -R \sin q_1 \\ R \cos q_1 \\ 0 \\ -R \sin q_1 \\ R \cos q_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial \bar{w}}{\partial q_2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ l \cos q_2 \cos q_3 \\ l \cos q_2 \sin q_3 \\ -l \sin q_2 \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial \bar{w}}{\partial q_3} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ -l \sin q_2 \sin q_3 \\ l \sin q_2 \cos q_3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

# SISTEMA DI N PUNTI MATERIALI VINCOLATI

Configurazioni date da

$$\bar{w} = (w_1, w_2, w_3, \dots, w_{3N}) = (\underbrace{x_{11}, y_{11}, z_{11}}_{\bar{r}_1}, \underbrace{x_{21}, y_{21}, z_{21}}_{\bar{r}_2}, \dots, \underbrace{x_{N1}, y_{N1}, z_{N1}}_{\bar{r}_N})$$

$\hookrightarrow w_j \quad j=1, \dots, 3N$

Vincoli dati da

$$f^{(s)}(\bar{w}, t) = 0 \quad s=1, \dots, r \quad \rightarrow \quad \begin{array}{l} \text{I gradi di libert\`a sono} \\ m = 3N - r \end{array}$$

La forma parametrica dei vincoli \`e descritta da

$$w_j = w_j(q_1, \dots, q_m; t) \quad j=1, \dots, 3N \quad (*)$$

I parametri  $q_1, \dots, q_m$  sono chiamati *coordinate libere*.

Le funzioni soddisfano (per una buona parametrizzazione)

$$\text{rk} \left( \frac{\partial w_j}{\partial q_k} \right) = m \quad \begin{array}{l} j=1, \dots, 3N \\ k=1, \dots, m \end{array} \quad \leftrightarrow \quad \frac{\partial \bar{w}}{\partial q_1}, \dots, \frac{\partial \bar{w}}{\partial q_m} \text{ sono linearmente indipendenti}$$

$\downarrow$

$\frac{\partial \bar{w}}{\partial q_l}(q_1, \dots, q_m, t)$  formano una base per lo spazio tangente  $T_p Q$   
con  $p \in Q$  individuato dalle coordinate  $(q_1, \dots, q_m)$  al tempo  $t$ .

Un moto in  $Q$  \`e descritto dalle funzioni  $q_h(t) \quad h=1, \dots, m$

Il cambiamento di stato all'avanzare del tempo \`e dato dalle funzioni

$$(q_1(t), \dots, q_m(t), \dot{q}_1(t), \dots, \dot{q}_m(t))$$

Le velocità delle singole particelle, lungo un moto, sono

$$\vec{v}_i(t) = \dot{\vec{r}}_i(t) = \frac{d}{dt} \vec{r}_i(q_1(t), \dots, q_m(t)) = \sum_h \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_h} \dot{q}_h(t)$$

↑  
vincolo fisso

Cioè la funz.  $\vec{v}_i(q_1, \dots, q_m, \dot{q}_1, \dots, \dot{q}_m) \equiv \sum_{k=1}^m \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_k}(q_1, \dots, q_m) \dot{q}_k$   
valutata sul moto.

Il vettore  $\sum_h \frac{\partial \vec{w}}{\partial q_h}(q_1, \dots, q_m)$  è un vett.  $3N$ -d'im dato dalle  
velocità delle  $N$  particelle  $\begin{pmatrix} \vec{v}_1 \\ \vdots \\ \vec{v}_N \end{pmatrix}$ .

→ Lo stato del sistema è dato da  $(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N, \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_N) = \left( \vec{w}(q), \sum_{h=1}^m \frac{\partial \vec{w}}{\partial q_h}(q) \dot{q}_h \right)$  } cioè lo stato è determinato da un pto  $(q, \dot{q}) \in TQ$

Se il vincolo è **MOBILE**, allora è dato in forma parametrica da

$$\vec{w} = \vec{w}(q_1, \dots, q_m, t) \leftarrow \text{funz. di } m+1 \text{ variab.}$$

Le velocità sono ora lungo un moto

$$\vec{v}_i(t) = \sum_{h=1}^m \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_h}(q_1(t), \dots, q_m(t), t) \dot{q}_h(t) + \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial t}(q_1(t), \dots, q_m(t), t)$$

cioè è la funzione

$$\vec{v}_i(q, \dot{q}, t) \equiv \sum_{h=1}^m \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_h}(q_1, \dots, q_m, t) \dot{q}_h + \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial t}(q_1, \dots, q_m, t)$$

valutata sul moto  $q(t)$ .

↑  
pezzo extra dovuto al moto del vincolo