

tel.

DARIO PORTELLI 040 558 2647 porteda@units.it
 orari di ricevimento: MERCOLEDÌ 14-15 (o GIOVEDÌ?)
 leggere le modalità d'esame.

TESTI - M. Abate - E. De Falzettis "GEOM. ANALITICA"
 McGRAW-HILL (+ test di esercizi)

- F. Bottaccia "ALGEBRA UNO"

- Kemeny e altri "MATEMATICA e ATTIVITÀ UMANE" Vol. II

NUMERI

Usaremos quasi sempre i numeri reali. Verso la fine del corso useremo i numeri complessi in alcuni punti delicati.

\mathbb{R} : l'insieme di tutti i numeri reali.

Le proprietà principali di \mathbb{R} sono

ci sono due operazioni in \mathbb{R} : + .

cioè: presi comunque due numeri reali a, b ,
 " $a, b \in \mathbb{R}$ "

ad essi possiamo associare due nuovi numeri reali

$a+b$ la somma di a, b

$a \cdot b$ il prodotto di a, b

quel che ci interessa sono le proprietà di tali operazioni.

- l'addizione + è associativa

$\forall a, b, c \in \mathbb{R}$

$$a + (b+c) = (a+b)+c$$

- l'addizione ha un elemento neutro: il zero, 0
 $a+0=a=0+a \quad \forall a \in \mathbb{R}$

- per ogni $a \in \mathbb{R}$ esiste l'elemento opposto " $-a$ "

$$a + (-a) = 0 = (-a) + a$$

- l'addizione è commutativa: $\forall a, b \in \mathbb{R}$ vale

$$a + b = b + a$$

- la moltiplicazione è associativa:

$$\forall a, b, c \in \mathbb{R}$$

$$a(b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$$

- la moltiplicazione ha elementi neutri: l'uno, 1

$$a \cdot 1 = a = 1 \cdot a \quad \forall a \in \mathbb{R}$$

- per ogni $a \in \mathbb{R}$, $a \neq 0$ esiste l'elemento inverso a^{-1} oppure $\frac{1}{a}$, tale che

$$a \cdot a^{-1} = 1 = a^{-1} \cdot a$$

- la moltiplicazione è commutativa: $\forall a, b \in \mathbb{R}$

$$ab = ba$$

Infine, queste due operazioni sono legate tra loro dalla

- proprietà distributiva del prodotto rispetto alla somma: $\forall a, b, c \in \mathbb{R}$ si ha

$$a(b+c) = ab + ac$$

Il 98% di quel che faremo dipende soltanto da queste proprietà. Osserviamo che

\mathbb{Q} : l'insieme di tutti i numeri razionali.

$$\mathbb{Q} \subset \mathbb{R}$$

|| L'addizione e la moltiplicazione in \mathbb{Q} verificano le stesse proprietà

Una conseguenza (ci servirà)

19/9/16

(3)

Legge di annullamento del prodotto

se $a, b \in \mathbb{R}$ sono tali che $ab = 0$, allora $a=0$ oppure $b=0$.

TESI

IPOTESI (quello che si suppone)

Dim.

Consideriamo a. Abbiamo due possibilità:

o $a=0$ oppure $a \neq 0$.

Se $a=0$ abbiamo già ottenuto la tesi

Se $a \neq 0$, allora esiste a^{-1} . In tal caso

$$ab = 0 \implies a^{-1}(ab) = a^{-1} \cdot 0 = 0$$

SPIEG. si può dimostrare ...

Allora $0 = a^{-1}(ab) = (a^{-1}a) \cdot b = 1 \cdot b = b$, $b=0$

Osserviamo che non è mai entrato in ballo nel ragionamento precedente che cosa siano effettivamente i numeri reali. Abbiamo usato solo le proprietà delle loro operazioni.

~ o ~

$$a \cdot 0 = 0 \quad \forall a \in \mathbb{R}$$

$$a = a \cdot 1 = a \cdot (1+0) = a \cdot 1 + a \cdot 0 = a + a \cdot 0$$

$$\text{cioè } a + \underbrace{a \cdot 0}_{?} = a \implies a \cdot 0 = a - a = 0$$

"QUINDI"

SISTEMI LINEARI

27/1/2004

(1)

$$(1) \left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{array} \right.$$

SISTEMA LINEARE DI
m EQUAZIONI NELLE
n INCognITE x_1, \dots, x_n

$a_{ij}, b_i \in \mathbb{R} \quad \forall i, \forall j$

il PRIMO INDICE individua l'EQUAZIONE
il SECONDO INDICE $\overset{\text{l'INCognITA}}{\cancel{\text{INDICE}}}$

a_{ij} coeff. delle incognite, b_i termini noti

EQUAZIONI LINEARE (le "x" compaiono al grado 1)

$x^2 + 3x - 2 = 0$ non è lineare

Se $b_1 = \dots = b_m = 0$ il S.L. si dice OMOGENEO

$(u_1, \dots, u_m) \in \mathbb{R}^n$ si dice SOLUZIONE del S.L. se

$a_{11}u_1 + a_{12}u_2 + \dots + a_{1n}u_n = 0$ è soddisfatta per ogni $i = 1, \dots, m$.

Se il SL ha soluzioni si dice COMPATIBILE,
INCOMPATIBILE altrimenti.

"RISOLVERE UN SISTEMA LINEARE" significa

- vedere se il SL è compatibile o meno (A. QUALITATIVO)
- se è comp., vedere "quanti" soluzioni ci sono (A. QUANT.)
- determinare esplicitamente tutte le sol. (eventuali)
(ASPECTO COMPUTAZIONALE)