

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TRIESTE
TFA - Tirocinio Formativo Attivo
A059 - Matematica e Scienze per la Scuola Secondaria di primo grado
Indicazioni per la simulazione di una lezione

DATA SIMULAZIONE: 24 febbraio 2015

SIMULAZIONE N. 1 (Del Fabbro Simone)

CLASSE SECONDA - GEOMETRIA

<u>Argomento della lezione:</u>	Equiesteso: equicomposto ed equiscomposto
<u>Livello degli apprendimenti nella classe:</u>	Diversi alunni fanno fatica al riconoscimento di figure geometriche in figure composte.
<u>Obiettivo didattico particolare:</u>	Utilizzare il concetto di equiestensione con i polimini e con il gioco del Tangram.

SIMULAZIONE N. 2 (Ellero Elisa)

CLASSE SECONDA - GEOMETRIA

<u>Argomento della lezione:</u>	L'equivalenza di figure geometriche per arrivare alla formulazione del calcolo dell'area. Dal quadrato al deltoide.
<u>Livello degli apprendimenti nella classe:</u>	Gli alunni fanno difficoltà a comprendere la generalizzazione matematica delle formule per le aree, ma conoscono e rappresentano bene le figure geometriche.
<u>Obiettivo didattico particolare:</u>	Risolvere semplici problemi utilizzando la rappresentazione geometrica delle figure e il loro confronto.

SIMULAZIONE N. 3 (Bortoluzzi Silvia)

CLASSE TERZA - ALGEBRA

<u>Argomento della lezione:</u>	Soluzione di problemi con le equazioni
<u>Livello degli apprendimenti nella classe:</u>	Diversi alunni fanno fatica a tradurre dal linguaggio naturale al linguaggio matematico il testo di un problema, non riconoscendo il lessico specifico.
<u>Obiettivo didattico particolare:</u>	Costruire esempi di traduzione da equazioni semplici al testo di un problema.

SIMULAZIONE N.4 (Rossi Manuela)

CLASSE SECONDA - GEOMETRIA

<u>Argomento della lezione:</u>	Figure congruenti, figure equivalenti, figure simili
<u>Livello degli apprendimenti nella classe:</u>	Nella classe è presente un alunno disgrafico che fatica nella rappresentazione delle figure geometriche.
<u>Obiettivo didattico particolare:</u>	Esplicitare i concetti di congruenza, equivalenza e similitudine utilizzando la manipolazione di figure geometriche o la loro rappresentazione con software adatti.